2001. DECEMBER / 22 / DVD >> 2490 Ft >> ELŐFIZETÉSSEL AKÁR: 1666 Ft

PC Format

DVD>>INTERNET>>MOBILVILÁG>>SZUPERTESZT>> AMI JÁR A PC-NEK

ALAPVETŐ INTERNET!

Sávszélesség, online vásárlás, vezeték nélküli hálózat

PLUSZ! A 100 LEGJOBB HONLAP



Star Wars Battlegrounds

PLUSZ! Monopoly Tycoon
C&C Red Alert 2

4.7 Gb DVD

Szellemek, démonok és boszorkányok!

Idegenek szállták meg a géped? Felderítettük a terepet...

Imperium Galactica 3

Bepillantást nyertünk a játékkészítés rejtelmeibe

VÁSÁRLÁSI ÚTMUTATÓ

10 Nyomtató / IE6 / Painter
Játék kontrollerek / CD-író



united média
9 771585 690016

WWW.PCFORMAT.HU


Képzelje el!
Mi segítünk valóra váltani!
3,5%*
Képzelje el tökéletes kényelmet és biztonságot jelentő otthonát!
Ha elképzelte, vegye igénybe az Inter-Európa Bank lakáshitelét, amellyel akár évi 3,5%-os* kamattal teremthet otthont családjának.
* +1,75% kezelési költség
InfoLine: 06 40 37 33 33, www.ieb.hu
Inter-Európa Bank Rt.
A SANPAOLO IMI csoport társult tagja

PCFormat
SZERKESZTŐSÉG

Magyarországi szerkesztőség
UNITED MÉDIA LAPKIADÓ KFT.
1021 Budapest, Hűvösvölgyi út 54. III. épület
Tel.: (1) 394 0016
Fax: (1) 275 2717
E-mail: **pcformat@unitedmedia.hu**

Főszerkesztő: Horváth Henrik
Tördelőszerkesztők:
Sebeszta Péter, Csikos Attila
Lemezszerkesztő: Gerhák Zsolt
Hirdetésszervezés: Somogyi Róbert
Munkatársak: Csatlós Adrienn, Nagy György, Gőz Attila, Vass András, Drapos Gergely, Lukács Tibor, Varga László, Varga Gábor, Sándor Tibor, Orbán Róbert

Nemzetközi szerkesztőség
Future Publishing, 30 Monmouth St
Bath BA1 2BW
Tel: 01225 442244
Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Dan Hutchinson
Főszerkesztő helyettes: David Bradley
Játékszerkesztő: Adam Oxford
Technikai szerkesztő: Mike Abolins
Produkciós szerkesztő: Katharine Davies
Tervező: Mark Mitchell
Fotók: Rick Buettner, Katharine Lane-Sims
Címlap: Simon Powell
Modell: Lynda Goddard @ Boss
Munkatársak: Nick Aspell, Ross Atherton, Matt Avery, Graham Barlow, Mike Bradley, Alex Cox, Paul Dean, Cliff Douse, Tony Ellis, Dan Geary, Kieron Gillen, Andrew Lindsay, Richard Longhurst, Gary Marshall, Ed Ricketts, Emma Parkinson, Simon Pickstock, Steven Raynes, Jim McCauley, Mark Sutherns, Mike Williams

Kiadó: UNITED MÉDIA LAPKIADÓ KFT.

Előfizetés:
Budapest, Hűvösvölgyi út 54. III. épület
Telefon: (1) 394 0016
Fax: (1) 275 2717

Hirdetésszervezés:
Tel.: (1) 392 7617
Fax.: (1) 275 2717

Nyomda: Veszprémi Nyomda Rt.

ISSN: 1585-6909

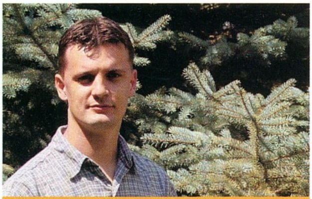
Terjesztés: MÉDIA TRADE Bt.
Tel.: (1) 352 0662

Terjeszti:
Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt. és regionális részvénytársaságok, a Budapesti Hírlapkereskedelmi Rt. és a kiadó.

A Future Publishing Magazines folyóiratairól további információk találhatók az interneten a következő címen:
http:/www.futurenet.co.uk

future publishing
Media with passion

PCFormat Elkötelezett minden PC-vel kapcsolatos kérdésben



Horváth Henrik Főszerkesztő

>> Mi vagyunk az egyedüli magazin, ami a játékok, technológia, kreativitás, technikai tanácsadás öszszességét nyújtjuk.

>> A legújabb szoftverek és hardverek tesztjét olvashatod nálunk.

>> Teljesen függetlenek vagyunk. Leírásainkban csak alaposan tesztelt játékokkal, eszközökkel, szoftverekkel foglalkozunk. Csak olyasmit ajánlunk, amire mi is költenénk.

>> A legjobb teljes verziójú alkalmazásokat és a legjobb játékdemókat kapod a magazinhoz.

>> Élvezd a magazint - azért ez a munkánk, mert szeretjük csinálni.

Repül az idő. Megint eltelt egy év, nyakunkon a szokásos karácsonyi vásárlás. Ilyenkor nem könnyű kiválasztani, hogy szeretteinket milyen ajándékkal lepjük meg. Próbáltam összeszedni kedves olvasóinknak néhány jó ötletet, amivel biztosan sikert arathatunk, ha odatesszük a karácsonyfa alá. Mivel a gyerekek Harry Potter lázban égnek, természetes, hogy a most megjelent film zenéjét és multimédiás anyagot is tartalmazó CD-t ajánlom, amit bármelyik PC-s játékkal ki lehet egészíteni. Akik most tervezik printer vásárlását – hogy a karácsonyi képeket jó minőségben tudják kinyomtatni –, ehhez nagy segítséget nyújthat nyomtató szupertesztünk, mellyel a pénztárcánkhoz igazítva, a céljainknak megfelelőt vásárolhatjuk meg. Azt se feledjétek, hogy akik most fizetnek elő a magazinra, ők is részt vesznek a sorsolásunkon, mellyel megnyerhető akár az egyedi formatervezésű MOMO kormány is.

Történtek már megmagyarázhatatlan dolgok kedvenc gépeddel? Még nem? Ne is történjen! Előzd meg a szellemeket, démonokat, boszorkányokat, nehogy kísértetek tanyájává változzon számítógéped. Mivel az internet otthoni használata is egyre elterjedtebb, alapvető ismereteket tartalmazó leírásunk érdekes lehet mindenki számára. Természetesen nem maradhat el a legjobb weboldalak és legújabb mobiltelefonok bemutatása sem.

Jó olvasást és kellemes ünnepeket mindenkinek!

Horváth Henrik
horvathh@unitedmedia.hu

Highly commended
Az év nemzetközi magazin cím nyertese.



FIZESS ELŐ MÉG MA!
A megtakarítási lehetőségek a 74. oldalon olvashatók.



ELTÖRÖLVE: HOMESTATION
A Microsoft álma halott (**6.**)



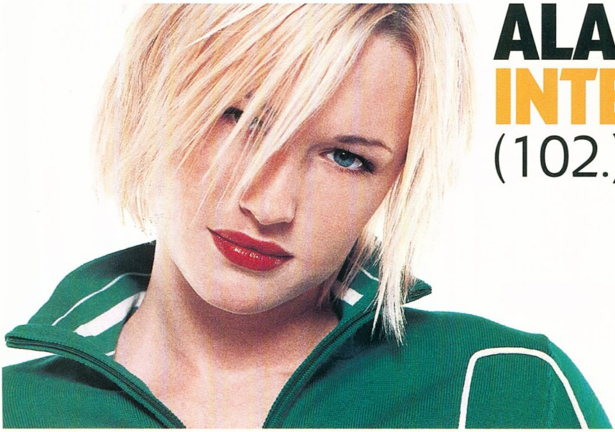
INTERJÚ
Ákos nem csak a zenéhez ért (**120.**)



„KI LÁTOTT MÁR SZELLEMET?”
Szellemek, idegenek, rejtélyes bestiák (**36.**)



CÍMLAPSZTORIK



ALAPVETŐ INTERNET!
(102.)



install→
Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok



23 ALKALMAZÁS
30 000FT ÉRTÉKBEN
Amit csak kívánhatsz. Mindez egy lemezen...



STAR WARS
EXKLUZÍV DEMÓ
A LucasArts nemsokára megjelenő darabja.

↘PLUSZ
AMAPI 4.15
MP3 2000
SOUNDPROBE
CHAMP MAN
NÉMET NYELV KALAUZ
TENNIS
SHAREWAREK
ÉS MÁSOK...



>>Hírek

Információk / Tények / Aktualitások



Microsoft HomeStation

BÉKE PORAIRA

A Microsoft a már régen várt konzolját nem is PC-felhasználóknak tervezte...?

Két hónappal az exkluzív HomeStation bemutatónk után a Microsoft sutba dobta a projekt terveit. A konzolszerű PC hetekre felkorbácsolta a kedélyeket az interneten, a Slashdot és a The Register is ezen rágódott. Ám nem sokkal később eljutott hozzánk a hír, hogy a Microsoft az egészet leállította.

Trükkös doboz

Miről is volt itt szó? A Microsoft nem volt hajlandó kommentálni az eseményeket, eltekintve egy lagymatag tiltakozástól: „Ha minden Microsofttal kapcsolatban lábra kelt pletykáért kapnék 50 centet, akkor igen hamar meggazdagodnék." – nevetett Paul Fox, a vállalatóriás alkalmazottja.

A HomeStation ötlete az XBox csapatának két kulcsfigurájában fogalmazódott meg, és kevesebb, mint 12 hónap alatt kifejlesztették. A csapat létrehozott egy működő prototípust, megegyeztek az árról, és feltárták a kereskedelemi lehetőségeket. A HomeStation ingyenes lett volna, vagy nagyon olcsó, ellátva egy szélessávú internetes díjcsomaggal valamelyik szolgáltatónál. A Microsoft .NET stratégiája alapvető volt a projekt számára, lehetővé téve a felhasználóknak, hogy online alkalmazások segítségével szöveget szerkesszenek és dolgozzanak otthonról. Újdonság volt még az a smart kártya rendszer, amivel a világon bárhol bejelentkezhettél volna egy HomeStation-re, és a saját egyéni beállításaid léptek volna érvénybe.

Konyhába vele

Egy kissé melléfogtunk azzal az értelmezésünkkel, hogy a HomeStation az otthoni nappalik szórakoztató rendszere lesz. Forrásaink szerint a HomeStationt soha nem a nappalikba szánták, mert féltek, hogy ezzel konkurenciát csinálnának a stratégiai fontosságú Xbox-nak. Ehelyett a fejlesztői csapatot arra kérték, hogy egy iMac-re emlékeztető PC-vel álljanak elő, ami kényelmesen megfér a konyhában, a háló- vagy a dolgozószobában. Érthető, hiszen világszerte a háztartások 65 százalékában található PC, és a felhasználók 30 százaléka még mindig az őskorszaki Windows 95-öt nyúzza, ezért a Microsoft elszántan kutatja az új piaci réseket. Az operációs rendszer választásával tért le a leginkább az eddigi útról a cég. Egy beszámoló szerint „a Windows NT/XP kernelen alapuló rendszer kezelőfelülete teljesen különbözött mindentől, amit korábban készítettünk. Semmiben nem hasonlított

>>A HOMESTATION TÖRTÉNETE

Avagy hogyan dobták kukákba az eszköz fejlesztésének terveit...

2000



Az Xbox és a Windows fejlesztőinek egy szűk köre nekilát, hogy kifejlessze a hálószobai PC-t, és elkészítik a HomeStation prototípusát. A világ semmit sem sejt.

2001. FEBRUÁR



A *PC Format* kiszagolja a Microsoft szupertitkos terveit és továbbdolgozik azon, hogy több információt szerezzen.

2001. AUGUSZTUS



Az nVIDIA és az AMD is alátámasztotta az értesüléseinket, és a *PCF* októberi számában felfedtük a HomeStation sztorit a gyanútlan világ előtt.

2001. SZEPTEMBER



A hír számos weboldalon is megjelent, így a Register honlapján is, akik először szkeptikusak voltak, de utólagos vizsgálódásuk igazolja értesülésünket.



Paul Oakley

a Windowsra. Nem számítógép felhasználóknak terveztük."

Füstbe ment

Bár a rövid életű HomeStation nem lát napvilágot, a csapat sok hónapos munkája mégsem ment teljesen pocsékba. A felsővezetők nyilvánvalóan nem láttak fantáziát a projektben, mégis a HomeStation felhasználói felületének egyes részei és az operációs rendszer alkalmazásra kerül a Microsoft jövőbeli projektjeiben. Még jó, hogy az Xbox nem jutott ugyanerre a sorsra. **PCF**

→Ide klikkelj
www.microsoft.com
www.pcformat.hu

2001. SZEPTEMBER

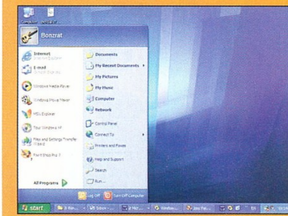


Mindnyájan tudunk a projektről, a Microsoft bennfentesei őszintén vallanak... Ezzel egy időben bejelentik, hogy a HomeStation a süllyesztőbe kerül.

>>A felsővezetők nyilvánvalóan nem láttak fantáziát a projekt megvalósításában.

Élre tör az XP?

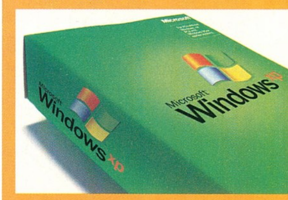
„Siker, pénz, XP, csillogás" – harc a korábbi verziókkal.



A Microsoft hatalmas csinnadrattával – többek között Madonna és Sting fellépésével megtámogatva – mutatta be az új operációs rendszert október végén New Yorkban, de november végén a hazai bemutató is lezajlott. Csak a termék útnak indítására elköltenek cirka 1 milliárd dollárt. Ha a dolgok terv szerint alakulnak, ez csupán csepp a tengerben – a Microsoft úgy véli az új operációs rendszer 10 milliárdot hoz közvetlenül, és még tizenháromszor ennyit az IT szektorban összesen.

Sok elemző szerint az új operációs rendszer a legfontosabb lépés volt a *Windows 95* óta, amely még az Internet Explorer és más internetes alkalmazások előfutára volt. A *Windows XP* két változata – a Professional és a Home – újabb mérföldkő az internetes és a multimédiás alkalmazások területén, ami egyben a magánszféra iránt aggódó szervezetek aggodalmát is kiváltja, hiszen úgy tűnik, a Microsoft igyekszik minél több adatot kifürkészni a felhasználóiról.

A PC gyártók és a szoftverértékesítők arra számítanak, hogy a *Windows XP* új életet lehel a stagnáló számítástechnikai piacba. A Gartner piackutató szerint azonban minden felhajtás ellenére a legtöbb felhasználó nem vált az új operációs rendszerre, amíg nem vásárolnak új PC-t. A premier után nem várható 10 százaléknál nagyobb részesedés az új PC-k esetén, ami körülbelül megegyezik a *Windows ME* 1999-es bemutatásával. Összesítve 2002 végére a Gartner szerint az otthoni felhasználók 26 százaléka fog *Windows XP Home*-ot használni, ami 2003-ra 48 százalékra duzzadhat, ám a korábbi verziókat csak 2004-ben hagyhatja le, körülbelül 70 százalékkal. Ráadásul az üzleti szférában még lassabb hatalomátvételre számíthatnak. Annak idején a *Windows 95* a PC-k 30 százalékán került telepítésre az első negyedévben, de ahogy a Microsoft munkatársa fogalmazott, „az-óta már más idők járnak".





Az Intel fejlesztői igyekeznek minden határt áttörni.

Intel Fejlesztői Fórum

Mernek mások lenni és szembenézni a jövővel.



Mindig a legfrissebb technológiai újításokat keressük, így nem hagytuk ki a lehetőséget, hogy elrepüljünk San Jose-ba az Intel Developer Fórumra. A Szilícium-völgy szívében tartott nemzetközi konferenciára IT cégek százai gyűltek össze, hogy a PC jövőjét vizslassák, s egyúttal számos új fejlesztés megjelenését is itt jelentették be.

Az USB 2.0 meleg fogadtatásra talált, amikor az első, ezzel a szabvánnyal kompatibilis digitális videokamerát bemutatták. A 480Mbps adatátviteli sebesség negyvenszer gyorsabb a hagyományos USB-nél, és 80Mbps-sel még a Firewire-t is túlszárnyalja. Ráadásul annak köszönhetően, hogy visszafelé kompatibilis a régebbi USB eszközökkel, jó eséllyel indulhat harcba az Apple szabványával szemben.

Kapcsold rá magad

Ami azt illeti, a csatlakoztathatóság főszerepet játszott az egész esemény során. Bejelentették a Serial ATA végleges műszaki paramétereit, ami a célkitűzés szerint örökre száműzi a széles szürke kábeleket a PC-kből. A belső háttértároló eszközök és az alaplap közti átviteli sebesség állítható, és kevesebb szálú, jóval kisebb kábelen keresztül zajlik a másodpercenként minimum 1,5 gigabit sebességű adatforgalom. A 3GIO is nagy figyelmet követelt, mint a korosodó PCI szabvány örököse. Mégis a négynapos rendezvény fénypontja – az időjárás mellett – az a 3,5GHz-es Pentium 4 processzorral tündöklő asztali PC volt, amit az otthoni hálózatok bemutatóján láthattunk. Bár a lehetséges megjelenés dátumáról nem adtak információt, számos viharedzett újságíró felkapta a fejét miatta. A 3,5GHz-es gép egyszerre futtatott egy *Quake* szervert, lejátszott egy DVD filmet, nagy sebességű internet-kapcsolatot biztosított, és még egy TV adást is fogadott. Mindezt egy négyöt gépből álló korábban említett otthoni hálózat kiszolgálójaként.

www.intel.com/idf
www.usb.org
www.serialata.org
www.pcisig.com

>>A négynapos rendezvény fénypontja egy 3,5GHz-es Pentium 4 asztali PC volt.

DENSION music player 3

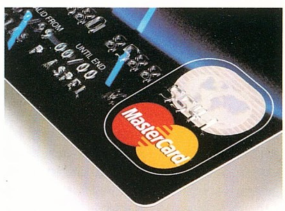
Itt az első hazai fejlesztésű autós MP3 lejátszó.



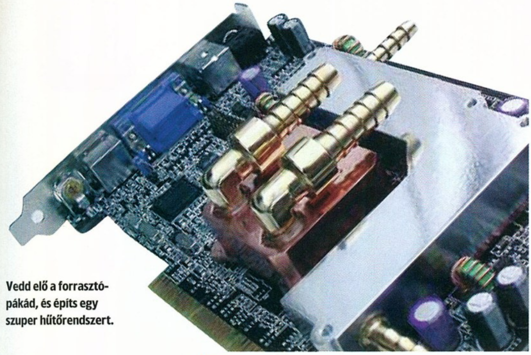
A nagy távol-keleti gyártók mellett idén ősszel egyszer csak észrevétlenül megjelent egy száz százalékig magyar fejlesztésű autós MP3 lejátszó a piacon. A DENSION ráadásul a PC-s mobil rackekkel kompatibilis, így a számítógépedből felmásolva az MP3 fájlokat, rögtön élvezheted a zenét az autóban. Az esetleges szerzői jogviták miatt háttértárolót nem adnak az eszközhöz, de bármilyen winchester beilleszthető, ezért akár 1000 órányi MP3 zene is tárolható rajta. A DENSION ára sem feltétlenül riasztja el az érdeklődőket – 54 900 forint, s hamarosan egyéb funkciók is várhatók, mint például az opcionális FM rádió. **www.dension.com**

Az eBAy sikere

Az online aukciós ház továbbra is prosperál.



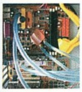
Az aukciós weboldalakat üzemeltető eBay minden leendő e-kereskedelmi vállalkozás előtt példaként lebeghet, hiszen az eBay azon kevés online cégek egyike, amelyik haszonnal zárta a harmadik negyedévet is, és ez várhatóan az év végére sem lesz másként. A vállalat jövőre egy tévés show műsort is szeretne beindítani a weboldalain kínált portékák bemutatására.



Vedd elő a forrasztópákád, és építs egy szuper hűtőrendszert.

Hogyan hűtsd vízzel a GeForce kártyád

...és aztán hogyan add el egy nVIDIA főnöknek.



Johnatan Spencernek elege lett a hangos komputeréből, és az összes ventilátorát kiváltotta házi készítésű vízhűtésével. Találmánya nagyszerűen működik, és a PC alkatrészeit egy pisszenés nélkül tartja langyosan. Johnatan elküldte hűtőjének részleteit egy túlhúzással foglalkozó portálra, ahol a PC rajongók közt viharos sikert aratott. Köztük volt az nVIDIA főnöke, Jensen Huang is, aki annyira belelkesedett, hogy könyörögve kérte Johnatant, készítsen neki is egyet. „Esetleg építenél nekem egy ilyen hűtőrendszert? Szivesen fizetnék érte." – írta. – „Ha túl elfoglalt vagy, akkor hajlandó lennél eladni a terveket? Hogy alakult a teljesítmény? Milyen egy ventilátorhoz képest?" Johnatan végül készített neki egyet három GeForce3 kártyáért és egy nVIDIA pólóért cserébe. Az eszköz minden egyes alkatrésze a saját finoman megmunkált fémházába van beburkolva, a hűtés pedig vízzel teli csöveken keresztül áramlik egy tartályból. Johnatan elég szerényen nyilatkozik: „Ezt már mások kitalálták előttem, én csak a külsőn javítottam. Egy zajmentes, nagy teljesítményű PC-t szerettem volna. Egy nagy sebességű Athlonhoz olyan ventilátor kell, ami nagyon zajos." A **www.dwpg.com/stealth/** címen további részleteket találsz, de ha nem érzel elég bátorságot a vízvezeték-szereléshez, vásárolhatsz is egy hűtőrendszert a **www.cool-computers.com** honlapon.

Hamarosan itt az XBox

Az Odüsszeia megkezdődött.



November 2-án és 3-án New Yorkban és Los Angelesben egy időben zajlott az Xbox világpremierje, amelyet egy 48 órás játékmaraton kísért, ahol a játékosok egymással mérhették össze tudásukat a legfrissebb Xbox játékokon. Az Odüsszeia elnevezésű show ezzel megkezdte országjárását szerte az Egyesült Államokban. Az európai startra sajnos még március közepéig várni kell, holott az Xbox konzolt Magyarországon már a nyár dereka óta ontja a Flextronics sárvári üzeme. A Microsoft új konzoljának legnagyobb riválisa a konzolpiacon a PlayStation 2, mely már jó ideje kapható Európában is. Az Xbox ára a versenyben maradás miatt mindössze 300 dollár, ami még a gyártási költségeket sem fedezi, így egyelőre minden eladott darabon 75 dollárt buknak, a marketing-költségvetést nem is számítva. **www.xbox.com**

apzártakor

Hamarosan remek hardverek érkeznek a tesztrovatba.

Sony CMR-PC2

Kb. 44 000 Ft

www.sony-europe.com



A CMR-PC2 webkamera külsőre a sikkes Vaio laptopokat jól kiegészítő, szembetűnő szerkezet. Jelenleg ez a legkisebb és legkönnyebb webkamera. Mérete, mint egy gyufásdoboz, súlya mindössze 53 gramm. A legnagyszerűbb azonban a biometrikus azonosító funkciója: a kamera egy szoftverrel felismeri az arcod és hangod, így megakadályozhatod, hogy bárki más használja a PC-d.

Hitachi WebPAD

Kb. 656 000 Ft

http://hitachi-consumer-eu.com

A Hitachi WebPAD olyan, mint egy szteroidokon hizlalt PDA. A 800x600-as színes LCD TFT képernyővel ellátott eszköz csak 1,25 kg. Mérete 280x220x26mm, és egy 400MHz-es Transmeta Crusoe processzort, illetve 64Mb memóriát rejt. A szokásos csatlakozási opciók elérhetők, de nekünk a 802.11b protokollon keresztüli vezeték nélküli szerver-kapcsolat tetszett. Ez nemcsak webes szörfözést tesz lehetővé a WebPAD számára, hanem így a saját programjaid és fájljaid is elérhetőek.

Digital Dream l'elite

Kb. 41 000 Ft

www.digitaldreamco.com

A Digital Dream az 50 ezer forint alatti kategóriát célozta meg az 1,3 megapixeles CCD digitális kamerájával. A kétszeres digitális zoom és a CompactFlash kártyabemenet (a CF kártya nincs az árban) ma már elvárható alapkövetelmény egy digitális fényképezőgéptől. A szokásos webkamera és videóklip funkciók mellett természetesen PC-re is csatlakoztatható a gép, hogy áttöltsd a digitális fényképeidet.

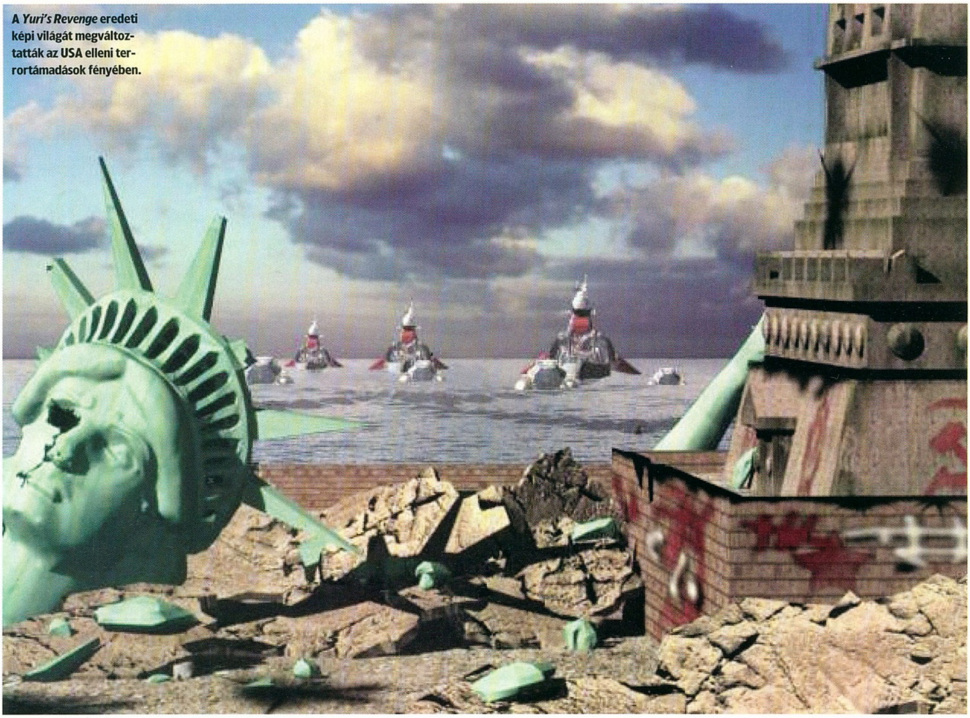


Hi-Grade UltiNet PV3 1100A

Kb. 499 000 Ft

www.higrade.com

Az új Intel i815e chipkészletet választotta a Hi-Grade az UltiNet PV3 asztali gép alapjául. A helytakarékos 17"-es LCD képernyő, az integrált GPU és az 1,2GHz Celeron processzor nem a játékőrültek álma, de ideális választás az irodába vagy dolgozószobába. A 256Mb RAM a programok gondtalan futtatását szavatolja, így az összteljesítményre nem lehet panasz: nem kell a 345x310x90mm-es szürke házat bámulni, míg betöltődnek a programok.



A *Yuri's Revenge* eredeti képi világát megváltoztatták az USA elleni terrortámadások fényében.

Játékpiaci kép

Változtatások, késések és végleges törlések jelzik az amerikai támadás hatását.



A játékipar nem mindennapi fordulatot produkált a szeptemberi Amerika-ellenes terrortámadás óta. A részvétet a maga módján kifejező iparág révén egy darabig valószínűleg nem találkozhatunk *Carmageddon* stílusú, tabukat ostromló alkotásokkal. Ugyanakkor ebben a hónapban a parlamentáris demokráciák réme, a *Grand Theft Auto*-nak már harmadik ismétlése jön ki PlayStatiönre. Változtatások és utolsó pillanatban bejelentett késések fordultak elő mindenütt a túl agresszív tartalom és a gyakran new yorki helyszíneket felvonultató játékok esetleges negatív fogadtatása miatt. Így járt a *The Moon Project* alkotóitól származó *World War III* című valós idejű stratégiai játék is. Eredetileg várólistára tették, mivel alaptémája az USA és a Közel-Kelet között kirobban konfliktus az olajtartalékok miatt. Pánikkeltő reklámkampányát ízléstelennek találták és eltávolították minden magazinból. Aztán egy újabb fordulat, és JoWood úgy döntött, hogy mégis terv szerint piacra dobják a játékot.

Nem maradt érintetlenül a *Command & Conquer: Red Alert 2* kiegészítő csomagja sem, a Yuri's Revenge (bemutató a 70. oldalon), amelyet szintén félre raktak, s közben megváltoztatták a borítóját, mivel az eredetileg a lángokban álló New Yorkot ábrázolta, s a grafikai anyag egy részén a szétzúzott Szabadság-szobor is látható volt. A nagy várakozással övezett online konspirációs játékot, a *Majestic*-et szintén felfüggesztették egy rövid időre, ámbár az EA a közeljövőben (a lapzártánk környékére) tervezett európai megjelenéssel nem akar késlekedni. Az örökké csúszó, régóta várt – New York utcáin randalírozó akcióhőst bemutató – *Duke Nukem Forever* sorsa is megkérdőjeleződött. A terroristákkal megtömött felhőkarcolóban játszódó *Die Hard: Nakatomi Plaza* megjelenése egyaránt januárra tolódott.

A Microsoft sem habozott bejelenteni a *Flight Simulator* változtatásait. A World Trade Center kikerült a 2002-es verzióból, miközben egy patch jelent meg a régebbi verziókhoz, amivel eltávolítottak belőle egy videót, amiben egy repülőgép egy épületnek rohan. Sok-sok kritikát zúdítottak már a játékiparra azt állítván, hogy gyakran túl könnyen veszik az erőszakot, ám most úgy tűnik bebizonyosodik, képviselői mégsem olyan felelőtlenek.

>>A World Trade Center kikerült a *Flight Sim* 2002-es verziójából.



Nem tudod Jacko új dalát lejátszani a géped CD-lejátszójában? A mestert okold.

Jacko huncutkodik

A megasztár turpissága nem vált be.

Michael Jackson új promóciós lemezeit nem lehet lejátszani PC-s CD-ROM meghajtókban. A CD-ken olyan hibák vannak, amik megbolondítják a meghajtókat, de nincsenek hatással a hagyományos asztali CD lejátszókra. A technológia célja az, hogy megakadályozza a dalok MP3-as átalakítását, viszont ezzel azok az emberek vesztenek, aki a komputerükön hallgatnak zenét. A dolog mindenesetre nem igazán működött, mivel a dal elérhető a Gnutella révén. De miért nem biztosítják, hogy a zene legálisan letölthető legyen? A Napster elleni támadások helyett az iparágnak olyan megoldással kellett volna előállni, amiért az emberek hajlandóak fizetni. Szerintünk ez lenne a MusicNet, ám az előfizetéses MusicNet csak akkor lesz sikeres, ha gyors, olcsó és jól szervezett lesz. Meglátjuk... Azért ha legközelebb a CD nem megy a PC-dben, vidd vissza és kérd el az árát.

>>LAPOZÓ

„Elevenítsd fel és egészítsd ki régi netes ismereteid az útmutatónkkal"

Rutin... Internet

102. oldal

EZT IS TUDTAD?



Svédországban a hagyományos postai levélküldő hálózat felfüggesztését, de legalábbis korlátozott működtetését tervezik, mert az e-mail miatt szinte senki nem használja.

Szerezz zenét most!

Az e havi *PC Format* mindent szükséges eszközt megad.



Ebben a hónapban egy nagyszerű ingyenes csomagot találhatsz a *PC Format*-ban, amely lehetővé teszi, hogy valóságos zenegéppé alakítsd át a PC-det. Úgy igyekeztünk összeválogatni a szoftvereket, hogy mindenki megtalálja a magának megfelelő programot, és még egy komplett alkalmazást is feltettünk a CD-mellékletre *Logic Fun* néven. A programok leírása tartalmaz minden szükséges információt a számítógép beállításától és a szoftverek használatától kezdve egy teljes dal megalkotását bemutató útmutatóig. Az elkészült műveket várjuk a szerkesztőségbe (**pcformat@pcformat.hu**), s a legjobb dalok felkerülnek a következő havi CD-mellékletre. Ne habozz hát, itt az alkalom, hogy híressé válj.





Olvass el.txt

Itt a Win XP. Igen tudjuk, nem is régóta van a gépeden Windows ME...

Várj csak. Most tettük fel a Win ME-t és a Win 2000-t, nem?
Igen, de...

De mit?
Ez az első alkalom, hogy a Microsoft összeházasította az otthoni Windowst a beton biztos Windows NT-vel.

És ennek mi értelme van?
A Windows felhasználóbarát, de instabil. Az NT randa és undok, de soha nem fagy le. Az új Microsoft OS, az XP barátságos és elpusztíthatatlan. Nyúzhatod kedved szerint, mindig működni fog.

Hogy-hogy?
A javítások segítségével. A sok-sok beépített patch kész szembenézni minden eshetőséggel. Ha az XP váratlan akadályba ütközik, előássa a szükséges javítást vagy patchet, és kijavítja magát.

Eső után köpönyeg. Nemde?
Egy kicsit. De soha nem veszed észre, hogy a háttérben tevékenykedik. Túlságosan lefoglal a csillogó-villogó kezelőfelület.

És mennyibe kerül ez nekem?
Kb. 40 ezer forintba.

De hisz egy vagyont fizettem a Win ME-ért is! Nem kapok kedvezményt?
Ez a kedvezményes ár. Önmagában a dobozos verzió Kb. 80 ezer forint.

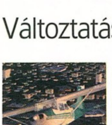
Azt hiszem egy darabig még maradok Win ME mellett...



A *Yuri's Revenge* eredeti képi világát megváltoztatták az USA elleni terrortámadások fényében.

Játékpiaci kép

Változtatások, késések és végleges törlések jelzik az amerikai támadás hatását.



A játékipar nem mindennapi fordulatot produkált a szeptemberi Amerika-ellenes terrortámadás óta. A részvétet a maga módján kifejező iparág révén egy darabig valószínűleg nem találkozhatunk *Carmageddon* stílusú, tabukat ostromló alkotásokkal. Ugyanakkor ebben a hónapban a parlamentáris demokráciák réme, a *Grand Theft Auto*-nak már harmadik ismétlése jön ki PlayStationre. Változtatások és utolsó pillanatban bejelentett késések fordultak elő mindenütt a túl agresszív tartalom és a gyakran new yorki helyszíneket felvonultató játékok esetleges negatív fogadtatása miatt. Így járt a *The Moon Project* alkotóitól származó *World War III* című valós idejű stratégiai játék is. Eredetileg várólistára tették, mivel alaptémája az USA és a Közel-Kelet között kirobban konfliktus az olajtartalékok miatt. Pánikkeltő reklámkampányát ízléstelennek találták és eltávolították minden magazinból. Aztán egy újabb fordulat, és JoWood úgy döntött, hogy mégis terv szerint piacra dobják a játékot.

Nem maradt érintetlenül a *Command & Conquer: Red Alert 2* kiegészítő csomagja sem, a Yuri's Revenge (bemutató a 70. oldalon), amelyet szintén félre raktak, s közben megváltoztatták a borítóját, mivel az eredetileg a lángokban álló New Yorkot ábrázolta, s a grafikai anyag egy részén a szétzúzott Szabadság-szobor is látható volt. A nagy várakozással övezett online konspirációs játékot, a *Majestic*-et szintén felfüggesztették egy rövid időre, ámbár az EA a közeljövőben (a lapzártánk környékére) tervezett európai megjelenéssel nem akar késlekedni. Az örökké csúszó, régóta várt – New York utcáin randalírozó akcióhőst bemutató – *Duke Nukem Forever* sorsa is megkérdőjeleződött. A terroristákkal megtömött felhőkarcolóban játszódó *Die Hard: Nakatomi Plaza* megjelenése egyaránt januárra tolódott.

A Microsoft sem habozott bejelenteni a *Flight Simulator* változtatásait. A World Trade Center kikerült a 2002-es verzióból, miközben egy patch jelent meg a régebbi verziókhoz, amivel eltávolították belőle egy videót, amiben egy repülőgép egy épületnek rohan. Sok-sok kritikát zúdítottak már a játékiparra azt állítván, hogy gyakran túl könnyen veszik az erőszakot, ám most úgy tűnik bebizonyosodik, képviselői mégsem olyan felelőtlenek.

>>A World Trade Center kikerült a *Flight Sim* 2002-es verziójából.



Nem tudod Jacko új dalát lejátszani a géped CD-lejátszójában? A mestert okold.

Jacko huncutkodik

A megasztár turpissága nem vált be.

Michael Jackson új promóciós lemezeit nem lehet lejátszani PC-s CD-ROM meghajtókban. A CD-ken olyan hibák vannak, amik megbolondítják a meghajtókat, de nincsenek hatással a hagyományos asztali CD lejátszókra. A technológia célja az, hogy megakadályozza a dalok MP3-as átalakítását, viszont ezzel azok az emberek vesztenek, aki a komputerükön hallgatnak zenét. A dolog mindenesetre nem igazán működött, mivel a dal elérhető a Gnutella révén. De miért nem biztosítják, hogy a zene legálisan letölthető legyen? A Napster elleni támadások helyett az iparágnak olyan megoldással kellett volna előállni, amiért az emberek hajlandóak fizetni. Szerintük ez lenne a MusicNet, ám az előfizetéses MusicNet csak akkor lesz sikeres, ha gyors, olcsó és jól szervezett lesz. Meglátjuk... Azért ha legközelebb a CD nem megy a PC-dben, vidd vissza és kérd el az árát.

>>LAPOZÓ

„Elevenítsd fel és egészítsd ki régi netes ismereteid az útmutatónkkal”

Rutin... Internet
102. oldal

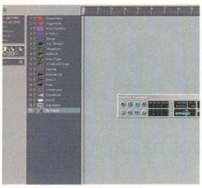
EZT IS TUDTAD?



Svédországban a hagyományos postai levélküldő hálózat felfüggesztését, de legalábbis korlátozott működtetését tervezik, mert az e-mail miatt szinte senki nem használja.

Szerezz zenét most!

Az e havi *PC Format* mindent szükséges eszközt megad.



Ebben a hónapban egy nagyszerű ingyenes csomagot találhatsz a *PC Format*-ban, amely lehetővé teszi, hogy valóságos zenegéppé alakítsd át a PC-det. Úgy igyekeztünk összeválogatni a szoftvereket, hogy mindenki megtalálja a magának megfelelő programot, és még egy komplett alkalmazást is feltettünk a CD-mellékletre *Logic Fun* néven. A programok leírása tartalmaz minden szükséges információt a számítógép beállításától és a szoftverek használatától kezdve egy teljes dal megalkotását bemutató útmutatóig. Az elkészült műveket várjuk a szerkesztőségbe (**pcformat@pcformat.hu**), s a legjobb dalok felkerülnek a következő havi CD-mellékletre. Ne habozz hát, itt az alkalom, hogy híressé válj.





Olvass el.txt

Itt a Win XP. Igen tudjuk, nem is régóta van a gépeden Windows ME...

Várj csak. Most tettük fel a Win ME-t és a Win 2000-t, nem?
Igen, de...

De mit?
Ez az első alkalom, hogy a Microsoft összeházasította az otthoni Windowst a beton biztos Windows NT-vel.

És ennek mi értelme van?
A Windows felhasználóbarát, de instabil. Az NT randa és undok, de soha nem fagy le. Az új Microsoft OS, az XP barátságos és elpusztíthatatlan. Nyúzhatod kedved szerint, mindig működni fog.

Hogy-hogy?
A javítások segítségével. A sok-sok beépített patch kész szembenézni minden eshetőséggel. Ha az XP váratlan akadályba ütközik, előássa a szükséges javítást vagy patchet, és kijavítja magát.

Eső után köpönyeg. Nemde?
Egy kicsit. De soha nem veszed észre, hogy a háttérben tevékenykedik. Túlságosan lefoglal a csillogó-villogó kezelőfelület.

És mennyibe kerül ez nekem?
Kb. 40 ezer forintba.

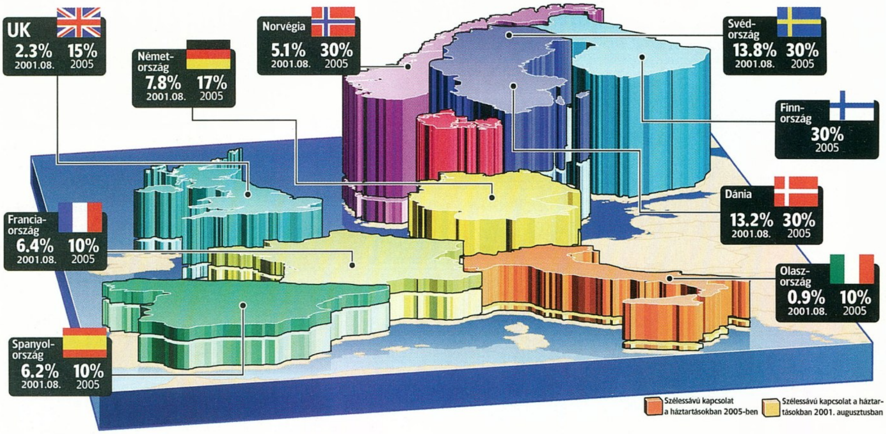
De hisz egy vagyont fizettem a Win ME-ért is! Nem kapok kedvezményt?
Ez a kedvezményes ár. Önmagában a dobozos verzió Kb. 80 ezer forint.

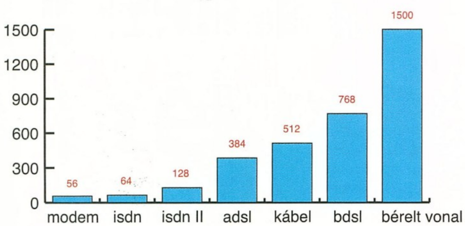
Azt hiszem egy darabig még maradok Win ME mellett...

A számok tükrében

Adatok és tények A világot alkotó diagramok...

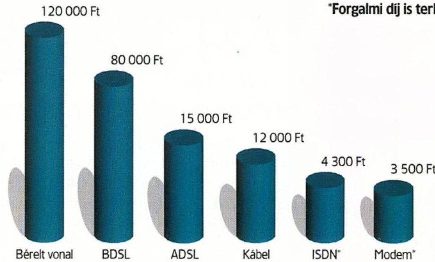
SZÉLESSÁV ADSL és kábeles kapcsolattal rendelkező európai háztartások százalékos aránya.





Maximális letöltési sebességek (**kbps**).

*Forgalmi díj is terheli.



Hazai netes kapcsolat átlagos havi költsége.

Stats NetValue and Jupiter MMXI **Illustration** Andrew McLaughlin

↑ NYERTESEK

↗Star Wars rajongók



Alkalmunk nyílt egy pillantást vetni a *Jedi Knight 2*-re, és be kell ismernünk, nagyon jól néz ki. Bizonyára minden Jedi rajongó örömmel fogadja a hírt, hogy a játékban a Jedi Akadémia is szerepel, ahol az ifjú Padawanok elsajátíthatják az Erő tudományát.

↗Napster

Az MP3 egykori (és talán letűnőben lévő) királya ismét az utolsó pillanatban menekült meg, amikor az ellene folytatott perek közül néhányat lezártak. Egy ígéret szerint 26 millió dollárt kaparnak össze a szolgáltatás fizetőssé alakításából.

↗Chello

Európa egyik legnagyobb szélessávú kábeles internet-szolgáltatója, a Chello Broadband bejelentette, hogy előfizetőinek száma meghaladta a félmilliót. Hazai megjelenésének első fél éve alatt 5 000 előfizetőt gyűjtött magának a Chello szolgáltatási területein, Budapesten és Miskolcon.

↓ VESZTESEK

↙Xbox



A hatalmas felhajtással beharangozott konzol amerikai megjelenése egy hetet csúszott, és november elejére tették, márpedig ezzel egy időben dobták piacra a Nintendo GameCube konzolját is. A Microsoftnak biztos meg van a maga oka a halasztásra, mindenesetre így legalább kiderül, ki lesz a nyertes.

↙GTS Europe

A holland KPNQwest megvásárolta a csődközelben lévő GTS Europe-ot, melynek két magyar leányvállalata is van, a GTS Magyarország és a GTS Datanet. Az európai alkalmazottak 25-30 százalékát tervezik elbocsátani a 4 000 főből. Az átszervezés 80 millió euróba kerül.

↙Az internet

Az ez évi Európai Információs Biztonsági Megoldások (ISSE) konferencián a world wide web alaposan megkapta a magáét, amikor egy biztonsági szakértő, Bruce Schneier egyenesen megmondta véleményét. A Counterpane Internet Security műszaki igazgatója szerint az internet sohasem lesz igazán biztonságos.

PCFormat nyomozás

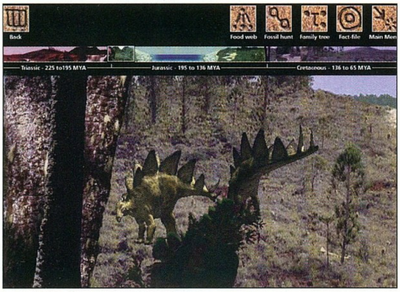
BÉRELJ JÁTÉKOT

A szélessávú internetelérés azt jelentheti, hogy nem kell többé CD-n kiadott számítógépes játékot venni?



A szélessávú internetelérés áldásai – mint azt a szerencsésebbek tapasztalhatják – nem csak abban nyilvánul meg, hogy az egyes weboldalak pillanatok alatt betöltődnek, hanem, olyan szolgáltatások is elérhetővé válnak, amik a modemes felhasználók számára az erősen korlátozott sávszélesség miatt elképzelhetetlenek. Ilyen az angol BTopenworld új Software to Go (STG) szolgáltatása is (**www.btopenworld.com/softwaretogo**), amely segítségével a felhasználók teljes játékokat tölthetnek le. De hasonló szolgáltatást nyújt a RealArcade (**www.realarcade.com**) is. Úgy tűnik, az üzletbe járkálást vagy az online megrendelések utáni hetekig tartó várakozást egy sebes ADSL vagy kábelmodem kapcsolat váltja fel.

Az STG-n elérhető tizenöt játék között szerepel a *Deus Ex* és az *Alone In The Dark*, bár jórészt inkább olyan régebbi darabokból áll a kínálat, mint a *Discworld Noir*, a *The Sims* és a *Driver*. Persze ez egyelőre megbocsátható, hiszen a szolgáltatás próba jelleggel működik, ám a végleges beindításkor elvárható, hogy a legújabb játékok is elérhetők legyenek. A játékokon kívül öt más kategóriában is bérelhetők szoftverek az STG-nél, de elég jelentősek a csoportok közti átfedések, s ugyanazok a programok több más kategóriában is elérhetők, így a kínálat bővítése sem lenne elhanyagolható.



A *Walking with Dinosaurs* az egyik legjobb szórakoztató és egyben oktató játék a Sotware to Go weboldalán.

Bérbe venni

Minden játékot ingyen ki lehet próbálni 10 percig, illetve ki lehet bérelni órákra, napokra vagy hetekre. Az újabb játékok átszámolva óránként 800, vagy hetente 2 900 forintba kerülnek, de a régebbiek már 400 illetve 1 400 forintért is elérhetők. A rendszeres fizetés megoldására egy elektronikus-pénztárca rendszert dolgoztak ki, hogy ne kelljen minden egyes alkalommal a bankkártya adatait megadni. Persze ez a rendszer jó alkalom a cégeknek, hogy kifürkésszék pénzügyi lehetőségeidet. Mikor első alkalommal játszik valaki, csak a feltétlenül szükséges fájlok töltődnek le a merevlemezre, – ez a *Deus Ex* esetén 120Mb – és az STG szervere játék közben folyamatosan tölti le a szükséges adatokat.

Ez többnyire a játékmenet megszakítása nélkül zajlik, de előfordulhat néhány alkalommal, hogy egy-egy pillanatra megakad a játék. Ez még bőven elviselhető, bár néhányaknak esetleg zavaró lehet.

Game over

A bérleti idő lejárta előtt két perccel figyelmeztet a játék. Az elmentett állás megmarad a merevlemezen, és egy későbbi alkalommal ugyanonnan folytatható.

Az STG egy lenyűgöző szolgáltatás – műszakilag jól kivitelezett, könnyen használható és a teljes, a rutinos gamerek végig tudnak játszani egy-egy játékot dobozos ár kifizetése nélkül. Az is igaz, hogy nagyobb és hosszabb játékok esetén valószínűleg nem éri meg igénybe venni a szolgáltatást. Ha egy hétnél sokkal többet játszol egy-egy tétellel, akkor a bérleti díj eléri, sőt meg is haladhatja a dobozos szoftver árát. Persze ettől még jól használható a szolgáltatás, ha valaki bölcsen gazdálkodik az idővel. A hazai szélessávú internetes eléréssel rendelkezők lassan, de biztosan bővülő tábora hamarosan életre hívhat egy hasonló magyar szolgáltatást is, amelynek hosszútávú létjogosultságához a dobozos játékok viszonylag magas ára és a szélessávú kapcsolat díjának mérséklődése teremtheti meg az alapot. **PCF**

>>Jól használható a szolgáltatás, ha valaki bölcsen gazdálkodik az idővel.

PCFÍtélet



A játékok bérbe adása briliáns ötlet. Annyira jó, hogy a videofilmek esetén már réges-régen kitalálták. A nagysebességű internet-kapcsolaton keresztüli bérlés remek lehetőség, de ha létezik demó verzió, akkor érdemesebb azzal kezdeni. Egyszerűen nem éri meg, ha megszeretsz egy játékot és két hétnél tovább játszol vele. A többi szoftvernél kényelmes módszer, hogy kipróbáljuk őket a vásárlás előtt.

Hmm, Hmm



Mit válaszolnál arra a kérdésre, hogy merre szörfözöl a neten?

Internetes kalandok

Merre jártál ma a weben? Ha Te is az átlagos internetezők táborához tartozol, akkor leellenőrizted a bejövő üzeneteidet, megnézted a kedvenc hírportálod, de máshol nem igazán jártál. A Jupiter MMXI internetes kutató vállalat felmérése szerint az internetes felhasználóknak csak 30 százaléka látogat meg 20 honlapnál többet havonta. Ennek az lehet az egyik oka, hogy a legtöbb ember számára a szörfözésről inkább egy nyári Balaton melletti nyaralás jut eszébe, mint a világháló. Talán a legtöbb internetező nem is tud róla, hogy más oldalak is léteznek az interneten, mert a webes böngésző kezdőoldalán megnyiló portál bőven kielégíti az információs igényeiket.

Vissszavonuló

Kezdetekben – amikor jórészt csak e-mail szolgáltatás és hírcsoport elérés létezett a hardcore felhasználóknak is – az internet-szolgáltatók megpróbáltak médiacégekké átalakulni, hogy tartalmat szolgáltassanak. Minden nagy nyugati szolgáltatónak volt egy agyonzsúfolt portálja, ahol valósággal tukmálták a látogatókra a hírek, árfolyamok, sport és vásárlás témákban összegyűjtött információkat.

Azonban a dotcom gazdaság kipukkanása után behúzott farokkal vonultak vissza az irodákba, hogy gazdaságossági számításokat végezzenek, hogyan élhetik túl a válságot, így mindenütt a költségek lefaragása volt a cél. Ez persze a portáljaik leépítését is maga után vonta.

Mit kapunk mi

Az internetes világgazdaság válságának hatása itthon meg sem érződött, hisz nem is igen volt azt minek megszenvednie. Az ISP-k bimbózó tartalomszolgáltatása továbbrügyezik, melyek közül kiemelkedik az Axelerohoz kötődő Origo hírportál. Valószínűleg minden magyar netező második kattintása idevezet, miután szétnézett a bejövő üzenetek közt. A harmadik kattintást is jó eséllyel meg lehet tippelni. Na? Hát persze, hogy az Index. A csapat annak idején kivált az Internettóból, s azóta virágzó portált működtet, míg ez utóbbi éppen csak vegetál.

Mindezzel az átlag felhasználó internetes kalandjai be is fejeződnek, s a stileproject.com távoli vizei hiába várnak hivogatóan.

Távkapcsolóval szerkesztett tévéműsorok

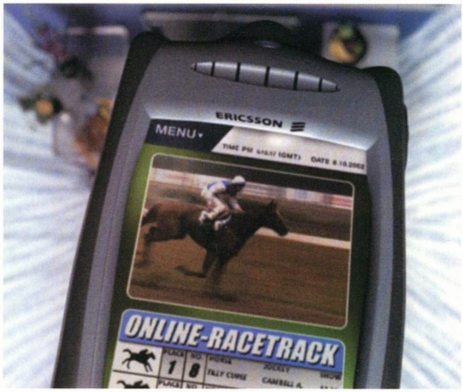
A fotelből saját tévécsatornád nézheted! A digitalizáció a tévétársaságokat is eléri! Felejtsd el a videót, a digitális tévé mindent tud. Készítsd be a pizzát, ülj a fotelbe és tévézz!

A világ nagy médiacégei teljes erőbedobással fejlesztik digitális videotékáikat, melyek leendő kínálatából bárki otthon, a foteljában ülve választhat majd magának filmeket. A start már nem sokat várat magára, sőt egyes cégek teszt üzemmódban működtetett szolgáltatásait ki is lehet próbálni. Többek közt hazánkban is beindult a kísérleti digitális tévésugárzás az Antenna Hungária jóvoltából.

Akiben valaha is felmerült már, hogy a sarki videotéka kínálata túl egysíkú és szűkös, aki bosszankodott már amiatt, hogy kedvenc sorozatát soha nem tudja megnézni, az bizonyára álmodozott már róla, milyen jó is lenne, ha ő dönthetné el, mit és mikor adjon a beszélő képes doboz, amit tévének hívnak. Nos, a digitális technológia mára eljutott arra a szintre, hogy ezt az igényt nagy tömegben ki tudja szolgálni.

Az „video-on-demand" szolgáltatás olyan, mintha egy virtuális videotékába járnánk, ahol nincsenek kazetták, a filmek az internetről jönnek, szupergyors sebességgel és még csak ki sem kell lépnünk a jó meleg lakásból.

Az HBO mozicsatorna új, interaktív szolgáltatásának igénybevételéhez csupán egy televízióhoz csatlakoztatott set-top box szükséges. A tesztben résztvevő nézők a televízió távkapcsolójával választhatják ki, mit szeretnének nézni. Például lehívhatják kedvenc sorozatuk összes részének listáját, elolvashatják az egyes epizódok tartalmát és azt a részt kezdhetik el lejátszani, amelyiket csak akarják. Sőt, menet közben előre-hátra „tekerhetik", megállíthatják a filmet. Vagyis az élmény sokkal inkább a videózásra, mint tévézésre hasonlít. A rendszer havi 150 műsort kínál, amelyek között egyaránt szerepelnek filmek, sportközvetítések és gyermekprogramok.



A szolgáltatás akár mobilról is igénybe vehető.





Mit tud a jövő irodája?

A Cisco Systems új budapesti irodaháza bepillantást nyújt a jövő irodai technológiáiba.

A Cisco Systems Magyarország új irodaházba költözött, ahol működés közben látható a XXI. század irodai infrastruktúrája, azaz a Cisco mindazon technológiai újdonságai, amelyek a „jövő irodáját" jelentik, biztosítva a munkatársak mobilitását, könnyebb elérhetőségét, és egyben a vállalat költséghatékony működését a világháló használata révén.

A jövő irodájának egyik fontos eszköze az IP telefónia, vagyis az interneten keresztül már nem csupán adat, hanem hangkommunikációt is megvalósító technológia. Az IP telefonok segítségével többek között lehetőség nyílik a fax, telefon és e-mail üzenetek egységes kezelésére, a telefonok nagyméretű LCD képernyőjén megjeleníthetők gazdasági információk, vagy a vállalati címtár is. A budapesti iroda másik figyelemreméltó infrastruktúrája a vezeték nélküli lokális hálózat. Bár az irodai munkahelyek strukturált kábelezéssel bekötésre kerültek a fent említett egységes kommunikációs hálózatba, az épület vezeték nélküli rádiós Ethernet hálózattal is rendelkezik, amely akár 11Mbps sebességű kommunikációt tesz lehetővé. A munkatársak által használt notebookok rádiós hálózati, úgynevezett „Aironet" kártyával rendelkeznek, amely lehetővé teszi az irodán belüli mobilitást a hálózat folyamatos használata mellett is.

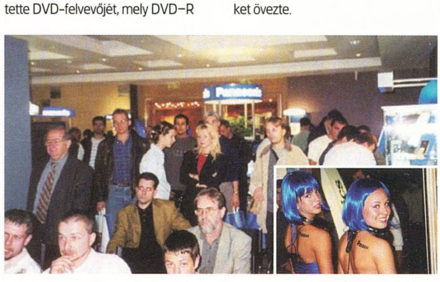
HáziMozi Hifi Show Budapesten

Egyre nagyobb az érdeklődés a házimozik iránt.

November 2 – 4 között házimozi és hifi rajongók özönlötték el a Westend Hilton Hotelt Budapesten. Itt került sor az idén már második alkalommal megrendezett „A kép és hang varázsa" elnevezésű kiállításra, ahol a házimozi és hifi rendszerek széles választéka várta az érdeklődőket.

A Panasonic, aki a kezdetek kezdetétől kivette részét a házimozi egyik alapját képező DVD-technológia fejlesztéséből ezúttal sem okozott csalódást az otthoni mozizás rajongóinak körében. Idén a Panasonic megjelentette DVD-felvevőjét, mely DVD-R és DVD-RAM lemezekkel kompatibilis. A készülék „Time Slip" funkciója pedig a piacon elsőként tette lehetővé, hogy a korábban felvett műsor bármely részlete lejátszható, miközben megy az új műsor felvétele.

A Panasonic EISA-díjas plazma-televíziójának továbbfejlesztett változata is nagy sikert aratott a bemutatón. A legújabb plazma 780 kandela / m2 fényerőszintje révén a képernyő világos környezetben is jól használható. A legnagyobb érdeklődés az 5.1 csatornás surround házimozi rendszereket övezte.



A TUDOMÁNY EREJE

Jövőnéző A technika fejlődése vajon soha nem áll meg?

Itt a mobil internet

A harmadik generációs mobiltelefonok bemutatkoztak Japánban.

Visszaemlékezhetünk a tavalyi és az idei évre, amikor egész Európa a harmadik generációs mobilhálózati tenderektől volt hangos és a telefontársaságok irtózatos összegeket költöttek a koncessziós jogok megszerzésére. A kezdeti nagy felhajtás után a tényleges szolgáltatások megindulása biztosan nem várható 2003 előtt. Márpedig ez elég sajnálatos, figyelembe véve a technológiában rejlő lehetőségeket, hiszen általa akár 2Mbps sebességgel is kommunikálhatnak a mobiltelefonok.

Japánban viszont az NTT DoCoMo már idén október 1-jén elindította a világ első 3G szolgáltatását. Az eredetileg márciusra tervezett – FOMA nevű – szolgáltatás a telefonkészülékek miatt szenvedett késést, de a cég most magabiztosan áll a nyilvánosság elé. Lapzártánkig nem lépett fel komoly probléma az úttörő rendszerben.

A FOMA jelenleg csak Tokió 30km-es központi körzetében érhető el, és a havi díjak 5000 forinttól kezdődnek.

www.nttdocomo.com



A legújabb 3G mobilokkal a videotelefonálás már nem álom.

>>LAPOZÓ

A rémülettől garantáltan végig fut a hátadon a hideg, talán még a PC-d is berezel.

Ideglelés 36. oldal

Sör az űrben

Az űrben nemcsak a kiáltásaid maradnak némák, de a sörben lévő buborékok sem mozognának a súlytalanság miatt. Így a hagyományos serital nem olthatná a kitikkadt asztronauták szomját. Jó hír azonban a leendő földönkívüli telepeseknek, hogy a NASA tudósai nemcsak azt oldották meg, hogy egy nyomás alatt álló zacskóból az űrben sört lehessen inni, hanem még űrsör főzésének módszerét is kifundálták. Lehet, hogy a Nemzetközi Űrállomás egy hatalmas, a Föld körül keringő söröző lesz? http://science.nasa.gov



3D monitor

Régi ötletből lesz a jövő képernyője.

Elkápráztató újdonságok nemcsak a kvantumfizika területén történnek. Az amerikai StereoGraphics Corp egy 100 éves technológia segítségével készít lapos monitorokat, amelyek 3D képeket jelenítenek meg szinte bármilyen látószögből. Az eszköz jól hasznosítható a pontos számítógépes modellezést megkívánó tudósok, vagy például az autókat tervező mérnökök számára.

A 3D megjelenítés a monitorgyártók mumusa, és a piacon jónéhányuknak létezik valamilyen prototípusa. A SynthaGram – így hívják a StereoGraphics monitorát – nem igényel semmilyen speciális szemüveget. Ehelyett egyszerre kilenc képet jelenít meg a képernyőn, amit egy optikai felülettel láttak el. Ez az – először 1908-ban megalkotott – felület olyasmi, mint a legyek összetett szeme, mely különböző képet küld mindkét szembe, hogy végül összeálljon a 3D-s modell.

A 6000 dolláros monitor egyelőre csak a *3D Studio Max* programmal kompatibilis.

www.stereographics.com



Ha a képre koncentrálsz, egy 3D képet láthatsz.



A világ körül

Újdonságok, érdekességek a technika világából.



Bermuda buborékok

A kaliforniai Tengerészeti Egyetem egy csapata azt az elméletet tesztelte, hogy a felszínre emelkedő buborékok okozhatják az eltűnéseket a Bermuda Háromszögben. Sajnos ez nem vigasz a USS Cyclops legénységének, amely 1918-ban tűnt el.

www.history.navy.mil



Paranoid androidok?

Személyiséggel rendelkező robotok egyelőre csak a sci-fikben léteznek, de az amerikai Carnegie Mellon Egyetem egyik csoportja úgy gondolja, hogy általuk kevésbé idegenkednének az emberek a technológiától. Ráadásul meggyőződésük, hogy az első példányok már nincsenek messze. Valóban, az első félig emberarcú robotuk – egy képernyős animáció – diákként beiratkozott az egyetemre. A neve Vikia, és fejlődését szoros figyelemmel fogjuk kísérni.

www.ri.cmu.edu

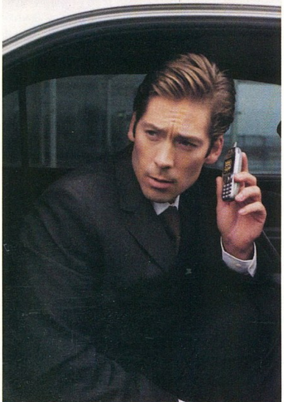
Röff, röff!

A Brunel Egyetem kutatói egy disznóbőrből készült membránt kifejlesztésén dolgoznak, ami a tervek szerint segít meggyógyítani a sérült emberi bőrt, csontot és porcokat. Az anyag majdnem tiszta kollagén, s egy organikus állványzatot épít fel, amire a beteg sejtjei ránőhetnek.

www.brunel.ac.uk

Öltönyszabás 3D-szkennerrel

Félre a konfekcióval! Akár három hét alatt elkészülhet legújabb, testre szabott felöltőnk! Tényleg ez a modern technika?



A Teller bécsi férfiruha-áruház háromdimenziós szkennerrel készíti méretre szabott öltönyeit. A megrendelő testalkatát egy 3D-s szkennerrel mérik fel, az adatokat pedig interneten továbbküldik Németországba, ahol kiszabják és megvarrják az elegáns öltönyt. A vásárló mintegy ezer anyag közül választhat, s a legapróbb részletekig maga határozhatja meg, hogyan is nézzen ki a ruhadarab, milyen gombolású legyen, milyenek legyenek a zsebei, milyen bő legyen a nadrág. Akár a bélés minőségét és színét is meg lehet választani. Míg a régi, kézi módszerek mellett a méretre szabott öltöny elkészítése legalább másfél-két hónapba telt, addig az új eljárással a méretvétel után három héttel már bele is bújhat a megrendelő az új ruhába. Egy ilyen eljárással készülő öltöny 8-15 ezer schillingbe kerül, míg egy egyszerű áruházi konfekciós öltönyt három négyezer schillingből is megúszhatnak az osztrák sógorok.

Növekszik az otthoni internetezők száma

Bár a növekedés folyamatos, még mindig nagyon kevesen interneteznek otthonról.

A NetSurvey felmérése szerint 2001 második negyedévében a 14 évesnél idősebb népesség 18 százalékának volt internet-hozzáférése, ami jelentős növekedés az előző negyedévben mért 15 százalékhoz képest. Ugyanebben az időszakban rendkívül gyorsan emelkedett az otthoni internet kapcsolatok száma is. Az első negyedévben a lakosság 3 százaléka, a másodikban már 6 százaléka tudott otthonában a világhálóra kapcsolódni. Ebben fontos szerepet játszhattak az ingyenes internet-hozzáférést kínáló vállalkozások, mint a FreeStart és a Kiwwi. Mindkét szolgáltató Budapesten és az ország nagyobb városaiban biztosít ingyenes internet-hozzáférést, ingyenes tárterületet és e-mail postafiókot. Az Internet-szolgáltatók ez év végéig az internet-hozzáféréssel rendelkezők számának 52 százalékos emelkedésére – ezen belül a lakossági előfizetések nagyobb növekedésére – számítanak. **www.netsurvey.hu**



Lessük a szörnyet!



Vajon milyenek a fényviszonyok odalent?

Mozgó webkamera követi a Loch Ness-i szörnyet. A szörny rajongói ezentúl víz alatti, mozgó webkamerával követhetik a turistacsalogató legendát. A Ness-tóban sikló kamera 230 méteres mélységben pásztázza a terepet, s ez a videójel élőben felkerül a hálózatra. Korábban két szárazföldi kamerát telepítettek a tó mellé, az egyik a kikötőtől az Urquhart kastélyig figyeli a tavat, a másik egy kutatócsoport hajóján található.
http://www.lochn.demon.co.uk/

42%-ot esett vissza a processzorpiac

Bár proci mindig kell a gépekbe, a chipgyártók is megérezték, milyen a forgalom csökkenése.



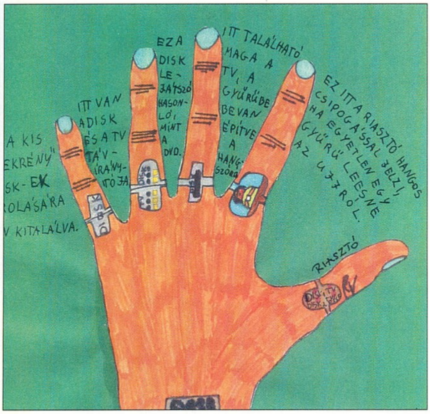
Világszerte 42 százalékkal, 10,49 milliárd dollárra estek vissza a processzoreladások augusztusban az előző évhez képest, állítja a Semiconductor Industry Association. Ugyanakkor szakértők szerint augusztusban és szeptemberben már kevésbé volt meredek a piaci görbe esése. Tavaly augusztusban 18,08 milliárd dollár forgalma volt a processzorpiacnak. Július-augusztus között 3,4 százalékkal csökkentek az eladások, a tavalyi évhez képest, ami javulást mutat a június-júliusi 6,1 százalékos csökkenéssel szemben. Az elmúlt két hónapban a forgalom Amerikában 3,3, Európában 6,2, Japánban 7,1 százalékkal csökkent, míg az Ázsia-Óceánia térségben 2 százalékkal emelkedett.

A jövő tévéje

Mit gondolnak a kisiskolások, milyen dobozt fognak nézni tíz év múlva?



A Panasonic gyermekrajz pályázatot hirdetett általános iskolások részére „Álmodd meg a jövő televízióját!" címmel. Ennek során arra kérték a gyerekeket, hogy rajzolják le a jövő televíziókészülékét. A rajzversenyre közel 3 000 pályamű érkezett, és volt olyan iskola, amely 446 rajzzal képviselte magát a versenyen. A kiírók nem a tévéadások tartalmára voltak kíváncsiak, hanem a tévékészülék formavilágára, funkcióira, felhasználási lehetőségeire. A rajzok alapján megállapíthatjuk, hogy a felnövekvő nemzedék elképzelései szerint a tévékészülék nem egy kocka- vagy téglatest alakú tárgy a polcunkon, hanem interaktív társunk, mely piramis, vagy gömb alakú is lehet, sőt kendőként összehajtogatva zsebre is tehetjük. Volt olyan elképzelés is, hogy a tv tenyerünkbe, vagy kontaktlencsékbe lesz beépítve és az előbbinél a különböző ujjainkon található gyűrűk a DVD- és CD-lejátszók, sőt egy riasztó gyűrű jelzi, ha esetleg leesne valamelyik az ujjunkról. – mondta a zsűri egyik tagja. A gyerekek szerint a TV-nek a család minden igényét ki kell elégíteni, legyen szó leckeírásról, takarításról, sütésről-főzésről és mindezt elég csak egyszer mondanunk neki és rögtön teljesíti. A legtöbb tévé miniatürizált, inkább egy robothoz hasonlító volt. A gyerekek technikai tájékozottságáról tanúskodik az is, hogy sokan háromdimenziós és hologramos készüléket szeretnének a jövőben nézni.



Kisebb flash memóriachipek

A mobil eszközök egyre jobban előtérbe kerülnek, nem mindegy hát, mekkora a flash memória!

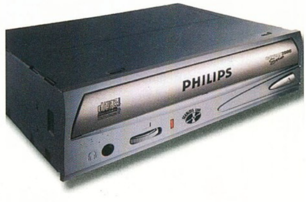
Az Intel bejelentett egy olyan új gyártási technológiát, melynek segítségével a flash memóriachipek mérete jelentősen csökkenthető. 2002. első félévében kerül a piacra az új memóriakártya, melynek mérete hozzávetőlegesen 50 százalékkal kisebb a jelenleg használatban levő modelleknél. A méretcsökkenést a processzorgyártásban már alkalmazott 0,13 mikronos gyártási eljárás bevezetése eredményezi. A jelenlegi flash-kártyák 0,18 mikronos technológiával készülnek. Az Intel jövőre debütáló miniatűr flash memóriachipje 3 V-os feszültséget igényel. A flash memóriapiac egyre komolyabb jelentőséggel bír, hiszen manapság már számtalan olyan digitális eszköz, mobiltelefon, kéziszámítógép, digitális audiólejátszó és digitális fényképezőgép kapható, melynek működéséhez elengedhetetlen a flash memória.



Az MP3-lejátszók többsége flash memóriachipeket használ. Meglátjuk, milyen lesz az új technológia...

Philips DVD és CD újraíró

A legkorszerűbb újraíró meghajtó a legegyszerűbb DVD/CD-készítő szoftvercsomaggal van ellátva.



Elkészítheted saját DVD-lemezeidet, ha az új Philips DVD+RW2000 típuscsaládba tartozó meghajtót használod a PC-hez. A 4,7 Gb tárolókapacitás révén a végfelhasználó adatokat és videófelvételeket írhat DVD+RW lemezre. A felhasználó által készített lemez lejátszható a legtöbb házi DVD-videólejátszón, valamint a jelenleg használatos számítógépes DVD-ROM meghajtókon. Adattároló CD-t, vagy audio CD-t szeretnél készíteni? Az sem probléma! A DVD+RW2000 meghajtóval lehet írni, illetve újraírni DVD+RW, CD-R és CD-RW-lemezt is.

A Philips új DVD+RW200 típuscsaládnak az első tagja a DVDRW208, amely akár 2,5-szeres sebességgel is működhet DVD+RW újraíráskor, ami CD-felvétel esetén 12x-es, CD újraíráskor pedig 8x-os sebességet jelent.

Itt az Xbox

Végre megtudjuk, mit tud a Bill Gates konzol!

Észak-Amerika Xbox-lázban ég. A kontinensen ma hajnaltól több mint tizenötezer viszonteladónál kapható a Microsoft Magyarországon és Mexikóban gyártott Xbox elnevezésű videojáték-konzolja, mely új fejezetet nyit a szórakoztató-elektronika világában. New Yorkban a boltok előtt hosszú sorok kígyóznak, s az eladók azon fáradoznak, hogy a gyorsan megüresedő polcokat újra és újra feltöltsék az évezred otthoni szórakoztatásra szánt csodagépével.

A 299 dollárért kapható konzol eddig nem látott audiovizuális élményeket ígér felhasználóinak, hihetetlenül valósághű, mozifilmszerű grafikus teljesítményével az Xbox az otthoni szórakoztató-elektronika nélkülözhetetlen szereplője lesz

hp DVD100i

Itt a hp első, teljes körű DVD+RW megoldást kínáló PC-s terméke.

Felhasználóinak a DVD+RW lemezek írása és újraírása, valamint a DVD-ROM és DVD videolemezek olvasása mellett adatfájlok és digitális képi anyagok letöltésére és tárolására is lehetőségük nyílik. A megoldás az egyedi CD lemezek készítését és lejátszását is támogatja. A piac legfontosabb szoftverfejlesztőivel kiépített partnerkapcsolatait latba vetve, a HP értéknövelt szoftvercsomaggal (HP RecordNow, HP MyDVD Video, HP DLA, HP SimpleBackup és PowerDVD) teszi még élvezetesebbé a hp dvd100i használatát.

A hp dvd100i dvd-író az alábbi lehetőségeket biztosítja felhasználói számára:

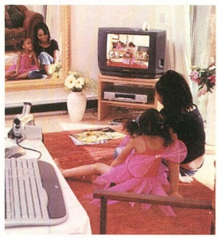
- videóanyagok megosztása és tárolása
- videóklipek átalakítása üzleti vagy magáncélú alkalmazások által kezelhető, egyedi videóanyagokká
- nagyméretű fájlok biztonsági mentése és DVD-re rögzítése
- világszerte több mint egymilliárd CD, CD-ROM, DVD-ROM és DVD videólejátszóval kompatibilis, megbízható minőségű és egyedi DVD és CD lemezek készítése
- multimédiás prezentációk megosztása, családi dokumentumok vagy fényképek archiválása, zenei CD-lemezek készítése – sokoldalú megoldás otthoni vagy irodai használatra
- fájlok vagy mappák biztonsági mentése és védelme, vagy a teljes merevelemez katasztrófa-elhárítási célú biztonsági mentése a HP SimpleBackup segítségével
- a felvétel sikerességének biztosítása pufferalulcsordulás-védelmi technológia segítségével

A hp dvd100i dvd-írót olyan tapasztaltabb felhasználóknak szánják, akik videó- és hanganyagaik, valamint fontos adataik tárolására keresnek teljes körű megoldást. A rugalmasan használható, kivehető meghajtó többféle igény kielégítésére is képes: az egyedi DVD-filmek, zenei és fénykép-CD-k készítése mellett a fontos adatfájlok archiválását, a DVD-videóanyagok megtekintését és a DVD-ROM lemezek olvasását is támogatja.


A hp írója minden igényt kielégít.

A dvd100i azokat a felhasználókat veszi célba, akik:

- archiválni akarják fontos videóanyagaikat
- hosszú élettartamú hordozót szeretnének felhasználni az adatarchiváláshoz
- nagy sebességet és teljesítményt igényelnek videó- és hanganyagaik, illetve adatállományaik megosztásához
- a sérülékeny, nagy kapacitású adattárolási szalagok helyett szívesen alkalmaznának DVD-technológiát az irodai munka során (kisméretű és otthoni irodák felhasználói). A termék magyarországi ára nettó 200 000 Ft körül várható.



Hitech labor a Fazekasban

A diákok PC helyett a Sun ultravékony kliens technológiára épülő számítógépes rendszerén fognak internetezni.

Nemrégiben került sor a Fazekas Mihály Gyakorló Általános Iskola és Gimnáziumban annak a számítógépes laboratóriumnak az átadására, amely elsősorban a gimnázium tanulóinak internetes hozzáférését segíti majd. Az öt munkaállomásból és a hozzátartozó nagy teljesítményű szerverből álló labor a Sun felajánlása nyomán jöhetett létre. A beruházás nagysága eléri a több millió forintot, s több mint 1000 diák számára kínál internetezési lehetőséget.



A hagyományos PC-s rendszerekhez képest 30-50 százalékos megtakarítást érhetnek el azok az intézmények, amelyek a Sun Microsystems úgynevezett vékony kliens megoldását választva építik fel számítógépes hálózatukat. A vékony kliensre épülő rendszer lényeges eleme, hogy a vállalaton belül nem kell minden felhasználó számára egy drága PC-t vásárolni, majd ezeket hálózatba kötni. A vékony kliens ugyanis nem más, mint egy, a felhasználó számára személyre szabott azonosító chip-kártyával működésbe hozható egyszerű berendezés, amelyeket rendszerbe kötve egy nagyobb teljesítményű szerveren futó alkalmazások, szoftverek megjelenítése válik lehetővé. A gyakorlatban ez úgy néz ki, mintha a felhasználó egy számítógép előtt ülne, viszont a tényleges adatfeldolgozás és a műveletek elvégzése a központi szerveren történik.



Samsung Earthquake

2001. október 21-én délután elkezdődött, és 50 órán keresztül megállás nélkül tartott az ELTE új épületében a játék és verseny. 500 megszállott versenyző különböző versenyszámokban mérte össze tudását egyénileg, (*Quake, Quake 3 Arena, BroodWar, Age of Kings, Unreal Tournament*) és csapatban is (*Counter-Strike*). A megmérettetésre bárki jelentkezhetett az interneten keresztül, bár az igazsághoz az is hozzá tartozik, hogy akkora volt az érdeklődés, hogy az 500 játékhely 12 óra alatt betelt. A rendezvény a World Cyber Games nemzetközi selejtezője, így a versenyszámok győzteseit a Samsung cég elviszi a koreai döntőre Szöulba. Akik nem nyertek, de kiemelkedő teljesítményt nyújtottak, Senorg Pentium4 2Ghz-es számítógépet, Samsung 753 DFX monitorokat és játékszoftvereket kaptak.

install→

↘AZ E HAVI LEMEZEKEN

Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok

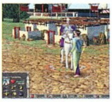
STAR WARS: GALACTIC BATTLE-GROUNDS

Exkluzív! Lehet, hogy az *Age Of Empires*-en alapuló játék lesz az első jó *Star Wars* stratégia? Öltsd magadra Darth Vader szerepét!

JÁTSZD VELÜNK ELŐSZÖR!



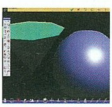
DECEMBER



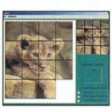
EXKLUZÍV DEMÓ
EMPIRE EARTH
Hat pálya – négy átfogó gyakorlószint és két történelmi küldetés – elég lesz, hogy megismerd a legújabb stratégiát, amely az *Age* és a *Civ* babérjaira tör.



JÁTSZHATÓ DEMÓ
CHAMP MANAGER 01/02
Az egyik legnépszerűbb futball-menedzserjáték idei adatokkal. A demóban bármelyik csapatot választhatod, de csak félszezonnyit kísérletezhetsz velük.



TELJES VERZIÓ
AMAPI 4.15
Törj ki a két dimenzió határai közül, mint Tom és Jerry, miután átmegy rajtuk az úthenger. Professzionális 3D renderelő alkalmazás!



TELJES VERZIÓ
NÉMET NYELV KALAUZ
Amennyiben futballőrült vagy és ki akarsz jutni az Energie Cottbus mérkőzésére, előnyös, ha valamicskét beszélsz németül.

EXKLUZÍV DEMÓ
TENNIS MASTERS
Wimbledon talán véget ért, ezzel a 3D szimulátorral azonban újraélheted az eseményeket.



TARTALOM

A legújabb és legjobb játékok özöne



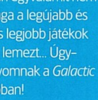
Gerhák Zsolt **CD-szerkesztő**

Sziasztok! Nekem úgy tűnt, az elmúlt szám megjelenése óta rengeteg idő telt el; talán azért, mert az éjszakák hosszabbak lettek, netán a közelgő karácsonyi készülődés miatt érzem így. A legvalószínűbb azonban, hogy a *PC Format* szerkesztőségében eltöltött hosszú órák tágították ki számomra az időt, hiszen nem egy estét töltöttem el itt, a sötétben a polcról válogatva azon teljes verziók és játékdemók között, amiket most megkaptok a lemezmellékleten.

Henrik szerint olyan jól teljesítettem, hogy még az is előfordulhat, hogy jövő hónapban vesz nekem egy 40 wattos izzót, és nem kell dolgoznom az egyik hétvégén. „Esztelenség" – válaszoltam erre – „mi lehetne fontosabb annál, hogy olvasóinkat ellássam a legjobb és legújabb kapható programokkal?" A *PC Format* csapata lenyűgözve állt elszántságom látva. Csupán egyvalamit nem tudnak: a lemez összeállítójának kiváltsága a legújabb és legjobb programok mellett a legújabb és legjobb játékok kipróbálása – látni fogod, ha beteszed a lemezt... Úgyhogy bocs, de mennem kell, mielőtt lenyomnak a *Galactic Battlegrounds*-ban. Viszlát a jövő hónapban!

A teljes csomag





A legjobb teljes verziós programok: Lemezeink csúcsminőségű, értékes alkalmazásokat és segédprogramokat tartalmaznak. Ha szeretnétek valamilyen speciális programot, megpróbáljuk feltenni a lemezre!

Játssz a legújabb játékokkal: Megharcolunk az exkluzív kiadásokért – tehát te játszol először a legjobbakkal.

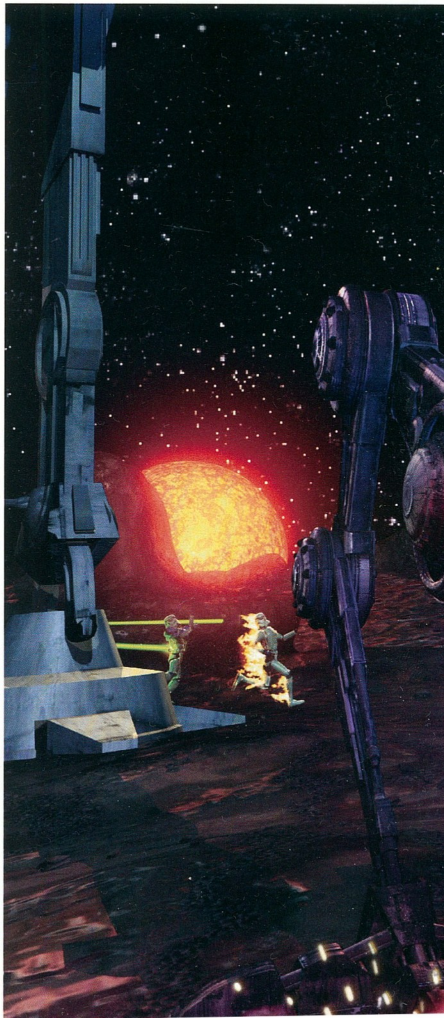
Kit érdekel a kézikönyv? Szeretnénk, ha a legtöbbet kihoznád az ingyenes programjaidból. A *PC Format*-ban több szoftverleírást olvashatsz, mint bármelyik PC-s magazinban.

Technikai tanácsadás: Lemezeinket teszteltük és vírusellenőrzésen estek át. Ha mégis problémád támadna velük, hívd a 1-394-0016 számot, vagy írj egy e-mailt a **gerhakzs@unitedmedia.hu** címre.



PLUSZ SEGÍTSÉG

Az előző számunk DVD-mellékletén található *Angol Nyelv Kalauz* teljes verziós program futtatása néhány embernek nehézségbe ütközött.
Íme a segítség:
Válaszd a **Futtatást** a START menüből, és írd be: **D:\start.exe**. (A D: helyére írd a DVD-ROM-od betűjelét) majd nyomj OK-t.



↘ PCFormat EXKLUZÍV

STAR WARS: GALACTIC BATTLEGROUNDS

Melegítsd be legjobb porszívóhangodat: eljött az idő átállni a Sötét Oldalra.



LucasArts/Activision
www.lucasarts.com
Minimum: PII-233, 32Mb

Szerettél volna a Sötét Oldalon a Sith ura lenni? Akartad valaha is a Császár jobbján ülve vezényelni a fehérpáncélos légiókat a lázadók leverésére? Akkor itt a te időd, a Lucas Arts egypályás demója, a *Galactic Battlegrounds* jóvoltából.

A játék kezdetekor a híres főcímzene üdvözöl. Javasoljuk, hogy tekerd fel a hangerőt: ez majd megfelelő hangulatba ráz. Miután lenyugodtál, ismerkedj meg a menüképernyővel. A két kiválasztható menüpont a többjátékos meccs kezdése (a demó tartalmaz egy kimondottan egymás csépelésére kialakított térképet) és egy küldetés a teljes verziós játék Darth Vader hadjáratából.

Ha a többjátékos meccsel kezded, rögtön mélyvízbe kerülsz, hiszen a demóban nem szerepel tanulópálya, amelyen megtanulhatnád a nyersanyag-kezelés fortélyait. Az *Age Of Kings* rajongói azért ismerősnek találják majd a kezelőfelületet... Csak válaszd ki az egyik dolgozó egységet – kezdetben van egy pár – és állítsd őket munkába. Először is szenet érdemes gyűjteni – kattints egy fára vagy egy kristály-lelőhelyre – egy-egység pedig kezdjen el barakkokat, farmokat, egyéb hasznos épületeket fabrikálni. Mikor kiválasztasz egy munkást, a jobb-alsó menüben láthatod a kiválasztható építési lehetőségeket. Miután a dolgozóid már, ööö, dolgoznak, válaszd ki a bázisodat (Command Centre) és bővítsd fel a munkások létszámát, mielőtt belevetnéd magad az új technológiák kifejlesztésébe.

Az egyjátékos küldetés feladata

>>Minden lázadó támaszpont leveréséért jutalmul csapatokat kapsz



Felejtsd el a Halálcsillag felrobbantását. Elég nehéz a zászló megszerzése is.



Az éves sci-fi találkozó félbeszakadt, mikor megérkeztek a tűzoltók...



Mikor te leszel a nap hőse, még színes statisztikákat is kapsz.



AZ ERŐ LEGYEN VELED

A *Galactic Battlegrounds* a következőképpen működik.

VÍZ

Áthatolhatatlan, hacsak nem látsz egy pár gázlót jelző követ – itt átvezetheted csapataidat.

SAJÁT CSAPATAID

Vegyes társaság: zsoldosok, lépegetők, és Sith sötét lordja. Védd Vadert, de ne félj támadni sem.

PARANCSOK

Ezt tudják a csapataid. Számos készültségi állapot és formáció közül választhatsz.



ROBBANÓ ÉPÜLETEK

Szerencsére az ellenségé. Vadászd le a lázadó férgeket...

ÁLLAPOTJELZŐK

Itt láthatod, milyen jól megy neked, és milyen rosszul a lázadóknak. Az ellenség neve áthúzva azt jelenti, hogy csak így tovább.

MINITÉRKÉP

Az RTS hagyományaihoz hűen mutatja a pályát, a szokásos tereprejtéssel együtt.



Újra igaz a régi szabály: túlerővel bármit megtehetsz...

↘IRÁNYÍTÁS

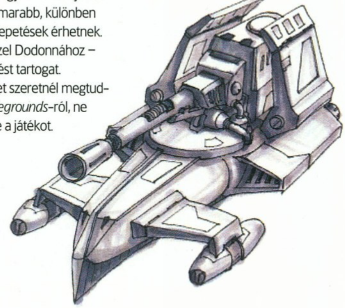
Kiválasztás/építés Bal kattintás
Mozgatás/parancs kiadása Jobb kattintás
Az elérhető parancsok a képernyő bal-alsó sarkában jelennek meg.

elfogni Jan Dodonna tábornokot. A Halálcsillag elpusztítása után járunk, és te Darth Vader szerepét kapod, aki egy csapatnyi rohamosztagossal indul. Itt értelemszerűen nincs nyersanyag-kezelés, de minden egyes lázadó támaszpont leveréséért jutalmat kapsz – végül már komolyabb lépegetők is csatlakoznak a dicsőséges hadjárathoz.

Három főbázis és jó néhány támaszpont várja, hogy elpusztítsd – éppen ezért ajánlatos három vagy négy csoportba osztani az embereidet a [ctrl] és az egyik számbillentyű egyidejű lenyomásával. Mikor bázisokat támadsz, először a csapatokat szedd le, és ezután koncentrálj az épületekre – ezeken belül is a fegyveres tornyokat pusztítsd el leghamarabb, különben kellemetlen meglepetések érhetnek. És ne menj túl közel Dodonnához – csúnya meglepetést tartogat.

Ha még többet szeretnél megtudni a *Galactic Battlegrounds*-ról, ne tétovázz, töltsd be a játékot.

PCF



>>BIZTOS VÉGZET

A győzelem garantált, ha követed az itt felsorolt lépéseket.



01 Kezdetnek oszd szét a rohamosztagosokat három csoportba, és mindegyik csoporthoz rendelj egy számot a [ctrl] és a szám egyidejű lenyomásával. Így gyorsabban válthatsz közöttük, és nem kell őket állandóan keresgélni a térképen.



02 Indulj meg északnyugatra, és szedd szét a legelső bázist. Miután az összes lázadó katonával elbántál, koncentráld a tűzerőt az őrtornyokra, amíg fel nem robbannak. Nem jó, ha az újonnan érkezett lázadók hátba kapnak.



03 A következő bázis keletre található, a partvonalat követve könnyen ráakadhatsz. Dodonna főbázisa ebben az északnyugati Massasai templomban helyezkedik el.

↘ PCFormat EXKLUZÍV

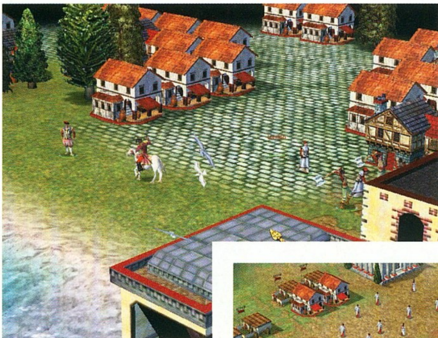
EMPIRE EARTH

Történelemlecke – most azonban rajtad múlik minden.

Sierra
www.stainlesssteelstudios.com
Minimum: PII-350, 64Mb, 3D kártya

Egy újabb stratégia az *Age Of Empires* főtervezőjétől? Őrültség lenne kihagyni. Az *Empire Earth* az emberiség 400 000 évnyi történelmét tekinti át, és a következő számban már a teljes verzió leírását is olvashatod, addig azonban még sok víz lefolyik a Dunán, tehát itt egy kis ízelítő. Négy gyakorló- és két történelmi küldetésben teheted próbára vezetői képességeidet, és a rómaiaktól kezdve a Vörös Báróig mindenkit irányíthatsz – ez az első alkalom, hogy csupán ilyen apró szerepet kapott ebben a hatalmas játszmában.

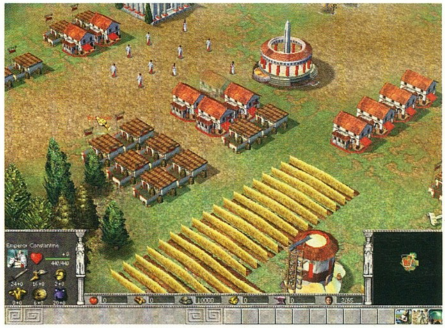
Ha már ismered az *Age Of Empires-t*, akkor lesz fogalmad arról, hogy mi a dolgod, és hogyan viheted azt véghez, de ne aggódj, érdemes végigjátszani a gyakorlóküldetéseket, hiszen rengeteg csatában vehetsz majd részt. Nem maradhat el természetesen a városépítés sem, és a lakosok manipulációja is biztosítva van a jósok és papok segédletével – minden adott egy nagyszerű RTS játékhoz. Mire vársz még? Írd újra a történelmet... **PCF**



Nehéz a dolga Napóleonnak – főleg, hogy Wellington bárója csupán lábjegyzet az *Empire Earth* hatalmas adattárában.



A legtöbb történelmi RTS játéktól eltérően itt személyesen irányíthatod az egyes időszakok kiemelkedő személyiségeit. Például Konstantin barátunkat.



Könnyű megmondani, mikor játszol a rómaiakkal – minden sor tökéletesen egyenes, és megdöbbentő módon sehol egy kiborg.

↘IRÁNYÍTÁS

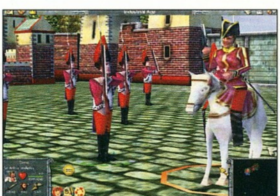
Egységek kiválasztása	Bal egérgomb
Mozgatás/cselekvés	Jobb egérgomb
Egységek hozzáadása a szakaszhoz	Shift + kattintás
Szakasz létrehozása	Ctrl + 1-0
Közelítés/távolítás	Egérgörgő

>>A BIRODALMAK KORÁBAN

Merülj el az interaktív történelemórában.



01 **A gyakorlóküldetésekben római csapatokat irányíthatsz. Csupa lándzsa meg kard, ezek azonban szakavatott kezekben igen hatékonyak – a barbár lázadók visszaverése kellemes bemelegítés lesz.**



02 **Az első kipróbálható hadjáratban Sir Arthur Wellsley szerepét kapod, aki egyszer majd Wellington bárójává lesz. Vidd a fazont Portsmouthba, gyűjts katonákat, és verd el Napóleon seregét.**



03 **A XX. század egyik legvalószínűtlenebb figurája, a Vörös Báró is játszható. Repülője lezuhant, és gyalog kell nekiindulnia, hogy csapataival találkozzon. Ha barátságosan viselkedsz a lengyelekkel, az is előfordulhat, hogy túléled a kalandot.**

PCFormat EXKLUZÍV

CYCLING MANAGER

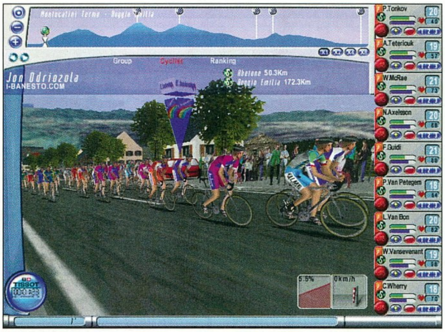
Kerékpárra fel! Ismerd meg a bicikliversenyek varázslatos világát.

Singularity
www.cycling-manager.com
Minimum: P350, 64Mb, 3D kártya

Az idei év egyik legbizarrabb menedzsment-szimulátorában, a *Cycling Manager*-ben egy kilencfős kerékpárcsapat menedzseri posztját foglalhatod el. Bár először talán kissé egysíkúnak tűnhet az oldalvonalról figyelni, amint embereid tovaviharzanak, a játék rögtön feszültté válik, ahogy a fiziológia közbeszól: a versenyzőkön kimerültség lehet úrrá a sebesség, a széljárás, az aktuális versenypozíció és az időjárás függvényében.

Vajon az a jó, ha agresszívek? Engeded, hogy útközben a pihenőhelyeken felfrissüljenek, vagy könyörtelenül hajtod őket, mint a versenylovakat szokás? Mindezek a lehetőségek a képernyő jobb oldaláról érhetők el az egérrel – minden egyes panel egy versenyzőt jelképez. Ahhoz, hogy játszhass, telepítsd a programot a merevlemezre, és futtasd a cyclingmanager.exe fájlt. A kameraszög megváltoztatásához nyomd le az [F7]-t.

A versenyzők közötti váltáshoz használd a kurzornyilakat, vagy csak egyszerűen kattints a versenyzőre a videó ablakban. A vezérlőpulton a két sáv az energiát (felső) és az erőt (alsó) jelöli. Az energia folyamatosan csökken a versenyző pozíciójától és sebességétől függően; az erő csak akkor, ha a versenyző sokáig gyorsít. **PCF**



A kis felkiáltójelre kattintva a versenyzőt az MI irányítása alá helyezed.



A térképen jól látható az ellenőrzési pontok távolsága és helye.



Figyeld az energiasávokat – hegynek fölfelé lehetőleg spórolj.

IRÁNYÍTÁS

Gyorsítás	Körkörös gomb
Sprintmód	Sprint gomb
Frissítő	1/2/3 gomb
Pálya feladása	[Escape]
Nézőpont váltása	[F7]

CHAMP MANAGER 01/02

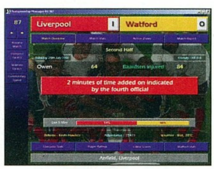
Minden idők legnagyobb futballmenedzsere újabb évaddal bővült...

Sports Interactive
www.sigames.com
Ajánlott: P133, 16Mb

Éld át a *Championship Manager 01/02* minden egyes átigazolását, edzését, és csődjét ezzel a teljes funkcionalitású demóval, amelynek segítségével tehetsz, amit akarsz – hathónapnyi játékidőig (a tények szerelmesei kedvéért ez egy fél futball-szezon). Nagyszerű újítás, hogy az itt elmentett játékállást folytathatod a teljes verzióban is, így nem kell mindenért újra megküzdened. A maga több mint 100 000 játékosával (nemzetközi csapatokból is), B-ligás csapataival ez a leghihetetlenebbül kidolgozott foci-menedzser. Az egész egérvezérelt, tehát nem lesz gond, feltéve, ha gyakran használsz táblázatkezelő programokat... **PCF**



Oké, talán nem olyan izgalmas, mint egy 5-1 Németország ellen...



Mint mindig, a 3D grafika elmarad az eszelős részletesség kedvéért.

EXTRÁK

Egy új menüponttal is találkozhattok a CD-, illetve a DVD-mellékleten. Ez az Extrák menüpont.

Driverek: különféle videokártyák meghajtóprogramjait megtalálhatod a lemezeinken. Pl: Ati, Nvidia, S3, SiS, Trident, Voodoo.

Videók: Sokan hallottunk, illetve olvastunk már régóta készülő játékokról. Egy két képen kívül nem biztos, hogy többet láttak egyesek a készülő remekműből. Reméljük sokan örülnek ennek a pár videónak.

Top 100 HTML: Vagyunk egy páran, mikor leülünk az internet elé, hirtelen azt sem tudjuk, melyik oldalra látogatnánk el. Hát igen, a bőség zavara. Felraktunk a mellékletre 100 db internet címet, amit fontosnak tartottunk, ezeket bátran másoljátok be a kedvenceitek közé és kattanjatok rájuk.

Patchek: Számos játék sajnos kiadásuk pillanatában sem tökéletes. Ezeknek a hibáknak kijavítására és extra kiegészítések telepítésére készültek a patchek. Találhatsz belőlük párat a mellékleten.

MOD-ok: *Quake 3* és *Half-Lie* nevű játékokhoz találhatsz itt kiegészítéseket és új játékmodokat.

Szuperteszt képek: A nyomtatók e havi próbatételeiről olvashattok a szupertesztben és a hozzájuk tartozó tesztképeket megtalálhatjátok a mellékleten.

↘ PCFormat EXKLUZÍV

TENNIS MASTERS SERIES

Fehérnadrágos sportolók, mesterei művészetüknek; meg annak, hogy megmutassák combjaikat.

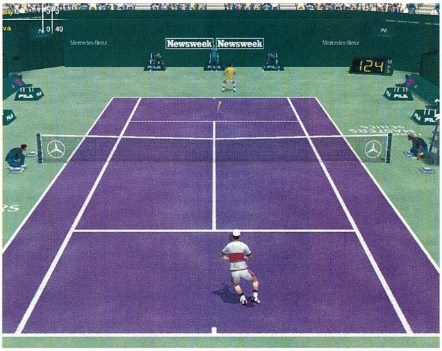
Microids
www.microids.com
Minimum: PII-350, 64Mb, 16Mb 3D kártya

A teniszjátékok sosem arattak átütő sikert a PC-n; sőt, az igazat megvallva, az utolsó igazán élvezetes teniszprogram a *Mario Tennis* volt, még az eredeti GameBoy-on. Mindenki egyetért tehát abban, hogy épp itt az ideje, hogy olyan játékot kapjunk, amely amellett, hogy semmiben sem utal az előbb említett legnépszerűbb olasz vízszerelőre, élethű átirata ennek a tökéletesen férfias (vagy nőies, ahogy tetszik) sportnak. A *Tennis Master Series* talán képes lesz ezt az élményt nyújtani...

A gyönyörű grafika és a csúcsszínvonalú MI elengedhetetlenek egy olyan tempójú arcade progihoz, mint a *TMS* – ez pedig szerencsés esetben villámgyors szaladgálást, a gombok eszement nyomkodását, és dühös ordibálást eredményez. Ez egészen hasonlít az igazi teniszre (mármint mikor a kocsmában sörökkel a kézben ücsörögve figyeled a meccset a tévében)...

A demóban lejátszhatsz egy bemutatkozó mérkőzést a három választható játékos egyikével az Indian Wells stadionban. 20 meccs a felső határ, és a demó 15 nap után lejár, de ez is tetemes mennyiségű tenisz.

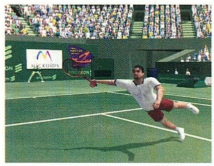
A *TMS* négy különböző ütéstípust kínál fel, tehát elméletileg nem volna nehéz visszaadni a labdát, de az ellenfelek ördögi ügyességéből adódóan egy ideig még nem érheted el Rusedski elismertségét. **PCF**



A 3D engine szerencsére nem őrjíti meg a kamerát, de ha elégedetlen vagy az alapértelmezett nézettel, testre szabhatod.



Ez tenisz, nem háború. Nézd, ezek ketten milyen barátságosak, pedig az egyik hazamegy és álomba sírja magát.



Gondolj bele – ez a csomó testmozgás, és sehol egy fűfolt.



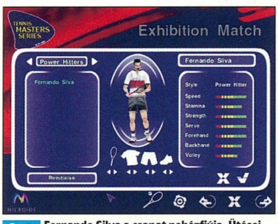
A grafika lenyűgöző. Barátunk ingét is tökéletesen modellezték...

↘IRÁNYÍTÁS

Lapos ütés	[J]
Nyesés	[K]
Pörgetés	[L]
Lecsapás	[I]

>>A MESTEREK...

Számos lehetőséged van; a teljes verzióban pontosan 71 – a demóban három bajnok közül választhatsz.



01 **Fernando Silva a csapat nehézfiúja. Ütései kemények, erős és gyors, de hiányzik belőle a többiek állóképessége.**



02 **Cristopher Pauly a demó legkönnyebb ellenfele. Állóképessége kiváló, és nem is lassú, de mivel nem túl erős, nem valószínű, hogy labdái átszaggatnák a hálót.**



03 **A kobragyorsaságú John Wisler az alapértelmezett ellenfeled. Hihetetlen reakcióidői rémálmaid egyik főszereplőjévé teszik majd...**

↘SEGÉDEK

MEGJELENTEK

Számos teljes verziós alkalmazást találhatsz az e havi CD-mellékleten. Ha bármilyen kódra lenne szükség, a CD kezelőprogramjában megtalálhatod.

Logic Fun
www.emagic.de
Egyszerű zeneszerkesztő alkalmatosság.

CD Easy-Sticker
www.scanmos.de
CD-matrica készítő szoftver.

Eye to Eye Highlands
www.eye2eyesoft.co.uk
Digitális tájképkészítő.

Security Administrator
www.softheap.com
Teljes PC biztonsági rendszer.

BossEverywhere
http://boss.dids.com
Teljes PC kezelés.

DiskSanitizer
www.east-tec.com/dsksanit/
Töröld le lemezeidet alaposan.

HTMLPad 2000
www.ltn.lv/~kblums
Weboldal-szerkesztő.

SoftCopier 2
www.buzzsoft.com/pcmag0800.html
Változtasd fénymásolóvá gépedet.

Zoner Draw 3
www.zoner.com
Teljes művészeti segédprogram.

Express Thumbnail Creator 1.0
www.express-soft.com
Képgaléria-készítő.

Print Pilot 0.96
www.colorpilot.com
Fotószerkesztő és -nyomtató alkalmazás.

Advanced Batch Convertor 2
www.imagespro.com
Többszörös fájlkonvertáló szoftver.

AceFTP 1.31
www.aceftp.com
Sokoldalú letöltéskezelő.

Fast File Undelete
www.dtidata.com
Adatmentő eszköz.

ASHotiation Lite
www.cleanreg.com
Fájl-hozzárendelés kezelő.

ASC to HTML
www.jafsoft.com
Szövegkonvertálás webformátumba.

↘CD-ÍRÁS

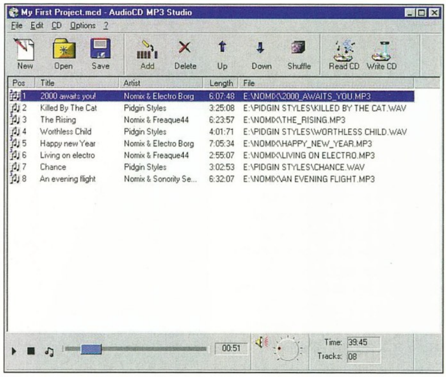
MP3 2000

Csökkentsd a WAV fájlok méretét, és préselj rá több zenét a CD-re.

Ashampoo www.ashampoo.com
Minimum: 32Mb, CD-R vagy CD-RW meghajtó

Másolj és írj ezzel a célirányos alkalmazással. A szoftver trükkje, hogy képes WAV fájlokat konvertálni. Az MP3-mal ugyan megspórolhatsz egy csomó helyet, de mit sem ér az egész, ha egy hagyományos CD-játszóval próbálod meghallgatni a fájlokkal teli CD-t. Az *MP3 2000* intelligens 1:4 tömörítése lehetővé teszi, hogy több zenét másolj egy CD-re, és a technika észrevehetően nem csökkenti a zene minőségét sem.

Emellett képes az MP3 fájlokat közvetlenül a CD-re írni, és ha szükséges, a szoftver automatikusan WAV formátumba konvertálja őket. A legtöbb CD-írót támogatja a program, és lehetséges a számokkal, albummal, előadóval kapcsolatos információkat valós időben szerkeszteni. **PCF**



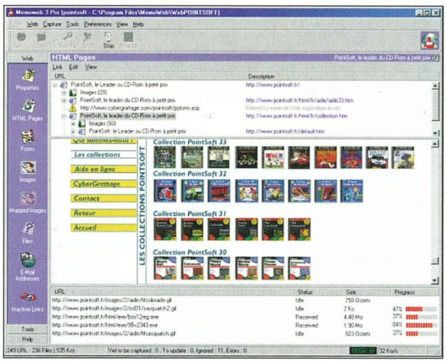
Tömörítsd és tárold zenéidet az *MP3 2000* képességeinek igénybevételével.

MEMOWEB 3 FLASH

Töltsd le és tárold az érdekes weboldalakat. Örökre.

GotoSoftware
www.goto-software.com
Minimum: 32Mb

Találtál egy érdekes site-ot? Miért ne másolnád le magadnak a *MemoWeb*-bel, mielőtt eltűnik vagy megváltozik? Emellett ha érdekes képre akadsz a weben, a *MemoWeb*-bel lemásolhatod (bár a szerzői jogok miatt nem használhatod fel saját munkádban). Ez azért nagyszerű, mivel az oldalak mentése egyenként iszonyatosan időigényes munka lenne; a *MemoWeb* viszont mindezt egy kattintással megoldja. Nemsokára kialakíthatod saját képtáradat, valamint weboldalak és videók tömkelegét tárolhatod a merevlemezen, CD-ROM-on, vagy az intraneten. A *MemoWeb* képes biztonságosan alkalmazni az olyan legújabb technológiákat, mint a Shockwave, a JavaScript, a VRML és a Java. **PCF**



Spórolj időt és pénzt: tárold a weboldalakat a gépeden.

↘ TELJES VERZIÓ

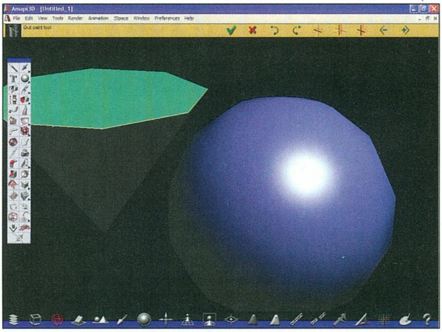
AMAPI 3D 4.15

Válts 3D-re ezzel a professzionális modellezőprogrammal.

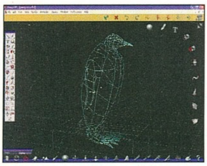
Eovia
www.amapi.com
Minimum: PII-200, 64Mb, 3D kártya

Tudod, nem is volt olyan régen, hogy egy szobányi méretű PC kellett egy sima 3D kocka modellezéséhez. Mostanában már egy iskolás is képes 3D animációkat készíteni, ahelyett, hogy agyag-animációval küszködne valami homályos stúdióban.

Csupán egy alap-felszereltségű PC és rengeteg képzelőerő kell ahhoz, hogy te is átválts 3D-re az *Amapi*-val, amely egyszerre kínál lehetőséget multimédia és webtartalom készítésére. No meg egy regisztrációs kód, ami esetünkben a következő: 25367ce0643a3538a.



Az alapvető objektumok elkészítése rendkívül egyszerű ezen a digitális agyagozó-táblán. Kattints az egérrel, majd dőlj hátra, és élvezd a könnyen elérhető művészetet.



Nemsokára összetettebb objektumokra váltasz majd. Itt például ez a pingvin...

Annak ellenére, hogy ezt a díjnyertes szoftvert szerte a világban szakértők használják, az *Amapi* közérthető. A nagy, barátságos ikonoknak köszönhetően hamar megismerkedsz az alapvető formákkal – próbáld, mondjuk a gömböt kiválasztani a baloldali eszköztárról. Az egérgombot tartsd lenyomva, és húzd az egeret a forma kialakításához, majd az [enter]-rel készítsd el. Ezután irány a menü, itt pedig válaszd a Render menüpontot. Gratulálunk – elkészítetted első 3D objektumodat. Nemsokára megtanulod, hogyan dolgozz összetettebb formákkal, és az angolul tudóknak sok segítséget nyújt a súgóban található oktatórész is. **PCF**

THUMBSPLUS 3.3

Éljen – végre egy könnyen használható képkezelő program.

Cerious Software
www.cerious.com
Minimum: PII-200, 16Mb, Win95

Nem mindannyian engedhetjük meg magunknak a Windows XP-t fantasztikus képnézegetési lehetőségeivel, de emiatt nem kell feladni a dolgot: a *ThumbsPlus* a válasz, és messze jobb a képkezelésben, mint a Windows XP.

A *ThumbsPlus* végigkeresi a gépedet képek után kutatva, és összeállít magának egy hasznos kis hivatkozás-adatbázist, így nem kell többé azon törnöd a fejed, hogy hova is tetted azt a ggg_xx_libafej.jpg fájlt. Képes megnyitni az általad használt képkezelőt, ezen kívül a Windowshoz hasonló módon lehet vele fájlokat átnevezni, törölni, mozgatni; mindez azt az érzést kelti majd benned, hogy az alkalmazás a rendszer kiterjesztése. A fájlokat számos formátumban elmentheted, és olyan eszközökről is importálhatsz, mint például a szkenner vagy a digitális fényképezőgép.



Tarts számon JPEG-et, GIF-et, és TIFF-et ezzel a hatalmas adatbázissal.



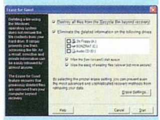
Készíts slideshow-t, állítsd be a Windows asztal hátterét, és konvertálj.

Érdekes módon a program a Windowshoz hasonlóan végignézi a rendszerleíró adatbázist és a lemezeidet hiba után keresve, tehát igazán nem mondhatod, hogy nem kapsz semmit ingyen... **PCF**

↘ TELEPÍTSD!

CYBERSCRUB

Beyond Technologies
www.cyberscrub.com
Minimum: Windows 95/NT vagy újabb

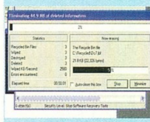


Kézzel beállíthatod, hogy a *CyberScrub* letörölje azokat a bizonyos fájlokat. Tudod, mire gondolunk...

Paranoiás világban élünk, te pedig paranoiás olvasó vagy. Vagy nem. De ha mégis, itt egy alkalmazás, amivel elkerülheted, hogy a többiek tudjanak arról, mit is művelsz a gépen.

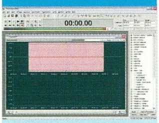
Vannak még páran, akik nem tudják, hogy a letörölt fájlok a merevlemezen maradnak, amíg újabbakkal felül nem írod őket. Bármelyik ügyesebb ember visszahozhatja ezeket, hogy aztán olyan dolgokat lásson, aminek nem örülsz (üzleti feljegyzések, jelszavak, képek a szilveszteri buliról)...

A *CyberScrub* segítségével biztosra veheted, hogy ez nem történhet meg, mivel az összes olyan fájlmaradékot eltávolítja a gépedről, amiről azt kívánod, bár ott se lett volna soha. Most pedig telepítsd, tisztíts, és végre nyugodtan alhatsz.



A *CyberScrub* mindent kitöröl a Lomtárból. Jobb, ha biztos vagy benne, hogy soha többé nem kell, mert ha egyszer letörölted...

↘TELEPÍTSD



SOUND PROBE 2

HiSOFT
www.soundprobe.com
Minimum: PII, 64Mb

Olyan sok zene készül PC-n, te se maradj ki az örömökből. Csak rögzítsd amit akarsz, és utána ess neki a felvételnek a *Sound-Probe*-bal – a jobb egérgomb felhozza a helyi menüt, ahonnan hangokat másolhatsz, törölhetsz és illeszthetsz be a *Word*-ben megszokott szövegszerkesztéshez hasonlóan.

A *PCF* verziójával WAV fájlokat importálhatsz és kezelhetsz. A szoftver aktiválásához menj a **www.soundprobe.com/pcformat** címre és használd a PCFSP01 regisztrációs kódot.

Viszont ha megelégszel azzal, hogy nem a saját neved szerepel a programban, mint regisztrált tulajdonos, akkor ne törd magad. Másold csak a megfelelő fájlt abba a mappába, ahova telepítetted a programot, így már teljes értékű szoftvert kaptál. Hát nem egyszerű?

↘KÉPERNYŐFELVÉTEL

SCREENCORDER 1.0

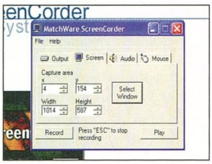
Küldd el barátaidnak legizgalmasabb szövegszerkesztési élményeidet...

Matchware
www.matchware.net
Minimum: P166, 16Mb

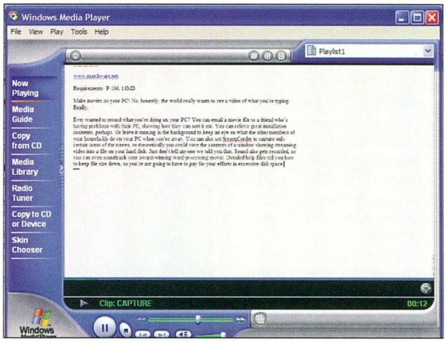
A digitális videokamerák, TV kártyák, és a multimédia rakás többi része biztosítja, hogy könnyű legyen a külvilágot PC-den rögzíteni. De mi van, ha téged nem érdekel a külvilág, és azt szeretnéd felvenni, ami PC-d képernyőjén történik?

Ennek segítségével elérheted, hogy ne kelljen átmenni a számítástechnikai analfabéta haverokhoz, hanem egy ügyes húzással felveszed az adott probléma megoldását egy AVI fájlba, ezt pedig átküldöd nekik e-mailen. Újra átélhetnéd a legjobb telepítéseket. Esetleg bekapcsolva hagyhatod a háttérben, és megtudhatod, mit készítenek tagjai, mikor azt hiszik, nem figyelsz.

A *ScreenCorder*-rel akár a képernyő egyes részeit is felveheted, így elméletileg rögzíthetnél egy folyamatos adattovábbítású videót – persze ez csúnya dolog, úgyhogy ne csináld.



Könnyű a *ScreenCorder* konfigurálása, és a felvételt sem nehéz elkészíteni .

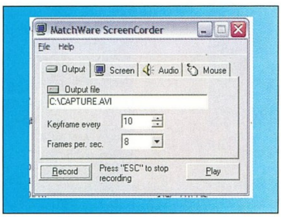


AVI formátumban menti el a felvételeket, így lejátszhatók a MediaPlayer-rel.

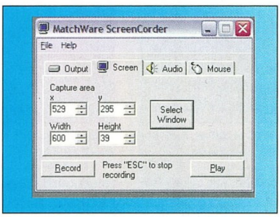
A *ScreenCorder* emellett rögzíti a hangot, így akár zenei aláfestést is biztosíthatsz zseniális szövegszerkesztési filmedhez. A súgófájl arra vonatkozólag is tartalmaz javaslatokat, hogyan csökkentsd a fájlméretet, tehát nem kell a felvételeid szaporodása miatt új winchesterbe fektetned. És... csapó!
PCF

>>A MÉRET A LÉNYEG

Próbáld meg tippjeinkkel csökkenteni a fájlméretet.



01 **Választhatsz a jó minőségű és a hasznosabb alacsony méretű filmek között. Az alacsonyabb frame rate kisebb fájlt eredményez, viszont ugrálni fog az animáció. A Windows színbeállítások 256 színűre való állítása is jó módszer.**



02 **Ha csak a képernyő egy adott részét szeretnéd felvenni, állítsd be, hogy a *ScreenCorder* egy ablakot rögzítsen. A Screen fül alatt beállíthatod a koordinátákat és a pixelméretet.**



03 **Az Audio fülön állíthatod be a hangokkal kapcsolatos funkciókat. Készíthetsz kommentárt a felvétel közben, és ne felejtsd: az alacsonyabb minőségű hang használatával kisebb fájlt kapsz (hang nélkül pedig még kisebbet)...**

↘TELJES VERZIÓ

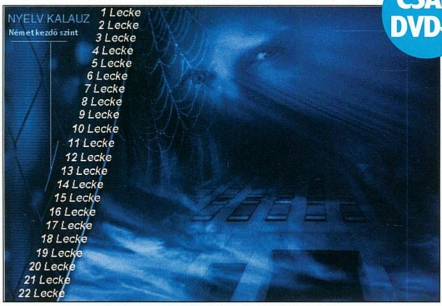
NÉMET NYELV KALAUZ

Elérkezett az idő, amikor nem csak az angol nyelvet helyezik előtérbe az emberek, hanem a kemény erőszakos németet is.

CSAK DVD-n

Mindenki emlékszik még az előző, októberi *PC Format* számra, aminek DVD-mellékletén megtalálható volt az Angol Nyelv Kalauz kezdő szintű CD-je. Végre a német nyelvvel nehezen boldoguló sorstársaknak is szerencséjük van, mert számukra is eljött a „tanárnő" egy DVD korong formájában. Külalakban és szisztematikában teljesen megegyezik a két szoftver. Senkinek nem fog gondot okozni az indítás után megjelenő menüben való eligazodás. 25 lecke vezeti be a tanulni vágyókat a német nyelv gyönyöreibe. Megjelenik benne egy történet, melynek szöveges tananyagát grafikák, képek, és persze hangos felolvasás kíséri. A leckékhez tartozó nyelvtani szabályokra és szokásokra is részletesen kitér a program. Tudásunk szintjét különféle gyakorlatokkal növeljük. A későbbiek folyamán tesztet is kitölthetünk, mellyel lemérhetjük fejlődésünk mértékét.

Kézi indításához válaszd a **Futtatást** a **Start** menüből és írd be: **D:\start.exe** (a D: helyére írd a DVD meghajtódnak a betűjelét) majd nyomj OK-t. Nem egy bonyolult dolog nem igaz? **PCF**



A menü megjelenésére a legjellemzőbb kifejezés az ízléses lehet.



A Midi, MP3 és WAV loopok már közelednek a *FruityLoops*-szal.



***ZonerDraw 4* – próbáld ki ezt a vektorgrafikus csomagot.**

PRÓBÁLD KI

Ne nyúlj a pénztárcádba, amíg nem vagy benne biztos, mit akarsz.

Itt a lehetőség, hogy teszteld a megvásárolandó termékeket; a havi mellékleten megtalálod az *Amapi 3D 6* (sorozatszám: a3d 60 all 00333 nzmzpzit T30) professzionális renderelő alkalmazást és kísérletezhetsz a *CarraraStudio*-val is (sorozatszám: CD11 CRD-0097101-UHA).

A *ShadowChaser 3D10* lehetővé teszi, hogy megtanuld a golfozás alapvető technikáit, elsajátítva a tökéletes ütéshez szükséges mozdulatokat. Ha már eleget gyakoroltál, nyugodtan visszavonulhatsz, hogy a *Xara's Webstyle 2.0*-val elkészítsd egyszerű sablonokon alapuló weboldaladat.

Ha már a grafikánál tartunk, a *Photo Objects* egy clip-art alkalmazás, amelyet rengetegen használnak, és most te is mehetsz vele pár próbakört. Megnézheted még a *ZonerDraw 4*-et, egy vektorszerkesztőt. A zenei fronton képviselteti magát a *FruityLoops 3.1*, egy zeneszerkesztő eszköz – ezzel percek alatt komponálhatsz MP3, Midi, és WAV loopokat felhasználva. **PCF**



Máris visszavonták a Meztelen Rózsaszínű Ember klubtagságát...

↘TELEPÍTSD!

SHAREWAREK



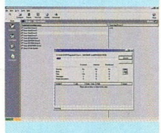
Szabd át az *Explorer*-ed!

Tudj meg többet a mellékleten lévő nagyszerű programokról saját weboldalaikon:

CoffeeCup HTML Editor
www.coffeecup.com

Advanced Archive Password Recovery 2.0
www.elcomsoft.com

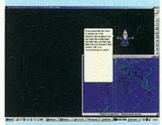
Panda Antivirus Platinum
www.pandasoftware.com



MailAssistant
www.pppindia.com/intl/mailassistant

WebBlinds
www.stardock.com/products/webblinds

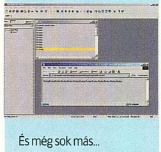
Coeli Stella 2000
wwwcoeli.com



NoDelete
www.download.com

ACDSee
www.acdsystems.com

UltraEdit-32
www.idmcomp.com



És még sok más...

KELLEMES ÜNNEPEKET KÍVÁNUNK!



A *PC Format* minden kedves olvasójának
Kellemes Karácsonyi Ünnepeket és **Boldog Új Évet Kíván!**

↘ NEM TELJES A SOROZAT?

AMI A POLCRÓL HIÁNYZIK

PC Format elmúlt számai megrendelhetők egységes, 1799 Ft/db (CD) és 2299 Ft/db (DVD) áron. Postaköltséget nem számítunk fel.*

*2001./16-os számtól.

Egészítsd ki a *PC Format* gyűjteményedet. Töltsd ki az adatlapot, és küldd el címünkre!

PCF21 November

Benne:
Keverj zenét profi módon, Szkenner Szuperteszt, Windows XP

DVD/2 CD-n:
Angol Nyelv Kalauz (DVD-n), 3D GameMaker, eJay 2 SE, Patrician II, Netscape 4.5 Hun...



PCF20 Október

Benne:
A PC elmúlt tíz éve, Microsoft HomeStation, Notebook teszt

A 2 CD-n:
Project Eden, World War III, Nagy Matematika Példatár, Amorphium 1.0, Aliens VS Predator 2...



PCF19 Szeptember

Benne:
Vezeték nélküli hálózat, Mesterséges Intelligencia, Monitor teszt

A 2 CD-n:
Add-Remove Plus, VideoStudio 3.0 SE, VideoWave 4, Alone in the Dark 4, Startopia...



PCF18 Július-Augusztus

Benne:
PC építés, GeForce 3, Joystick szuperteszt, Hackerek

A 2 CD-n:
Music and Video Maker 6, Family Tree 2.0, Typingmaster 99, Gangsters 2, eRacer...



PCF17 Június

Benne:
A 3D játékok jövője, Tribes 2, Díjkiosztó 2001, MP3-lejátszók

A 2 CD-n:
Acid 2.0, Secure Up 1.0, Sonic Foundry, Mavis Beacon, Poser 4, Desperados, The Settlers 4...



PCF16 Április

Benne:
Digitális kamerák, GeForce 3, *The Settlers 4*

A 2 CD-n:
RealPlayer 8, Cool 3D 2, TCM Report, SoftGSM, RAMpage, ACDSee 32, Hostile Waters, Evil Islands...



itt vágd el

IGEN! MEGRENDELEM A HIÁNYZÓ SZÁMOKAT!

Név ______________________________

Irányítószám __________ Város ______________________________

Utca/hsz. ______________________________

Telefonszám ______________________________

Megrendelem a *PC Format* magazin alábbi számait ______________________________

Aláírás ______________________________

Az adatlapot az alábbi címre kérjük visszaküldeni:
United Média Lapkiadó Kft.
1021 Budapest Hűvösvölgyi út 54. III/1

A *PC Format* magazin megrendelhető még:
Telefonon: (1) 394 0016
E-mailen: pcformat@pcformat.hu
Interneten: www.pcformat.hu

←install

↘AZ E HAVI LEMEZEKEN

Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok

A LEGJOBB TELJES VERZIÓS PROGRAMOK ÉS A LEGÚJABB JÁTÉKOK

Két magazin (CD vagy DVD) és egy bónusz Install melléklet. Ezeket mind megkaphatod...







CD1 ALKALMAZÁSOK



TELJES VERZIÓ
AMAPI 4.15
Lehet, hogy ezzel készítették a *200 éves ember* című sci-fi-t is? Csináld utánuk...



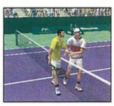
TELJES VERZIÓ
MP3 2000
Préselj rá több zenét a CD-re. Tömörítsd .wav fájljaidat MP3-má.

ScreenCorder Mentsd le AVI-ba a képernyőd
Logic Fun Készíts zenét egyszerűen
Soundprobe 2 Ments, szerkessz és dolgozz
CD Easy-Sticker Nyomtass saját CD-címkét
Eye to Eye Highlands Útmutató Skóciához
MemoWeb3 2000 Ments le weblapokat
Netscape 6.1 Frissítsd böngésződ
Internet Explorer 6.0 Az utolsó Microsoft
És még sok más...

CD2 JÁTÉKOK



EXKLUZÍV
EMPIRE EARTH
Civilization és a *Warcraft II* fantasztikus ötvezete. Egy real-time klasszikus... WOW!



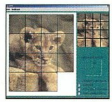
EXKLUZÍV
TENNIS MASTERS
Játssz egy set-et és győzd le a legjobbakat. Lépj Agassi nyomdokaiba sok kitartással.

Star Wars: Galactic Battlegrounds
Darth Vader gonosz, de mi szeretjük őt
Championship Manager Season 01/02
Használd kedvenc szakaszod, fél szezonban
Spider-Man Hálózd be magad
Clusterball Gyűjts labdákat űrhajóval. Góóóól!
És még sok más...

4.7Gb DVD

Minden ami a CD-n, és még sokkal több...

→A LEGJOBB ALKALMAZÁSOK



TELJES VERZIÓ
NÉMET NYELV KALAUZ
Nincs több mellébeszélés, tanulj németül



TELJES VERZIÓ
SCREENCORDER
Mentsd el AVI-ba, mi történik a képernyődön.

Amapi 4.15 3D modellezés mindenkinek
MP3 Studio 2000 MP3 kódolás
Logic Fun Nagyszerű zeneszerkesztő
Soundprobe 2 Audioszerkesztő
CD Easy-Sticker CD-cimke készítő
Eye to Eye Highlands Digitális útmutató
MemoWeb3 2000 Ments le weblapokat
Security Administrator
Biztonsági rendszer
BossEverywhere Teljes körű PC kezelés
Netscape 6.1 Teljes internet böngésző
Internet Explorer 6.0 Utolsó verzió
És még sok más...

→A LEGJOBB JÁTÉKOK



EXKLUZÍV! STAR WARS
Galactic Battlegrounds: stratégia az űrben



ÚJ SZEZON
CHAMP MANAGER
Juttasd el a focicsapatod a tabellák élére.

Tennis Masters Tenisz demó
Spider-Man Falramászás kötelek nélkül
Clusterball Foci űrhajókkal
Ballistics Versenyezz mágneses térben
X-Plane Repülőgép-szimulátor
Evil Twin Kalandok az álomvilágban
Patchek Játékkiegészítők
Mod collection Játékkiegészítők
Half-Life-hoz és *Quake III*-hoz
A 10 legjobb menedzser játék
Kollekció

IDEGLELÉS

Egy szörnyűségekkel teli világ vár rád odakint, PC-d pedig kaput nyit azoknak a csúnya dolgoknak, melyek aztán megjelennek kevésbé kellemes rémálmaidban. Egyre vigyázz: ne nézz hátra...





Emlékszel azokra a dolgokra, amiről a mamád azt mondta, hogy nem léteznek: szellemek, idegenek, szörnyek, boszorkányok, démonok? Nos, attól tartunk, mégis léteznek, és viharként száguldottak be a számítástechnika korába. Az interneten sátánisták vadásznak áldozataikra és programok használják a PC-det, hogy idegeneket találjanak. A boszorkányok sutba dobták varázskönyveiket, melyeket kényelmes CD-ROM-okra cseréltek. Az átlagos PC-felhasználók pedig hirtelen felfedezték, hogy gépük kóbor szellemek tanyájává vált. Egy egész vagonnyi szörnyűség várja, hogy PC-den keresztül beférkőzhessen az életedbe. Egyáltalán akarod mindezt tudni? Túl késő, már nem szabadulhatsz.



Soha se piszkáld a BIOS beállításokat anélkül, hogy ördögűzést hajtanál végre, vagy hogy lenne nálad egy pohár szentelt víz.

„Először csak egy pár véletlenszerűen megjelenített pixelről volt szó a képernyő jobb-alsó sarkában, mikor DOS-módban használtam a gépet... Nemsokára minden egyed indításnál egy furcsa fehér arc vált láthatóvá, ami pár másodpercig a képernyőn is maradt" – állítja Joe Cassara a **www.anomailes.net** címen. Egy másik PC tulajdonos, Thomas M. Ray „géppuska gyorsaságú" gépelést hallott a számítógépszobából, és a mikor berohant, a következő üzenetet olvasta a képernyőn: „IGEEEN ELVVTÉVEDDTEMM DG0048775 SE SEGÍTTS"...

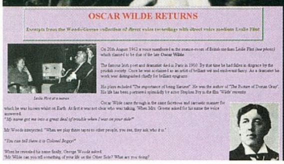
Gépírás a túlvilágról

A szellemek világéletükben tudták a módját, hogyan tartsanak lépést a technológiai változásokkal. Az indulást az amerikai autók kultúrájában kereshetjük a Fantomstoppos című filmmel. A hatvanas években Konstantin Raudive, egy litván tudós kavarta fel a kedélyeket, mikor *Áttörés* című könyvében azt állította, képes volt kommunikálni az üres hangszalagok lejátszásakor hallható halk, azonosíthatatlan hangokkal. Manapság természetesen a PC-n a sor.

Lemezmeghajtók, nyomtatók megmagyarázhatatlan meghibásodásai: „A nyomtató LED időről-időre magától bekapcsolt... egyre fényesebben, majd szünetet tartott, és ezután minden bekapcsolódáskor egyre halványabbá vált." Rejtélyes üzenetek a billentyűzeten. Homályos arc a monitoron. A történetek száma felbecsülhetetlen, a tartalom azonban kevésbé változatos: talán azért, mert nincs olyan sok lehetséges variáció. A misztikus, kibetűzhetetlen üzenetekről a macskákkal rendelkező



Corbis



HALOTT EMBEREKET HALLOK

A holtak tovább élnek az internet varázslatának köszönhetően, és ha tudod hol keress, meghallhatod üzenetüket a sírból.

Leslie Flint egy médium volt, aki rögzítette holtakkal folytatott csevelyeit. Itt egy kivonat Oscar Wilde-dal folytatott 1962-s eszmecseréjéből.

Leslie Flint: Mr. Wilde, mit tudna nekünk mondani az életről a Másik Oldalon? Mit csinál például ön?
Oscar Wilde: Be kell valljam, nagy megkönnyebbülés, hogy az itteni életről kérdeznek ahelyett, amelyet a Földön folytattam, mert az egyébként is ismert minden pletykavadász előtt! Ha azt mondanám, hogy életem nem különbözik sokban a földi életemtől, valószínűleg megrémülne! De sajnos pont ez a helyzet, úgyhogy kénytelen vagyok ezt mondani...

LF: Találkozott Bernard Shaw-val odaát?
OW: Ó, hát persze, hogy találkoztam Shaw-val, találkoztam vele! Micsoda ember! Kiemelkedő személyiség – vagy inkább zseniális – de inkább hagyjuk ezeket a dolgokat, magam sem panaszkodhatom.

LF: A Másik Oldalon még mindig ír darabokat?
OW: Hát persze, az ember csak irogat, csak folytatja. Világunk néhány tekintetben nagyon hasonlít a maguk Földjéhez. Mindenféle tájaink vannak, melyekhez önök már hozzá lehetnek szokva, sőt, még szebbek is... a természet legzavaróbb aspektusai ismeretlenek számunkra, például nincsenek azok az átkozott rovarok; a legyek, szúnyogok, meg a többi idegesítő dolog, amelyet a természet az ember boszszantására talált ki.

Jó tudni, hogy Oscar még mindig velünk van. Meghallgathatod a **www.xs4all.nl/~wichm/oswilde** címen, ahol néhány más halottal folytatott beszélgetést is végigolvashatsz.

PC Format olvasók biztosan mesélhetnének egyet s mást, de ezt most hagyjuk...

Ha a szellemek elszámítógépesedtek, hasonlóképp nem késlekedtek a szellemvadászok sem. Az olyan csoportok, mint a Szürkületi Világok Paranormális Kutatási Társaság és az Indianai Paranormális Terepkutató Közösség mind rendelkeznek netes jelenléttel. Az önjelölt detektívek munkáját segíti a **http://www.shadowlands.net**-hez hasonló frissíthető index, ahol a szellemvadász közösség online cserélheti ki életbevágóan fontos információit. Számos oldal saját gyűjteménnyel rendelkezik a rejtélyes képekből, sok helyen pedig fórumokon tehetik közzé élményeiket a rémült látogatók. Amennyiben kedved támad elbeszélgetni a paranormális jelenségekről, ne késlekedj meglátogatni valamelyik fórum honlapját.

Átlátszó

Néhány online „kutató" számára egy ilyen netes jelenlét maga a beteljesülés. Mintha azt mondanád: „Ide nézzetek, paranormális nyomozó vagyok!". A felszínen használt nyilvánvalóan modern módszerek és technológia mögött azonban nincs sokkal több, mint hogy a tulajdonos körbejár a helyi temetőben éjszaka egy kamerával, ideje többi részében pedig szellemtörténeteket mesélget.

Az igazság kedvéért azért el kell mondanunk, hogy nem minden paranormális jelenségeket vizsgáló csoport alakult a helyi szerepjáték klub volt tagjaiból. Az egyik régóta létező csoport, a Paranormális Kutatási Társaság, amely 1882-ben alakult tudósokból, szintén belépett a számítástechnika korába. „Az elmúlt hónapokban" – jelentették ki – „a PKT könyvtárában nagyszabású fejlesztést végeztünk". A tagok még az ígéretes nevű *Pszi Böngésző* CD-ROM-ot is használhatják, amely információkat tartalmaz a legfrissebb parapszichológiai kísérletekről, és amellyel letesztelhetik saját képességeiket ezen a téren. Manapság már a szeánszok is elszámítógépesedtek. Az interneten számos interaktív Ouija tábla érhető el, a hagyományos Hastko-tól kezdve a stílusos Zirya Interactive-ig. Ezek Java appletek, és igen, valóban egérrel működtetheted őket. A tarot kártyáról többet is megtudhatsz a (**http://www.tarot.de/land/hungarian.htm**) címen. Ne feledd: mikor azt mondják, hogy a Halál kártya egy új kezdet szimbóluma, csak azt szeretnék, hogy jobban érezd magad...

Egy bölcs szavai

Eközben néhány tudós, mint például Dr. Richard Wiseman, a Hetfordshire-i egyetem pszichológiai tanszékéről, komolyan veszik a dolgot: a mai technológiával vizsgálják azokat a helyeket, ahol paranormális jelenségek figyelhetők meg. Egy képtárban például, ahol azelőtt VIII. Henrik egyik felesége, Catherine Howard volt bezárva kivégzése előtt, a csapat megvizsgálta állítólagos kísértetét; számos látogató ugyanis a hőmérséklet hirtelen zuhanásáról, és egy láthatatlan jelenlétről számolt be. Furcsa módon a hőérzékelő kamerák valóban jeleztek két szokatlanul hideg helyet, így a csapat megmérte a hőmérsékletet, a légáramlatokat és az elektromágneses mezőket. Azt a következtetést vonták le, hogy ezek teljesen természetesek. „A kísértetjárta képtárban sok rejtett ajtó található, amelyek szokatlanul hideg légáramlatokat eredményeznek." – magyarázta Dr. Wiseman – „A túlvilági jelenlét csupán annyi volt, hogy az emberek besétáltak egy ilyen lehűlt területre. Ha az ember hirtelen fázni kezd minden ok nélkül, és még a szellemekben is hisz, könnyen azt hiheti, hogy kísértetjárta helyen tartózkodik."

Boszorkányos

Már a Bibliában is benne foglaltatik, hogy a boszorkányokat üldözni kell. Mégis, a XXI. században talán több van belőlük, mint valaha – jóval több, mint annak idején, mikor az egyház több mint 40 000 embert égetett el boszorkányság miatt.

„AZT HISZEM, KÍSÉRTETJÁRAT LETT A GÉPEM"

Avagy miként írja újra a PC a természetfeletti történetek könyvét.

A következő részlet egy internetes üzenő-tábláról származik: „Vettem egy 1995-ös Digital Starion-t, 14.4-es modemmel és egy Pentium 150-nel a helyi zálogházban. Miután összeraktam, akárhányszor csak beléptem egy csevegő-szobába, lefagyott a gép. Aznap éjszaka rémálmom volt, amelyben fiatal lányokat az interneten cserkésztek be".

Furcsa módon ez az üzenő-tábla inkább a „merevlemezem tönkrement és elvesztettem az összes munkámat" típusú számítógépes horrortörténetek lelőhelye volt. Egyébiránt minden megvolt a klasszikus kísértettörténethez: első személyű elbeszélő, egy ismeretlen történetű használt tárgy és az ominózus álom. Csupán maga a tárgy változott a korral: az antik tükörből használt PC lett. Nem sokkal később a névtelen üzenő jóval ijesztőbb eseményeket tapasztal: egy sikolyra ébred, amely „mintha a számítógép hangszóróiból jött volna", ezután felfedezi a monitor közepére írt nevet (Stacy), persze nagy, vörös betűkkel. Valamivel később egy lány halvány arcképe kezd kirajzolódni a képernyőn.

Ahogyan a legjobb történetek estében, itt is van ijesztő magyarázat: „Meséltem erről egy barátomnak, ő pedig véletlenül ismerte a zálogház tulajdonosát. A tulajdonos tavaly kapta a gépet, miután egy pár, akiknek 18 éves Stacy nevű lányát megölte egy férfi, akivel az interneten találkozott, meg akart tőle szabadulni." Brrr.





„Nem lehet – a *Daikatana* példányai! Azt hittem, már mind elégették őket...”

Társadalmunk már a WAP korában él, mégis, sokak számára a mágia és a varázslatok az új rock and roll. Nem hiszed? Csak próbálj meg válaszolni a következő *PC Format* kvíz kérdésekre: (1) Harry Potter egy... Micsoda? (2) Sabrina a tinilány... Micsoda? (3) Buffy legjobb barátja, Willow... micsoda (nem, az a másik foglalkozása)? Kezded már érteni?

És újra az a kísértetjárta, rejtélyesen világító doboz a lényeg, amelyen a *Max Payne*-t szoktad játszani. Ha a modern boszorkányság, vagyis a Wicca, gombaként terjedt az elmúlt öt-hat évben, az internet volt a legideálisabb termőtalaj a számára. Mivel mindannyian képesek vagyunk csatlakozni rá, az ősi tudomány elérésének módja a web lett. Akarsz varázslatokat letölteni egy online adatbázisból? Csak szörfözz el a **www.amysticalgrove** címre. Szeretnél többet tudni, újkori boszorkányok tanácsát kérni a neten? Próbálkozz az **www.wicca.hu** oldalon. Hazánkban került bejegyzésre 1998. március 31.-én a Kelta -Wicca Hagyományőrzők Egyháza, előtte hat évvel pedig a Magyar Boszorkányszövetséget vette nyilvántartásába a Fővárosi Bíróság. Varázslatokról akarsz beszélgetni élőben? Csupán annyi a dolgod, hogy elindítod a *Yahoo Messenger*-t és belépsz a Hitetlenek csevegő-szobájába. Vagy az Ízisz Hold Templomába. Vagy az Arany Istennő Szentélyébe. Ha már ott vagy, végezz egy keresést a *Yahoo Messenger*-rel, és próbáld ki, hány olyan felhasználót találsz, akiknek *nem* szerepel a hobbijai között a „pogány”, a „boszorkány”, vagy a „mágus”.

PC-d okkult utazása azonban nem ér véget a neten. Szeretnél leckéket venni boszorkányságból? Asztrális projekcióból? Videót keresel arról, hogy hajthatod végre a Telihold Rituálét, vagy hogy kell egy Szent Helyet létrehozni? Mindez megtalálható kényelmes CD-ROM formátumban az *Árnyak Könyve* lemezen, amely sok multimédiás boltban megvásárolható. Okkult szoftverekre vágysz? Számold ki a legjobb időpontot a hold megidézéséhez a **http://cybermagick.safeshopper.com** címen megrendelhető számolóprogrammal. Nekünk még egy Windows súgófájl formátumban tárolt Wicca útmutatóra is sikerült rábukkannunk...

Ez talán mind aggasztónak tűnhet, ha szülő vagy: vajon Palika már tagja is valamelyik online szektának? Ha hithű keresztényként nevelkedtél, mostanára már a szívtrombózis határán állhatsz. „Nincsenek szabályok a sátánizmusban és a boszorkányságban” – figyelmeztet Jon Watkins a Sátánizmus Leleplezése oldalon – „csak nézd meg bármelyik iskolát, és látni fogod valamely formáját. A hírekben látott iskolai lövöldözések közül jó pár egy megtévedt egyén munkája, aki valamilyen okkult tevékenységet folytatott”. Nyugalom. Nem az teszi a Wicca-t és az egyéb hasonló ideológiákat olyan vonzóvá, hogy hatalomért vagy nyereségvágyból eladhatod a lelkedet, hanem az, hogy segítségükkel betölthető a mindenkiben tátongó spirituális űr – azon szabályok és megkötések nélkül, melyek a régebbi és unalmasabb vallásoknál mindenütt jelen vannak. Mi ennek csak egy apró részét látjuk: mikor egy ideológia népszerűsítéséről van szó, Lucifer egyetlen sátáni idézete sem ér fel egy holdistennő képével. Annak a lehetősége, hogy Holdvirág legyen a neved, no meg az esetleges áldozat voltod (hiszen most már *te* is egy üldöztetett csoport tagjává lettél) sokak számára vonzó.

>>Jóval több boszorkány van manapság, mint mikor az egyház több mint 40 000 embert égetett el emiatt.

Kecske a gépben

Vonzó, de ártalmatlan. Kattints egy Wicca weboldalon a Wicca történetét és ismertetését tartalmazó hivatkozásra (pl. **http://www.bibl.u-szeged.hu/~vidaa/wic/**), és meglátod, majd' összetörik magukat, hogy biztosítsanak róla: semmi közük a szektákhoz, a sátánizmushoz, és nem folytatnak kecskékkel szexuális kapcsolatot. A Wicca szülőatyja egyébként egy 1950-ben visszavonult köztisztviselő, Gerald Gardener, és maga a gondolatvilág va- ↘

FÉLELEMJÁTÉK

Pumpáljon az adrenalin a valaha készült legijesztőbb PC játékokkal!



Doom

Talán megváltoztatta a világot forradalmi 3D engine-jével, de csak azok tudják igazán értékelni, akik játszották már éjszaka, lekapcsolt villanyokkal. A félelmetes légkör végig érezhető, és még ma is ijesztő, ha hirtelen előugrik az ajtó mögül egy szörny. A következő generációs folytatásnak össze kell magát szednie ahhoz, hogy elérje ezt a szintet.



Half-Life

Ugyanazokkal a módszerekkel él, mint a *Doom*. Főleg abban az értelemben, hogy a frászt hozzák rád a legváratlanabb időpontokban előugró szörnyek; a megrendezett jelenetek azonban még magasabbra emelik a félelemszintet: például mikor az elején elromlik a kísérlet, minden elsötétül, és szörnyű, csúszkáló *dolgokat* veszel észre a sötétben. lii



Nocturne

Igen, egy, a *Resident Evil/Alone In The Dark* iskolájában nevelkedett játék, ami nem is olyan nagyszerű; viszont egyedi engine-jének köszönhetően még így is képes halálra ijeszteni. Kizárólag éjszaka érdemes kipróbálni, hiszen érdekes árnyék-effekteket láthatsz majd. Eredmény? A szörnyű dolgok még szörnyűbbé válnak, mikor a sötétség közepéből vetik rád magukat. Jaj.

Kihez fordulhatsz?

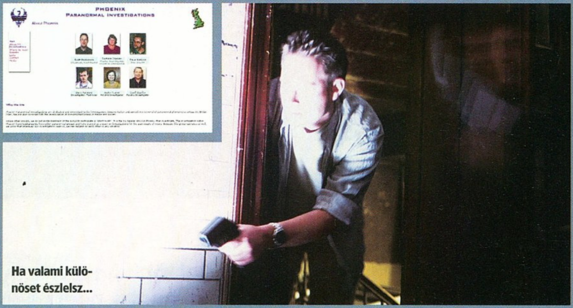
Szellemek a nappaliban? Fantomok a frigóban? Poltergeist a padláson? Éjszaka maguktól leesnek a tárgyak? Szakértők segítségére lesz szükséged.

Oké, lehet, hogy olyan, mintha egy filmről beszélnénk, de ha szellemek keserítik meg az életedet, vannak olyan szervezetek, melyek képesek segíteni. Eljönnek, kiderítik ki zargat, és szükség esetén meg is szabadulnak tőle. A szellemirtók legismertebb brigádja a Phoenix Paranormal Investigations (Phoenix Paranormális Nyomozóiroda), amely a médiumi képességeket a tudomány eszközeivel párosítva keresi meg fantomjaidat. Számos sikerrel megoldott ügy áll a hátuk mögött.

Az évek során a csapat nem csak a hagyományos régi kísértetjárta épületeket tisztította meg, hanem színházak, mozik, sőt még biliárd-szalonok is igénybe vették szolgáltatásaikat. A csoport nyomozótechnikája letisztult és professzionális. Van egy előzetes vizsgálat, ahol két nyomozó megvizsgálja, milyen mértékű a szellemek tevékenysége. Őket követi a tulajdonképpeni nyomozás. Elengedhetetlen, hogy a terepfelderítést végző csapattagok ne adjanak át információt a konkrét vizsgálatot végző munkatársaiknak.

Sz-sz-sz-szellemek!

Hogy mit találnak? Bár gondosan elkerülik annak kijelentését, hogy szellemeket, jelentéseiket olvasva olyasmiket csinálnak, amire nem szívesen vállalkoznál késő éjszaka. Még egy biliárdterem is félelmetes lehet, főleg, ha a 13-as asztal környékén jársz. Bár a Phoenix tagjai leginkább saját képességeikre támaszkodnak, a modern technológia használatával adnak kutatásaiknak némi tudományos alapot. A bizonyítékokat kamerával és magnóval rögzítik, míg a normálisan nem látható és hallható események észleléséhez elektromágneses mérőműszereket, hődetektorokat és infravörös mozgásérzékelőket alkalmaznak.



Ha valami különöset észlelsz...

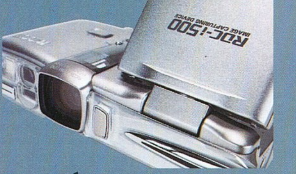
Mielőtt megvádolnád őket azzal, hogy újabb pénzéhes sarlatánbrigádról van szó, munkájukért semmit sem kérnek. A Phoenix csoport tagjai szabadidejükben végzik a nyomozást (mindanynyian állandó alkalmazásban állnak valahol), és nem is amatőrök: számos paranormális társaság elismeri őket.

Szeretnél segíteni nekik a szellemvadászatban? Bocs, de nagyon komolyan veszik munkájukat, és nem hívnak meg maguk közé senkit; azonban ha valóban természetfeletti dolgok zaklatnak, örömmel segítenek. Rendszeres tájékoztatókat tartanak paranormális összejöveteleken, és a neten is elérhetők. Címük **www.ppi.org.uk**.

>>Gondosan elkerülik annak kijelentését, hogy szellemeket találnak.

AMIRE SZÜKSÉGED LEHET

Íme az alapvető szellemvadász készlet, a kötelező hatodik érzéktől eltekintve.



KAMERÁK

Hogy milyenek? Ha komolyan veszed a szellemvadászatot, kell majd egy videokamera (ne felejts el pár feltöltött telepet is vinni), egy digitális fényképezőgép (hogy rögtön lásd, mit filmeztél le), és egy 35mm-es készülék. Hogy mi szükség a hagyományos gépre? Mivel a digitális felvételeket könnyű meghamisítani – *Photoshop*-pal még egy kölyök is készíthet bizonyítékot.



EMM MÉRŐ

Néha kiderül, hogy a kísértet csupán a szomszéd három gyereke, tehát... Na jó, kezdjük újra. Ha olyasmit keresel, amit nem látni és nem hallani, csupán máshogy kell keresned. Az ElektroMágneses Meződetektor a természetes mágnesesség változásait képes lemérni, amelyek akár szellemek is lehetnek. Hasznos eszköz megerősíteni, amit pókösztönöddel már úgyis gyanítottál.



MAGNÓ

Ha a dolgok tényleg maguktól esnek le az éjjel, bizonyíték kell róla, hogy valóban leestek. És ha azt akarod, hogy mindezt valaki el is higgye neked, analóg magnóval kell fölvenned a hangokat. Tehát utolsó szabály: mindig legyen nálad egy jó minőségű magnó egy jó minőségű mikrofonnal. És ne felejtsd el a kazettákat sem: lehet, hogy hosszú éjszakád lesz. Persze a tartalék elemek sem ártanak.

TÖRTÉNETEK A MÚLTBÓL

Az évek során a Phoenix csoport a következőket vizsgálta ki...



EGY 18. SZÁZADI HÁZ

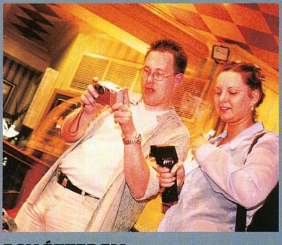
A padláson történő furcsa dolgok miatt hívták ki a brigádot a tulajdonosok. A nyomozás során találtak egy szellemet a plafonon, furcsa dohányillatot és egy zenedoboz hangja is hallatszott. A teljes jelentést a **http://ppi.org.uk/1750s .html** oldalon olvashatod.

EGY BILIÁRDTEREM

A polcokon megjelenő koponyák, a csapattagok rosszulléte, cigarettafüst a semmiből, és egy titokzatos öregember. Azt már nem is merjük elmondani, mi történt a 13-as asztalnál... Jelentés a **http://ppi.org.uk/breaks.html** címen.

EGY MOZI

Azt ugyan nehéz elképzelni, hogy a Corvinban szellemek kísértsenek, mi viszont egy elhagyatott 30-as évekbeli épületről beszélünk. Egy síró kislány, megmagyarázhatatlan villanások, tea és kávé illata. A teljes előadást a **http://ppi.org .uk/barrows.html** oldalon találod.



EGY ÉTTEREM

Egy manchesteri helységről van szó. Hogy mit is találtak a bátor kutatók? Kísértetszerű gyerekeket, egy akasztott embert, a csapat elektromos műszereit megbolondító jelenséget, és egy gonosz faliórát. Tálalva a **http://ppi.org.uk/ brannigans.html** cím alatt.

lóban olyan vad és veszélyes, mint ahogyan a neve sugallja. A varázslatok kategóriái között a leggyakoribbak az „Új kezdet" és a „Boldog család és otthon" csoportok...

Hát ez tényleg kiábrándító. Mi a helyzet az igazi sátánizmussal? Biztosan van olyan hely, ahol a kecskéket is bedobják, nem? Nos, ez a hely él és virul, ahogy azt a vonzóan elnevezett Sátán Temploma (**www.churchofsatan.com**) weboldalon is megláthatod.

Sajnos az ígéretesen hedonista hozzáállás ellenére ezek a sátánisták sem túl ijesztőek. Az ismertetőt elolvasva már szinte úgy tűnik, hogy a sátán csak rossz sajtót kapott a szenteskedő keresztény egyháztól, és igazából a természet és a szexuális energia egy erőteljes formájáról van szó. „A sátánizmus tiszteletben tartja az életet" – állítja a Sátán Temploma – „A gyermekek és az állatok az életerő legtisztább kifejezése, ezért szentnek és értékesnek tarjuk őket" Nnna. Hát már minden szent?

Síri macskák

„Láttál már *személyesen* hatalmas macskát?" – kérdezi a website – „Akkor kattints ide". Meglehetősen kellemes meglepetésben részesülünk. Nem valamilyen turizmussal foglalkozó cég „láttam a Loch-Ness-i szörnyet" oldaláról van szó, ahol egy egymezős űrlapra beírva történetedet azt e-mailben elküldheted a webmesternek, amit ő úgysem olvas el. Egy ilyenen hamar továbbkattintgatnál, most azonban valami másról van szó. Egy meglepően jól megszerkesztett többrészes űrlapot kapsz, amely a méretet kéri faroktól fejig, a különleges ismertetőjeleket, a tanúk számát, a környezet milyenségét; és egyéb intelligens kérdések is szerepelnek rajta, amelyeket valaki biztosan fel tud használni.

>>A sátán rossz sajtót kapott a szenteskedő keresztény egyháztól – igazából a természet és a szexuális energia egy erőteljes formájáról van szó.

A Brit Nagy Macska Társaság (**www.britishbigcats.com**) egyike azon oldalaknak, amelyek inkább az ésszerű megfigyeléseket részesítik előnyben a szenzációhajhász hírveréssel szemben. „Az a célunk" – jelentették ki – „hogy egy egyedülálló szervezetet hozzunk létre, mely segíti az érdeklődőket, a szakembereket és a hatóságot (például a rendőrséget) az országban előforduló bizonyítékokkal és esetekkel kapcsolatban". Rengeteg hasznos online információt találhatsz a nyitott gondolkodású esszéktől a távoli, elmosódott állatképekig. A BNMT nem csak a régi anyagokon rágódik a sok egyéb paranormális oldalhoz hasonlóan: a tagok a terepen dolgoznak – vagy esetünkben a ködös erdőszéleken – digitális kamerákkal és fényképezőgépekkel.

Egy másik paranormális társaság, amely az internetet arra a célra használja, amire valóban kéne (nem, nem MP3-kat töltenek le álló nap) a Jeti Terepkutatók Szervezete (**www.brfo.net**), amely büszkén a következőképp mutatja be magát: „Az egyetlen tudományos szervezet, amely a jeti rejtélyével foglalkozik". Számos online cikk és egy komoly adatbázis is megtalálható náluk, amely az eddigi észleléseket tartalmazza. Kattints az interak- ↘



Hé, láttad azt a filmet? Tudod, ahol azok a fiatalok elvesznek az erdőben! Ja, igen? Bocs.

FÉLELMETES FILMEK

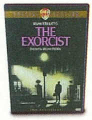
Mi lehetne jobb módszer saját magad ijesztgetésére, mint felmarkolni egy kellemesen hátborzongató DVD-t? Íme, a kedvenceink.

Ideglelés (The Blair Witch Project)



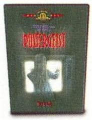
A legnépszerűbb kézikamerás felvétel, amely csak építi a feszültséget az utolsó percekig, ahol aztán halálra ijeszt. Számos álmitológiai extra információ teszi a DVD-t kihagyhatatlanná.

Az ördögűző (The Exorcist)



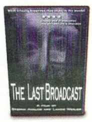
Willian Friedkin rendező hitt abban, hogy a színészeknek szenvedniük kell művészetéért, és bár lehet, hogy a végeredmény nem ijeszt meg rögtön, elülteti a félelem magvait benned.

Poltergeist



Pehelysúlyú horror ijesztő tévével, félelmetes fákkal és egy indián temetővel. A vele kapcsolatba kerülő emberekkel rossz dolgok történtek, nyugtalanító módon. Ja, és valami hulla úszkál a medencében.

Az utolsó közvetítés (The Last Broadcast)



Még a *Blair Witch Project*-nél is kisebb költségvetéssel készült, de persze a film eredetisége és népszerűsége nélkül.



Cliff Crook/Fortean Picture Library

Zsolti egy kicsit túlzásba vitte ezt az álcázott megfigyelési szerepet...

tív térképen például Montanára, és megkapod a szemtanúk listáját. Ezután kiválasztod az „1980 tavasza, Cascade County, Montana" hivatkozást, és elolvashatod az észlelésről készült teljes jelentést. Kellemes meglepetés, hogy a társaság nem habozik lerántani a leplet a csalókról sem. Az Amerikában 2000 júliusban számos TV csatornán leközölt Everglades-i felvételről a következőket mondják: „Ez a hamisított felvétel David Shealy munkája. Shealy, ez a szánalmas Dél-Floridai sarlatán nagy múlttal rendelkezik a hamis bizonyítékok előállításának területén". Íme egy példa, hogy a net segít a hamis bizonyítékok leleplezésében, ahelyett, hogy terjesztésüket mozdítaná előre.

A Szervezetnek azonban még nem sikerült előteremtenie a pénzt egyik legkomolyabb projectjére: webkamerákat akarnak telepíteni az olyan elhagyatott erdős részekre, ahol a jeti várhatóan előfordulhat – így a lelkesebb érdeklődők egész álló nap figyelhetnék. Ez a gondolat egyébként nem tőlük származik: egy pár szellemjárta házban, valamint, szinte kötelező módon, a Loch Ness-i tónál is felállítottak már egyet-egyet. Ez utóbbi a **www.lochness.co.uk** címen található. Van egy gomb, ami pillanatképet készít, ha meglátttad a szörnyet. Aha.

A lassú kamera esete

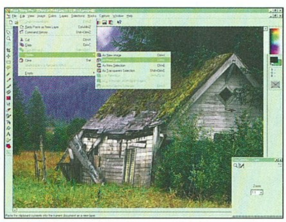
Ezen kamerák egyike sem hozott még bizonyítékot természetfeletti történésekről; és nem is fog soha. Először is, egyetlen magára valamit is adó tudós sem fogadna el egy digitális kamerával készített, az interneten közvetített képet bizonyítékként, hiszen túl könnyű vele babrálni. Másik ok, hogy a webkamerás felvételek olyan őrjítően lassúak és unalma-

CSAPD BE ŐKET

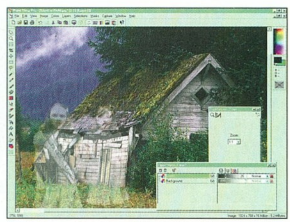
Szeretnél saját szellemfotót készíteni, hogy aztán mindenkit átverhess vele? Mi sem könnyebb...



01 **Csupán a *Paint Shop Pro* egy újabb példányára lesz szükséged (ismerje a rétegeket), és valamilyen módon a gépre kell másolnod a fényképeket. Ha digitális fényképeződ van, annál jobb, de akár a netről leszedett képekkel is variálhatsz. Első lépésként töltsd a leendő szellemeket a *PSP*-be, és a szabadkézi kiválasztással vágd ki őket. Természetesen a ponttól-pontig kiválasztás hozza a legpontosabb eredményt.**



02 **Ha abszolút tökéletesre akarod a kivágást, a [shift] vagy a [ctrl] lenyomása mellett menj végig rajta még egyszer. A [ctrl]+[C]-vel lemásolhatod a kiválasztást; ezután töltsd be a háttérképet. Most ahelyett, hogy rögtön bemásolnád a szellemeket, inkább rakd őket egy újabb rétegre a [ctrl]+[P] kombinációval. Ne aggódj, ha nem tökéletes az élek mentén – a Gaussian Blur effekttel, 1-es erősségen elmoshatod a kontúrokat; csak ne túl erősen, mert az idétlenül mutat.**



03 **A szellemeket sokkal szellemibbé teheted, ha a [shift]+[B]-vel megjeleníted a fényerő és kontraszt beállításokat, és mindkettőt addig növeled, amíg a kép sokkal fényesebb nem lesz, de még látható. Ezután a rétegpalettán (View/Toolbars/Layer Palette) az Opacity csúszkát húzd le a 25-ös értékig, és már kész is a kísérteties átalakulás. Nyomtasd ki, tedd a webre... hogyhogy senkit sem érdekel? Nem megmondtuk, hogy ezeket a képeket nem veszik komolyan? Túl könnyű hamisítani, mi?**



Eljön az idő, mikor képesek leszünk saját kísértetjárást készíteni GeForce17-es kártyánkkal.

Jeremy Johnson/Fortean Picture Library

sak, hogy annak az esélye, hogy valaki pont akkor nézze őket, mikor valami történik is, közelít a nullához. Milyen sokáig fogod nézni mondjuk a Wales-i Llancaiach Fawr Major egy poros sarkát, mielőtt a késztetés, hogy kioltsd saját életedet, tökéletesen maga alá gyűr?

Van ott valaki?

Az egyszerű statisztikák alapján figyelembe véve az univerzum őrjítő méretét (ugyanis végtelen) igen alacsony a valószínűsége annak, hogy mi volnánk az egyetlen értelmes létforma. Ebből következik, hogy valahol a világegyetemben létezik az idegen élet. Valószínűleg sok helyen; csak mi még nem találtunk egyetlen bizonyítékot sem. Nem mintha nem próbálkoznánk: ahogy elég gyakran megemlítjük, az ET utáni kutatást a SETI @ Home projecthez csatlakozva te is támogathatod. Csak töltsd le a SETI szoftverét a **www.setiathome.ssl.berkeley.edu/** címről, telepítsd, és már meg is vagy. Olyan, mint egy képernyővédő: mikor a géped nem csinál semmit, aktiválódik, és végigolvassa a felállított radarok adatait az idegenek rádiójelei után kutatva. Még egyet sem találtak, de az a csábító lehetőség, hogy a te PC-d lehet az, amelyik először fogja ET üzenetét, arra ösztönözhet, hogy telepítsd a szoftvert.

Persze, hogyha a SETI az idegen életnek még csak nyomát sem találta, honnan jön az a rengeteg UFO? Látszólag rengetegen vannak, az égen száguldanak, vagy pedig éppen elrabolnak valakit, hogy kicsit megteszteljék. Persze csak Amerikában. Illetve előfordul néhány Britanniában is.

Ha tudni akarod, hogy ott hol a legnagyobb az esélyed egy repülő csészealj megpillantására, a legjobb a **www.ufosightingsuk.co.uk** címen kezdeni a keresést. Itt terület alapján felosztva olvashatod az észlelésekről készült cikkeket, emellett rákattintva egy adott területre megtudhatod, ott milyen gyakoriak az UFO-k. Persze itt is megtalálható az elmaradhatatlan homályos fotók galériája (a „az egy UFO az égen, vagy csak összekentem a lencsét?" típusból), valamint egy üzenő-tábla, ahol másokkal is megoszthatod földöntúli élményeidet. Bizonyítékot sajnos itt sem találhatsz.

Talán túl közel keresünk. A Mars leszakadt darabkái még mindig feltűnnek itt-ott, és még senki sem tudja, hordoznak-e bizonyítékot a marsi életről. Tavaly kettőt is találtak, és a tudósok azóta is mikroszkóppal vizsgálgatják őket. Ha lépést akarsz tartani a kutatással, a **www.jpl.nasa.gov/snc** címen megtalálhatod a legfrissebb információkat.

Irány a Jupiter!

Ugyan már. Annak az esélye, hogy bármi is jöhet a Marsról, millió az egyhez. Ha a naprendszerben bármilyen életforma létezik, egy helyen fordulhat elő: ez pedig az Európa, a Jupiter egyik holdja. Jég borítja, a bizonyítékok alapján óceánok is lehetnek a jég alatt és az oxigén is megtalálható rajta. Gülüszemű szörnyek ugyan még nincsenek, de mivel őt küldetés is tervbe van véve oda, ki tudja? Hogy mindent megtudhass erről a jeges holdról, egy rakás, a felszínéről készült képpel együtt, irány a **www.jpl.nasa.gov/galileo/europa**.

Várjunk csak egy percet! Mi a helyzet akkor azzal az idegenboncolással? Az UFO fényképek meghamisíthatók, a Mars és az Európa valószínűleg lakatlan, az emberek, akik fényeket látnak éjszaka az égen, minden bizonnyal holdkórosok, de egy fekete-fehér felvétel arról, miként szabdalnak fel egy halott idegent, már biztosan bebizonyít mindent, nem igaz? Nos, itt az útmutató, hogyan készítsd el saját idegenedet boncolási célokra: **www.trudang.com/autopsy.html**. Ennyit erről.

Még mindig nem félsz egy kicsit sem? OK, mit szólsz ahhoz, hogy a következő Windows telepítésed automatikusan begyűjti a pornót, a kalóz MP3-kat és szoftvereket, majd online feljelent? Ha! Egyből nem vagy olyan kemény, mi? **PCF**

>>Mi a helyzet az idegenboncolással? Egy fekete-fehér felvétel arról, miként szabdalnak fel egy halott idegent, már biztosan bebizonyít mindent?

KAPCSOLAT-TEREMTÉS

Az igazság – gyakran hallhattad – odaát van... Vagy odabent. Mindegy, az interneten.



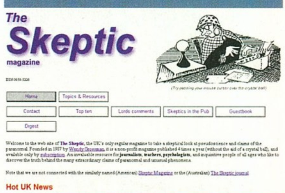
Boszorkányság
www.wicca.hu
Ha akarsz többet is megtudhatsz Kelta -Wicca Hagyományőrzők Egyházáról, a tanfolyamokról és az Árnyakról, csak ne árts senkinek!



Tarot kártya
www.tarot.de/land/hungarian.htm
Megtanulhatod a kártya használatát, a lapok jelentéseit és a hozzá kapcsolódó könyvajánlókat



Szintézis Szabadegyetem
http://www.hpconline.com/szintezis/
Amennyiben bővebben érdekel a dolog, ebben a szemléletformáló, inspiratív, új létperspektívákat kínáló iskolában a helyed.



The Skeptic
www.skeptic.org.uk
Ugye nem hiszed el ezt a sok sületlenséget? Egy kis egészséges, kizárólag tudományos alapokat elfogadó szkepticizmusért látogasd meg a Kétkedő oldalát.



Ebben a hónapban azt néztük meg, hogy mik is történnek a szoftverfejlesztő cégek boszorkány-konyháiban. Megállapítottuk, hogy a kígyón és a békán kívül másra is szükség van.

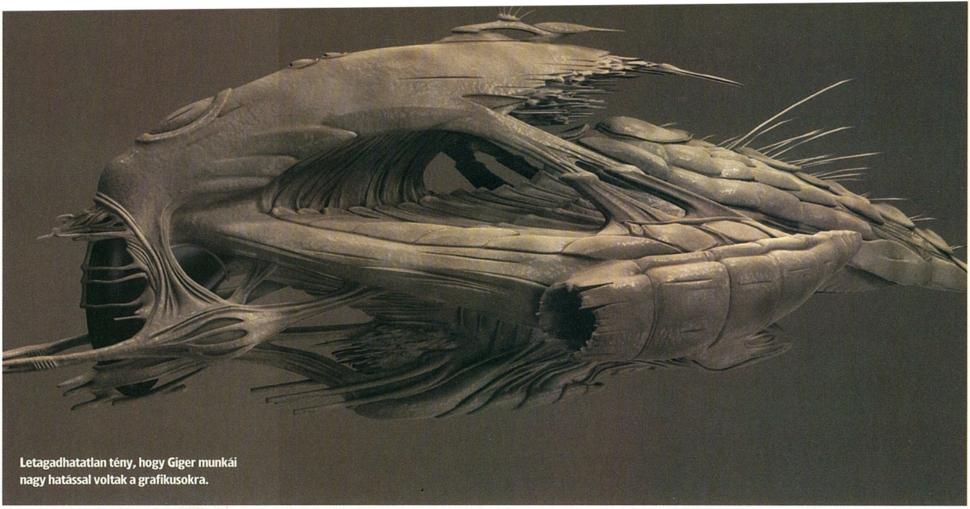


Nagyszerű dolog a számítógépek teljesítményének növekedése és a legtöbben annak is örülnek, hogy a nagyobb tudású gépeket is kihasználhatják a szebbnél, szebb játékprogramokkal. Ennek szinte mindenki örül, kivéve a játékok fejlesztésével foglalkozó cégek. Milyen szépek is voltak azok az idők, amikor a mára már legendává vált játéktervezők és programozók csak leültek egy számítógép elé és rövid eszmecsere után nekiálltak a programozásnak.


A játék legnagyobb részt három dimenzióban zajlik. Na igen, haladni kell a korral.


Bezzeg a Deuteros-ban még pixelek jelezték az űrhajókat. És amikor ezek a pixelflották egymásra támadtak... De akkor ezt is élveztük.

Sőt voltak olyan esetek is amikor egy ember látta el a grafikusi, a zeneszerzői (maximum hanghatásokról beszélhetünk) és programozói feladatokat, de a játék mégis óriási siker lett. Ez természetesen a 8 bites gépek időszakában volt. Ekkortájt még adtak ki cartridge formában játékokat. Igaz, hogy ezek gyorsan kihaltak, de belegondolva abba, hogy akkor egy ilyen kártyáért kellett annyit fizetni, mint manapság egy több CD-s programért. Egy ilyen cartridge átlagban 32 kilobyte-os volt és a programot egy-két hónap alatt megírták. Az igaz, hogy nem tudták olyan számban értékesíteni a korai programokat, mint a PC-k jelenkori elterjedtsége mellett, mégis sokkal nagyobb energiabefektetést igényelnek a mai fejlesztések, mint a húsz évvel ezelőttiek. Nem történt mindez egyik napról a másikra. Legelőször még csak a három fő terület különült el, mivel nyilvánvalóan jobb munkát tud végezni az a személy aki csak a saját szakterületén dolgozik, főleg ha ezt még több ideig is teheti. Túllépve a 8-bit és a szűkös memória korlátait, lehetőség nyílt több és szebb grafika, valamint zene alkalmazására. Természetesen ez hosszabb ideig tartott, ezért felvettek újabb embereket, hogy lerövidíthessék a fejlesztési folyamatot. Időközben a programozás is több részre szakadt. A szakosodás itt is szükségszerűen bekövetkezett, így kialakultak a külön szakterületek, mint például a mesterséges intelligencia, a 3D programozás, a grafikus felhasználói felület programozása, stb. A harmadik dimenzió játékokban felhasznált rohamos elterjedésével, a grafika is kétfelé vált. Elkülönültek a 2D képekre specializálódott grafikusok és a 3D programokkal dolgozó szakértők. A mára már iparággá fejlődött játékgyártó cégek programonként több tíz fős csapatot alkalmaznak, mely a jövőben csak növekedni fog. A túlzásaikról ismert japánok például a *Final Fantasy* különböző részei elkészítésénél több mint 100-120 főt foglalkoztattak. ↘



Letagadhatatlan tény, hogy Giger munkái nagy hatással voltak a grafikusokra.

Ezek szerint biztonsággal megállapíthatjuk, hogy a garázsfejlesztések kora lejárt. A szükséges embermennyiség és a technikai háttér átgondolása után azt is láthatjuk, hogy anyagilag is megterhelő egy hasonló mértékű project. Azt meg mindenki a saját preferenciájából leszűrheti, hogy a piacon jóval nagyobb esélye van egy nagyszabású, látványos játéknak, mint egy-két ember által készített gyengébb terméknek. Ez alól talán a logikai játékok jelentik a kivételt, mivel itt valóban az alapötlet a meghatározó. Sajnos még ilyen esetben is lehettünk tanúi nagy bukásoknak, mivel akárcsak az ipar más területein, itt is sokat számít a marketing és a reklám. Ezért van, hogy a nagyobb cégek szinte csak bombabiztos tervezetekre és ötletekre adnak pénzt, mivel még azt is figyelembe veszik, hogy az évek múlva elkészülő játéknak milyen piaci pozicionálása lehetséges és, hogy a konkurencia mivel fog kijönni abban az időben.

Most a gyakorlatban szeretnénk bemutatni egy ilyen nagyobb project résztvevőinek véleményét a szakma és a konkrét munka nehézségeiről és módszereiről. Példánkban a magyar fejlesztésű *Imperium Galactica III: Genesis* nevű játékot választottuk, mely a Magyarországon sikeresnek számító sorozat folytatása. A játéknak nemcsak a fejlesztője és a kiadója lett más, hanem a cselekmény is némileg átalakult, nevezetesen a stratégiai vonal kissé háttérbe került és inkább a taktikai eseményekre tevődött át a hangsúly. Ez lényegében azt jelenti, hogy a legtöbb időt nem a különböző termelőegységeid irányításával kell töltened, hanem flottáiddal barangolhatsz a már felfedezett vidékeken. Természetesen minden stratégiai döntést a játékosnak kell meghoznia, de mégsem válik túlzottan monotonná a játék. A manapság oly népszerű 3D grafika sem maradhat el, így mindent gyönyörű minőségben láthatunk. Természetesen ennek nagy ára volt fejlesztési idő szempontjából, mivel pontosan az ilyen 3D engine-ek kifejlesztése viszi el a teljes idő nagy részét. Nem is csoda, hogy sok cég az ilyen technológiák eladásából próbál megélni. Ennek tipikus példái a *Quake* sorozat tagjai, melynél a játékot tulajdonképpen demónak foghatjuk fel az engine képességeit bemutatandó. Ráadásul az ilyen fejlesztéseknél nem elég, hogy a program szép képeket renderel, a sebesség is legalább ennyire fontos szempont. A vásárlók döntő hányada nem cseréli le a gépét fél évente és nem rendelkezik mindig az akkor legfejlettebb hardverelemekkel. Viszont aki befektetett a legújabb, leggyorsabb és legdrágább videokártyába, az is szeretné, hogy olyan effekteket láthasson amit mások nem. Mindezeket átgondolva láthatjuk, hogy a 3D engine-ek kiegyensúlyozása nem is olyan könnyű feladat.

Mesterséges Intelligencia

Egy másik érdekes tendencia a mesterséges intelligencia hatalmas fejlődése. A régi C64 játékokban könnyű volt kívülről megtanulni, hogy bizonyos ellenfelek, mikor mit csináltak. Sőt bizonyos játékok erre is épültek. Manapság a játéktesztek egyik legelső dolga a mesterséges intelligencia vizsgálata. Sok valós idejű stratégiai játék bukott meg a nem megfelelő megvalósítás miatt. Elvégre ki akar azon idegeskedni, hogy az egységei nem tudnak normálisan megkerülni egy tereptárgyat. Pedig ez még az egyszerűbb problémának számít, például egy háromdimenziós térben mozgatott ellenfél irányításához képest. Nem csoda, hogy manapság külön szakemberei vannak ennek a területnek is, és a program erőforrás-fogyasztói közt is előkelő helyre lépett a mesterséges intelligencia. Az *Imperium Galactica III: Genesis* készítői közül négy embert szólaltattunk meg, akik tevékenységi köre tipikusan jellemzi a ma futó játékprojectek készítését. Mivel jelen pillanatban már nagyon a végéhez közeledik a program készítése, ezért nem tudtunk olyan mélységben elmerülni a témában, ahogy szerettük volna, de pozitív visszajelzések esetén készek vagyunk mindegyiküket visszarángatni a mikrofon elé, hogy részletesen is kifejthessék a fejlesztés során felgyülemlett tapasztalataikat. **PCF**

AZ *IG III* TÖRTÉNELEMKÖNYVE

1865 Verne Gyula megírja híres regényét a holdutazásról.
1961 Az első ember a világűrben.
1969 Az első ember a Holdon.
1998 Orbitális pályára áll a nemzetközi űrállomás első modulja.
2013 Orbitális pályára áll az első privát űrállomás, melyet névleg egy UNISPACE egyezményt alá nem író afrikai ország lő fel, valójában egy óriáscég birtokol.
2025 Az első orbitális kolónia megnyitása
2028 Az ionhajtómű prototípusa megreformálja az űrutazást.
2031 Az ISA (International Space Agency) felépíti az első Holdkolóniát.
2033 Az első földön kívül született ember.
2034 Az űrbéli gazdasági tevékenységek (bányászat, energiatermelés, gyártás) liberalizációja.
2035 Az első gyilkosság a világűrben.
2039 Az első földön kívül bejegyzett vállalat: az Orbital Limited.
2040 Az orbitális háborúként elhíresült fegyveres konfliktus, a világ vezető űrkutatási magánvállalkozásai között.
2043 A Sector Earth konvenció a Naprendszer belső területein bevezeti a flotta kvótát és a fegyverkezési tilalmat. A külső Naprendszert kivonja a UNISPACE egyezmények hatálya alól.
2054 A kisbolygó-övezetben sorra épülnek a céglaboratóriumok, melyek a Földön illegálisnak minősített tevékenységeket folytatnak.
2060 Az ISA kétségbeesett kísérletet tesz, hogy bizonyítsa elsőségét az űrkutatásban: útnak indítja Noé Bárkáját, fedélzetén 500 hibernált telepessel és millió-tételes génbankkal. Elemzők szerint a projekt 50 évvel előzi meg korát.
2062 Az OSEC felépíti első marsi kolóniáját, melyet hamarosan követnek más vezető űrkutatási vállalatok létesítményei is.
2070 Az Sector Earth integritásának védelmére az ISA megalakítja katonai szervezetét: a Föderációs Flottát.
2072 A marsi kolóniák deklarálják jogi függetlenségüket a Földtől.
2073 A Föderáció hadműveletbe kezd az illegális cégtevékenységek ellen, de a AeroSpace, az OSEC és a Orbital egyesített flottája megsemmisítő vereséget mér rá a Phobos mellett.
2088 A Marson a rivális vállalkozások kolóniái atomcsapást váltanak, ezzel kezdetét veszi a pusztító Marsi Háború.
2089 A Marsi Háború vége
2090 A Kensai Szindikátus titkos építkezésbe kezd a Plútó körzetében.
2100 Történetünk kezdete.
2117 Visszatérés a földre.

Designer

Minden ott kezdődik, hogy valaki előáll egy (szerinte) korszakalkotó ötlettel. Az, hogy ebből játék lesz az a Designer érdeme.



Nyulászi Zsolt

Mit csinál egy Designer?
Arról gondoskodik, hogy a játék játék legyen. Szórakoztató és kerek egész. Tervezi, és mindvégig átlátja a játékot, egészen a koncepciótól le a részletek megvalósításáig: a játéklogikákig, a logikai algoritmusokig, a logikai adatbázistervekig. Megálmodja a játék sztoriját, szereplőit, játékmenetét, hangulatát. Ügyel arra, hogy ez megvalósuljon, és semmi ne törje meg. A játék készítése során mindvégig a játékos szemével is látnia kell a „terméket".

Milyen szempontok szerint tervezted az IG3-at?
Két alapvető szempont volt. Megfelelni az előző részek által teremtett elvárásoknak, és megfelelni a kor követelményeinek. Ezeket nem szimpla folytatásban, hanem új játékban ötvözni, ami néhol forradalmian új, máshol kényelmesen megszokott.

Milyen forrásokra támaszkodtál a tervezés során?
Nem felsorolható. Arra a 35 évre, ami mögöttem áll, és arra a több száz évre, ami összesítve mindannyiunk mögött áll, akik a tervezésben részt vettünk. Életünk során olvastunk, láttunk, játszottunk... nagyon sok minden hatott ránk, és tükröződik a játékban. Nem szívesen emelnék ki bármit is.

Mi az, amit nem lehetett megvalósítani technikai korlátok miatt?
Először is van egy határ abban, hány poligonból állhat (mennyire részletes) egy űrhajó 3D-s modellje. Ügyességgel és trükközéssel kevésből is lehet szépet készíteni, de azért mindenképpen elmond valamit az, hogy nálunk 3-4000 poligon a felső határ, míg a mozifilmekben akár 1 millió poligonból is készülhet egy-egy modell. A másik technológiai akadály az egér: 2D-ben mozgatható eszköz, nehéz vele megvalósítani az egyszerű és szabad 3D-s mozgatást.

Szoktad ilyenkor tanulmányozni a konkurenciát, esetleg vettél át ötleteket?
Persze. Mindkettő. Bár a módszerem az, hogy minden problémát igyekszem először a magam módján, saját ötlet alapján megoldani. A konkurenciát azért nézem meg, hogy ellenőrizzem magam. Ha ők jobbat csináltak, akkor még át kell gondolni a sajátomat.

Nehezebb manapság új ötletekkel előállni, mint pár évvel ezelőtt?
Nem. Előállni könnyű velük, igazán nehéz azonban rávenni a kiadót, és végső soron meggyőzni a játékost, hogy az új ötlet jobb, mint a megszokott. A játékosok rétege ma már széles, nem mindenki szereti az újat, a kiadók pedig nem szívesen kockáztatnak. Ez már ipar és üzlet, minden újdonság kiszámíthatatlan.

Szerinted miben lesznek mások a játékok öt év múlva?
Kétféle válasz van. Mi az, amit én szeretnék? És mi az, ami valószínű? Én azt szeretném, hogy költözzön vissza az iparágba az újítási vágy, hogy a játék ötletében és játékmenetében is kiemelkedő legyen, ne csak látványában és hardver igényében. Viszont valószínűbb, hogy éppen ez utóbbiak fognak dominálni. Sikeres sorozatok egyre látványosabb folytatásai, holywoodi filmekből licenszelt konzoljátékok aratnak majd a piacon.

Mi szükséges ahhoz vagy valaki jó designer legyen?
Sokoldalúság. Precizitás és szigorú logika az egyik pillanatban, poétikus lélek a következőben. Akiben a kettő találkozik, már sínen van... minden más megtanulható.

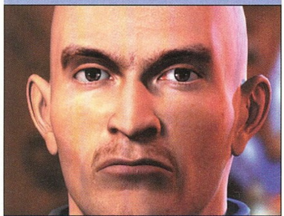
Mi volt a legnehezebb a fejlesztés során?
Érdekes és mozgalmas környezetet varázsolni a végtelen, üres és unalmas világűrből.

Mennyire nehéz Windows platformra fejleszteni, mik az előnyök és a hátrányok?
Nekem másra lett volna nehéz. A Windows-generáció tagja vagyok, többet kommunikálok a Windows-ommal, mint bármelyik barátommal. Ami nem tetszik? Van bőven... de ez közhelyszámba megy. Ami nem közhely, hogy vannak bizonyos technikai furcsaságok a DirectX-ben, amik csúnyán keresztbetehetnek a játékfejlesztőknek.

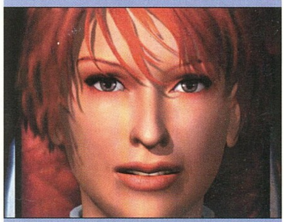
Miben jobb az *Imperium Galactica III* a többi hasonló játéknál?
Azon túl, hogy jelenleg a legszebb űrhajós játék, újszerű elemekben gazdag a designja is. Például a hajók navigálása, felszerelése és harci irányítása, a kutatás és hajóépítés koncepciója, a részletes sztori. Mint mondani szokás: a lényeg a részletekben van – hatalmas hangsúlyt fektettünk a részletek kidolgozására. Igazi sci-fi játékot készítünk, nem egy újabb RTS-t vagy akciójátékot sci-fi környezetben. Kevert zsánerű játék lett, mégis egységes.

Mi az ami legjobban tetszik neked ebben a játékban?
A hangulata.

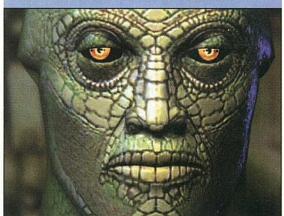
NPC = NEM JÁTÉKOS KARAKTER



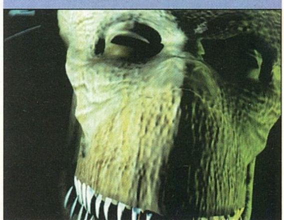
01 Orbital Investment
Az Orbital a legszélesebb körű gazdasági tevékenységet végzi: a távközléstől a biotechnikáig, a hétköznapi vegyipartól a titkos katonai fejlesztésekig.



02 Aerospace konzorcium
Habár a csempészésen kívül az AeroSpace illegális tevékenységet alig végez, minden lehetőséget megragad, hogy kikezdje a Föderáció hírnevét és hatalmát.



03 Gorg
A gorg civilizáció életkora sokszorosa a miénknek, tudományaikban mégsem szárnyaltak túl bennünket. A jövőre is úgy tekint, mint az eljövendő múltra.



04 Raptor
Valaha intelligens, de civilizálatlan ragadozók voltak. Szociopaták, nagyobb közösségeket képtelenek önmaguktól létrehozni. A Vardragok tették őket civilizálttá.

Grafikus

Aki nem tudja, hogy mit csinál egy grafikus, annak a kisegítő iskolában a helye. Az, hogy hogyan csinálja, már egy másik történet.



Grőb Attila

Milyen programokat és módszereket alkalmaztatok a grafikákhoz?
A vektorgrafikát Lightwave, 3D Studio MAX, Maya, segítségével építettük fel, míg a textúrákat általában Photoshop-ban, ritkábban Painterben készítjük. A festéshez gyakran referenciafotókat alkalmazunk.

Használtatok renderelő gépeket is, vagy mindenki a saját gépén számoltatott?
A cégnél fellelhető összes gépet renderfarmba kötöttük, így gyakorlatilag minden szabad gép részt vesz a renderelésben.

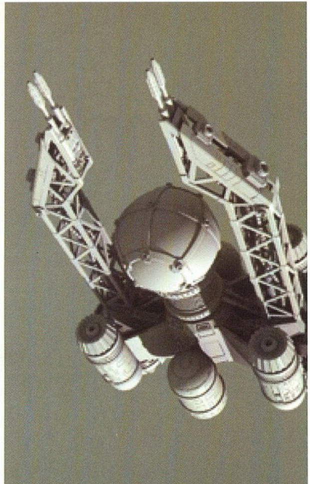
Melyik feladat vitte el a legtöbb időt?
A tervezésre, és a nagyfelbontású modellek textúráinak elkészítésére fordítottuk a legtöbb időt.

Az elkészített grafikák hány százaléka került bele a végső programba?
A körültekintő tervezésnek köszönhetően, szinte minden megtervezett elem bekerült a végső változatba.

A megnövekedett poligonszám könnyítette vagy nehezítette a munkát?
Technikai oldalról a nagyobb poligonszám mindenképpen több odafigyelést igényel, másrészről azonban jobban megközelíthető a művészi elképzelés.

Mennyi a legnagyobb objektum poligonszáma és mennyi idő volt bemodellezni?
A játék valós idejű részébe bekerült nagyobb űrhajok poligonszáma 3000-4000 felület között mozog! Kivételt képeznek a gigászi méretű kolóniák, melyek poligonszáma meghaladja a bűvös 7000-t.

Mitől lesz valaki jó grafikus?
TEHETSÉG!...Valamint nem baj, ha az ember egy kicsit tehetséges.:))



Vajon mi mindent tartalmazhatnak ezek a tartályok? Talán nitrót a turbófeltöltőhöz?

Mi volt a legnehezebb a fejlesztés során?
A rengeteg különböző elképzelés egységgé gyúrása. (És persze nagyon kevés köztünk az űrhajómérnök)

Miben jobb az *Imperium Galactica III* a többi hasonló játéknál?
Az *Imperium Galactica III* a mindezidáig megjelent űrhajós taktikai játékok közül a legrészletesebb, legvalósághűbb kidolgozottságú. Az effektek szemkápráztatóak, a történet fordulatokban gazdag, izgalmas.

Programozó

10001101. Nem, nem ilyeneket írnak a programozók. Bizonyos programnyelvekben, meglepő, de teljes angol mondatokat kell írni.



Motyán Zoltán

Milyen eszközöket és módszereket alkalmaztatok a készítés során?
Számítógépeket... Szóval viccen kívül: a kódot Microsoft Visual C++-ban fejlesztettük, DirectX 8 alá. A sok programozó munkájának összehangolására pedig WinCvs-t használtunk (ez olyasmi, mint a Source Safe).

Mi hiányzott leginkább a munka során?
Egy klónozó gépnek hasznát vettem volna, ja és egy Lamborghininek is.

Van olyasmi, amit másképp csinálnál ha elölről kéne kezdeni a munkát?
Először is mindenképp több időt hagynék a designereknek, hogy alaposabban megtervezhessék a részleteket, ezzel megkönnyítvén a programozók munkáját. Persze nekem is jól jönne némi plusz idő, hogy még ütősebb effekteket építhessek az űrcsatákba. No meg persze az egész programot másképp írnám meg, de ezt most inkább hagyjuk.

Nem jelent problémát a hardver gyors fejlődése (hogy mindig újabb dolgokat kell implementálni)?
Hm, de. Az engine-t még annak idején DirectX 6 alatt kezdtük el írni, túlélte a DirectX 7-et, végül pedig idén tavasszal átalakítottuk DirectX 8 alá. Legelőször Matrox G200-on dolgoztunk most meg már Geforce3-unk is van. Ez mind tök jó volna, ha elhagyhatnánk a régi kártyákat és technológiákat. De sajnos ez nem így van. A játéknak egyaránt használhatónak kell lennie TNT2-n és Geforce3-n is. Vagyis nem szabad túlzottan elrugaszkodnunk.

Milyen előzetes programozási gyakorlatra van szüksége játékhoz?
Nem árt egy legalább 10 éves C és 2-3 éves C++ gyakorlat, továbbá az sem baj, ha már van játékfejlesztési tapasztalat (másik projektből, projektekből).

Szerinted mikor lesz szükség az első patch-re?
Reméljük egyáltalán nem lesz rá szükség, de ha mégis mi készen fogunk állni.

Mi volt a legnehezebb a fejlesztés során?
Rábízni a program különféle részeit a többi programozóra.

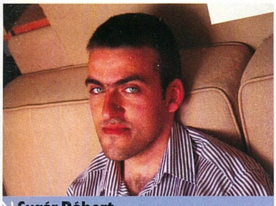
Mennyire nehéz Windows platformra fejleszteni, mik az előnyök és a hátrányok?
Sajnos a Microsoft dokumentációi meglehetősen érdekes logika szerint készülnek, ezért néha túl sok idő megy el azzal, hogy kutatni kell az információ után.

Miben jobb az *Imperium Galactica III* a többi hasonló játéknál?
A mi játékunkban vannak a leglátványosabb és leggyorsabb vizuális FEATURE-ök, amikre nagyon büszke vagyok.

Mi az ami legjobban tetszik neked ebben a játékban?
Az űrhajók, az űrhajók!

Project manager

Hiába a sok munka, ha nincs valaki, aki az egészet összefogja, és emellett még marad ideje arra is, hogy tartsa a kapcsolatot a kiadóval.



Sugár Róbert

Mi a feladata a Project Managernek?
Neki kell felmérnie a projekt dimenzióit (mennyi emberhónapot igényel a kifejlesztése, a rendelkezésre álló időhöz képest reálisak-e az elképzelések, stb.).

Mi a Project Manager legfontosabb segédeszköze?
Az emlékezete.

Mikor kezdődött a munka és mi mennyi időbe telt?
Ez év márciusában kezdtük el a munkát és jövő év januárjában fejezzük be, ez mindössze 11 hónap (nem túl sok idő egy ilyen méretű játékhoz képest). Szerencsére volt kész engine-ünk, különben lehetetlen lett volna ennyi idő alatt elkészíteni a játékot. Részletesebben: A koncepció kidolgozására kb. 3 hónapot áldoztunk, aztán belekezdtünk a taktikai rész megvalósításába. Már 2 hónap után is voltak látványos eredményeink, ettől függetlenül egészen a projekt végéig módosítgattuk ezt a részt (azt hiszem megérte). Majd következett a stratégiai rész, illetve a mission-script kidolgozása – még 3 hónap. Ezzel párhuzamosan elkezdődtek a grafikai munkálatok, főleg a low-poly objectek készültek (pl. az űrhajók), a filmeket a legvégére hagytuk. Az utolsó hónapok a mission-ök megírásával, illetve tökéletesítésével teltek el, no meg persze rengeteget teszteltünk (teszteltünk).

Sikerült megfelelően beosztani az időt vagy sok minden maradt az utolsó napokra?
A rövid határidőkhöz képest meglepően jól sikerült az időbeosztásunk, ettől függetlenül marad bőven tennivaló az utolsó napokon is. De szerintem ez minden projektre igaz (egy nagy bölcsesség következik: a projekt mindig kitölti a rendelkezésre álló időt és teret).

Olyan lett a játék amilyennek szeretted volna vagy változtatnál még valamit?
Végtelen sok dolog van a fejemben amit még szívesen beleépítenék a játékba, de sajnos valahol mindig meg kell húzni a határt, különben sohasem lenne befejezve.

Mi szükséges ahhoz vagy valaki jó project manager legyen?
Hmm... Megpróbálom definiálni az ideális project managert (ugye ilyen a valóságban nem létezik). Dolgozott programozóként, grafikusként, designerként és testerként egyaránt. Így van elég szakmai tapasztalata, hogy: a fejlesztés alatt belelásson az összes részletbe és ki tudja küszöbölni hogy „megvezessék"; reálisan tud időket és költségeket becsülni, nem kell másokra támaszkodnia; krízis szituációban lehetnek saját megoldási ötletei; stb. Továbbá üzleti téren is vannak tapasztalatai, így tudja tartani a kiadóval a kapcsolatot és résen van nehogy kiadói érdek miatt veszélybe kerüljön a projekt (persze ehhez korábban több idegen nyelvet is elsajátított). Szóval rengeteg tapasztalat, minden téren.

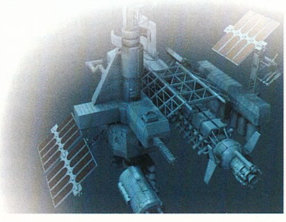
Mi volt a legnehezebb a fejlesztés során?
A projekten dolgozó embertömegeket összehangolni, főleg amikor a cégen belül majdnem mindenki azon dolgozott.

Mennyire nehéz Windows platformra fejleszteni, mik az előnyök és a hátrányok?
Nincs különösebb kifogásom a Windowsos platformra történő fejlesztéssel kapcsolatban. Természetesen vannak előnyei meg hátrányai is, de ezt más platformokról is egyaránt el lehet mondani. Ami talán komolyabb problémát jelentett az a hardverek különbözősége, főleg a 3D gyorsítóké. Eléggé megnehezítették a dolgunkat...

Miben jobb az *Imperium Galactica III* a többi hasonló játéknál?
Huh, sok mindenben. A taktikai rész szemszögéből vizsgálva: az eddigi hasonló játékokban sok egységgel kevés dolgot lehetett csinálni. Mi ezt megfordítottuk. Grafika, illetve kidolgozottság szemszögéből vizsgálva: az *IG III*-ban vannak a legszebb és legrészletesebb objektumok. No meg a fordulatokban gazdag, jól megszerkesztett történet is említésre méltó.

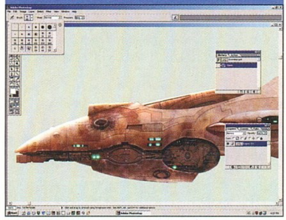
Mi az ami legjobban tetszik neked ebben a játékban?
Egyértelműen a hipertér. Szerintem szenzációs, hogy a fekete lyuk közelében is lehet harcolni.

Mikorra tervezitek a kiadást?
A játék pillanatnyilag béta tesztelve van. A németországi megjelenést márciusra tervezi a kiadó, de szerintem a magyar változat is kész lesz addigra.

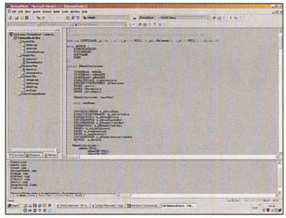


SZOFTVEREK

A legtöbbet használt, elengedhetetlen programok.



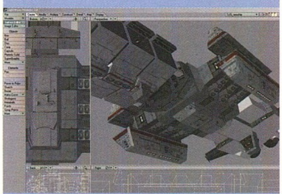
Adobe Photoshop 6.1
www.adobe.com
Manapság ez a legnagyobb tudású rajzprogram. A hozzá kapható plug-in-ek segítségével szinte minden megoldható.



Microsoft Visual C++
www.microsoft.com
Ha játékfejlesztés, akkor mindenképp C++. A Microsoft terméke a legalkalmasabb a rendszerközeli fejlesztésekre.

MODELLEZÉS

A filmcsodák is ezekkel a programokkal készülnek, csak hosszabb idő alatt.



Ez csak egy a játékban szereplő rengeteg űrhajótípus közül. Ez épp *Lightwave*-ben készült.

Modellezésnek a háromdimenziós objektumok készítését nevezzük. Ezeket először vonalakból kell összerakni, majd grafikákat (textúra) ráhelyezve alakul ki a végső modell. Ezeket aztán bármilyen 3D környezetbe be lehet illeszteni.

A renderelő programok piacán nem annyira egyértelmű a helyzet, mint a többi területen. Sok hasonló színvonalú program létezik. Nagyjából személyes preferencia kérdése, hogy valaki a *Lightwave*-et, a *3D Studio MAX*-ot, vagy a *Maya*-t részesíti-e előnyben.

Játszótér

Hírek / Váróterem / Látlelet

Én is lehetek Jedi



Sebeszta Péter

Sohasem voltam nosztalgiázó típus – nem vagyok kíváncsi a kedvenc gyerekkori TV sorozataitokra. Értelmesebben is el tudom tölteni az időmet, kösz, és még egy csomó izgalmas kocsmai beszélgetés vár rám.

Egy kivétel mégis akad: a *Csillagok háborúja.* Volt valami különleges ezekben a filmekben, nekem például az, hogy bármikor megnézhettem őket az ócska régi videónkon (egy nagybácsi ajándéka – az övé volt az egyik első kölcsönző a környéken). Zselétől csillogó kamaszkoromban úgy tettem, mintha rég túl lennék az ilyesmiken – az igazi éréseimet csak a suliban osztottam meg a hasonlóan gondolkodó emberekkel. Szóval nem megszállottság: egyszerűen csak nem nőttem ki a dologból.

Így, aztán ha másért nem, egy okból mindenképpen köszönettel tartozom a LucasArts legújabb stratégiájának, a *Galactic Battlegrounds*-nak: rákényszerített arra, hogy „anyaggyűjtés" címén hosszú évek után ismét egyhuzamban nézzem végig az eredeti trilógiát. Melegen ajánlom, hogy a játék megjelenése előtt ti is kövessétek a példám – és ha már lendületben vagytok, olvassátok el a *Gyűrűk urá*-t.

Játékszabályaink

Befejezett játékok
Csak befejezett játékokat értékelünk. A félkész játékok értékelése tisztességtelen és megbízhatatlan módszer. Lehet, hogy nem a *PCF*-ben találod meg leghamarabb egy új játék leírását, viszont itt olvashatod a legpontosabbat.

Megvesztegethetetlenség
Imádunk játszani, de szigorúan pontozunk. Senki sem befolyásol minket, és nem vagyunk megvásárolhatóak.

Szakértelem
A legjobb tesztelőkkel dolgozunk, az egyes műfajok gondosan kiválogatott szakértőivel – ez a garancia arra, hogy mindig megfelelő ítéletet hozzunk.

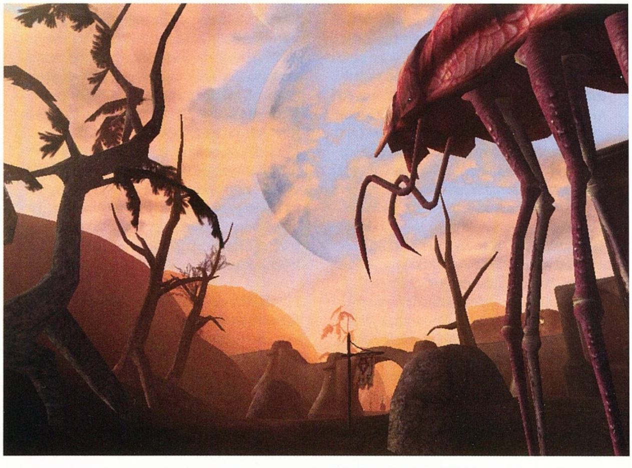
***PC Format* Aranyérem**
Az Aranyéremre pályázó játéknak minden szempontból kiemelkedőnek kell lennie, és az egész szerkesztőséget rabul kell ejtenie.

A díj
A legjobbak ezt a jelet viselik.

2001. arany-érem PC Format december

FRISS JÁTÉKHÍREK

A legújabb játékokról hírt hozó postagalambok berepülnek a *PCF* főhadiszállására, a rovatvezető és vidám csapata pedig jól láthatóan remegni kezd az izgalomtól.



MORROWIND

Az Elderek visszatérése...

A régi RPG rajongók talán emlékeznek még a hat évvel ezelőtt megjelent *Elder Scrolls* sorozat két epizódjára (*Arena* és *Daggerfall*). A jelek szerint érdemes volt ennyit várni: ha minden igaz, jövő hónapban az EON gondozásában kijön a harmadik rész, a *Morrowind*. Ha a totális elmélyedésre kihegyezett játékokat kedveled, de a *Deus Ex*-et túlságosan behatároltnak érezted, a *Morrowind* lehet az, amire idáig vártál.

Egyjátékosos, első személyű, abszolút laza szerkezetű, részletgazdag RPG-ről van szó, amely sok elemében inkább az online szerepjátékokra hasonlít: a karakterfejlődés és az előrehaladás kulcsát a céhek valamelyikébe történő belépés jelenti. Ettől függetlenül nem muszáj a történet fő vonalát követni, ha valami másra vágyunk – az *Elder Scrolls* világa elég jól kidolgozott ahhoz, hogy szabadon kóboroljunk.

A legjobban azonban a városok közti utazásra szolgáló gigantikus, lobotómián átesett rovarok (lásd a képet) fogtak meg minket. Fogalmunk sincs arról, jól működik-e a dolog a játékban, az ötlet mindenesetre csodás.

www.elderscrolls.com



Csillantsd meg a tehetséged néhány válogatott trükk bemutatásával a *MR3*-ban. Ász.



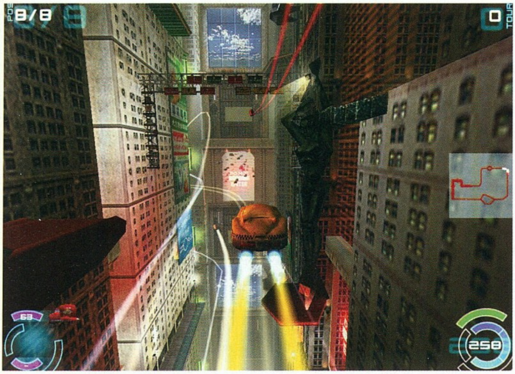
Rengeteg strandmániás és sangria: kész is a turistacsapda.

MOTO RACER 3

Az elsőt élveztük, a második hiper-valószerű unalom volt, a harmadik viszont nagyon jónak tűnik. A hamarosan megjelenő *Moto Racer 3*-ban nem is a csodás grafika a legjobb: a legizgalmasabb változást az új játékmódok – például a *Tony Hawks* stílusú akrobatikai arénák és *Midtown Madness*-t idéző városi pályák – jelentik. Ígéretes. Teljes értékelés a jövő hónapban.
www.ea.com

BEACH LIFE

Ha előrelapozol néhány oldalt elolvashatod mennyire elégedettek voltunk a Deep Red menedzselős játékával, a *Monopoly Tycoon*-nal. Ezért aztán örömmel adunk hírt a következő progijukról, a *Beach Life*-ról is, amely az Eidosnál jelenik meg jövő nyáron. Kapunk egy paradicsomi szigetet, a cél pedig az, hogy a turisták Mekkájává varázsoljuk. Környezetvédelmi szempontból katasztrófa, de mivel az Eidosos Ian Livingstone is közreműködik, a játék biztosan jó lesz. **www.eidos.co.uk**



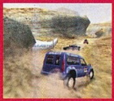
NY RACE

A Kalisto *NY Race* című programja Korben Dallas és Leeloo találkozását eleveníti fel az *Ötödik elemből*: a film járműveibe pattanhatunk be, hogy a jövő New Yorkjának autó- és röppályáin száguldozva a taxisok királyává váljunk. Alapvetően vérbeli, 3D-s autóversenyről van szó, amely egyrészt szép, másrészt élvezetes: Milla Jovovich viszont sajnos nem hullik az ölünkbe menet közben...
www.kalisto.com

DECEMBER



VÁRÓTEREM
STAR WARS: GALACTIC BATTLEGROUNDS
Egy hang az éjszakában: „De hát én szerettem a *Force Commander*-t." A LucasArts új RTS-e ettől függetlenül a retro divatot követi.



VÁRÓTEREM
MASTER RALLYE
Mi jelent az „e"? Fogalmunk sincs róla, de gyanítjuk, hogy a játék és a fura „e" találkozásából valami különleges születik. Részletek az 56. oldalon.



VÁRÓTEREM
DIVINE DIVINITY
A CDV nem hajlandó megváltoztatni hagyományos RPG-je címét – bár nekünk egyre jobban tetszik. Az orkok titkait az 59. oldalon teregetjük ki.



LÁTLELET
KOHAN
Meglepő játék, de a meglepetés kellemes, ezért aztán nekünk bejön. Szerencsére nem olyan, mint amikor az ember halkan belelép...



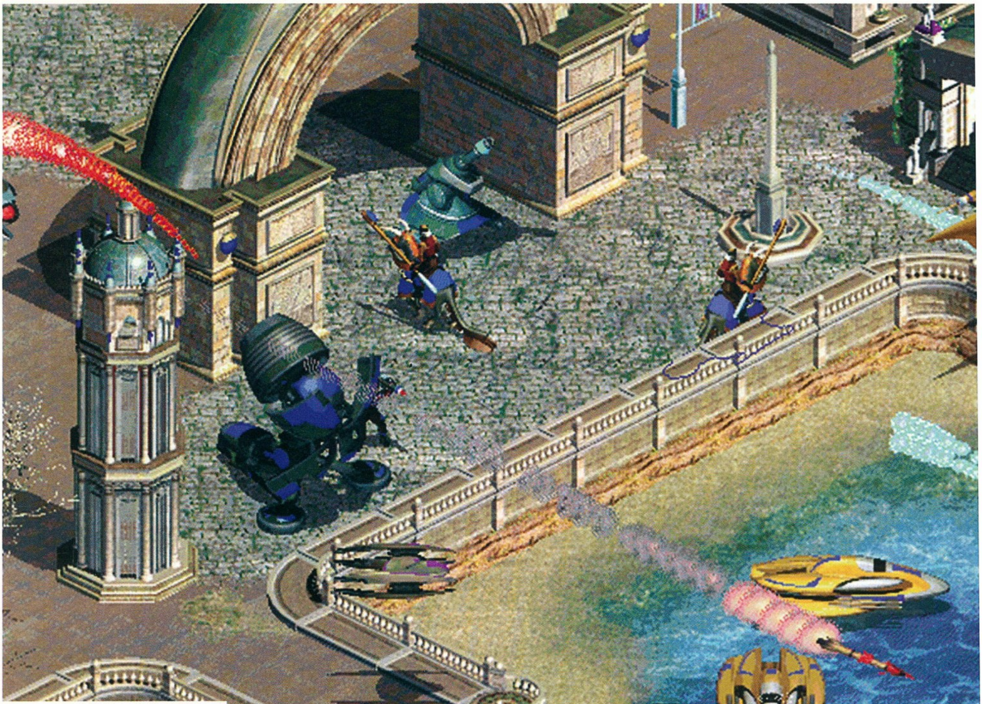
LÁTLELET
MONOPOLY TYCOON
Még szerencsekártyák is vannak benne – hogyan tudnánk ellenállni a *Monopoly* leszármazottainak? Főleg ha olyan jó, mint ez.

LÁTLELET
RALLY CHAMPIONSHIP XTREME
Állj. Megvan honnan szedte a *Master Rallye* azt a plusz „e"-t – kilopta az Actualize *Rally Champ* sorozatából. Rakod vissza de azonnal!

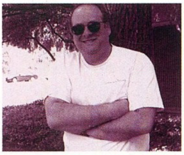
VÁRÓTEREM

LÁTLELET









FEJLESZTŐ
LUCASARTS

Néhány vaktában eleresztett játék után – főleg a PC-s *Force Commander*-re gondolunk – a LucasArts E3-as bemutatói azt jelzik, hogy a cég újabb fejlesztői aranykor előtt áll, mely a *Monkey Island*, a *Grim Fandango* és a *Jedi Knight* mámorító időszakát idézi fel. A *Galactic Battlegrounds* mellett a *Jedi Knight II* és a *Star Wars: Starfighter* is fantasztikusnak tűnik, az online *Star Wars: Galaxies*-nek pedig már most megelőlegezzük a legjobb MMORPG címet. Mindezek mellett még legalább két be nem jelentett játékon dolgoznak, és a Bioware segítségével valamikor jövőre megjelenik az első *Star Wars* RPG, a *Knights of the Old Republic*.
Kiadó: LucasArts/Activision
www.lucasarts.com/products/battlegrounds



→ MEGJELENÉS: MÁR KAPHATÓ

STAR WARS GALACTIC BATTLEGROUNDS

A Birodalom egy RTS-sel vág vissza – és vele van az Erő.

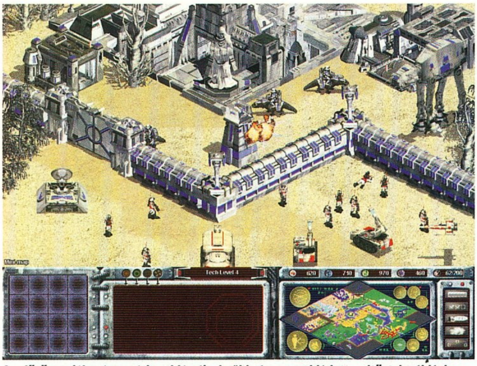


Mielőtt betessékelt volna minket a San Francisco külvárosában található jellegtelen épületbe, amely a LucasArts labirintusszerű rejtekhelyéül szolgál, Activisionös kísérőnk a lelkünkre kötötte, hogy ne süssük el a Jar-Jar kérdést. Eddig ugyanis minden újságíró feltette ezt, amikor felfedezte, hogy a játékban a gungákat is irányíthatjuk. Igen, tényleg szerepel, de inkább beszéljünk másról.

Természetesen boldogan – és profi módjára – engedelmeskedtünk. Eszünkbe sem jutna Jar-Jar Binksről beszélni. Soha. Semmilyen körülmények közt. A tervünk azonban kudarcot vallott, ugyanis Garry Gaber, a LucasArts *Galactic Battlegrounds*-ért felelős igazgatója néhány perccel megismerkedésünk után a következőt mondta: „A történetben hat civilizáció szerepel: a Kereskedelmi Föderáció, a Naboo, a kétes hírű gungák – mindent megtettünk, hogy ebben a játékban élvezhetők legyenek – továbbá három csoport az eredeti trilógiából: a Lázadók, a Birodalom és a vukik." Kit izgat Jar-Jar – itt vannak a vukik?

Van másik

Az egyes civilizációk küldetései különálló fejezeteket alkotnak a játékon belül, amelynek története egyébként elég szorosan követi a *Star Wars* történelmet – ettől függetlenül a teljesen kötetlen skirmish játékmódban szabadon átírhatjuk a filmek sztoriját. Mivel a *Star Wars*-ról van szó, a történet legalább annyira erős, mint a stratégia, így aztán a hat hadjáratban – a menüképernyőn nyomasztó, betöltésre váró űr terpeszkedik a második rész helyén – a film főszereplőinek bőrébe bújva irányíthatjuk hadseregünket a hitelesen megformált helyszí-



Az előző verziók méretezési problémáinak többsége megoldódott – eltűntek például az AT-AT nagyságú rohamosztagosok.



A *Battlegrounds* hadjárataiban megjelennek a filmek emlékezetes pillanatai, például a hothi és az endori csata. Így az evokokat személyesen vezethetjük a frontra.

ÉLJEN A MŰVÉSZET!

Rövid csevegés Chris Williams vezető grafikussal, és bepillantást nyerünk a *Star Wars* designjai mögött rejlő filozófiába. Az első civilizáció, a gungáké, a XX. század elejének szecesszióját idézi fel, miközben technikailag fejlettebb ellenfelük, a Kereskedelmi Föderáció az 50-es évek klasszikus, lágyan ívelő futurizmusára emlékeztet. Mire elérünk az eredeti trilógiáig, már az ezredvég posztindusztriális tájain járunk.



A gunga harci gépek élőlények, akiket meg lehet gyógyítani.



neken. Vagyis Darth Vaderrel hét küldetésen át vadászunk a Lázadókra a Hoth bolygón, hogy aztán a következő menetben Leia hercegnővel irányítsuk a Birodalom teljes megsemmisítésére induló lázadó csapatokat. Rajtuk kívül sok régi ismerős bukkan fel – Han, Luke, Obi-Wan, Jar-Jar Binks – akik speciális erőkkel rendelkező hősként vesznek részt a harcban. A pályaszerkesztőben is felhasználhatjuk őket – ehhez Gaber tervei szerint a játék weblapja fog támogatást nyújtani: „A fő célunk az, hogy a megjelenés után is kapcsolatban maradjunk a rajongókkal és ellássuk őket újdonságokkal – az engine-nel elég könnyű új küldetéseket készíteni, amelyek sokat dobnak a programon."

Ahogy az közismert, a *Battlegrounds* az *Age of Kings* motorjára épül, az Ensemble pedig elég sok pluszt épített be, így aztán a játékstílus azonnal ismerős lesz az RTS-ek kedvelőinek. A gazdasági rész a lehető legegyszerűbb, az egységek irányítása, valamint az építési és kutatási preferencia-sorrendek felállítása viszont nagyon ötletes. A grafika sajnos nem kényezteti el az embert. Minden 2D-s, és annak ellenére, hogy a hangulat fokozására szépen kidolgozták a környezetet (hatásos növényzet, alacsonyan szálló siklók), komoly hiány mutatkozik effektekből (nem hajladoznak fák a szélben, nem fodrozódik a víz). A renderelő viszont mindig éles kontúrokat rajzol ki, mivel a sprite-okat állandóan az adott felbontáshoz igazítja.

„Mindenki számára élvezhető játékot készítünk."
CHUCK YAGER

A régi köztársaság tervezői

Pontosan ez a lényege a játék filozófiájának – a hit, hogy az egységek felismerhetősége a legfontosabb dolog, amikor hatalmas hadseregeket irányítunk egy RTS-ben. Mindegyik civilizációnak vannak speciális csapatai. A hasonló szerepet betöltő épületek viszont hasonlóan néznek ki. A fejlesztések megjelenítése is egyszerű: egy fegyver jelzi az alapszintű siklót, X-Szárnyút vagy hajót, két fegyver a második generációs változatot. Az RTS verzió élettelivé tételéhez a fejlesztők eddig még nem látott egységeket vettek át a képregények, a könyvek – és a játékok – a filmekénél jóval kiterjedtebb *Star Wars* univerzumából. Megjelennek a *Dark Forces* Dark Trooperei és a vuki berserkerek. Az esetek többségében olyan fel nem használt vázlatok adták az alapot, amelyeket a Doug Changhoz hasonló művészek alkottak meg a filmekhez. Az alapkivitelű lépegető modellje például *A Birodalom visszavág-hoz* készült, de végül mégsem jelent meg a mozivásznon.

A vuki civilizáció az egyetlen, amelyhez nem állt rendelkezésre sok háttéranyag, de a hatodik hadjárat – amelyben Chewbacca megpróbálja felszabadítani rabszolgaként sinylődő rokonait – ettől még tökéletesre sikerült. A színhely a dombos, buja erdőkkel borított, édent idézően érintetlen Kashyyyk bolygó.

A *Star Wars* alapvető jellegzetessége ellentétesnek tűnhet a jó RTS-ekhez szüksége absztrakcióval, de Gaber és csapat biztosak abban, hogy végül sikerül feloldaniuk az ellentéteket. Hamarosan kijön a *Civ III*, a *Warrior Kings* és az *Empire Earth*, így aztán nagyon magasan van a léc. A *Star Wars* és az *Age of Kings* lapjait kezében tartó *GB* mindenesetre erős leosztással indul – ráadásul ahogy láttuk az ingujjában még lapul néhány ász. **PCF**

>>ÚJABB KOR

Az *Age of Kings* ismerete előny, de vannak alapvető különbségek...



01 A gungák főleg vízi egységeket használnak – a lemerülő dolgokat nem lehet felfedezni a partról.



02 Mindenkinek vannak repülő egységei – láthatólag ezeket volt a legnehezebb beépíteni a már meglévő rendszerbe.



03 A pajzsgenerátorok mindenkinek megemelik a védőerejét, aki láthatatlan leplük alatt tartózkodik.

→ MEGJELENÉS 2001. DECEMBER

POOL OF RADIANCE

RUINS OF MYTH DRANNOR

Megnyílik a tündöklő tó – minden RPG atyja visszatért.



FEJLESZTŐ

STORMFRONT STUDIOS

A *Pool of Radiance* kiadója az Ubi Softhoz tartozó SSI, amely az 1988-as eredeti *PoR* óta sok mérföldkőnek számító RPG-t jelentetett meg PC-re a Golden Box sorozatban. A fejlesztést a fenti sorozatban kulcsszerepet játszó Stormfront Studios végezte, amely olyan játékokat jegyez, mint a *Gateway to Savage Frontier*, a *Treasure of Savage Froentier* (a Golden Box sorozat legutóbbi tagja) és a *Neverwinter Nights*. Ismerős cím? Nos, a cég néhány éve készítette ezt a Golden Box engine-re épülő változatot az AOL számára – a játék az olyan MMORPG-k elődje volt, mint az *Ultima Online*. Az előzmények és a csodás grafika miatt a *Pool of Radiance* már most dicsfénybe burkolózik.

Kiadó: Ubi Soft
www.poolofradiance.com

A LÉNYEG

Néha vissza kell térni a gyökerekhez. A *Dungeons and Dragons* (legalábbis ennek Advanced változata) ma már az egész PC-s RPG világban elterjedt, és mindenféle változatban előfordul a megbízhatótól (*Baldur's Gate*) az egyszerűde-szépen keresztül (*Vampire*) az észbontóan fantasztikusig (*Planescape: Torment*). A csodálatos fejlemények mellet az ember hajlamos megfeledkezni a *D&D* számítógépes történetének kezdeteiről. Az 1988-ban nagy sikert arató eredeti *Pool of Radiance* volt az első kompjúteres *D&D* RPG. Most itt a felújítás, amelynek a műfaj legfrissebb és legnagyszerűbb képviselői között lesz a helye.



Nos, úgy néz ki, mintha a dungeon-ben lennének. Dragon is akad. Minden a helyén.

A KÖRÍTÉS

Az igazi újdonság a teljes 3D használata, mely a Bioware-t (a *D&D* alapú RPG-k jelenlegi királyát) éppen a következő programja, a *Neverwinter Nights* megjelenése előtt taszítja le a trónról. A 3D igazán gyönyörűvé teszi a *Ruins of Myth Drannort*, főleg ha figyelembe vesszük azt, hogy akik ezelőtt próbálkoztak ugyanezzel nem igazán jártak sikerrel. „A 3D-s tárgyak és karakterek tényleg élővé teszik a világot: a méretesebb szereplők látványosan mozognak, lélegeznek, futnak, harcolnak és halnak meg." – mondja Chuck Yager társproducer. A *Baldur's Gate* rajongók bizonyára örülnek annak, hogy a *Pool of Radiance* ugyanúgy a Forgotten Realms világban játszódik, mint kedvenc sorozatuk, és még ismerős szereplők is akadnak: megjelenik például Elminster, a bölcs varázsló (ki más?). A történet 19 évvel az eredeti, látszólag mindent megoldó befejezése után kezdődik, amikor is tündöklő tó nyílik meg a címben említett elf város, Myth Drannor romjai alatt, amelyből szörnyetegek borzalmas hordáit bukkannak elő. Szerencsére nem kell ismerni a végtelenül bonyolult *D&D* történelmet ahhoz, hogy bevessük magunkat a vízbe. A hasonló játékokból unalomig ismert „Kiválasztott"-as klisét elkerülve a *PoR*-ben korlátozás nélkül irányíthatjuk csapatunk minden tagjait, amely akár hat orkaprító gazemberből is állhat.

A KULISSZÁK MÖGÖTT

A *D&D* hívek bizonyára örömmel hallják, hogy a *PoR* a harmadik kiadás szabályrendszerét használja – meglepő fordulat, ugyanis a fejlesztés közepén kellett átállni az új rendszerre a második kiadás szabályairól. „Nehéz különbséget tenni a fantasy RPG piac termékei közt, hiszen bizonyos elemek minden játékban közösek. – mondja Chuck Yager – A *D&D* új szabályai, valamint a 2D-s sprite-ok helyett használt 3D-s karaktermodellek viszont tényleg kiemelik a *Pool*-t a mezőnyből." Ezen kívül legalább 100 játékkal tölthető óra és 100 varázslat vár ránk, néhány ész nélkül lemészárolandó új szörny társaságában. A *PoR*-t a körökre osztott rendszerű harc is megkülönbözteti a Bioware játékoktól, bár azt is be lehet állítani, hogy a lépések megtételéhez mindig meghatározott idő álljon a rendelkezésünkre. A multiplayer eközben a *Diablo* szerű hack 'n' slash stílust részesíti előnyben. Az SSI megtette a maga lépését – lássuk vissza tud-e vágni a Bioware. **PCF**



„Az új *D&D* szabályok és a 3D-s karaktermodellek kiemelik a *Pool*-t a mezőnyből."

CHUCK YAGER



Nagy utat tettünk meg az 1988-as 16 színű EGA grafika óta.



Kard, páncél, nyúlláb – minden együtt, mindenre felszerelve.



Ma már nem olyan divatos nagy bíbor pitypangok közepén ácsorogni. Nagy kár.

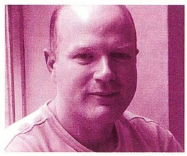


Jó, ha az ember az úton tartja a szemét. Persze van egy kis probléma...

→ MEGJELENÉS MÁR KAPHATÓ

MASTER RALLYE

Még folyik a rally játékok között a harc, és ideje eldönteni, ki a legjobb.



FEJLESZTŐ
STEEL MONKEYS

Az 1998-ban létrejött Steel Monkeys belekóstolt a hivatalos *Bob the Builder* játék megtervezésébe, mielőtt a Master Rallye licencével megszerezte volna második címét. A Microids játékához, a Black Cactus-hoz hasonlóan, a pimasz kis Glaswegian csimpánzok ott hintáznak a játékmező szélén egy levédett technológiának köszönhetően, amely a minőség feláldozása nélkül felhasználható a tervezési folyamat felgyorsítására.

Kiadó: Microids

http://master.steelmonkeys.com

A LÉNYEG

Az autóverseny-játékok mindig a „láthatatlan fal-szindróma" néven ismert technikai akadály miatt hiúsulnak meg. Ti is tudjátok, mire gondolunk: az útvonalnál alig szélesebb világok, amelyeket látvánnyal álcázott, vagy egyáltalán nem látható áthatolhatatlan falak zárnak maguk közé. Az autóval nekihajtasz a nagy semminek, nagyot bukfencezel és képtelen vagy megérteni, miért estél ki a játékból.

Dacára az esztétikai okoknak, amiért a team meg akart szabadulni ettől a régi modelltől, amikor a Glasgow-ra épülő Steel Monkeys átvette a Master Rallye bajnokságra készülő játék kifejlesztésének feladatát, hamar megértették, hogy teljesen másként kell megközelíteni a kérdést, mert nincsenek is útvonalak, amelyekről a verseny kapcsán beszélhetnénk. A valamivel ismertebb Párizs-Dakar ralihoz hasonlóan a Master versenyzői megkapják a kiindulási pontot és a célt, aztán jórészt saját maguknak kell kitalálniuk, hogyan tudnak minél előbb eljutni a célba.

Ezt megtehetik az utat követve, amelyen elindultak, levághatnak kanyarokat, vagy egyszerűen bekapcsolhatják az összkerékmeghajtást és nekivághatnak a terepnek. Az élethű *Master Rallye* útvonal megtervezője René Metgé, minden erejével azon volt, hogy a verseny történelmi útvonalat kövessen. Az autóverseny egyenértékű Michael Wood dokumentumsorozatával.



Ha megszoktad a GeForce 3-at, legalább a DirectX 8 speciális effektusaira figyelj.



Az autók hatósági engedéllyel is rendelkeznek. Ezek itt a menők.



Az előző képet folytatva: nem szeretjük, ha az autóink lemaradoznak.

A KÖRÍTÉS

Megkérdeztük Andrew McLennan-t a Steel Monkeys-tól, hogyan tudták elérni a teljes szabadság érzését, az intenzív grafika és az élethű grafikus feldolgozórendszer feladása nélkül, amit a játékosok annyira szeretnek, nem is beszélve az





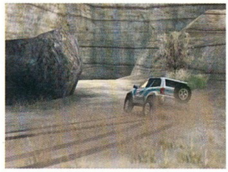
A Barclay nevet adtuk ennek az autónak, mert egy nagy ember ül egy nagy kerékkel és magas felfüggesztésekkel ellátott nagy autóban.



Az „e" betű a *Rallye* szó végén világosan jelzi a francia eredetet...



...de ez egy nemzetközi esemény, amint ezt ez a város is jelzi.



A dráma; és nincs ott a 2D közönség – a rally játékok métely –, hogy lássa.



„És ha több mint 15 percet késel, akkor elfelejtheted a győzelmet."

„Félúton van a szimulátor és egy pénzbedobós játék között..."
ANDREW MCLENNAN

izgalomról, amikor a kézifék gombját markolva beveszünk egy váratlan kanyart. Ez türelmes munkát követelt a teamtől. „Erősen koncentráltunk a terep megtervezésére – mondta Andrew. – Az egész kézi munka, és az volt a célunk, hogy a vezetés könnyű és élvezetes legyen. Az út végig látványos, de ügyeltünk arra, hogy legyen sok trükkös kanyar és kihívás."

Számunkra itt, a *PCF*-nél az volt az egyik legfontosabb szempont, hogy ez a játék tartalmazza a különféle felületeken történő vezetés érzését, és ezt nagyon nehéz újból létrehozni, amikor az ember feltár egy érintetlen területet, ahelyett hogy az útvonalnak egy viszonylag kis részére figyelne. A *Master Rallye* nevében McLennan ezt mondta: „A grafikus feldolgozórendszer elkészítése két évünkbe került. Képes kezelni a nehéz terepet és a szokatlan alakzatokat. A legtöbb feldolgozórendszer csak sík, szabályos felületen képes folyamatosan működni."



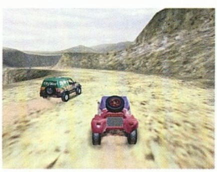
A KULISSZÁK MÖGÖTT

Ezek persze csak szavak mindaddig, amíg ki nem próbáljuk a szépen kidolgozott játékot. Az autók ugyan egy kicsit még mindig könnyűnek tűnnek, mert simán felmennek a leküzdhetetlen akadálynak tűnő meredek emelkedőkön, de még van idő a végső csiszolgatásra, és a Steel Monkeys nyilatkozatai biztatóak. „Lényegében egy hardcore szimulációs feldolgozórendszert készítettünk. Minden autónál kb. 200 paraméter határozza meg a teljesítményt" – mondja Andrews. A tervezők René Metgé és a versenyzési anyagok hatalmas archívumának segítségét is igénybe vehették az útvonalak finom kidolgozásához.

Nagyon sok versenytárssal kell szembenézni, és ez nemcsak a *Master Rallye* szabadon megtervezett MI versenyautóiból adódik. Erre a piacra nagyon nehéz egy ismeretlen licenccel betörni, és a Codies legújabb – egy új játékról szóló – bejelentése valószínűleg jól ráijeszt sok sárfröcskölő tervezőre.

Mégsem elég egy jól hangzó név ahhoz, hogy a Steel Monkeys-t legázolja. Hadd legyen az utolsó szó Andrew McLennané: „Az emberek szeretik a jó játékokat, és inkább a minőséget választják a jól csengő név helyett. Szerintünk ez lesz a „Master Rallye erőssége. **PCF**

>>AKKOR KI AZ ÜGYES?
A Steel Monkeys joggal büszke új termékére.



01 Bár az útvonal nagyjából ki van jelölve, semmi sem akadályozza a kanyarok levágását.



02 Meggyőző MI kocsikat kellett létrehozni, amelyek nem csak körbe-körbe mennek egymás után.



03 Az eredmény néhány igen meggyőző – és dühítő – számítógépes ellenfél lett.

→ MEGJELENÉS: 2001. DECEMBER

IL-2 STURMOVIK

Hódítsd meg az eget Sztálin repülő tankjával, és mutasd meg mi is az a vörös veszély.



FEJLESZTŐ

1C: MADDOX GAMES

A moszkvai 1C: Maddox Games fejlesztői tényleg nagyon komolyan veszik a *Sturmovik*-ot. A lényeg a részletesség, és mivel a csapat tagjai közül néhányan több éves repülési tapasztalattal rendelkeznek és folyamatosan konzultálnak II. Világháborús veteránokkal, biztosak lehetünk abban, hogy mindent gondosan dolgoznak ki – ebben semmi sem akadályozhatja őket, hiszen a saját 3D-s engine-jüket használják. Oleg „Mad" Maddox igaz repülőgépbolond, és hihetetlen lelkes a *Sturmovik*-kal kapcsolatban: minden repszimekkel foglalkozó internetes fórumon jelen van. A cég eddig 40 játékot készített, többek között a *Stormfighter* című tisztességes szimet, és 2 cikis sci-fi cuccot, a *ZAR*-t és a *MadSpace*-t, de a *Sturmovik* lehet a belépőjük a nagyfiúk klubjába.

Kiadó: Ubi Soft
www.il2sturmovik.com

A LÉNYEG

Szerintetek is az orosz gépek a legdögösebbek? A MiG még mindig a legjobbak közé tartozik, de a hadtörténet szakértői bizonyára sietnek rámutatni, hogy a II. Világháborúban is a szovjetek voltak az élen. Az Iljusin-2 Sturmovik olyan, mint egy repülő városháza – csúnya, egyáltalán nem mozgékony, de olyan masszív, mintha egy tonna téglából épült volna. Az IL-2-t a németek csak fekete halálnak nevezték. A játékról már a korai verzió alapján látszik, hogy a legcsekélyebb mértékben sem hozza közelebb a repszimek kihalását. Sőt.



„Bárcsak fent járhatnék az égen! Persze néhány gépágyú sem jönne rosszul."

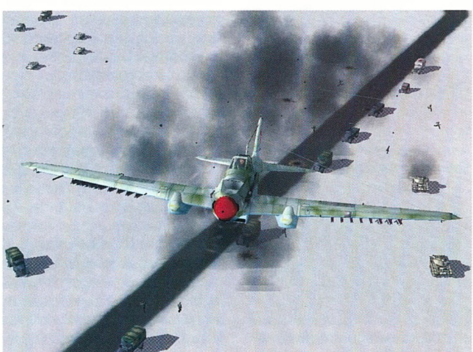
A KÖRÍTÉS

Évek óta nem láttunk a *Sturmovik*-nál szemet gyönyörködtetőbb szimulátort. A részletesség szédítő, a magasságélmény pedig annyira profi, hogy jobban tesszük, ha csak üres gyomorral ülünk le játszani. Ráadásul páratlan realizmussal kecsegtet. Rádióüzenetek zavarják a koncentrálást, víz csapódik le az ablakokra amikor felhőkön repülünk át és trükkös időjárási effektek borzolják az idegeinket. Mindez a fejlesztők fanatizmusának következménye: „Születésem óta a repülés megszállottja vagyok. – mondja Oleg Maddox, az 1C: Maddox Games vezetője – Rengeteg barátom van Oroszországban, és a segítségükkel szabadon férhettem hozzá számos intézmény és magánszemély archívumához. Új, nagyszerű támogatóim is akadtak: a szimrajongók nemzetközi közösségének tagjai. Egy csomó új barátot szereztem, és ez komoly segítséget jelent a játék realizmusának elmélyítésében."

Idő és hely: a 40-es évek golyóktól szaggatott égboltja. A feladat: harc, és nem járőrözés. 20 gépet irányíthatunk, így aztán van miből választani a kijelölt feladatokhoz, ráadásul szovjet, német és amerikai masinák egyaránt állnak a hangárban. Rajtuk kívül 35 típus vár csak arra, hogy leradírozzuk az égről. Nem csak légipárbajokra nyílik lehetőség: ha bombázni kell, biztosak lehetünk abban, hogy nem maradunk ki a mókából. Vagyis földközeli harc következik aprólékosan kidolgozott tájak felett.

A KULISSZÁK MÖGÖTT

A *IL-2 Sturmovik*-nak már hónapokkal ezelőtt meg kellett volna jelennie, de a határidőt egészen az év végéig kitolták. Az ok annyi, hogy a realizmus-mániás fejlesztőcsapat mindenképpen új mércét szeretne felállítani a műfajban. 300 reménybeli pilóta dolgozik a bétatesztelésen, a Maddox Games legénysége pedig mindent megtesz, hogy az összes javaslatukat beépítse. Kétségtelen, hogy ez volt az E3 a legnagyobb ígérete repszim fronton, grafikailag pedig semmi sem érhet a nyomába. **PCF**



Lehet, hogy repülőgép-szimulátor, de II. világháborús. Ezért aztán a föld-levegő harcból is ki kell venni a részünket – figyeljétek a gép törzsét!



Ahogy látható, az *IL-2 Sturmovik* kidolgozása eszméletlenül részletes.



„Oroszországban szabadon férhettem hozzá intézmények és magánszemélyek archívumaihoz."
OLEG MADDOX

→ MEGJELENÉS: 2002. FEBRUÁR

DIVINE DIVINITY

A CDV-sek biztosan nem hallottak még a szóismétlésről...



FEJLESZTŐ
LARIAN STUDIOS

Ez a Larian Software első programja, de jövőre számos még be nem jelentett játékuk jelenik meg. A kis céget a színes egyéniségű Swen Vencke irányítja, de a *Divine Divinity* fő zeneszerzőjét, Kiroll Pokrovszkijt is érdemes megemlíteni. A glasznoszty előtt egy népszerű heavy metal együttes tagja volt, de a tehetsége nem merül ki a játékzene-szerzésben: nemrég egy sajtótájékoztatón Rahmanyinov harmadik zongorahangversenyét adta elő az egybegyűlteknek. Lenyűgöző? Szerintünk az...

Kiadó: CDV
www.divinedivinity.com



A tűzlabdák mellett szokatlanabb varázslatokat is kapunk, például a Necroshiftinget, amellyel átvehetjük a lemészárolt ellenfelek irányítását.



A LÉNYEG

A régi bölcsesség, amit még az anyukánktól tanultunk azt mondatja velünk, hogy az ember csak nagyon ritkán tehet elégedetté mindenkit. A belgáknak viszont úgy tűnik más az életszemlélete. Talán az a rendeltetésük, hogy ott is sikert arassanak, ahol mindenki más elbukott, elvégre nemcsak tökéleteset akarnak alkotni, de azt is szeretnék, hogy mindenkinek tetszszen a dolog. Persze ha a látogató vet egy futó pillantást Brüsszel épületeire, azonnal nyilvánvalóvá válik, hogy az anyukánknak tökéletesen igaza volt...

Talán nem lenne rossz, ha a jól bevált bölcsességet a flamand Larian Studios munkatársaival is megosztaná valaki. Bár talán jobb, ha folytatják a „tegyünk boldoggá mindenkit" stratégiát. A cég első játéka, a *Divine Divinity* az egyik legszebb grafikájú 2D-s RPG, amit PC-n valaha is láttunk. Minimális rendszerkövetelményként a P133-at jelölték meg a fejlesztők.

„Lehet hack 'n' slashben nyomni, de a hardcore játékosok rákattanhatnak az egyéb lehetőségekre is." SWEN VENCKE

A KÖRÍTÉS

Ez azonban nem az egyetlen eset, amikor két, látszólag egymást kizáró dolgot próbálnak összeegyeztetni. Egyszerű, *Diablo* stílusú, küldetésekre épülő kalandjátékról van szó, amelyben négy kard harcolhat mellettünk az orkok ellen. Ugyanakkor a Bioware játékok összetettsége is komoly hatással volt a készítőkre. Ennek megfelelően sötét a történet is: halál, gyermekgyilkosság és egy küldetés, melynek célja az istenné válás. Mindehhez jön a *Fallout*-ot idéző szabad karakterfejlődési rendszer, néhány kódexnyi varázslat, és több képesség, mint ahány szörny egy átlagos RPG-ben előfordul. Swen Vencke, a Larian vezetője és fő producere szépen foglalja össze a lényeget: „Lehet ugyan hack 'n' slash-ben nyomni, de a hardcore játékosok rákattanhatnak az egyéb lehetőségekre is."

A KULISSZÁK MÖGÖTT

Olyan kommentár ez, amely egyáltalán nem lepi meg az embert ha öt percnél többet tölt Swen társaságában, – inkább bölcsen bólogat, mintha valamilyen nagy igazságba avatták volna be. A „nagy egyéniség" kifejezést mintha csak rá találták volna ki; olyan férfi, aki tokhalkaviár csempészettel kezdte a karrierjét, hogy aztán rövid kitérő tegyen a heckelés világába. A lelkesedése azóta szerencsére legálisabb irányba – a játékkészítés felé – fordult.

A szenvedély persze nem elég a kör négyszögesítéséhez, vagyis egy könnyen átlátható de mély RPG elkészítéséhez, a kezdet viszont nem rossz. A *Divinity* elég meggyőzőnek tűnik. **PCF**

HÁROM LÉPÉS A MENNYBE



Ha elindítjuk a *Divine Divinity*-t, három karakter – harcos, mágus és tolvaj – közül választhatunk, női vagy férfi kiadásban. Bármelyik mellett döntünk, a másik kettő mindenképpen felbukkan – de nem akarjuk lelőni a poént. A választás nem determináló, mivel szabadon sajátíthatják el a képességeket és a varázslatokat, amelyekből annyi van, hogy egy menetben valószínűleg nem ismerjük meg mindet.



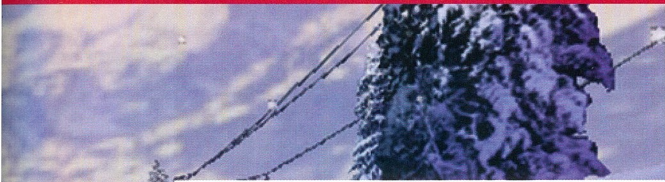
Itt a tél, de ettől még nem mondunk le a kerti grillezésről.



A nagy felbontású grafika miatt a *Divinity* isteni élességgel jelenik meg a képernyőn.



>>Az *RCX* vakmerő módon versenyzői támogatás, illetve a sportág vezető testületének hivatalos licence nélkül vág neki a távnak. Ez tényleg extrém!



RALLY CHAMPIONSHIP XTREME

Kb. 12 000Ft Actualize www.actualize.com

Nyomatékos figyelmeztetés: az „e" elhagyása nem elegáns dolog.

Minimum: PIII 500, 64Mb, 16Mb 3D kártya
Ajánlott: PIII-600, 128Mb, 32Mb 3D kártya

A rallys játékok olyanok, mint a busz: rengeteget kell várni rájuk, aztán három jön egyszerre. A *Rally Championship Xtreme* megjelenését szorosan követi a *Master Rallye* (értékelés az 56. oldalon) és a régi kocsikra alapozott *Rally Trophy* (*PCF19*) polcokra kerülése. Mindháromról jók voltak az első benyomásaink, hiszen az autóversenyek általában élen járnak az új technológiák felhasználásában. Az *RCX* grafikailag nem is lett méltatlan a várakozásokhoz, de miután alaposan szétnéztünk a motorháztető alatt, felfedeztünk néhány elszomorító tényt, amelyek miatt hátrébb került a jelenlegi rallys programok rangsorában.

A *Rally Championship Xtreme* vakmerő módon versenyzői támogatás, illetve a sportág vezető testületének hivatalos licence nélkül vág neki a távnak, bár a kocsik valóban létező rallygépek alapján készültek. Ez tényleg extrém! Annyira extrém, hogy még a helyesírást is megváltoztatja. Viszont mindent megtesz, hogy méltó legyen elődeihez: a motor eget rengető bőgése miatt az ember azonnal átkapcsol a hangbeállításhoz, és rádöbben, hogy a menürendszer effektjei is bombasztikusak. A játék komoly kihívást jelent: a többi versenyző iszonyúan magasra rakja a lécet, mi pedig vért izzadunk, hogy hozzáférjünk az extra versenyekhez és kocsikhoz.

Előre a Focusért

Ez az *RCX* első idegesítő jellegzetessége: hangyányit túl nehéz megkaparintani a pluszokat. Nem azt mondjuk, hogy lehetetlen, egyszerűen csak idegesítő ennyit küzdeni ennyire kevésért. A Skodák és Citroënek vonzereje gyorsan elhalványul – bármilyen jó a kidolgozásuk – az áhított Focus és Impreza megszerzéséért viszont hosszú pályákon kell kőkeményen bizonyítani. Ráadásul – annak ellenére, hogy számos egyjátékosos opció közül választhatunk (Bajnokság, Quick Play, Arcade, Challenge) – csak az Arcade-ban férünk hozzá rögtön az össze pályához. Mindegyik játékmódhoz különböző pályák tartoznak, így aztán van mit felfedezni.

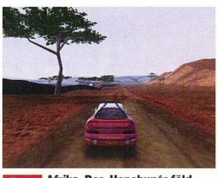
A rallykban kulcsfontosságú elem a folyamatosan jelen levő másodpilóta (pontosabban a hangja), aki mindig bemondja mi következik: a kanyarok irányát és élességét, az ugratókat stb. Ezzel kapcsolatos a legnagyobb gond: az ember gyorsan ráun az „éles jobb" üvöltésekre, amelyek mindig akkor jönnek, amikor már belerohantunk a fákba. Adódik egy ↘

>>HELYSZÍNEK, HELYSZÍNEK

Ahogy azt remélhettük, az *RCX* világkörüli útra visz.



01 **Ó, a gyönyörű Skócia. Ez lehet az év egyetlen napja, amikor nem esik.**



02 **Afrika. Por. Hepehupás földutak. Ráadásul sehol egy szabadon élő vadállat.**



03 **Meghökkentő, de a sarkköri pályák jegesek. Jó, hogy nem feledkeztek meg az ablaktörlőkről.**

>>ÚRVEZETŐK

Útmutató kezdőknek az extrém rallyzáshoz.

IDŐ

A versenyben töltött időt méri – és a büntetéseket is megjeleníti.

AZ AUTÓ

Ez vagy te. Taposd a gázt és ne bámészkodj!

HELYEZÉS

Hányadik vagy? Itt látható a helyezésed, és hogy mennyivel vagy lemaradva az első mögött.

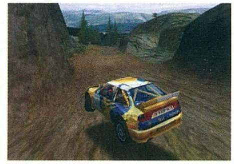


ELLENŐRZŐPONTOK

A vonal egyre tovább kúszik a skálán, ahogy a két ellenőrzőpont között haladunk. Ha zöld, időben odaérünk. Ha piros, nem.

SEBESSÉÉÉÉÉG!

Puritán fordulat- és sebességmérő, plusz a sebváltó kijelzője – jól jön, ha valaki balga módon a kézi sebváltót választja.



Jól haladnak a légpárnás autó prototípusának tesztjei.



Ha semmit sem akarsz látni és idegesen akarod rángatni a kormányt, ülj a kocsiba.

>>A sebesség páratlan; még a lassabb kocsik is ijesztően gyorsnak tűnnek.



nagyon érdekes módszer a dolog megkerülésére, ám ez nem kis erőfeszítést kíván: bármelyik pályát végignézhetjük verseny előtt és teljesen átírhatjuk az utasításokat. Egyszerűen arról van szó, hogy végigmegyünk az úton és kijelöljük hol, mit mondjon a másodpilóta. Mivel azonban a pályák 6-15 km hosszúak, még Herkulesnek is sok lenne a feladat.

Flúgos futam

Az egyjátékosos opciók közül a Bajnokság az igazán akciódús. Skócia az első helyszín és a továbbjutáshoz mindenféle autóval szemben kvalifikálnunk kell magunkat a négy szakaszon. A következő megálló a Man-sziget, aztán Wales, az USA, Kenya és végül az Arktisz; a versenyek kellemesen egyediek mind a látvány, mind a vezetési sajátosságok szempontjából. A szakaszok kettesével követik egymást: a szünetben lehetőségünk van a hibák kijavítására és a beállítások megváltoztatására, az idő azonban mindig szűkre szabott.

Maga a versenyzés – jobb szó híján – extrém. A sebességélmény páratlan; még a lassabb kocsik is ijesztően gyorsnak tűnnek, ha az öngyilkos ütköző-kameraállást választjuk. A szakaszok változatosak, ugratós, kanyargós részek váltakoznak gyors, hepehupás egyenesekkel – az, hogy nem kellett valódi pályák átdolgozásával vesződni még jól is jött a Warthog fejlesztőinek ahhoz, hogy izgalmas és tempós szakaszokat készítsenek. A környezet hihetetlenül hatásos és mindenhol azt érezzük, hogy hatalmas nyílt térségeken vágunk át (és nem egy szűk folyosóban száguldunk). Ha azonban túlságosan eltávolodunk az úttól, a gép varázslatos módon hirtelen visszahelyezi a kocsinkat – hasznos, ha belezuhanunk egy tóba, de elég idegesítő, ha éppen felfedezőútra indultunk.

Öles fák

Akadnak azonban gyengén kivitelezett részek is: az egyik skót szakaszon olyan fákkal találkoztunk, amelyek közelről sokkal vastagabbnak látszottak a kocsinál. Az ütközések – bár jobbak némelyik vetélytársénál – még mindig gyanúsak egy kicsit. Ha 120-szal beleszállunk a falba és csak a fényszóró reped meg, ezt még írhatjuk a játszható realizmus számlájára, ha viszont elkapunk egy faágat garantált a vicces megpördülés. Kellemes részlet, hogy a kocsik tényleg eltérően viselkednek. A kisebb gépek könnyebbnek és fürgébben érződnek, bár az egyenesekben nem gyorsulnak jól és nehezebb az úton tartani őket. A *World Rally Championship* autói viszont iszonyatosan fürgék és esztelenül gyorsulnak, tehát a kitartás meghozza a gyümölcsét – de ahogy mondtuk, hosszú órákat kell végigszenvedni értük.

A hibákat figyelembe véve az *RCX* csak multiplayerben alkot igazán nagyot. A versenyek sík pályákon folynak: egy ütközés, amely a számítógép ellen játszva iszonyúan idegesítő lenne, sokkal kevésbé az, ha tudjuk, hogy emberi ellenlábasunk ugyanolyan valószínűséggel tehet be nem tervezett kitérőt az árokba, mint mi. Az élő pilóták ráadásul ki vannak szolgáltatva őrült másodpilótáiknak. Az internetes játék csak a *GameSpy Arcade*-on keresztül lehetséges. A szükséges cucc a lemezen is megtalálható – nem is lehetne egyszerűbb rátalálni az ellenfelekre, az adatcsomagok elvesztése azonban folyamatos gondokat okoz, amikor hajszálpontos kézifékes fordulókra van szükség. Ha sikerül LAN-ban nyomni, készüljetek fel a versenyzés mennyországára: a menetekben (egyszerre maximum négyen lehetnek a partiban) még az ellenfelek „szellemképét" is láthatjuk, és ez a vizuális plusz még jobban sarkalja az embert a jó teljesítményre.

Kormányhoz!

Szerezz be egy kormányt – de komolyan. A gombok nem elég érzékenyek az apró, főleg az egyenesekben szükséges kormánymozdulatok kivitelezéséhez, és a force feedback is nélkülözhetetlen.

A tévedések elkerülésére: ez nem a világ legjobb rallyjátéka – a *Colin McRae 2.0* jobb nála, de még a *Pro Rally 2001* is megveri a vezetésélmény terén. Ha megvan valamelyik, erre már nem érdemes költeni. **PCF**

>>MÁS KATEGÓRIA

Számos modell dobja fel az *RCX* versenyeit.



01 **A Bajnoksághoz eltökéltség és hihetetlen koncentráció szükséges. Ha rontasz, annyi.**



02 **Az Arcade mód viszont igazi játéktermi időhosszabbítókat kínál. Vagy ez, vagy hallucinálunk.**

PCFVélemény

↗ Gyors, szép és intenzív
↙ Kiábrándító részletek, gyenge másodpilóta

HASONLÓT KERESEL?
Rally Championship Abszolút hardcore
Pro Rally 2001 A versenytárs
Colin McRae 2.0 A mester

„Hibák csúfítják el az egyébként intenzív akciót."

78%



A *Throne of Darkness*-ben elég szép effektek vannak ahhoz képest, hogy csak 32Mb RAM kell a futtatáshoz. Manapság már nem látni ilyesmit.



Sohasem gondoltuk volna, hogy egy harcos is képes egyetlen kézmozdulattal felgyújtani egy egész tisztást. Tévedtünk. Mint amikor Kozsót a popzene csúcsának neveztük.



Az online multiplaynek köszönhetően egyszerre akár nyolc szamuráj is apríthatja a környéken felbukkanó dolgokat.



A grafika néha túl egyszerű, a kezdeti pályák pedig olyanok, mintha egy bonyolultabb Flash játékkal nyomulnánk.

THRONE OF DARKNESS

Kb. 12 000Ft Sierra www.sierrastudios.com/games/throneofdarkness

Végre! Egy RPG Marilyn Manson fürdőszobájáról? Vagy csak egy *Diablo* klón?

Minimum: PII-266, 32Mb
Ajánlott: PIII-400, 64Mb

A PC-s játékok rejtelmeiben járatlanok gyakran és igazságtalanul jelentik ki, hogy az RPG a gizdák műfaja. A gyökereké. A veszteseké. A fura dobókockák, a műanyagbábuk tologatása és a varázspontok számolgatása nem tett jót a goblinok hírnevének, és az agyatlan vérontásban tobzódó *Diablo* sikere sem tudta lemosni a szégyenbélyeget. A *Deus Ex*, RPG? A rajongók többsége biztosan tiltakozna. Vadul, és valószínűleg nem fröccsöntött fejszével a kézben. Mindez persze marhaság, hiszen a *Planescape*, a *Baldur's Gate* és a társaik igazi klasszikusok, és a játékosok büszkén kalandoznak a világukban fura álnevek alatt. Hogyan lehet szalonképessé tenni a karakterfejlődést és az izometrikus nézőpontot? Szamurájokkal.

Háziállatok

Szamurájokkal, akik különleges kardjukról híresek. A történelemkönyvek talán nem térnek ki arra, hogy eredetileg képesek voltak-e hihetetlenül erős varázslatok használatára vagy a szándékos teleportálásra, de ezt most inkább hagyjuk. Akció RPG-ről van szó, aminek az élvezetéhez a billentyűzettel együtt a hitetlenkedést is szögre kell akasztani. Ez egyben azt is jelenti, hogy eléggé hasonlít a *Diab*... Állj. Még nem akarjuk kimondani azt, ami nyilvánvaló. Szóval miért is szeretne a kedves és vérszomjas olvasó felülni a sötétség címben emlegetett trónjára? Nos, mert jó alkalom arra, hogy bekóstoljunk az RPG műfajba – olyan, mintha első háziállatnak rotweiler helyett egy aranyhörcsögöt választanánk.



Generált marhaság

Ha nem ismered a *Dia*... Stop. Ha elmulasztottad volna a többi RPG-t, valószínűleg tetszik majd a *ToB* egyszerűsége. A hagyományosabb RPG-ket a karaktergenerálás miatt szokták szidni – mindenáron fantasztikus teremtésnek próbálják láttatni a dolgot, ami a kívülállók szemében tízszer olyan nagy hülyeséggé teszi az egészet. A *Throne* a lehető legszemélytelenebb szereplőkkel operál: Vezető, Íjász és Kardvívó. Semmit sem kell tudni róluk, és bűntudat nélkül helyettesíthetjük őket egymással. A teljesen abszurd történetben egy gonosz hadurat kell legyőzni – erről ennyi elég is. Bal egérgomb: mozgás, támadás; jobb egérgomb: varázslatok. Szerezz egyre jobb fegyvereket, tanulj erősebb varázslatokat – mint a *Dia*... Mint a hasonló játékok.

A különbség a fura részletekben rejlik: a papok és a kovácsok (gyógyítás és javítás) szolgálatait bármikor igénybe vehetjük, ahelyett, hogy tekervényes kazamatákban kellene felkutatni őket. Ennek valószínűleg az egyszerűségre törekvés az oka – ha gondolkodni kellene, a zöldfülűeknek esetleg elmenne a kedve a műfajtól. Miközben a tapasztalt szerepjátékosoknak üresnek és jellegtelennek tűnhet, alapvetően egyszerű és szerethető program, amely nem követel többet a szükségesnél. A francba, kimondjuk: tisztára, mint a *Diablo*. **PCF**

KÜLÖNC-KÖDÉS

Lássuk, mi teszi egyedivé a *Throne of Darkness*-t!



A hit gyógyít. Ráadásul varázslatosan, hiszen bármikor kezelhetjük az embereinket. Ezen kívül teleportálással kimenthetjük a súlyos sebesülteket, és helyettesítőket vethetünk be.



A *Throne* legegyedibb része a taktikai tervező, amivel pontosan kijelölhetjük ki hol álljon, ki kit támadjon és ki vigyázzon a sörre.



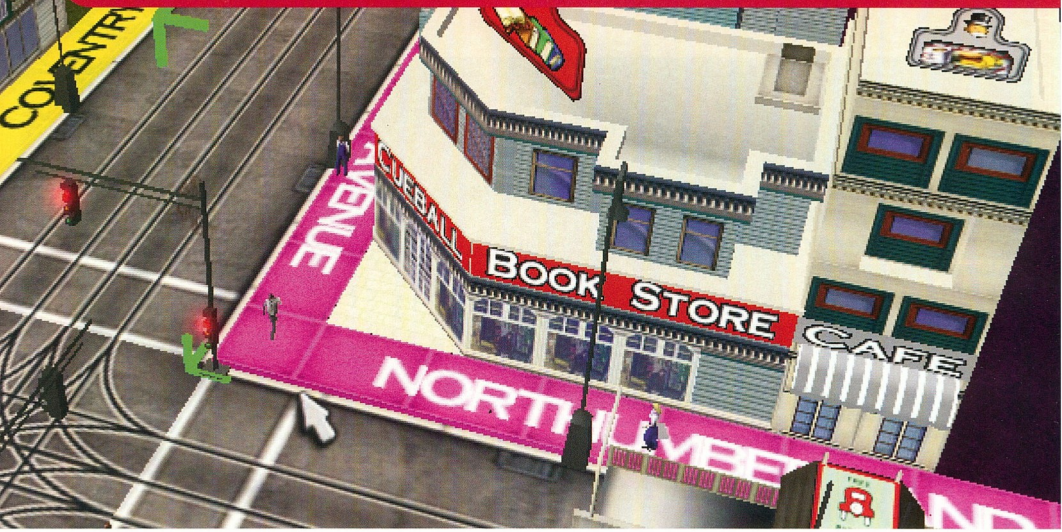
A *Diablo II*-höz hasonlóan itt is elhasználódnak a fegyverek. A szereplőknek azonban mintha egy kovács lapulna a zsákjában, aki megjavítja a felszerelést és új, erősebb cuccokat készít.

PCFVélemény

↗ Könnyű, szerény gépigény
↙ Semmi eredeti, önismétlő lehet

HASONLÓT KERESEL?
Planescape: Torment Minden RPG királya?
Diablo II Az akció RPG-k királya
Baldur's Gate II Kortárs koboldos klasszikus

„Szórakoztató, de leegyszerűsített hack 'n' slash élvezet." **71%**



MONOPOLY TYCOON

2001. arany-érem PCFormat december

Kb. 12 000Ft Infogrames www.monopolytycoon.com

A legtisztességesebb tisztességtelen praktikákkal megrakott játék.

>>A filozófiai megfontolások elvesznek az eszeveszett harcban, amelyben megpróbálunk aláígérni a konkurenciának.

Minimum: PII-300, 32Mb
Ajánlott: 64Mb, 3D kártya

A cím alapján akár egy újabb menedzsertankönyv is lehetne, de ebben az esetben egészen zen jelleget ölt az üzleti stratégia. A siker kulcsát ugyanis az egyensúly és a harmónia jelenti – a raktárkészlet beállítása, befektetés új üzletekbe, közművek és ingatlanok felvásárlása, értékes és kényelmes szolgáltatások nyújtása a vásárlók részére. Ha egy bolt kiárusítást tart, de nem vagyunk ott, ez hasznos dolognak, vagy az üzleti esélyeink rontásának számít? A *Monopoly Tycoon* mindenesetre nyugati hagyományokkal keveri a buddhista szemlélődést, mivel a játékban iszonyatos tempóban pörögnek a dolgok – az igazat megvallva a filozófiai megfontolások elvesznek az eszeveszett harcban, amelyben megpróbálunk aláígérni a konkurenciának és lemosni őket színről. Röviden: a harmónia akkor jön, ha sikerül elhiénázni a profitot a többi hiéna elől.

Ahogy az bizonyára sejthető, a *Monopoly Tycoon* a társasjáték licencére épül, de ettől még balgaság azt hinni, hogy emiatt tudjuk miről szól a dolog. Igen, a telkek nevét az eredetiből vették, és minél több vasútállomást veszünk meg annál nagyobb a profit. A hasonlóságot az is erősíti, hogy ha sikerül megszerezni az összes ugyanolyan színű területet, nekiláthatunk hoteleket építeni – és jól össze lehet veszni azon, ki legyen a versenyautóval. A Parker Bros örökség azonban csak az alapot szolgáltatja ahhoz a menedzselős szimhez, amely a legeredetibbnek és legélvezetesebbnek tekinthető a *RollerCoster Tycoon* megjelenése óta.

Tömbösítve

Nem könnyű összefoglalni a *Monopoly Tycoon* működését, de szerencsére nem is olyan nehéz, mint játszani vele. A városunk – London, ha a nagy-britanniai táblát választjuk – USA stílusú tömbökre van felosztva, amelyek a *Monopoly* telkeinek nevét viselik. Mindegyiknek megvan a presztízsértéke, amely hatással van az építési és bérleti költségekre, valamint a majdani vásárlókra gyakorolt vonzerejükre. Sokféle vállalkozást indíthatunk – üzletek, étkezők a nappali betérőknek, nightclubok, színházak és hasonlók az éjszaka szerelmeseinek, plusz bérlakások és hotelek a város lakosainak – bármelyik olyan tömbben, ahol engedélyezett az építkezés, bár az ügyfelek kényelme érdekében érdemes egy hely-

>>MEGADEKOR

Az épületeket és az üzleteket teljesen az ízlésünkhöz igazíthatjuk.



01 **Válaszd ki az ideális helyet és készülj fel arra, hogy a nehezen megszerzett pénz építkezésre megy el.**



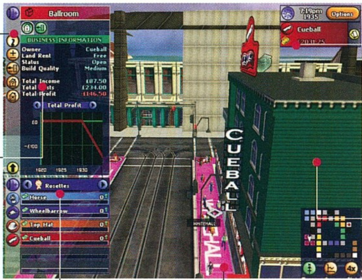
02 **Az üzletre ugyan nincs hatása, de esztétikailag nem szerencsés keverni a stílusokat.**



03 **Nézd végig az épületstílusokat és válaszd ki a megfelelőt. Ööö. Legalább megpróbáltuk.**

>>LONDON UTCÁIN

Az üzleti világ – ügyes egeres kezelőfelülettel.



OPCIÓK

Hasznos információk növekedő birodalmunkról.

PÉNZÜGY

Most éppen az egyik – sajnos nem túl jól menő – tánctermünk tegnapi üzleti eredményét tekintjük át.

RIVÁLISOK

Az ellenfelek a Monopoly-City polgármesteri székéért folyó versenyben.

JÁRDA

Rajta vásárlók, ráfestve a háztömb neve.

BESOROLÁS

Egy pillantás a helyezésünkre. Lehetne jobb is...

INGATLAN

Az egyik épületünk – figyeljétek milyen részletes a kijelző kidolgozása.



Ne ijesszenek meg az alapértelmezett haszonkulcsok: az árakat a piac diktálja.



A vásárlókat szerencsére nem riasztja el az ízlésünk. Pedig ezek elég vad színek.



A társasjáték összes látványbeli kelléke szerepel, az „ingyenes parkoló" tábla is.



A háztömböket árverésen értékesítik, így jóval többe is kerülhetnek a névértéknél.



Rengeteg piackutatási módszer van a potenciális vásárlók felkutatására és a következő befektetés megtervezésére. Dupla hatost dobni ehhez képest semmi.

re csoportosítani a hasonló profilú dolgokat. A háztömböket meg is vásárolhatjuk – így bérleti díjat szedhetünk a többi játékos ott található üzletei után, vagy megnyithatjuk a sajátjainkat bérlet nélkül. Hasonló módszer a kiadások csökkentésére a közművek megvétele – a postás nem kopogtat többet kifizetetlen gáz, víz és villanyszámlákkal.

Munkák és napok

A nap négy szakaszra oszlik, ezeket gyönyörű megvilágítási effektek különítik el. A munkaidő kilenctől ötig tart, ilyenkor vannak nyitva a boltok – csak rajtunk múlik sikerül-e becsalogatni a vevőket a konkurencia árainak figyelésével és a kuncsaftok mozgásának nyomon követésével a nagy térképen. Ebben a szakaszban érdemes felépíteni az éjszakai szórakozóhelyeket, amelyek aztán éjfélig fogadják a vendégeket. Innentől reggel hatig tart a leglassabb szakasz – a singleplayer menetekben ezen szerencsére átsuhanhatunk az idő felgyorsításával – amelyet leghasznosabban a raktárkészletek beállításával lehet eltölteni az előző nap forgalmi adatainak alapján. Mivel a megmaradt készletek ennél a pontnál leselejtezésre kerülnek, a túlrendelés könnyen csődbe viheti az optimistákat – hacsak nem dúskálunk a javakban, figyeljünk gondosan a kereskedők éjszakai machinációira. A játék reggel hatkor vonja le a költségeket a bevételből – fájdalmas élmény lehet, hacsak nincs valamilyen stabil bevételt jelentő épületünk (például vasútállomás) a veszteségek ellentételezésére. A hat és kilenc közti rövid időszakot szenteljük a részletekre fordított figyelem, valamint az ébredező város csodálásának (gyerekek rohannak az iskolába stb.), vagy építsünk még néhány rövidáruboltot a kilenckor kezdődő rohamra.

Üzleti szellem

Egy nap öt évnek felel meg, a játék pedig az 1930 és 2000 közé eső időszakot dolgozza fel, ami alatt – ahogy az kell – új üzlettípusok válnak elérhetővé. Az idő tehát szűkre szabott, gazdasági képességeinket pedig azonnal leteszteli a meghökkentően jó MI. Az utóbbi jelző nemcsak a számítógépes ellenfelekre vonatkozik, hanem a város lakóira is, akiknek vásárlói szokásait az életkor, a vagyoni helyzet és az általuk bejárt napi útvonal határozza meg. Meglepő, de nem találunk irodaházakat ahol a helyiek és az ingázók dolgozhatnának, ám az *MT*-ben olyan sok dologra kell figyelni, hogy egy idővel nem is nagyon érdekeli az embert hol húzzák az igát a népek.

A részletes kidolgozás, és a tény, hogy a játékmódok többsége a kb. fél órás adagokban mért fékevesztett üzletelést részesíti előnyben a sandbox stílusú lassú növekedéssel szemben azt jelenti, hogy elképesztően sokféle stratégiát próbálhatunk végig mire megtaláljuk a stílusunknak leginkább megfelelőt.

Ne hagyjuk, hogy eltántorítson a társasjátékszerű kinézet, a tény, hogy látszólag menedzselős játék, esetleg az, hogy nem igazán tudjuk eldönteni nem gyerekeknek vagy leendő Porsche tulajdonosoknak készült programról van-e szó. Az aggodalmak alaptalanok: a műfaj történetének egyik legjobban sikerült alkotása vár ránk. **PCF**

PCFVélemény

↗ Csodásan változatos, részletgazdag
↙ Nagyon nehéz, hamar lejár a bérlet

HASONLÓT KERESEL?
Theme Hospital Viccesebb, mint az éter
RollerCoaster Tycoon Hullámvasúton
Startopia Szuper űrállomás-szimulátor

„Kitűnő és gyönyörű menedzselős szimulátor mindenkinek." **90%**



A belső nézet átlagos, bár a vezető kezei kicsit olyan, mint E.T.-é.



A Forma 1 legnagyszerűbb pályái hibátlan átdolgozásnak örvendhetnek.



Az EA sikeresen gyűjtötte be a hivatalos licencet, így valóban létező Forma 1-es csapatokkal és pilótákkal versenyezhetünk.

F1 2001

Kb. 12 000 Ft EA Sport www.easport.com/uk

Az autóversenyek koronájáért harcba szálló *F1 2001* kemény ellenfelekre talál.

Minimum: PII-333, 64Mb, 3D kártya
Ajánlott: PII-450, 128Mb, 3D kártya

A lóverseny ma már nem a királyok sportja. Miért is lenne az, hiszen napjainkban a focistáktól az aranyifjúkig mindenkinek lehet versenylova. Manapság a Formula 1 a nyerő. Jobb a pezsgő, nagyobbak a magánrepülők, és jachtból, buliból és csajból is több akad – kiváló minőségben. Így aztán a főrangoktól a VIP hírességekig mindenki a boxutca környékén gyülekezik: kőgazdag dohánymogulokkal csacsognak, és megpróbálnak a kamerák kereszttüzébe kerülni. Ez a legelitebb sport, így akkora a TV-s nézettsége, mint Anettkának.

Sasszem

Kifinomult technika, végsőkig kiélezett akció, gazdag hagyomány – bármi az ok, az F1 eseményeit fanatikus, vérbeli rajongók hada követi a karosszékből. A hangulat még a TV-ben is lekörözi a többi sportágat. Egy F1 drukker a helikopteres kép alapján is megmondja, hogy Fisichella gyors körön van, alulkormányzással küszködik vagy a motorja csak 95%-on működik. Egy futballdrukkert viszont hidegen hagyná – és valószínűleg furán is nézne – ha rámutatnánk, hogy Beckham cipőfűzője kioldódott. A 75% érzelemből, 50% áhítatból és egy csipetnyi vágyakozásból összeálló F1 jelenséget kicsit nehéz megérteni. Az ember vagy ráérez az ízére, vagy nem.

Autósfoci

Az EA sohasem volt igazán otthon a Forma 1 világában. Nem mintha az *F1 2001* gyenge lenne – ellenkezőleg. A bevezető dinamikus, a zene drámai, és a kezelőfelület is barátságos. Az összes csapat, pilóta és pálya a helyén van, az angol kommentárokat pedig a híres brit szakértő, Jim Rosenthal mondja be. Az F1-et azonban nem lehet a focihoz hasonlóan kezelni. Senki sem akar eget-földet megmozgatni a kvalifikáció alatt, hogy ámulatba ejtse a barátait, vagy bemutatni, hogyan lehet az utolsó helyről indulva nyerni.

Nincs 1200 oldalas kézikönyv, bevezető a mérnöki tudományokba; se tárgymutató, se függelék, és halványan sem utal semmi EA szponzorálású esti továbbképzésekre. Honnan tudjuk milyen haszon szárazik abból, ha egy milliméterrel visszavesszük az első lengéscsillapítót amikor beszáguldunk a Tamborelloba? Esőben? Hiányzik a kipufogógáz illata, az olajcseppek a sisak plexijéről, és a büntetés, ha a másodperc törtrészére kihagy a figyelmünk.

Úgy tűnhet túlzunk, de a *GP3* ezt mind tudja – sok egyéb mellett. Bár az EA próbálkozása esztétikailag rendben van, ez keveset számít, amikor az olajjal eláztatott S kanyar kijáratánál megcsúszó hátsó kerék hangulatának átéléséről (és megfékezéséről) van szó. Az *F1 2001* egy évvel ezelőtt sokkal sikeresebb lehetett volna, a *Grand Prix 3* vezette véres küzdelemből azonban alaposan megtépázva, maximum másodikként kerülhet ki. **PCF**



>>Hiányzik a kipufogógáz illata, és a büntetés, ha a másodperc törtrészére kihagy a figyelmünk.

PCFVélemény

↗ Kellemes F1 feldolgozás
↙ A *GP3* teljesen háttérbe szorítja

HASONLÓT KERESEL?
Grand Prix Legends Brutális autós akció
F1 Monaco Grand Prix Csodás, de idejétmúlt
GP3 Az F1 szimulátorok atyja – még mindig

„A feldolgozás jó, de nincs benne elég spiritusz." **61%**





A méretarányt úgy választották meg, hogy a kisgyerek szemszögéből lássuk a világot.

A címben szereplő pólyás személyesen. Aranyosnak is tűnhet, de a modorával bajok vannak.



EVIL TWIN
CYPRIEN'S CHRONICLES

Kb. 10 000 Ft Ubi Soft www.in-utero.com

Cyprien és gonosz ikertestvére ismét bejárja a platformosok jól ismert ösvényeit.

A JÓ ÉS A ROSSZ

Cyprien – cseppet sem hétköznapi hős.



A csúzli ideális üvegek és kapcsolók eltrafálásához.



SuperCyp, a titkos én: maximum mágia, no emberi kapcsolat.

Minimum: PII-400, 64Mb, 3D kártya
Ajánlott: PIII-600, 128Mb, 32Mb 3D kártya

A lapötletét tekintve ez az a játéktípus, amelyiknél legszívesebben a fejlesztők torkára fonnánk a kezünket, és azt ordítanánk a képükbe: „Mit művelsz? Ezt nem lehet PC-re kiadni! Az ilyesmiknek konzolon a helye!" A lábunk belemélyedne a fekvő test mellkasába, és végül elgyötörten még azt kiáltanánk: „Emlékezz a *Heart of Darkness*-re!", aztán eltűnnénk az éjszakában. A keserű este hátralevő részében székeket törnénk darabokra egy üveg whiskey és egy Európa Kiadó lemez társaságában. Még szerencse, hogy az életben nem vagyunk brutálisak.

Kitekert gyerekkor

Korszakalkotó platformos, főszerepben egy eltévedt, koraérett és szupererőkkel rendelkező gyerek? Brr. Megesküdtünk volna, hogy a Sega Megadrive már csak halvány emlék. Hopp, várjunk csak. Tényleg káromkodott a srác? A komoran gyönyörű grafika a bevezető után is változatlan? Mi ez? Nem más, mint az *Evil Twin*, 2001 legjobb platformosa.

Igen, egy 3D-s platformos, pont olyan, mint a többi, de – franc bele – valahogy mégis más. Nem a játékmenet miatt, tesszük hozzá gyorsan, annak alapján csak egy újabb pixel pontosságú ugrásokról és extrák begyűjtéséről szóló joypadtöltelék lenne. A hangulat a teljesen újszerű: a kitekert világ, amelybe szemtelen árvánk belecseppen, Roald Dahl leggroteszkebb írásait idézi. Hősünk barátai és játékai jelennek meg kitekert formában, hogy utunkat akadályozzák, zseniálisan morbid fantáziáról tanúskodó gonosztevők bukkannak fel – a hatást sajnos tönkreteszi az ostobaságuk és az, hogy állandóan feltámadnak – és a freudi pszichoanalízisre tett utalások kísérik minden lépésünket.

A pokol angyalai

Szinte érezhetően telepszik ránk a szorongás: minden együtt van egy csodálatos *Planescape: Torment* stílusú RPG-hez, kétségbeejtő melléfogás tehát, hogy az In Utero fejlesztői ugrabugrálós platformost csináltak belőle. A speciális képességek (Cyprien képes átalakulni képtelenül erős szuper-Cyprienné) akciódúsabbá teszik a játékot, az ellenfelek MI-je azonban nem elég jó ahhoz, hogy megfelelő kihívást jelentsenek. A hangsúly így az ugrálásra és a gyakran bekövetkező elhalálozásra tevődik át.

A műfaj jellegzetességeihez igazodva az *Evil Twin* elég csúnyán poligonos, a textúrák részletessége és a megvilágítás fantasztikus használata miatt azonban néha mégis lélegzetelállító látvány tárul elénk – ettől ismét könnyek szöknek a szemünkbe.

Az erős történet és a csodálatos látvány miatt a *Evil Twin* fantasztikus rajzfilm lehetne. Játéknak maximum kellemes.

PCF

PCFVélemény

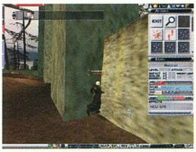
↗ Szuper, jó történet, képzeletgazdag pályák
↙ Alapvetően csak egy újabb platformos

HASONLÓT KERESEL?
Heart of Darkness Szuper koncepció, sovány élvezet
Rayman 2 Aranyos platformos klasszikus
The Grinch Ocsmány nyerészkedés

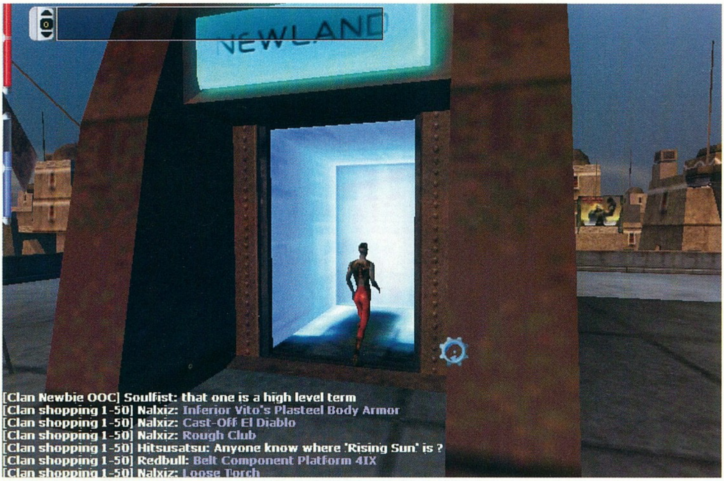
„Korrekt platformos, de a műfajt nem menti meg." **76%**



A terminálok szűkmarkúan osztják a küldetéseket a játékosoknak.



A fickó folyamatosan veri a fejét a falba. Meg tudjuk érteni...



Kiléphetünk végre? Csak szeretnénk – harminc másodpercig kell ücsörögni, mire kienged a program.

FAJI KÉRDÉS

Az *Anarchy* RPG, ami azt jelenti, hogy először fajt kell választani.



Homo-Solitus
Abszolút közönséges emberek. Ők alkotják a lakosság legnagyobb részét, valószínűleg azért, mert a játékosok szeretnek saját magukhoz hasonló külsejű karaktert választani.



Homo-Opifex
Kicsit soványabb, kicsit nyúlánkabb és jóval rejtőzködőbb hajlamú. Általában senki sem bízik meg bennük – jó választás, ha a háttérbe húzódva akarsz tevékenykedni.



Homo-Nano
Hmm... A *Deus Ex 2* csak jövőre jelenik meg, úgyhogy a szerző jogi per várhat addig, igaz? Egyébként húsos képű kiborgokról van szó.



Homo-Atrox
Zúzás! Nagydarab, lassú, androgün szörnyetegek – pusztításra ideálisak, de az agyuk hangyányi. Szegényeknek hiányzik az anyai szeretet.

ANARCHY ONLINE

Kb. 12 000 Ft, utána kb. 5000 Ft havonta Funcom www.anarchy-online.com

Anarchia – vajon gyorséttermek porig rombolásáról szól a játék?

Minimum: PII-300, 64Mb, 3D kártya, modem
Ajánlott: PII-450, 128Mb, 32Mb 3D kártya, broadband

Ennyire egyértelmű címnél muszáj feltenni két kérdést – inkább anarchia vagy inkább online? Ha a másodikra keressük a választ, el kell búcsúznunk régi kedvenceinktől és bejelentkezni az új MMORPG-be. Ez persze sohasem egyszerű, de ha kitartóak vagyunk, jutalomként megpillanthatjuk Rubi-Karat, az *Everquest* reménybeli legyőzőjének világát. Elvadult netszleng, vérfagyasztó fáziskésések a városokban és több javítás, mint ahányat az ember egy 15 éves gumicsónakon összeszámlálhat? Az online rész rendben van.

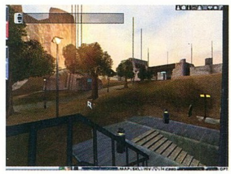
Óriások nyomában

Hogy állunk az anarchiával? Nos, ha minden tulajdon lopás, az *Anarchy*-nak nem kell szégyenkeznie azért, hogy egy csomó játéktól kölcsönöz. A *Deus Ex* hatása rögtön az indulásnál feltűnik: pár másodperc és a nano-implantokra terelődik a szó. A következő példakép a *Star Wars*: a történet korrupt kereskedőbirodalmak és klánfelkelések körül bonyolódik egy viharvert univerzumban. Ez persze nem rossz – a nagy elődök másolása gyakran jó előjel. Grafikailag biztosan ez a valaha készült legszebb online RPG: szívdobogtató városok és poros sivatagok kölcsönöznek lenyűgöző távlatot az *Anarchy*-nek, simán lekörözve az idősödő *Everquest*-et.

Folyamatos fecsegéssel teli univerzum várja a belépőket, amelyben állig felfegyverzett figurák rohangálnak izgatottan egyik szektorból a másikba. Röviden: már most olyan a dolog, mint az *Everquest* – ha nem ismered a multiplayeres RPG-ket, és azokat sem akik kizárólag online élik az életüket, eléggé elveszettnek érezheted magad. Ez azonban a közösség hibája, nem a tied. Tudja isten, a játékkal éppen elég gond van önmagában is. A nehézkes menük és a folyamatos várakozás szinte fel sem tűnnek a nevetséges harci rendszer mellett. Nyomd le a [Q]-t, és várd meg, hogy nyersz vagy veszítesz – nem túl magával ragadó. A küzdelem automatizált, de bizonyos időközönként speciális (mágikus vagy csak extra kemény) erőket is használhatunk, ami némileg *Final Fantasy*-s jelleget kölcsönöz a játéknak.

Változatos szövevények

A multiplayeres szerkezet azonban sokkal változatosabbá teszi az *FF*-hez hasonló lineáris RPG-knél – többek között erőszakmentes küldetések jelentek alternatív utat a TP pontok megszerzéséhez. A végelszámolásnál csak egy győztes maradhat – csak rajtunk és játékostársainkon múlik melyik lesz az a két harcban álló fél közül. Alapvetően nagyszerű, de valami mégsem stimmel. Igen, online és igen, van valami anarchikus a szinte korlátlan szabadságban, de valahogy mégsem fogja meg az embert. Nagyon ígéretes, de végső soron mégis gyenge. **PCF**



Néhány kültéri helyszínen sikeres lehetsz, főként az online játék során.

PCFVélemény

↗ A legszebb MMORPG, nagy szabadság
↙ Gyenge harc, nehéz belerázódni

HASONLÓT KERESEL?
Everquest Még mindig a legjobb MMORPG
Diablo 2 Online vérontás az egész családnak
Deus Ex Csúcs sci-fi RPG

„Az online RPG-k háborúja továbbra is folytatódik." **62%**



A *Kohan* szokatlan módon kötelezővé teszi a 1024x768-as felbontást, ami csodálatos csatákat eredményez.


Kifutni készül a királyság első halászflottája.


Alapos meglepetésben lesz részed, ha ma kimész az erdőbe...


Itt állíthatod össze a sereget. Válaszd ki az előretolt, támogató és parancsnoki egységeket – azt vetsz be, akit csak akarsz.


A hóval kapcsolatban most nem jut az eszünkbe semmi.

KOHAN
IMMORTAL SOVEREIGNS

Kb. 12 000 Ft Ubi Soft www.kohan.net/kis/

Végre egy olyan fantasy játék, ahol emberek ellen harcolhatunk.

Minimum: PII-233, 64Mb, 4Mb 3D kártya
Ajánlott: PIII-400, 128Mb, 8Mb 3D kártya

A *Kohan* nem próbálja álcázni a gyökereit. Mélyen belenéz az ember szemébe, és úgy beszél fantasy örökségéről, mintha valamelyik régi mester rokona – a *Starcraft* unokaöccse, vagy a *Heroes* unokatestvére – lenne. Bőségesen kölcsönöz az előtte megjelent játékoktól, de ha mélyre ásunk, a régi klisék mellett néhány agyafúrt új elemmel is találkozunk.

Egy újjászületett harcos szerepét alakítjuk – külön élveztük, hogy nem bukkannak fel elfek, törpék vagy csípős illatú goblinok. Az egységekkel és városokkal telehintett felülnézeti térképet bizonyára mindenki ismerősnek fogja találni – talán nem túl eredeti, de nem is ijesztő.

Pénz parlagon

Egy csipetnyi *Civ* is érezhető a keverékben, főleg mivel a játékidő megoszlik a hadsereg vezetése és a városok fejlesztése között. Többféle nyersanyagra van szükség: kő, fa, fém, mana és friss, ropogós pénz. Ezeket vagy a vadonban találjuk, vagy a városainkban termelődnek. A települések korlátozott számú épületből állhatnak, az építkezések és fejlesztések tehát csökkentik a választási lehetőségeket.

Fontos, hogy az épületek a hadsereg összetételét is meghatározzák. A *Heroes of Might and Magic* előtti főhajtásként a sereget egyéni ízlésünknek megfelelően állíthatjuk össze. A csapatokhoz négy formáció rendelhető, amelyek befolyással vannak embereink sebességére és harci tulajdonságaira. Az egy helyben álló seregek beássák magukat, ami félelmetessé teszi őket jól védhető terepen. Vannak speciális egységek is: a telepesek új városokat építenek, a felbecsülhetetlen értékű mérnökök pedig bányákat nyitnak és felépítik a határok és az ellátási övezetek kiterjesztéséhez szükséges előretolt állásokat.

Pótövezet

Az övezetek kulcsszerepet játszanak a *Kohan*-ban: mindegyik városhoz tartozik egy befolyási térség – a nagysága a város méretétől és fejlettségétől függ –, amelyen belül a település utánpótlással látja el csapatokat. Az övezetek ezen kívül őrzik birodalmunkat – a kiterjesztésükhöz ellátóközponttá kell átalakítani a településeket, vagy tornyokat kell építeni a városfalra. A harc nem kevés gondolkodást kíván: ha egy nagyobb hadsereggel mérföldekre távolodunk a bázisunktól, leesik a katonáink morálja és nem ér el hozzájuk az utánpótlás. Ha erősen beásott katonák ellen vetjük be az embereinket, valószínűleg hazaszivárognak – ha ugyan sikerül élve visszavonulniuk.

A *Kohan* intelligens, szépen kivitelezett RTS, az egyetlen baj talán az, hogy nem elég nehéz – kérdés, hogy megfelelő kihívást jelent-e a hardcore stratégáknak. Korrekt tanítórész avat be a rejtelmekbe, az újrajátszhatóságról pedig a pályagenerátor és a multiplayeres opciók gondoskodnak. Nem különösebben eredeti, de egyetlen RTS rajongónak sem kell szégyenkeznie, ha felveszi a gyűjteményébe. **PCF**

>>Élveztük, hogy nem bukkannak fel elfek, törpék vagy csípős illatú goblinok.



PCFVélemény

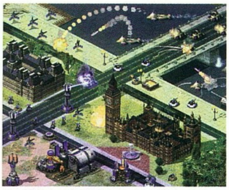
↗ Könnyű megtanulni, nehéz abbahagyni
↙ Nem igazi kihívás RTS veteránoknak

HASONLÓT KERESEL?
Civilization II Hardcore világuralom
Starcraft Futurisztikus über-RTS
Heroes of M&M 3 Korosodó fantasy stratégia

„Jól megszerkesztett, felhőtlenül szórakoztató RTS." **81%**



Hollywood a filmipar és az erőszak városa. Élő demonstráció következik.



Azt hitted működni fog a Yuri-féle záró-tűz? Jó próbálkozás, de nem jön be.



Engedd szabadjára a brutális csapatokat, és figyeld, ahogy mindent letarolnak...



A kutya bánik el leggyorsabban Yuri borzalmas agymanipulátoraival.



Bár inkább a Magyar Konyhába illenének, a „tányérok" pillanatok alatt leszámolnak az ellenséggel.

C&C RED ALERT 2
YURI'S REVENGE

Kb. 8 000Ft Electronic Arts www.redalert2.com

Felejtsd el a kanálhajlítást: Yuri sokkal jobb trükköket tud.

Minimum: PII-266, 64Mb, Red Alert 2
Ajánlott: PIII-300, 128Mb

A fickó bajt fog keverni, ezt első pillantásra tudtuk. Randán megváltozott, de mindig a birtokában volt az emberi agy beszabályozásának kellemetlen képessége. Miután a *Red Alert 2*-ben a Premier Romanovot vezette, a Westwood RTS sorozatának első kiegészítő csomagjában magasabbra lép a gonosztevők ranglétráján.

A történet részletezését inkább kihagyjuk. Elég annyi, hogy a helyzet még fantasztikusabbá vált – Yuri mindent megtesz a világuralom megszerzéséért, és pártállásunktól függetlenül (akár az oroszokkal, akár a szövetségesekkel vagyunk) a mi feladatunk megállítani.
A szövevényes sztorit ismét híres színészeket felvonultató videóbejátszásokon keresztül ismerjük meg.

Csemegézés

A történet helyett kezdjük inkább azzal, hogy az *RA2*-höz hasonlóan a *Yuri's Revenge* is igazi csemege a single-player RTS-ek kedvelőinek. Csodás küldetések várnak ránk (összesen 14), melyekben ismét megmártózhatunk az alapvető RTS szépségekben, vagyis a bázisépítésben és a nyersanyaggyűjtésben. Bevált formula, kis kockázat – a Westwood a rafináltan megalkotott pályákkal próbál némi változatosságot csempészni az eseményekbe.

A kiegészítés eddig nem több kellemes találkozásnál egy régi ismerőssel, a multiplayer és skirmish menetek azonban lehetőséget adnak a határok kitolására. A Westwood először épít be teljesen különálló hadsereggel rendelkező harmadik felet, és ez számos egyedülálló elemmel gazdagítja a játékmenetet. Az új haderőt nagyon gondosan tervezték meg – teljes szakítást jelent a szovjetek és szövetségesek megszokott arzenáljával.

Tudatdózis

Yuri tudatbefolyásolásra építő katonái új haditerveket vetnek be. Érdemes megfigyelni, ahogy a Yuri Klónok és a Genetic Mutatorok kombinált támadása egymás ellen fordítja az ellenség harcosait; elégedetten dörzsölgethetjük a kezünket, amikor a Magnetron elkapja a támadókat és beemeli őket az energiaköpő Bioreaktorba, vagy fenyegető vihogást hallathatunk miközben felpörgetjük a Psychic Dominatort a végső támadáshoz. Mindez elég ahhoz, hogy előkotorjuk az eredeti CD-t, kopaszra borotváljuk a fejünket és elektródákat illesszünk frissen lecsupaszított koponyánkhoz.

Miközben a tudatmanipulátorok ismét távolabb visznek minket a tankroham taktikától, a finomságok hajlamosak elveszni a csata forgatagában. Ha azonban kis dózisban alkalmazzuk az új képességeket, a végeredmény iszonyúan pusztító és kielégítő lehet.

A kiegészítő csomagokban általában több a negatív elem, mint a pozitív. Az extra pályák és küldetések erényeit beárnyékolják az új egységek, amelyek felboríthatják a fennálló egyensúlyt. Itt nem. A Westwood új hadserege nemcsak eredeti és fantáziadús, de egyben friss stratégiai elemekkel gazdagítja az egyébként is kiváló programot. Az *RA2* rajongók bizonyára boldogan sorakoznak a kasszánál, hogy minél előbb a gonosz tarfejű áldozatául eshessenek, de most az egyszer legalább elmondhatják, hogy a hűség nem marad busás jutalom nélkül. **PCF**

>>A hűség most az egyszer nem marad busás jutalom nélkül.



PCFVélemény

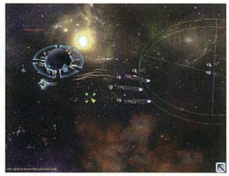
↗ A harmadik erő teljesen új dimenziót nyit
↙ Korántsem hoz radikális megújulást

HASONLÓT KERESEL?
Shogun: Total War Komoly szamurájok
Sudden Strike Igazi háború
Emperor: Battle for Dune 3D-s *C&C*

„Fanatikus *Red Alert* rajongóknak kötelező darab." **82%**



A mantisok belemásznak a celareonok képébe (már ha van nekik olyan). Figyeljétek a tekergő fegyvereket.



Nincs idegesítőbb, mint a legnagyobb fejetlenségben kifogyni a lőszerből.



A földiek körbevesznek egy védtelen mantis hajót és móresre tanítják.



Ööö... Megint csatázunk. Oké, szóval rengeteget kell harcolni és építkezni.

CONQUEST FRONTIER WARS

Kb. 14 000 Ft Ubi Soft www.ubisoft.com/conquestfrontierwars

Egy játék, amely az űrben játszódik! A jövőben! Mennyire eredeti!

>>Ha a látványt fontosabbnak tartod az agymunkánál, jobb, ha kihagyod.

Minimum: PII-350, 64Mb, 3D kártya
Ajánlott: PIII

Az ember először nem is érti, miért kellene egy újabb RTS-sel vesződnie. A játék a jövő világűrjébe visz minket, ahol a földi erők parancsnoki posztját vesszük át. Az emberiség összeakadt egy rosszindulatú idegen fajjal, a mantisokkal, akiket meg kell semmisíteni, satöbbi. Igen: egy újabb *Starcraft*.

Nos, nem egészen. A *Conquest* jellegtelen felszíne alatt bonyolult, izgalmas és meglehetősen hardcore RTS bújik meg, amely szigorúan ragaszkodik a műfaj alapszabályaihoz, de néhány újítást is felvonultat.



Ha közelítünk, hogy egy kicsit élvezzük a grafikát, nem látjuk át a helyzetet.

Mantisok hálójában

A hadjáratban (csak egy van, de az hatalmas) a mantisok ellen harcolunk, és egy celareon nevű faj van a segítségünkre (biztosan jól lehet overclockolni őket). A hagyományoknak megfelelően bázisokat kell építeni, és nyersanyagokat gyűjteni. Itt jön az első csavar: bázisokat csak bolygó körüli pályára rakhatunk, és meghatározott mennyiségű tér áll rendelkezésünkre a terjeszkedéshez, amivel okosan kell gazdálkodni.

Ott vannak még az utánpótlási vonalak. A támadó egységek többsége véges felszereléssel rendelkezik, a készleteket pedig csak az utánpótlási dokkal ellátott űrállomások vagy az ellátóhajók tudják feltölteni. Ez azt jelenti, hogy egyetlen központi bázis helyett számos utánpótlásraktárat kell létesíteni az (elég nagy) szektorban. Az, hogy folyamatosan készletekkel kell feltölteni mindent stratégiailag sokat dob a dolgokon, de néha elég fárasztó tud lenni, főleg ha egy nagyszabású offenzíva közepén fogyunk ki a fegyverekből. Ne feledkezzünk el a flottákról sem. Nem kell minden egységet külön-külön irányítani – a flottákat MI vezérelte admirálisokra bízhatjuk, akik intelligensen kommandírozzák erőinket.

Féreglyukasztás

A másik kisebb újítás az, hogy a küldetések többsége féreglyukakkal összekötött szektorokban játszódik. Ez azt jelenti, hogy jó néhány, az űr egymástól távoli pontjain található bázist kell szemmel tartani.

Nem hallgathatjuk el, hogy a *Conquest* ötletessége ellenére elég bénán néz ki. A grafika ugyan 3D-s, de a tárgyak kicsik, disztelenek és unalmasak, a hátterek és a harci effektek pedig gyengék.

A *CFW* komoly, fejlett RTS, a kelleténél néha talán részletezőbb is. Hardcore stratégáknak mindenképpen ajánlott, ha viszont a látványt fontosabbnak tartod az agymunkánál, jobban teszed, ha több parszekkel elkerülöd. **PCF**

PCFVélemény

↗ Néhány kellemes újítás RTS fronton
↙ Gyakran lassú, néha unalmas

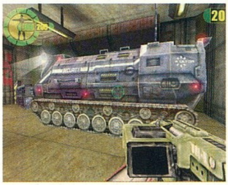
HASONLÓT KERESEL?
Starcraft Idegenek. Űr. Király.
Homeworld Örökzöld darab
Emperor: Battle for Dune Stratégia a homokban

„Nem az új *Starcraft*, de ettől még kellemes RTS."

81%

TIPPEK és TAKTIKÁK

A kifinomult tippek és trükkök már nem segítenek? Végezd ki a megoldhatatlan problémát néhány piszkos, tisztességtelen csalással. Ha elmerültél játékaidban és fuldokolsz, itt vannak hozzá a mentőövek.



Red Faction

A THQ legújabb lövöldözőse egy cselszövésre és forradalomra kihegyezett marsi thriller közepébe röpít minket. Nem muszáj mindig a lerombolható környezetet kihasználni a nehéz helyzetek megoldásához – nyomd le a [~]-t a konzol lehívásához, és írd be a következő kódokat.

vivalahelvig	Isten játékmód
bighugmug	Minden fegyver plusz lőszer
heehoo	Repülés
camera1	Kameraváltás
camera2	Kameraváltás
camera3	Kameraváltás



Max Payne

Novemberben rengeteg csalással szolgáltunk ehhez a sötét lövöldözőshöz, tehát már biztosan végignyomtátok, de vajon megtaláltátok a titkos helyeket? A tanítópályán például van egy rejtett szoba: ugorj fel a furgon tetejére ott, ahol az orvlövészpuskát vetted fel, lépj át a mellette levő szellőztetőbe, majd fel a tűzlépcsőn. A tetején egy ablakot találsz – lődd szét vagy vetődj be rajta, és bent is vagy a rengeteg hasznos cuccal megpakolt titkos szobában.

VAN TIPPED? KÜLDD EL!
pcformat@unitedmedia.hu



Spider-Man

Bemutattál minden Pók-trükköt? Ha nem, talán segíthetünk a hálószövésben néhány válogatott csalással, melyek minden szépreményű Pókember számára jól jöhetnek – egyszerűen írd be őket a **Specials** menü **Cheats** pontjába.

LEANEST	Minden megnyitása
GLANDS	Végtelen hálószövet
WEAKNESS	Maximális életerő
ADMNTIUM	Isten játékmód
MME WEB	Pálya kiválasztása
RGSGLLRY	Szereplők áttekintése
FUNKYTWN	Rajzfilmes Spider-Man
STICKMAN	Gyufaszál Spider-Man
UATUSEES	Akkor-mi-van próbatétel
CINEMA	Filmbejátszások
FANBOY	Mindegyik képregény
KIRBYFAN	PC borítók
ROBRTSON	Képregény-borítók átnézése
SM LVIII	Jelmez gyorsváltása
MRWATSON	Peter Parker jelmez
KICK ME	Amazing Bag Man jelmez
SYNOPTIC	Spidey Unlimited jelmez



Master of Atlantis
Poseidon

Még mindig bizonytalankodik, kormányzó úr? Ideje kipróbálni a következő kódokat az Impressions Games *Zeus*-ának nagyszerű kiegészítéshez. Egyszerűen nyomj [ctrl]+[alt]+[C]-t és írd be őket.

mammaldrome	Negyedévenként megtelik a magtár
atlasthegreat	Atlasz segítségével negyed annyi idő alatt készülnek el az épületek
soundFrags	Furcsa állathangok
seasick	Poszeidon megtízszerezi a raktárak haltartalmát
hotlava	Tűzlabda sújt le a kiválasztott helyre





Fantasztikusan kedvező árakkal,

várunk a Vodafone 2 éves szülinapja alkalmából, az

AbaNet

AbaNet üzlethálózat

vodafone hivatalos partner

üzleteiben!

Minden akciós VitaMAX City csomag árából

2500Ft bruttó

lebeszélhető!

Sagem MC 930	bruttó 13.900 Ft
Motorola T2288	bruttó 13.900 Ft
Trium Mars	bruttó 13.900 Ft
Motorola T205	bruttó 29.900 Ft
Nokia 3310	bruttó 36.900 Ft
Nokia 6210	bruttó 74.900 Ft

Az akció részleteiről érdeklődjön az AbaNet üzlethálózat üzleteiben.

PCFormat

Igen, előfizetek a **PCFormat** magazinra, a következő számtól kezdve.

Vezetéknév: ____________________

Keresztnév: ____________________

Cím: ____________________

____

Irányítószám: ☐☐☐☐

Telefonszám: ____________________

E-mail: ____________________

Aláírás: ____________________

Negyedéves előfizetés	☐	**CD**	☐
Féléves előfizetés	☐	**DVD**	☐
Egyéves előfizetés	☐		

Kérjük, az alábbi részt töltse ki, amennyiben az ÁFÁ-s számlát más, esetleg céges névre kéri kiállítani.

Név vagy cégnév: ____________________

Cím: ____________________

____

Irányítószám: ☐☐☐☐

Telefonszám: ____________________

Aláírás: ____________________



HOGYAN FIZETHETSZ ELŐ?

Telefonon:
(1) 394 0016-os telefonszámon, hétköznap 9-17 óráig.

Faxon:
A mellékelt adatlap elküldésével az (1) 275 2717-es faxszámra.

Postai úton:
A mellékelt adatlapnak a kiadó címére való visszaküldésével.

Interneten:
A **www.pcformat.hu** oldalra ellátogatva és kitöltve az ott található előfizetői lapot.

MOST 4 SZÁM INGYEN VAN, HA 12 HÓNAPRA ELŐFIZETSZ A MAGAZINRA!

MIÉRT JÓ, HA ELŐFIZETSZ?

- Akár 33%-ot is megtakaríthatsz a vételárból
- Az újság házhoz érkezik
- Visszafizetési garanciát nyújtunk
- Most exkluzív nyeremények

Előfizetésedet bármikor visszamondhatod – és ebben az esetben visszafizetjük neked a hátralévő számok árát, minden kérdés nélkül.

Próbák és Tesztek

Szoftverek / Hardverek / Alkalmazások / Újdonságok

Mozdulj ki!



↘ **Mike Abolins** Tesztlabor-vezető

A kármennyire is rajongok minden típusú és rendeltetésű műszaki cikkért, a legjobban akkor érzem magam, ha néhány napra teljesen megszabadulhatok a modern világ eme kellékeitől. Már régóta esedékes egyhetes szabadságomat vidéki rokonaimnál töltöttem. Kíváncsi voltam, hogyan bírom majd e-mail, *Operation Flashpoint* és high-tech kütyük nélkül, de az aggodalmam alaptalan volt: egy karosszék, egy csésze kávé és egy jó könyv minden világi dolgot elfeledtetett velem. Most végre volt időm végiggondolni egy-két dolgot. Például azokat a kérdéseket, amelyeket a közeljövőben megjelenő új, PDA-kat megszégyenítő tudású telefonok vetnek fel. A hatalmas erővel nyomuló marketinggépezet már most telebeszéli a fejünket azzal, hogy milyen jó is telefonon, e-mailen és SMS-en keresztül egyaránt elérhetőnek lenni a nap 24 órájában, bárhol a világon. Miért nem értik már meg, hogy az ember néha magányosságra vágyik! Aki pedig minden e-mailjéről szolid rezgés kíséretében szeretne tudomást szerezni, annak azt kívánjuk, hogy napi betevő spamjei hajnali háromkor érkezzenek meg a postaládájába...

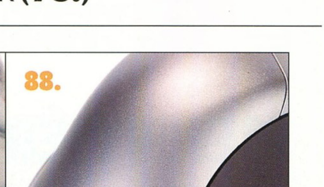


SZUPERTESZT

Nyomuló nyomtatók **(78.)**



92.



88.

Szakmai kérdések

A tesztlabor
Sok-sok éve foglalkozunk már PC-s programok és perifériák tesztelésével. Szakértőink ugyanarra kíváncsiak, amire Te, és hidd el, nem kell a szomszédba menniük egy kis őszinteségért.

Aranyérem
A hasznos újításokat, a jó minőséget és a kivételes ár/érték arányt mi is nagyra értékeljük. Az Aranyérem csak a legjobbaknak jár, így nyugodtan megbízhatsz benne.

Ezt vedd meg!
Ezt a díjat a legjobb vételek kapják. A PC fejlesztése sokba kerül, ezért nem mindegy, hogy milyen teljesítményt kapunk a pénzünkért.

Díjak
A legjobbak ezeket kapják majd.

2001. arany-érem PCFormat december

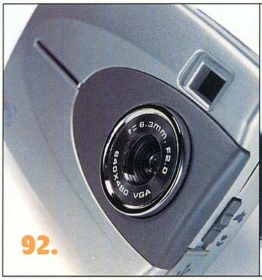
PCFormat Ezt vedd meg!



PANASONIC LF-D311
Tarararamm! Itt az új DVD-RAM. **(91.)**



MICROSOFT SIDEWINDER
Feltámadunk **(94.)**



92.

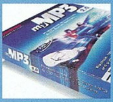


90.

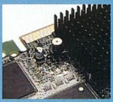
DECEMBER



EGÉR
TOUCHFORCE OPTICAL
A Saitek új erő-visszacsatolásos egere a legegyszerűbb Windowsos rutinfeladatokat is élménnyé varázsolja.



MP3 SZOFTVER
MY MP3 2.0
Végre egy dobozban összegyűjtve megkapjuk mindazt, ami az MP3-hoz kellett, kell és kelleni fog.



GRAFIKUS KÁRTYA
MILLENNIUM G550
Hány szemed is van? És ehhez képest hány monitoron nézed a számítógéped képét? Ugye érzed az ellentmondást?



CD-CÍMKE
CD LABELER 3.0 DELUXE
A kék sarokban az alkoholos filc, a pirosban a *CD Labeler Deluxe*. Uraim, sportszerű versenyzést kérek!



CD-ÍRÓ
PLEXWRITER 24/10/40A
A Plextor új CD-írója kiakasztja a traffipaxot, de mégsem kap büntetőpontot, sőt!



HÁLÓZATI ESZKÖZÖK
LANCOM WIRELESS IL-11
Rádiós hálózat otthon – hihetetlen, de igaz!

PC Format
Szuperteszt

10 nyomtató a legolcsóbbtól a legdrágábbig



Nyomtatók

Annyiféle alsó és középkategóriás nyomtatót kapni mostanában, hogy ember legyen a talpán, aki eligazodik közöttük. Ráadásul időnként a gyártók is füllentenek (egy kicsit).

A LEMEZEN

Beugrasz kedvenc számítógépes boltodba és a szemed előbb-utóbb a nyomtatókon kezded legeltetni. Nem hagy nyugodni a gondolat: mitől ilyen olcsók ezek...? Ismerős helyzet, ugye? Végül veszel egyet, aztán használat közben jössz csak rá, hogy a festékkazetta és a papír (no meg a javítás) árát is figyelembe véve összességében rosszabbul jártál, mintha eredetileg valami drágább modellt választottál volna.

Vegyünk egy példát. Hiába adnak a gyártók némi útmutatást arról, mennyi ideig bírja a nyomtatóhoz mellékelt festék, ezzel az információval legtöbbször nem sokra megyünk. Megtudhatjuk ugyan, hogy egy adott patron „350 oldal kinyomtatására alkalmas", ez azonban általában mindössze 5%-os lefedettséget takar színenként. Márpedig a kinyomtatott fotók gyakran egy teljes lapot elfoglalnak, ami sokszorosára növeli a festékfogyasztást, főleg „high quality" üzemmódban.

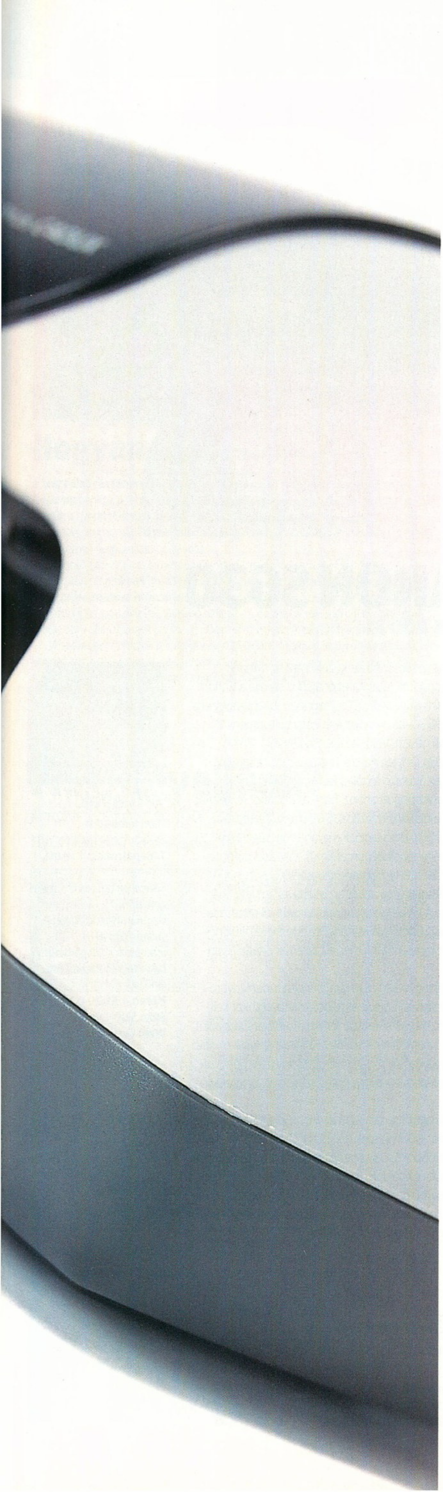
Sebességkorlátok

A nyomtatási sebesség kérdésében szintén nehéz tisztán látni. A gyártók gyakran nagybetűs feliratokkal hirdetik, hány oldalt nyomtat ki a printerük másodpercenként, de az otthoni használat nem mindig támasztja alá a magas értékeket. Hogy is van ez?

Hát úgy, hogy a gyártó által megadott sebességi érték legtöbbször egy viszonylag kis lefedettségű tesztoldalra vonatkozik. Ezen kívül az sem elképzelhetetlen, hogy a dobozon szereplő érték csak festéktakarékos üzemmód esetén fedi a valóságot, ez viszont sokszor olyan gyenge minőségű nyomatot takar, amit még piszkozatnak sem szívesen használ az ember. A nyomtatási időt a papírtípus is jelentős mértékben befolyásolhatja.

Ne gondoljuk azt, hogy a gyártók mindenképp át akarnak verni minket – inkább arról van szó, hogy a nyomtatók teljesítményének tesztelése nagyon összetett feladat. A *PC Format* azonban vállalkozott arra, hogy minden eddiginél objektívebb képet ad a piaci jelenlegi szereplőiről. A nyomatok beszkennelt képe a lemezmellékleten is megtalálható, így mindenki a saját szeme után dönthet arról, melyik printer felel meg legjobban az elképzeléseinek.







BROTHER HL-1230

Kb. 96 000 Ft Brother

Mi különbség a tintasugaras és a lézernyomtatók között? Például az eltérő méret. A Brother HL-1230 jól megtermett darab, a súlya pedig kb. négy és félszer annyi, mint a Lexmark Z13-é. Ráadásul elég zajos is: működés közben egy nagy ventilátor keveri benne meglehetősen hangosan a levegőt. Ha más is van rajtunk kívül a szobában, a nyomtatás hamar az agyára fog menni. Ha nem az övére, hát a miénkre.

Cserébe viszont egy fürge nyomtatót kapunk. Olyan fürgét, hogy az a tintasugarasokhoz képest már egy másik kategória. Ha fényképet vagy szöveget nyomtatunk, nem olyan nagy a Brother előnye, ám ha egy dokumentum szöveget és ábrákat (pl. grafikont vagy logót) tartalmaz, a két technológia sebesség fényévnyi távolságra kerül egymástól. A tintasugarasok ilyen esetekben legalább annyi ideig dolgoznak, mintha fényképet nyomtatnának, s azt is a legjobb minőségben. Ezzel szemben a Brother 10-20 mp közötti idő alatt végez, így hosszú távon rengeteg időt takaríthatunk meg vele (még akkor is, ha a HL-1230 csak szürkeskálában nyomtat).

A Brother modelljét egy nagy tudású driver egészíti ki, amelynek sokféle extra szolgáltatása van: pl. vízjel (halvány háttérkép a dokumentumon), duplex (kétoldalas) nyomtatás manuális beállítása, festéktakarékos üzemmód, bélyegkép (25 kicsinyített oldal 1 lapon) stb.

Amennyiben sok szöveges dokumentumot nyomtatsz, ábrák esetén pedig beéred a szürkeskálával, a HL-1230 jó vétel lehet. És ha szeretnél egy tintasugaras nyomtatót is? Semmi akadálya: a HL-1230-cal alacsony üzemeltetési költsége miatt hamar össze tudod spórolni az árát.



→Tények

Max. felbontás: 600dpi
Tintapatronok: –
Sebesség (színes/ff – gyári értékek): – / 12 lap/perc
Üzemeltetési költség (színes/ff): – / 4,9 Ft/lap
Interfész: párhuzamos
Lapadagoló kapacitása: 250 lap
Méret: 360x370x235 mm
Súly: 9,2 kg
Web: www.epdland.hu

PCFVélemény

↗ Gyors, nagy tudású driver, alacsony üzemeltetési költség
↙ Nagy és nehéz, hangos, csak szürkeskála

„Ha beéred a szürkeskálával, a HL-1230 sebessége és takarékossága biztosan levesz majd a lábadról."

84%





CANON S450

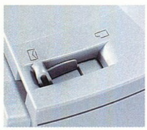
Kb. 39 100 Ft Canon

A Canon S450 a maga ívelt vonalaival tetszetősebb külsejű a legtöbb alsó kategóriás nyomtatónál. Kicsomagolás után örömmel láttuk, hogy a készülék USB-s és párhuzamos interfészen keresztül is működtethető. Ez különösen azok számára lényeges, akiknek több USB-s eszközük van, mint amennyi portjuk.

A nyomtatódriver első ránézésre sokféle beállítási lehetőséget kínál, főleg a nyomtatási minőség terén. Az ötfajta nyomtatási üzemmód, a kilenc papírtípus és a három féltónus opció a legtöbb feladatra bőségesen elégnek tűnik.

Általában örül az ember a sok beállításnak, még akkor is, ha azok jó részét sosem használja. A Canonnal viszont az a baj, hogy a driver opciói nem jelentenek igazi alternatívákat. A festéktakarékos Draft üzemmód például valóban gyors, de a minősége csak a legalacsonyabb igényeket elégíti ki. A legjobb minőséget a Photo adja, de mivel egy A4-es fénykép majdnem 10 perc alatt készül el, így csak különleges alkalmakkor érdemes használni. Ha fotót nyomtatunk, igazából csak a Standard üzemmód áll rendelkezésünkre: ez már elfogadható minőséget ad, de a tesztkép elkészültére így is 344 mp-et kellett várni. A szövegnyomtatás természetesen gyorsabban ment, ám a betűk ilyenkor nem olyan teltek, mint kellene (különösen Draftban).

A Canonnak van persze jó néhány pozitív tulajdonsága is (például önműködően kikapcsol, ha adott ideig nem használjuk), de a képminőséggel kapcsolatos hibákat ezek sem tudják feledtetni. Zavaró, hogy a sötétebb tónusokba túl sok fekete kerül, hogy pöttyösek a sárga árnyalatok és hogy hibás a festékcseppek pozícionálása. Hiába kerül kevésbe az S450, ennyiért sokkal jobb nyomtatókat is lehet kapni.



→Tények

Max. felbontás: 1,440x720dpi
Tintapatronok: 1 fekete, 3 színes
Sebesség (színes/ff – gyári értékek): 7/10 lap/perc
Üzemeltetési költség (színes/ff): 43,5 / 13 Ft/lap
Interfész: USB, párhuzamos
Lapadagoló kapacitása: 100 lap
Méret: 455x312x173 mm
Súly: 4,1 kg
Web: www.epdland.hu

PCFVélemény

↗ Tetszetős külső, jó meghajtó, energia- és festéktakarékos
↙ Lassú, draftban gyenge minőségű, hibás a színvisszaadása

„Szép, de ezen kívül nem sok jót lehet elmondani róla. A sebessége és a képminősége is átlagos." **65%**

CANON S630

Kb. 65 800 Ft Canon

Hetvenezer forinthoz közelítő ára az otthoni nyomtatók felső kategóriájához sorolja a Canon új tintasugarasát, a cég azonban továbbmegy ennél, és az S630-at „az üzleti élet nagy teljesítményű" printerének nevezi. Valóban ilyen jó lenne?

A külsejét tényleg nem érheti rossz szó: a szürkés borítás és az áttetsző fedőlap kellemes látványt nyújt, de még elég visszafogott ahhoz, hogy az irodából se nézzék ki. A többi előjel is kedvező: az S630 nagy felbontású (2400x1200), kimagaslóak a gyári sebességértékei (17 fekete-fehér oldal percenként), ráadásul párhuzamos és USB-interfésszel is felszerelték.

Bekapcsolás után azonban valamivel árnyaltabbá válik a kép. A lapadagoló kapacitása például mindössze 100 lap: egy üzleti nyomtatónál ez édeskevés, különösen úgy, hogy szerintünk még ez az érték is felfelé van kerekítve.

Szöveget gyorsan és jó minőségben tudunk nyomtatni, ám a színes fényképekre bosszantóan sokat kell várni. A tesztképek sötétebb területein elveszett egy-két részlet, és valamilyen oknál fogva a sárga árnyalatok sem voltak meggyőzőek. A nagy felbontás ellenére nem voltunk megelégedve a négypontos szöveg olvashatóságával sem.

A meghajtóprogram előtt azonban le a kalappal. A driver már előismeretek nélkül is jól használható, ha pedig mélyebbre ásunk a beállítások között, számos hasznos opciót találunk (manuális színbeállítás, hátterek nyomtatása, különleges effektek stb.). Ez mind szép, de a tény attól még tény marad: az S630 baráti teljesítményt nyújt piaci áron, nem pedig fordítva.



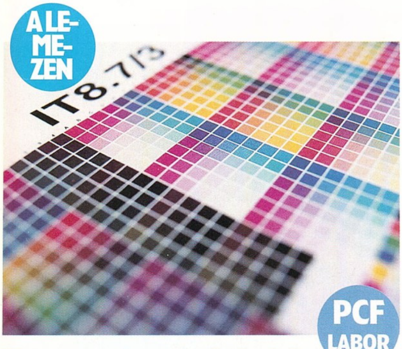
→Tények

Max. felbontás: 2,400x1,200 dpi
Tintapatronok: 1 fekete, 3 színes
Sebesség (színes/ff – gyári értékek): 12 / 17 lap/perc
Üzemeltetési költség (színes/ff): 48 / 17 Ft
Interfész: USB, párhuzamos
Lapadagoló kapacitása: 100 lap
Méret: 430x294x177 mm
Súly: 5kg
Web: www.epdland.hu

PCFVélemény

↗ Elegáns külső, kitűnő driver, jó minőségű szövegek
↙ Gyenge fotók, színvisszaadási gondok

"A Canon S630 alkalmas dokumentumok nyomtatására, de fotófeldolgozáshoz nem ajánlott." **74%**



Hogyan teszteltünk?

A teszt első részében egy fényképet nyomtattunk ki tintasugaras nyomtatókhoz kifejlesztett papírra, a rendelkezésre álló összes minőségben. Minden alkalommal lemértük a nyomtatáshoz szükséges időt. Elsősorban arra az időeredményre voltunk kíváncsiak, ami a „már elfogadható" minőségű nyomat elkészítéséhez kellett (ez legtöbb esetben nem a draft mode volt).

A fényképek után az American Clemson University tesztábráit nyomtattuk ki a Szuperteszt szereplőivel (további részletek a **http://virtual.clemson.edu/groups/printcon/store/store.htm címen** és a lemezmellékleten). Ezek az ábrák elsősorban nem otthoni nyomtatók tesztelésére szolgálnak, de a különféle méretű és színű grafikonok, ábrák és szövegek pontosan kihozzák az egyes készülékek típushibáit.

A szöveges nyomatok minőségét egy egyoldalas *Microsoft Word* dokumentum kinyomtatásával teszteltük. Az összpontszámot a külső megjelenés, a telepítés egyszerűsége és a meghajtóprogram minősége is befolyásolta.

Mire ügyeljünk?

A következő szempontok segítenek a megfelelő nyomtató kiválasztásában.



Meghajtóprogram

Újra tudjuk méretezni a dokumentumot nyomtatás előtt? Ki lehet nyomtatni két oldalt egy lapra? Finomhangolhatók-e a színek? Használhatunk különleges effekteket? Ez mind-mind a meghajtóprogramtól függ.



Interfész

Manapság a legtöbb periféria USB-n keresztül csatlakozik, de egy átlagos PC-n mindössze két USB-port van. Ha a nyomtató a párhuzamos interfészt is támogatja, nem lesz gond a beüzemeléssel.



Festékpatron

A nyomtatók többsége háromszínű festékpatront használ. E megoldás legnagyobb hátránya az, hogy ha kifogy az egyik szín, az egész patron mehet a szemétbe. A színenként cserélhető patronnal legtöbbször olcsóbb a nyomtatás.



Lapadagoló

Ha sokat nyomtatunk, érdemes nagy lapkapacitású nyomtatót választani, mivel abból ritkábban fogy ki a papír. Ne feledjük, hogy az elkészült nyomatoknak is kell a hely! Nincs rosszabb annál, mint amikor ott kell állni a nyomtató mellett.



EPSON STYLUS C40UX

Kb. 32 000 Ft Epson

Az aprócska és légiesen könnyű Epson Stylus C40UX először nem kevés pluszpontot kasszírozott amiatt, hogy kihúzható, de „levehetetlen" (nem kallódik el!) papírtálcája van, aztán gyorsan semmivé foszlott a kezdeti előny, amikor észrevettük, hogy a bemeneti oldalon lévő papírtámaszték a legkisebb mozdulatra is félrecsúszik.

Ezután hozzáláttunk a festékpatron beillesztéséhez, de ez sem ment túl könnyen. Más printereknél a fedőlap felemelésekor középre áll a nyomtatófej, itt viszont előbb be kell nyomnunk egy gombot, és így kell maradnunk 6 másodpercig.

A nyomtatás elkezdése után azonban kezd normalizálódni a helyzet, a remek meghajtóprogramok miatt. A vezérlőpulton keresztül gyorsan elérjük a leggyakoribb beállításokat, ha pedig szeretünk bíbelődni az opciókkal, lehetőségünk van pl. a gamma vagy éppen a színegyensúly manuális beállítására is.

A tesztábrák minőségével egy-két problémát leszámítva meg voltunk elégedve. Kezdjük először a rossz hírekkel: Draft mode-ban a C40UX produkálta a legvilágosabb, legélettelenebb képet, ha viszont feljebb vettük a minőséget, 1063 mp-ig (majdnem 18 perc!) kellett várni a nyomat elkészültére.

Még szerencse, hogy a Standard üzemmód is jó minőséget ad, ráadásul ilyenkor mindössze 128 mp-ig tart a tesztkép kinyomtatása. A mostani mezőnyből a C40UX volt az egyetlen, amelyik a legsötétebb fekete árnyalatok között is érzékeltetni tudta a különbséget. A várakozási idő hosszú, de ennyi engedményt tehetünk.



→Tények

Max. felbontás: 1,440 x 720dpi
Tintapatronok: 1 fekete, 1 színes
Sebesség (színes/ff – gyári értékek): 3,9 / 8 lap/perc
Üzemeltetési költség (színes/ff): 79 / 21 Ft/lap
Interfész: USB
Lapadagoló kapacitása: 100 lap
Méret: 424x229x172 mm
Súly: 2,8kg
Web: www.epdland.hu

PCFVélemény

↗ Kiváló képminőség, jó meghajtó, kicsi, könnyű
↙ Nevetségesen lassú, magas üzemeltetési költség

„A C40UX tud, ha akar, de türelmesnek kell lenni vele – gyakori fotónyomtatásra nem alkalmas." **73%**



HP DESKJET 845C

Kb. 31 000 Ft Hewlett-Packard

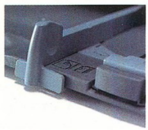
A Hewlett-Packard Deskjet sorozata már olyan régi, hogy talán nincs is ember, aki nem hallott még róla. Így aztán nincs mit csodálkozni azon, hogy a 845C már első pillantásra ismerősnek tűnik. Ugyanaz az unalmas, szürke, minden fantáziát nélkülöző design és ugyanaz az elmésen megszerkesztett lapadagoló (az elkészült nyomatok a bemeneti papírtálca fölött jönnek ki). Még a szintén jól ismert, túlméretezett tápegységnek is megvan az az előnye, hogy a hozzávaló 3 méteres kábellel a távolabbi konnektorok is elérhetők.

A régimódi külső ellenére azt azért jól látni, hogy a Hewlett-Packard nem pihen elégedetten a babérjain. A kitűnőre sikerült telepítőprogram remek animációk segítségével mondja el, mi a teendő. Az installálás zökkenőmentesen lezajlik – még újraindításra sincs szükség.

Az áttekinthető meghajtóprogram az összes beállítást (színegyensúly, tintapatron kapacitása, poszternyomtatás stb.) három fül alá rendezi. A tálcán lévő ikonra kattintva az alapértelmezett nyomtatási opciókat változtathatjuk meg néhány mozdulattal.

A 845C nyomtatási sebessége legfeljebb közepes: Standard üzemmódban 215 mp-et mértünk, cserébe viszont szépek, élethűek lettek a képek. A színes grafikonok nyomtatásakor viszont akadtak gondok, és a HP készüléke a négypontos szöveget sem tudta jól olvashatóan reprodukálni. További gondot jelentett, hogy időnként szabályos sávok jelentek meg a nyomaton, a világossárga árnyalatokból pedig hiányzott az élet.

A 845C a fentiek ellenére is jobban teljesített, mint az Epson vagy a Canon hasonló kategóriájú nyomtatói, ezért ha meg vagyunk szorulva, bátran megvehetjük.



→Tények

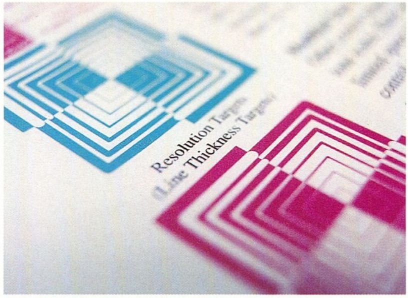
Max. felbontás: 600x1,200 dpi
Tintapatronok: 1 fekete, 1 színes
Sebesség (színes/ff – gyári értékek): 5 / 8 lap/perc
Üzemeltetési költség (színes/ff): 59 / 30 Ft/lap
Interfész: USB
Lapadagoló kapacitása: 100 lap
Méret: 446x185x355 mm
Súly: 5,7 kg
Web: www.hpshop.hu

PCFVélemény

↗ Egyszerű telepítés, jó összhatású képek
↙ Lassú, otromba, behemót tápegység

„Rondának mondott, nagy múltú nyomtató keresi felhasználóját. Jelige: Olcsóbb, mint gondolnád."

81%



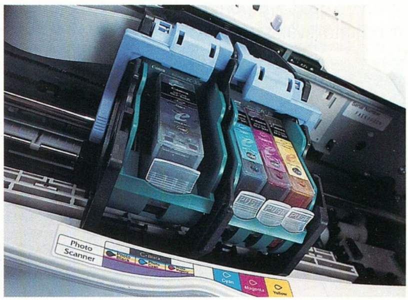
Felbontás

A nyomtatók világában a kevesebb gyakran többet jelent...

Az ökölszabály úgy szól, hogy minél nagyobb egy tintasugaras nyomtató felbontása – vagyis az egy hüvelykre eső pontok száma –, annál szebb lesz a kinyomtatott kép. A teljes igazság persze ennél valamivel árnyaltabb.

A felbontás növelésének egyik hátulütője az, hogy nő a felhasznált festék mennyisége. Ilyenkor sajnos gyakran előfordul, hogy elázik a papír (hacsak nem nagyon jó minőségű). A több festékpötty ráadásul csak akkor ad szebb képet, ha azok pontosan a megfelelő helyre kerülnek, gyorsan száradnak és sokáig megőrzik a színüket.

A Hewlett-Packard PhotoREt III nevű technológiája más irányból közelít. A cég újabb nyomtatói akár 29 festékpöttyöt is lerakhatnak egyetlen helyre, így „pöttyönként" 3500 árnyalatot tudnak megjeleníteni (szemben más nyomtatók kb. 8 árnyalatával). A végeredmény: pontosabb, természetesebb képek. A kisebb felbontás miatt ráadásul a sebesség is nagyobb.



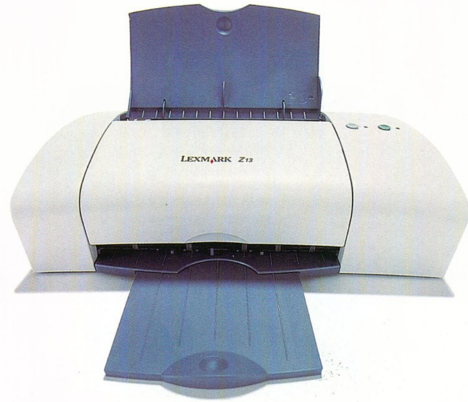
Festékpatronok

Egy új festékpatron akár 10 ezer Ft-ot is érhet – még szerencse, hogy létezik más megoldás...

A gyártók többsége komoly hasznot zsebel be a festékpatronok árának magasan tartásával, de ha minden forintra oda akarunk figyelni, nem kell feltétlenül beállnunk a sorba. Ha bízunk saját szakértelmünkben, teljes utántöltő készletet is vásárolhatunk, bár elég egyetlen pillantás egy ilyen kit tartalmára – kesztyű, tömítés stb. –, és rögtön kiderül, hogy elég pepecs munkáról van szó.

Egyszerűbb, de valamivel drágább megoldás, ha magát az újratöltött patront vesszük meg (**www.inktec.hu**). De vajon nem megy-e tönkre a nyomtatónk az ilyen buherált patrontól? Nos, ha röviden akarunk válaszolni a kérdésre, akkor nem. Ne feledjük viszont, hogy ha valami mégis történne (ami nem valószínű), elvész a nyomtató garanciája. További gondot jelenthet, hogy amennyiben az újratöltött patron színei nem pontosan ugyanazok, mint a régi patroné, a meghajtóprogram beállításainak megváltoztatásakor nem mindig ugyanaz lesz az eredmény, mint amire számítottunk. Egy próbát így is megér a dolog, sőt.





HP DESKJET 960

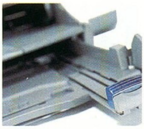
Kb. 61 000 Ft Hewlett-Packard

Miután a tesztelésre kapott Deskjet 960 telepítését egy-két perc alatt elvégeztük, a túlbuzgó program „HP Easy Internet Access Services" néven az AOL és a Virgin Net internetszolgáltatását próbálta ránk sózni. A reklám egy mozdulattal eltüntethető, mindenesetre nem vagyunk biztosak abban, hogy éppen egy nyomtató telepítőprogramja a leghatásosabb reklámhordozó.

A bosszantó közjátékra azonban néhány perc múlva már nem is emlékeztünk, inkább a 960C lágyan domborodó formáin legeltettük a szemünket. A leírásból megtudtuk, hogy a HP nyomtatója önműködő papírfelismerő tulajdonsággal büszkélkedik. A bemeneti papírtálcán lévő optikai érzékelő meghatározza a papír fajtáját (normál v. fotópapír, névjegykártya stb.), majd automatikusan elvégzi a meghajtóprogramban a szükséges beállításokat. Tapasztalataink szerint a technológia tökéletesen működik és jócskán lerövidíti az opciók böngészésével töltött időt.

Az idővel pedig végképp nincs baj: a Deskjet 960C villámgyors egy nyomtató. Draft mode-ban a tesztfényképünk 28 mp alatt készült el és egy-két nem odaillő sávtól eltekintve nagyon jól sikerült. Mi mégis inkább a Standard üzemmódot használnánk: ez 67 mp-ig tartott, és messze jobb képet készített, mint a konkurencia.

Komoly hibát a színes tesztábrák sem mutattak ki. A színátmenetek pontosak, a színek élethűek és még a legkisebb méretű szöveg is tökéletesen olvasható. Adjunk még ehhez néhány olyan extra szolgáltatást, mint pl. a HP Preview (előnézeti képet ad a driveren keresztül), és máris érthető, miért kapott 90 százalékot a 960C.



→Tények

Max. felbontás: 2,400x1,200 dpi
Tintapatronok: 1 fekete, 1 színes
Sebesség (színes/ff – gyári értékek): 3,1 / 15 lap/perc
Üzemeltetési költség (színes/ff): 48 / 15 Ft/lap
Interfész: USB, párhuzamos
Lapadagoló kapacitása: 150 lap
Méret: 440x375x196 mm
Súly: 5,85kg
Web: www.depo.hu

PCFVélemény

↗ Nagyon gyors, jó képminőség, papírtípus-felismerés
↙ Bosszantó reklámok telepítés közben

„Gyors, sokoldalú a meghajtóprogramja és a kategória legjobb képminőségét nyújtja – kell több?" **90%**

LEXMARK Z13

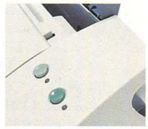
Kb. 20 000 Ft Lexmark

A szinte már gyanúsan olcsó, aprócska méretű és feltűnően könnyű Lexmark Z13 a tintasugaras nyomtatók legpuritánabbika. Egyedülálló módon csupán egyetlen festékkazetta fér bele, vagyis nem lehet egyszerre feketével és színessel is nyomtatni. A színes patron színeiből ugyan ki lehet keverni a feketét, de a Z13-nak így sem sikerült visszaadnia a tesztábra sötétebb árnyalatait.

No de ne legyünk ennyire kegyetlenek! A kis méret és súly például kimondottan előnyös, ha sokat hurcoljuk ide-oda a nyomtatónkat. A papírtálca szintén könnyen kezelhető: ha nincs rájuk szükségünk, egyszerűen visszahajthatjuk őket. Ez sokkal jobbnak tűnik, mint a máshol látott lecsatolható megoldás.

A Z13 vásárlóinak valószínűleg ez lesz az első nyomtatója, ezért pluszként értékeltük, hogy a meghajtóprogram barátságos képet nyújt. Alapbeállításban egyszerű mondatokban fogalmazza meg a felhasználó lehetőségeit („Fényképet szeretnék nyomtatni", „Takarékoskodni akarok a tintával" stb.). Miután kiválasztottuk a megfelelőt, elindul egy varázsló, és végigvezet minket a lehetséges beállításokon. A gyakorlottabbak a féltónust vagy a színegyensúlyt is módosíthatják.

A választási lehetőségek azonban nem hoznak érdemi különbségeket. Létezik Draft üzemmód (ilyenkor 45 mp alatt elkészül egy A4-es fotó), de a nyomat olyan rossz minőségű, hogy senkinek sem mutogatnánk szívesen. Legnagyobb felbontásban viszont 13 hosszú percig kell várni a végeredményre – de a minőség ilyenkor sem lesz sokkal jobb. Igazából szöveg és grafika nyomtatásakor is csak egy-egy használható üzemmód áll rendelkezésünkre. 20 ezer Ft-ért nem is várhatunk többet.



→Tények

Max. felbontás: 1,200x1,200 dpi
Tintapatronok: 1 színes (vagy 1 fekete)
Sebesség (színes/ff – gyári értékek): 4 / 7 lap/perc
Üzemeltetési költség (színes/ff): 51 / 32 Ft/lap
Interfész: USB
Lapadagoló kapacitása: 100 lap
Méret: 196,3x124,8x386,5 mm
Súly: 1,9kg
Web: www.lexmark.co.uk

PCFVélemény

↗ Olcsó, logikus driver, levehető papírtálca
↙ Nagyon lassú, egyszerre csak egy patron

„A Z13 szerény teljesítményű, de jó választás lehet, ha alacsonyak az igényeink. És olcsó is." **77%**





LEXMARK Z53

Kb. 53 000 Ft Lexmark

A Z53 már az elitkategória képviselője a Lexmark tintasugaras sorozatában, de így is sok hasonlóságot mutat a Z13-mal. A levehető papírtálcát már jól ismertük az előző modellről és az ívelt vonalak is visszaköszöntek.

A közös vonásoknak ezzel egy darabig vége is. A két és félszeres árban szerencsére már az is benne van, hogy a Z53-ban már két patron található, így nem kell cserélgetni őket. Az USB mellett párhuzamos porton keresztül is összeköthetjük a nyomtató a PC-vel – az utóbbi csatlakozót nagyon kulturáltan egy lehajtható fül mögé helyezték. A Z53 külsejében igazából csak a túlméretezett tápegység nem nyerte el a tetszésünket.

A Lexmark nyomtatójának installálása a szokásosnál több meglepetést tartogatott. A telepítőprogram eleinte nem ismerte fel a nyomtatót, és addig nem is volt hajlandó változtatni az álláspontján, míg ki nem kapcsoltuk néhányszor a gépet. Ezután sajnálattal láttuk, hogy a Z13-nál megtetszett meghajtóprogramot egy unalmasabb, de így is jól használható driverre cserélték, amelynek egyetlen hibája az, hogy nem ad lehetőséget az egyéni beállítások elmentésére.

Használat közben sajnos ismét kísértett a Z13 emléke. A Draft üzemmód itt is viszonylag gyors (33mp), de használhatatlan, a legjobb minőséget választva pedig 7,5 percet kell várni a végeredményre. A Standard üzemmód már elfogadható képeket produkál, és a 162 mp-es idő sem olyan vészes. A szöveges dokumentumok minőségét az átlagosnál valamivel jobbnak találtuk.

A Z53 legnagyobb baja az ára. Nem arról van szó, hogy drága lenne – inkább az zavart minket, hogy amit 20 ezer Ft ért még megbocsátható a Z13-ban, az a Z53-nál már halálos bűnnek tűnt.



→Tények

Max. felbontás: 2,400x1,200 dpi
Tintapatronok: 1 színes, 1 fekete
Sebesség (színes/ff – gyári értékek): 8 /16 lap/perc
Üzemeltetési költség (színes/ff): 86 / 24 Ft/lap
Interfész: USB, párhuzamos
Lapadagoló kapacitása: 100 lap
Méret: 302x221460 mm
Súly: 4kg
Web: www.depo.hu

PCFVélemény

↗ Jó meghajtók, szép szövegek, kihúzható papírtálca
↙ Telepítési gondok, ormótlan tápegység, lassú fotónyomtatás

„Jobb, mint Z13, de ezzel még nem mondtunk sokat – ennyi pénzért jobb nyomtatók is vannak." **68%**

SAMSUNG ML-1210

Kb. 94 000 Ft Samsung

Miért van az, hogy minden lézernyomtató a legnagyobb íróasztalnak is elfoglalja legalább a felét? Nos, először is azért, mert bonyolultabb az elektronikája, másrészt a festékkazetta sok helyet foglal. Ezért különösen örültünk, hogy a Samsung ML-1210 függőleges papírtálcái miatt a vártnál kisebb helyen is elfér.

A fájdalommentesen lezajló telepítés után a driver egyik érdekes szolgáltatására lettünk figyelmesek. A meghajtóprogrammal ugyanis megoldható, hogy egy ábra vagy szöveg (céges levelezőpapír fejléce stb.) minden kinyomtatott oldalon rajta legyen. Ez nagyban gyorsítja a nyomtatást, hiszen a PC csak egyszer küldi át a printernek az információt.

Az ML-1210 egyébként noszogatás nélkül is gyorsan végzi a dolgát. Egy A4-es kép legjobb minőségben (600 dpi) is elkészül röpke 48 mp alatt (szürkeskálában, persze). A szöveges dokumentumok első oldala már lassabban jön ki belőle, de miután bemelegedett a készülék, 5 mp-et sem kell várni egy-egy újabb másolatra.

Ez így még rendben is volna, de a képminőség sajnos rosszabb lett a vártnál. Az A4-es fényképen függőleges sávosodás volt látható, itt-ott pedig véletlenszerű fehér pontok is megjelentek. Többféle papírt és képet is kipróbáltunk, megpiszkáltuk a meghajtóprogramot, sőt még a festékkazetta újbóli behelyezését is elvégeztük, de a helyzet nem változott. Így viszont az ML-1210 a tintasugarasok mellett nem rúghatott labdába.



→Tények

Max. felbontás: 600 dpi
Tintapatronok: –
Sebesség (színes/ff – gyári értékek): – / 12 lap/perc
Üzemeltetési költség (színes/ff): – / 9,4 Ft/lap
Interfész: USB, párhuzamos
Lapadagoló kapacitása: 150 lap
Méret: 329x355x231 mm
Súly: 6,5 kg
Web: www.samsung electronics.co.uk

PCFVélemény

↗ Gyors, kis helyet foglal, sokoldalú meghajtóprogram
↙ Problémák a képminőséggel, viszonylag drága üzemeltetés

„Gyenge képminősége miatt az ML-1210 nem érhet a jobb tintasugarasok nyomába." **65%**



Interfész

A nyomtatók jelenleg párhuzamos vagy USB-interfésszel működnek. És jövőre?

Egyre közelebb az az idő, amikor a firewire-ös és az USB 2-s nyomtatók is megjelennek a boltokban, ezek azonban nem sokat fognak dobni a teljesítményen. A legtöbb dokumentum ugyanis néhány másodperc alatt eljut a nyomtatóig. Igazából nem is az interfész a szűk keresztmetszet, hanem a nyomtató.

Sokkal nagyobb jelentőségűek lehetnek az olyan új technológiák, mint pl. a 802.11 vagy a Bluetooth. Ha ezek elterjednek, egy napon majd kábel nélkül csatlakoztathatjuk a PC-nket a nyomtatóhoz (szkennerhez, laptophoz stb.). Az első ilyen vezeték nélküli, Bluetooth-os nyomtató a Hewlett-Packard Deskjet 995c lesz, amelyet akár tíz méterre is elvihetünk majd a PC-nktől. További előny az is, hogy az ilyen nyomtatók hálózat nélkül is megoszthatók lesznek. A 995c várhatóan 130 ezer Ft körül alakuló ára nem elsősorban az otthoni felhasználókat célozza meg, ám 2002 végére olcsóbb termékek is várhatók.



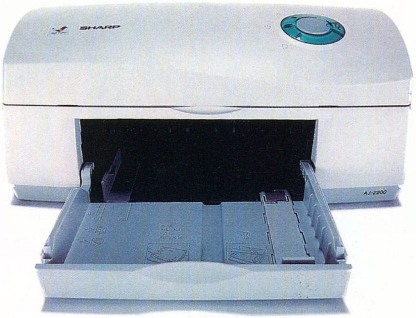
Tintapatron

A tintasugaras technológia egyik legfontosabb eleme maga a tinta, mégis keveset beszélünk róla.

Egy tintasugaras nyomtató akkor dolgozik jól, ha hamar megszárad a tintája és évek múlva sem fakulnak ki a nyomatok. Ennek elérése érdekében a gyártók már eddig is rengetegféle tintával és papírral kísérleteztek.

Az egyik megoldás a festékalapú tinták alkalmazása. Ezek remek színvisszaadásúak és gyorsan száradnak, de hamar kifakulnak. Ezen csak laminálással lehet segíteni – no meg az Epson által kifejlesztett LightFast tintával, ami megfelelő papíron állítólag 25 évig nem halványul.

Biztatóan haladnak a pigmentalapú tintával folytatott kísérletek is. A pigmentmolekulák szorosan egymáshoz tapadva rácsszerű kristályokat alkotnak, amelyek sokkal jobban ellenállnak a fénynek (ráadásul a pigment alapú tinta vízálló is). A technológia hátránya az, hogy a színek fakóbbak, mint a festék alapú tinták esetében, és az egymáshoz tapadó molekulák a nyomtatófejet is eltömíthetik. Egy biztos: tintafronton még nem mondták ki az utolsó szót.



SHARP AJ-2200

Kb. 40 000 Ft Sharp

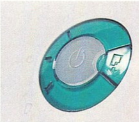
A Xerox felhagyott azzal, hogy az otthoni tintasugaras nyomtatók piacán komoly tényező legyen, de korábbi cégtársa, a Sharp mostanában új termékekkel rukkolt elő. De vajon az Epson, a Canon és a HP mellett sikerülhet-e bárkinek is maradandót alkotnia?

Az AJ-2200 első ránézésre ígéretesnek tűnik: az USB-port mellett párhuzamosat is szereltek rá, és a négypatronos nyomtatófej hosszú távon jó hatással lehet a pénztárcánkra. A világító zöld gombok elsőre furcsának hatottak, de miután megtudtuk, mire valók, hamar megbarátkoztunk velük. Külön öröm volt, hogy a mellékelt lemezen a meghajtóprogram mellett az *MGI PhotoSuite IIISE*-t is megkaptuk.

A nyomtató adagolójába 150 lap (75g/m2) fér: ez sokkal több, mint amit a tesztben szereplő tintasugarasok bármelyike kínál. Amennyiben fóliát, üdvözlőkártyát vagy bármi más nem szabványosat akarunk nyomtatni, az AJ-2200-at természetesen manuálisan is „etethetjük".

Az AJ-2200 sokféle üzemmódban képes működni. Draft mode-ban nagyon pöttyös lesz a nyomat, de legalább gyorsan elkészül és a színegyensúlyról is több információval szolgál, mint a rivális nyomtatók többsége. A Rapid üzemmódban készült képek a legtöbb célra megfelelnek, és viszonylag keveset kell rájuk várni (85 mp). A Standard és a Best üzemmód tovább javítja a képminőséget, ráadásul az utóbbi esetben is alig tart tovább a nyomtatás 4 percnél.

És a hibák? Nos, egy-két helyen nem lettek elég részletesek a legsötétebb árnyalatok és a négypontos színes szöveg sem volt mindig jól olvasható. Ezek a problémák azonban szinte mindenhol előfordulnak, és egy ilyen kedvező árú nyomtatónál hajlamosak voltunk megbocsátani őket.



→Tények

Max. felbontás: 2,400x1,200 dpi
Tintapatronok: 1 fekete, 3 színes
Sebesség (színes/ff – gyári értékek): 7 / 10 lap/perc
Üzemeltetési költség (színes/ff): 53 / 15 Ft/lap
Interfész: USB, párhuzamos
Lapadagoló kapacitása: 150 lap
Méret: 476x374x191 mm
Súly: 6,5 kg
Web: www.sharp.co.uk

PCFVélemény

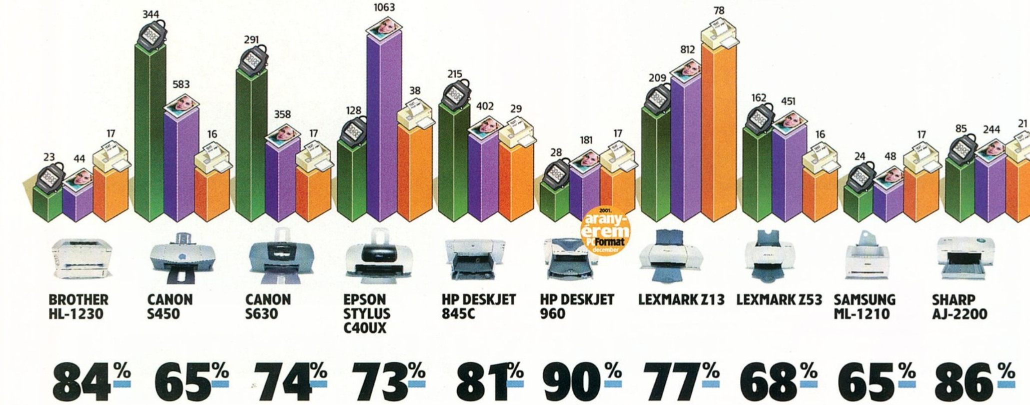
↗ Gyors, az árához képest jó képminőség, 150 lapos adagoló
↙ Otromba külső, a sötétebb tónusok nem elég részletgazdagok

„Nem tökéletes, de hibákat tényleg nagyítóval kell keresni. Ennyi pénzt mindenképp megér."

86%

Oszlopos tagok

A nyomtatók sebességét három erőpróbával teszteltük. Az időeredményeket grafikonban foglaltuk össze.



PCF Vélemény

Magunk köré gyűjtöttünk tíz nyomtatót, és nyomtattunk, nyomtattunk kifulladásig. Közben sok minden kiderült...

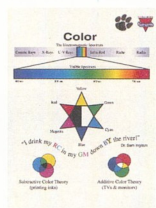


Magunk köré gyűjtöttünk tíz nyomtatót, és nyomtattunk, nyomtattunk kifulladásig. És közben sok minden kiderült... Ha egyszerű igényeid vannak – egy-egy levél a barátaidnak, néha-néha egy kinyomtatott fotó stb. –, akár a legegyszerűbb tintasugarast is választhatod. A Lexmark Z13-nak nem fognak csodájára járni a barátaid, de a legegyszerűbb feladatokat ez is elvégzi – csak győzd kivárni.

Ha valamivel több pénzt is rászánhatsz a célra, már sokkal jobb nyomtatók közül választhatsz. A HP Deskjet 845c a maga kb. 31 ezer Ft-os árával még mindig olcsónak mondható, de a képminősége a drágább nyomtatókat idézi. Igazából mégsem ezt, hanem a némileg borsosabb árú AJ-2200-at ajánljuk. A Sharp nyomtatója alapbeállításban meglehetősen sötét képeket készít, de a kitűnő driver könnyedén segít a gondon. A 40 ezer Ft körüli kategóriának teljesítménye és kapacitása révén egyértelműen az AJ-2200 a győztese.

A tesztbe próbaképpen felvett két olcsó lézernyomtató közül sem volt nehéz kiválasztani a jobbikat. A Brother HL-1230 alacsony üzemeltetési költségével és jó képminőségével érdemelte ki a magasabb százalékot. A Samsung ML-1210-zel kapcsolatos problémák valószínűleg csak a nálunk lévő készüléknél jelentkeztek, ezért nem kell leírni teljesen. Ha ezt válasszuk, mindenképp próbáljuk ki még a boltban.

Amennyiben nem akarunk kompromisszumokat kötni, tesztünk szereplői közül csak egyetlen nyomtatót választhatunk, nevezetesen a HP Deskjet 960-at. Ennek két fő oka van: egyrészt legalább kétszer olyan gyors, mint a konkurencia, másrészt olyan élénk és természetes képeket készít, mint egyetlen más nyomtató sem a jelenlegi mezőnyben. **PCF**



A tesztképek scanjeit lásd a lemezmellékleten.

A KÖVETKEZŐ HÓNAP SZUPERTESZTJE PDA-k

>>Ha nem akarunk kompromisszumokat kötni, csak egyetlen nyomtatót választhatunk: a HP Deskjet 960-at.





WIRELESS INTELLIMOUSE

Kb. 28 000 Ft Microsoft

A Microsoft mindent elsöprő marketingkampányba kezdett új mutatóeszközének mielőbbi elterjedése érdekében.

Amikor a Logitech kihozta a maga vezeték nélküli optikai egerét, a többi gyártótól is hasonló lépést vártunk, de nem ez történt, így a kaliforniai székhelyű cég sokáig egyeduralkodó lehetett. Egészen mostanáig. Megjelent ugyanis a Microsoft új Wireless IntelliMouse Explorere, és piros fényével figyelmeztet minden felhasználót régi egerének lecserélésére.

Az IntelliMouse ugyanazt a rádiós technológiát használja, melynek révén annak idején a Logitech egere is megszabadulhatott a zsinóros lét kötöttségeitől. A Microsoft terméke elsősorban azoknak az érdeklődésére tarthat számot, akik nem férnek el az asztalon. Se egéralátét, se zsinór: maga a mennyország.

A Microsoft persze nem lenne Microsoft, ha megelégedne ennyivel. Az IntelliMouse ugyanis a tetejében még optikai elven is működik. Másodpercenként 6 000-szer tapogatja le az alatta lévő felületet annak érdekében, hogy az egérmutató zökkenőmentesen kússzon végig a képernyőn. Lényeges újítás az is, hogy az IntelliMouse Explorer takarékosan bánik az elemmel.

A Logitech terméke viszont kb. 10 ezer Ft-tal olcsóbb, és bár nem mindegyik játék szereti, ettől még elsőrangú mutatóeszköz. Az IntelliMouse Explorer ezzel szemben semmi olyant nem tud, ami indokolná a jóval magasabb árát. Csendesebb szobában ráadásul hamar idegesítővé válik az egér állandó pityegése. Akárhogy is van, az IntelliMouse Explorer nem tudja letaszítani a Logitechet az egerek táplálékláncának csúcsáról. **PCF**



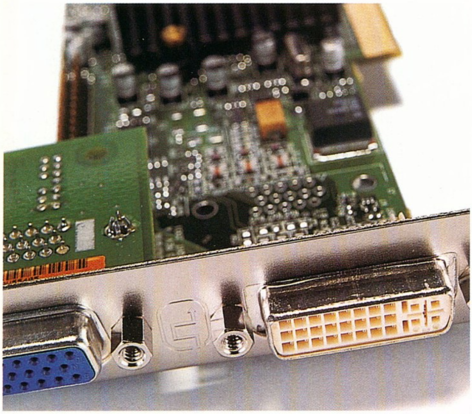
→Tények

Elem: 2db ceruza
Hatótávolság: 6m (kétcsatornás)
Csatlakozás: USB
Gombok: 5 db (programozhatók)
Minimum: Windows 98/ME/2000/XP, Internet Explorer 4.01 SP2 vagy jobb
Web: www.microsoft.com/uk/hardware

PCFVélemény

↗ Energiatakarékos, optikai érzékelő
↙ Drága, használat közben furcsa hangot ad

„Ha a mutatóeszközöknél létezik csúcskategória, akkor ez az." **87%**



MILLENNIUM G550

Kb. 36 000 Ft Matrox

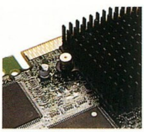
Ha kipróbálod a Matrox legújabb kártyáját, hamarosan azon veszed észre magad, hogy kettőt látsz mindenből.

Több szem többet lát, tartja a mondás. A Matrox azonban kifordította a régi igazságot, és inkább azt mondja: két szemmel is láthatunk többet. A Matrox vérszemet kapott dual-heades (egyszerre két monitort támogató) kártyáinak sikere láttán, és a nagy érdeklődésre való tekintettel a közelmúltban kihozta a Millennium G550-et. Az új kártya felépítése sokban hasonlít elődjéhez, a G450-hez. Két monitorkimenetet találunk rajta – egy VGA-t és egy DVI-t –, ráadásul egy adapter segítségével a második kimenetre szinte bármilyen megjelenítőt ráköthetünk.

A két monitor használatának egyébként számos előnye lehet. A leglényegesebb az, hogy megnő a munkafelület nagysága, így nem kell állandóan váltogatni az ablakok között. Ha pedig befejeztük a munkát, az egyik képernyőn futtathatunk egy DVD-filmet, míg a másikon közben zavartalanul böngészhetünk.

A G550-et nem kimondottan a hardcore játékosoknak szánják, otthoni felhasználásra azonban így is tökéletesen alkalmas, különösen ha időnként kirándulásokat teszünk a számítógépes grafika vagy tervezés irányába.

A G550 összességében nem tűnik sokkal nagyobb durranásnak, mint az elődei voltak. A Matrox műszaki megoldásai mindig előremutatóak, de most valahogy mégse annyira, mint korábban. **PCF**



→Tények

Chipset: G550 256-bit DualBus
Memória: 32Mb DDR, 360MHz-es elsődleges RAMDAC
Kimenetek: VGA DVI, TV
Extrák: Win 2000 alatt több monitor támogatása, AGP 4x/2x
Web: www.matrox.com

PCFVélemény

↗ Jó 2D-s teljesítmény, dual-head, kedvező ár
↙ Gyenge 3D-s teljesítmény, nem TV-tuneres

"Az ár a G550-ért nem olyan rossz, de nincs arányban a tudásával, ill. kicsit több annál." **68%**



PLEXWRITER 24/10/40A

Kb. 52 000 Ft Plextor www.depo.hu

Néhány éve még nagy kiváltságnak számított, ha egy 4x-es írási sebességű CD-íróval szerelhettük fel az otthoni PC-nket. Ha 25 perc alatt sikerült megírnunk egy teljes zenei CD-t, akkor mi voltunk a Speedy Gonzales. Most meg? A legújabb CD-írók 24x-es sebességűek, így egy teljes CD megírása alig három percig tart. Hamarosan odáig jutunk, hogy a CD-írás legtovább tartó része az lesz, míg betesszük a lemezt a meghajtóba. A Plextor mindig is híres volt a jó minőségű perifériáiról. Az új meghajtó természetesen burn-proofos, a 4Mb-os puffer pedig végkép minimálisra csökkenti a rontott CD-k számát. A Plextor meghajtóját jól egészíti ki a mellékelt *Nero Burning ROM*.

↗ Ijesztően gyors, jó mellékelt szoftverek
↙ Nem ez a legolcsóbb!!!

„Összkomfortos, sebességi rekorder CD-író a Plextortól." **82%**



SPYC@M 300 VOICE

Kb. 31 000 Ft Trust www.trust.com

A SpyC@mben oly sok örömet leltünk, hogy már-már a nevében szereplő @-ot is hajlamosak voltunk megbocsátani neki. A Trust fényképezőgépe valószínűtlenül kicsi és könnyű, a kezelése pedig semmiféle előzetes gyakorlatot nem igényel. 640x480-as felbontásban 26 képet készíthetünk (320x240-ben 99-et), de csupán a legjobb minőség (1,3 megapixel) alkalmas arra, hogy legalább e-mailben érdemes legyen elküldeni a képet. A SpyC@m webes kameraként és diktafonként is megállja a helyét, a kis méretből adódóan azonban nem tudjuk megnézni rajta a képeket, a menü pedig a rövidítések miatt néha teljesen érthetetlen.

↗ Hordozható és szórakoztató
↙ Minőségi képeket ne várjunk tőle

„Még nem a kémek álma, de ami késik, nem múlik." **67%**





KLIPSCH PROMEDIA 4.1

Kb. 112 000 Ft Klipsch

Nem úgy tűnik, mintha a közeljövőben végre egyféle szabvány mögé sorakoznának fel az audiohardverek gyártói...

Szögezzünk le valamit mindjárt az elején: a magunk részéről sosem értettük, mi értelme van egy 4.1-es hangszórókészletnek, ha alig valamivel többért már 5.1-eset is vehet az ember.

A 4.1-esek azonban nem adják fel a küzdelmet. Ezt mi sem bizonyítja jobban, mint az amerikai hangszórógyártó óriáscég, a Klipsch által forgalomba hozott ProMedia 4.1. A készlet a Lucasfilm THX minősítésével büszkélkedik. Ha közelebbről megnézzük, van is némi hasonlóság közte és a *Csillagok háborúja* egyik magas, tiszta feketébe öltözött szereplője között...

Az ideális eset az, ha a ProMedia 4.1-et négycsatornás, két line-out kimenettel rendelkező hangkártyához csatlakoztatjuk. A hangszórók két teljesen átlagos sztereó kábelen keresztül kapcsolódnak a kártyához, vagyis SPDIF-et és egyéb optikai vagy digitális csatlakozást is hiába keresünk rajta.

A hangminőség azonban így is megdöbbentően jó. A subwooferben annyi az erő, hogy az egész Alderaant fel lehetne vele robbantani és a szatellithangszórók teljesítménye előtt is le a kalappal. A különálló részegységek ellenére úgy érezhetjük, mintha valósággal beborítana minket a hang. Az 5.1 hiányát igazából csak DVD-zés közben érezzük, akkor viszont nagyon. Már csak azért is, mert a THX-nek igazából filmnézés közben lenne értelme. Játékra és zenehallgatásra viszont nehéz jobb hangszórókészletet találni. **PCF**



→Tények

Frekvenciaátvitel: 29Hz-től 20KHz-ig
Teljesítmény: Szatellit – 60 watt, subwoofer – 160 watt
Szatellit: 0,75" magassugárzó, 3" középsugárzó
Subwoofer: 2x6,5"
Extrák: fejhallgató-kimenet, hordozhatóeszköz-bemenet
Web: www.pixel.hu

PCF Vélemény

↗ Valóban betölti a teret, nagy teljesítményű
↙ Nincs digitális csatlakozása, DVD-hez nem az igazi

"Ez az erőteljes multimédiás szett megállja a helyét a hasonló árkategóriájú 5.1-esek között is." **83%**

ELSA LANCOM WIRELESS IL-11

Kb. 163 000 Ft ELSA

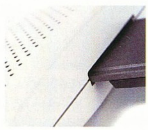
Meg szeretnéd osztani az ADSL-kapcsolatod, de nem akarsz bajlódni a kábelezéssel? Itt egy rádiós hálózat!

Szerencsére Magyarországon is egyre többen vannak azok, akik ADSL-kapcsolaton keresztül érik el a világhálót. Az ADSL-megosztható, de ha több gépet is rá akarunk kötni, az egész lakást be kell kábelezni. Itt jön be a képbe az Elsa Lancom, amely rádiójelekkel létesít Ethernet-kapcsolatot az irodánk vagy az otthonunk gépei között. A berendezés elsősorban a cégeket célozza meg, ahol gondot okozhat a laptopok helyi hálóhoz való csatlakoztatása, de semmi akadálya, hogy ugyanezt a hardvert az otthoni gépeinken is felhasználjuk az ADSL-vonal megosztására.

Más kapcsolatmegosztó eszköztől eltérően a Lancomot nem a hosthoz kell csatlakoztatni, hanem közvetlenül a fali aljzathoz. A helyiségben lévő gépek ezután bárhol lehetnek: csupán egy – egyenként kb. 40 ezer Ft-ba kerülő – PCI-os adaptert (laptopoknál egy PC Card modult) kell hozzájuk kötni, és már létre is jött a hálózat.

Ahhoz képest, hogy egy csúcstechnológiát képviselő hálózati hardverről van szó, a telepítés gond nélkül lezajlik – nem sokkal bonyolultabb, mint pl. létrehozni egy modemes kapcsolatot. A rendszer lelke egy 11Mbps sebességű rádiós Ethernet-kártya, amely igény szerint gyorsabbra cserélhető.

A Lancommal gyorsan és egyszerűen létrehozhatjuk a saját otthoni rádiós hálózatunkat, de ha kezdők vagyunk a hálózatok terén, az alapokat ne egy ilyen méregdrága hardverrel szerezzük meg. **PCF**



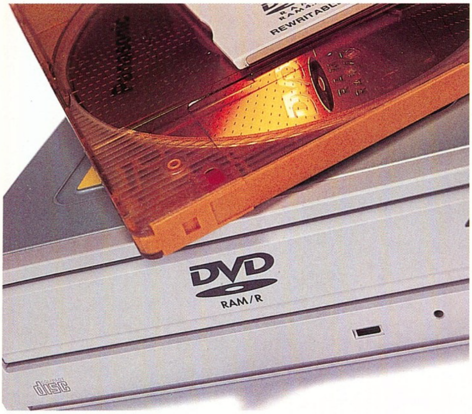
→Tények

Sebesség: 11 Mbps
Hatótávolság: 100 méter
Felhasználási kör: ADSL, LAN, ISDN
Megjegyzés: rádiós Ethernet-kártyá(k) is kell(enek) hozzá
Web: www.elsa.co.uk

PCF Vélemény

↗ Rádiós hálózat néhány perc alatt
↙ Nagyon drága

„Elsősorban cégeknek ajánlják, de ha van pénzünk rá, otthon is használhatjuk." **65%**





PANASONIC LF-D311

Kb. 225 000 Ft Panasonic

Felejtsd el a CD-RW-t! Megérkezett a DVD-RAM, és ahogy elnézzük, hamarosan mindenki erről fog beszélni.

Először volt a CD, aztán megjelent az írható, majd az újraírható változat. Valahogy így alakult a DVD-vel is, csak némileg gyorsabban. A lényeg, hogy a boltokban vannak az első DVD-RAM-ok, és nem is akármilyenek! Először is hatalmas kapacitásúak: a 4,7Gb kevesebb ugyan, mint amennyire a formátum maximálisan képes, de kezdetnek talán ennyi is megteszi...

A Panasonic meghajtójának telepítésével egykettőre végezni lehet (szerencsére a szükséges kábelek és csavarok mind a dobozban vannak). Kapunk még egy CD-t is, amelyen a DVD-formázáshoz és a „drag-and-drop"-hoz szükséges meghajtóprogramok találhatók. Amenynyiben a meghajtóval DVD-R-t akarunk lejátszani, további meghajtóprogram (pl. a mellékelt *DVDit!*) telepítése is szükséges.

Az írható DVD-lemezek megjelenésének különösen azok örülnek, akik saját MPEG-2-es DVD-filmeket akarnak készíteni. Az igazi inyenceket viszont az is érdekelheti, hogy a Panasonic DVD-RAM-ja valódi véletlen adatelérést és gyors adatátvitelt is kínál. Ha közelebbről megnézünk egy DVD-RAM lemezt, sok száz apró „rovátkát" láthatunk rajta. Ez valójában nem más, mint a merevlemez fájlrendszere: ez teszi lehetővé azt, hogy a DVD-RAM ugyanúgy működhessen, mint egy merevlemez. Formázáskor többféle fájlrendszer közül választhatunk: az alapbeállítás az UDF, de van FAT16 2Gb, FAT16 4Gb és FAT32 is. Az adatátvitel 1,03 Mb/s – ez első ránézésre nem tűnik soknak, de ha belegondolunk, hogy újraírható optikai adathordozóról van szó, mindjárt többre fogjuk értékelni. A Panasonic meghajtója ideális vétel még akkor is, ha egyelőre drága. **PCF**



→Tények

Jellemzők: DVD-R, DVD-RAM, IDE interfész
A doboz tartalma: Meghajtó, kábelek és csavarok, driver- és formázóprogramok, egy 4,7Gb-os DVD-RAM és egy 4,7Gb-os DVD-R
Extrák: Caddyt is elfogad
Mellékelt szoftverek: *Veritas PrimoDVD, DVDit!, Cyberlink Power VCRII*
Web: www.panasonic-industrial.com/dvdburner

PCFVélemény

↗ Saját filmek és rengeteg hely az adattárolásra
↙ Viszonylag drága

„Az új technológiáért mindig sokat kell fizetni, de néhány hónap és csökkennek az árak."

86%

PHILIPS PCRW2010

Kb. 55 500 Ft Philips

A Philips legfrissebb újraírója nem semmi. Igencsak biztató dolgok vannak a dobozon, nézzük, mi van belül!

A CD-ket állandó szögsebességű technikával olvassa, amellyel csak a korong szélénél éri el a megadott maximális átvitelt. A Thermo Balanced Writing nevű technológia figyeli az írandó CD minőségét, és ehhez szabja meg az írási technikát. Ez elvileg a hibamentes írás egyik kulcsa. Apropó, hibák: a hibajavításhoz szükséges puffermemória mérete 2Mb. Ez arra kell, hogy az író akkor is el legyen látva adatokkal, amikor a bus-ról nem jön elég adat, mondjuk, mert foglalt a gép. Ha az író nem tudja pufferból pótolni az adatokat, meg kell szakítani az írási folyamatot, vagyis el van rontva egy lemez.

A meghajtó támogatja a trackenkénti írást, az egymenetes írást, a változó és fix csomagírást, és a multisession írást is. A készüléken van digitális és analóg hangkimenet, de sajna hiányzik a play gomb. Az íróhoz amúgy jár a Nero 5.5 CD-író program, és két darab újraírható CD lemez is. A meghajtó a sebességéhez képest csendes. A CD-R és CD-RW lemezeket azonos sebességgel olvassa, amely a legtöbb meghajtóról egyáltalán nem mondható el. Eszméletlen gyorsan pörgeti fel a lemezeket és teszi elérhetővé az adatokat. Ha maximális sebességgel írtunk, egy lemez teljes megírása alig több mint öt percet vett igénybe. Az újraírás kicsit hosszabb volt, de még mindig a tízperces határon belül maradt az eredmény. A meghajtót kiváló minőségű Maxell lemezekkel teszteltük, amely a gyártó szerint bitveszteség nélkül folytatható, ha multisession üzemmódban használjuk.

Az írónak létezik egy Combo változata, ugyanilyen paraméterekkel, de 12x-es DVD olvasási képességgel, és egy picit más küllemű előlappal. Mindkét modell kiválóan bizonyított a tesztünkön. **PCF**



→Tények

Jellemzők: 20x-os írás, 10x-es újraírás, 40x-es olvasás / 12x-es DVD olvasás (Combo)
Mellékelt szoftver: Nero 5.5
Interfész: IDE
Garancia: 2 év
Web: www.multimedia.hu

PCFVélemény

↗ Ingyen jár hozzá a Nero 5.5 program és jól bírja a túlírást
↙ A Combo változat épp lehetne olcsóbb is

„Egy olyan CD-író, amelyről az árán kívül más rosszat mondani nem lehet! Egyszerűen COOL!"

86%

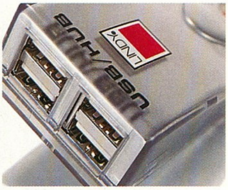


STYLECAM
Kb. 25 000 Ft SiPix
www.sipix.com

A digitális fényképezőgépként és webes kameraként egyaránt használható StyleCam hangsúlyozottan nem a profikat, hanem inkább az örömfotósokat célozza meg. A két AAA-elemmel működő készülék könnyedén belefér a zsebünkbe, így bármelyik pillanatban előkapható. A felbontása csupán VGA (640x480), vagyis a felvételeket nem érdemes kinyomtatni, de a kamerával és a mellékelt szoftverekkel így is kellemesen múlik az idő.

↗ Kicsi és szórakoztató
↙ VGA-felbontás

„Inkább játékszer, mint komoly digitális kamera." **86%**



USB SMART HUB
Kb. 7 000 Ft Lindy
www.lindy.com

Mindegy, hány USB portunk van, előbb-utóbb úgyis kifogyunk belőlük. A legtöbb gyártó takarékossági okokból lespórolja az USB-portokat, így idővel mindenképp szükségünk lesz egy hubra. Ezek a mütyürök nem sok mindenben különböznek egymástól, de a Lindy terméke a jobbak közé tartozik. Könnyű, négyportos és olyan szaga van, mint egy frissen kibontott Action Man-figurának.

↗ Négy extra port – olcsón
↙ A PC-ről kapja az áramot

„Végre valami, amit talán nem lehet elrontani." **87%**



PREDATOR CD-RW
Kb. 123 000 Ft Iomega www.iomega.com/europe

A Predator USB-s változata már jó néhány hónapja kapható. Az Iomega most végre a firewire-ös verziót is elküldte nekünk kipróbálásra. Tulajdonképpen egy modern formájú külső CD-íróról van szó, amely az USB-s verzió 4x4x6-os sebességről mostanra 8x4x32-szeresre gyorsult. A mellékelt szoftverek között az Adaptec CD-író programja mellett az *MGI PhotoSuite*-et és a *MusicMatch Jukebox*-ot is megtaláljuk, így tényleg nem mondhatjuk, hogy nem kapunk eleget a pénzünkért. A Predator ára még mindig duplája egy belső meghajtóénak, de ha a laptopunkban FireWire-csatlakozó is van, és a sebességet mindennél fontosabbnak tartjuk, érdemes próbát tenni az Iomega CD-írójával.

↗ Külső meghajtónak viszonylag gyors
↙ Drága, lassabb, mint egy belső meghajtó

„Az ismert márkanév nagy teljesítménnyel párosul." **89%**



TOUCH FORCE OPTICAL
Kb. 16 000 Ft Saitek
www.saitek.com

A *Black & White*-ot leszámítva az Immersion nem sok sikert ért el a TouchSense technológia szabványosításában. Most, hogy már a játék is viszonylag réginek számít, egyre kevesebben emlékeznek, mi a fene is ez a TouchSense. A Saitek mindenesetre úgy gondolta, hogy Touch Force Optical nevű új mutatóeszközében ezt a technológiát alkalmazza. Az USB-s optikai egér apró remegésekkel figyelmeztet a képernyő „felületének" megváltozására.

↗ TouchSense-technológia, kényelmes
↙ Kinek kell manapság egy új egér?

„Már nem hat az újdonság erejével, de így is megjárja." **84%**



CORDLESS DESKTOP OPTICAL
Kb. 42 000 Ft Logitech
www.logitech.com

Mennyit vagy hajlandó kiadni egy billentyűzet+egér párosért akkor, ha mindkettő rádiós, és az egér ezenkívül még optikai is? Nos, ami minket illett, 40 ezer Ft-ot biztosan nem. Félreértés ne essék, az egér fantasztikus, és a billentyűzet is osztályon felüli (a multimédiás nyomógombok különösen hasznosnak bizonyulnak), na de 40 ezer Ft?! Ez valami vicc? Kész átverés show? Sokkal inkább a Legyen Ön is milliomos...

↗ Optikai egér, kényelmes billentyűzet
↙ Drága, nem XP-kompatibilis

„Csúcskategóriás billentyűzet és egér. Csak vegyék is..." **74%**

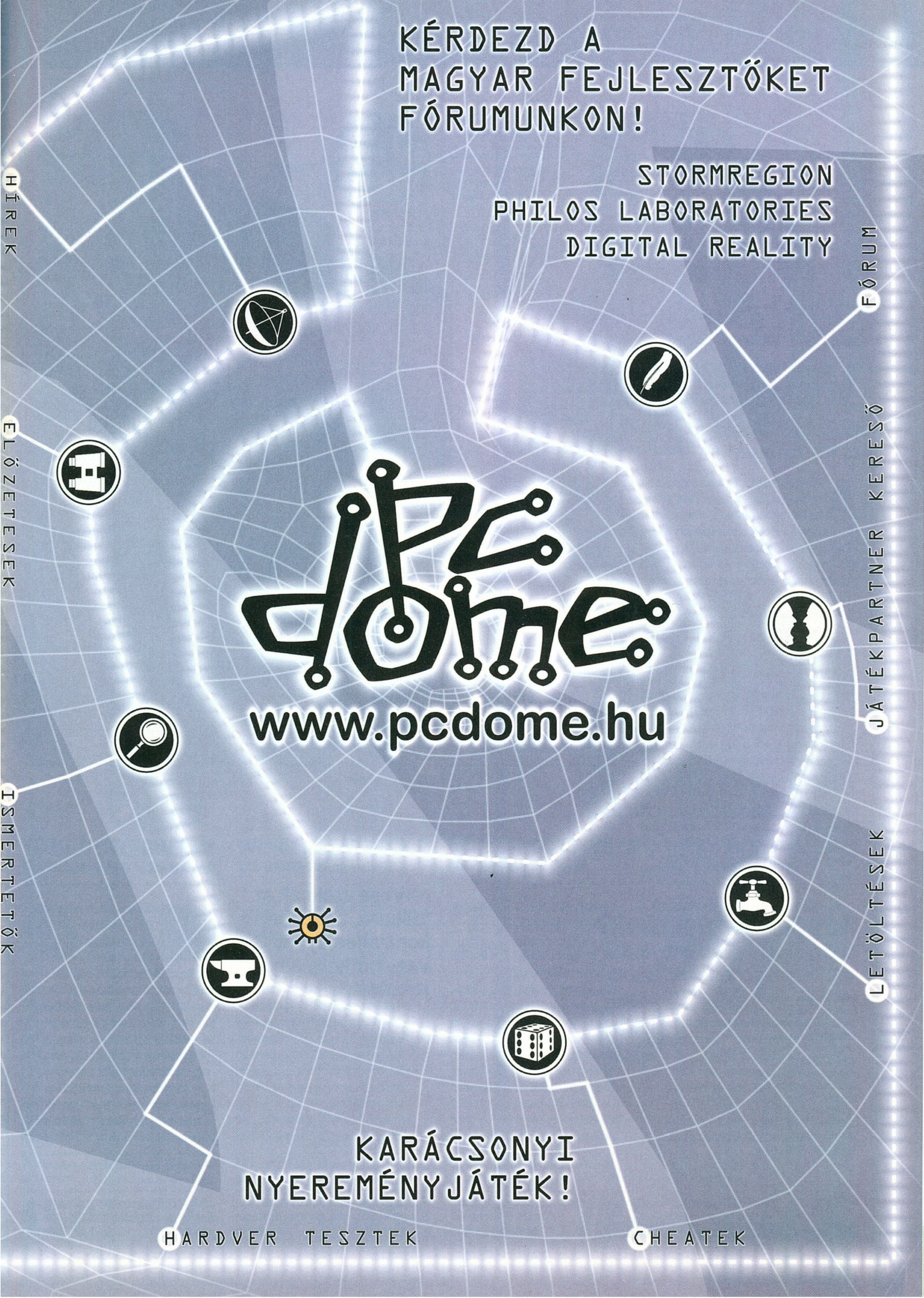


DISGO
Kb. 20 000 Ft CMS Peripherals www.mydisgo.com

Az USB-interfészű flash-es tárolóeszközök piacán viszonylag nagy a tolongás mostanában, de a készülékek többsége ugyanattól a hibától szenved: használat előtt egy meghajtóprogramot is telepíteni kell a PC-re. Az új Disgóban az a különleges, hogy Windows ME, 2000 és XP alatt nincs szüksége driverre, mivel a meghajtóprogram feladatát egy ARM 7 CPU látja el. Megszületett volna a 3,5-es floppy utóda? Meglehet, ehhez viszont a Disgónál masszívabb felépítésű és olcsóbb termék kell, ráadásul a Win 98-at használókat sem lenne szabad arra kényszeríteni, hogy a meghajtóprogram telepítésével kelljen vacakolniuk.

↗ ME, 2000 és XP esetén nem kell driver
↙ Drága és törékeny

„Az átütő sikerhez alacsonyabb ár és jobb minőség kell." **82%**


KÉRDEZD A
MAGYAR FEJLESZTŐKET
FÓRUMUNKON!
STORMREGION
PHILOS LABORATORIES
DIGITAL REALITY
HÍREK
ELŐZETESEK
ISMERTETŐK
FÓRUM
JÁTÉKPARTNER KERESŐ
LETÖLTÉSEK
pc dome
www.pcdome.hu
KARÁCSONYI
NYEREMÉNYJÁTÉK!
HARDVER TESZTEK
CHEATEK

Játék-vezérlők

Egyenként válogatott játékvezérlők, csak neked tesztelve!

A PC-k és a játékok érdekes kapcsolatban vannak egymással. Egyrészt azért, mert a várakozásokkal ellentétben éppen a játékhoz kell a legjobb PC, ráadásul a „legjobb" a számítástechnikában mindig valami nagyon ideiglenes jelent. A másik gond az, hogy a játékok sokféleségéből adódóan játékvezérlőből is rengeteg van, így ember legyen a talpán, aki választani tud közöttük.

Akik rendszeresen olvassák a lapot, talán még emlékeznek, hogy amikor néhány hónappal egy egész Szupertesztet szenteltünk a játékvezérlőknek, szinte nyomasztó volt a Thrustmaster fölénye. A cég a botkormányok, a joypadek és a kormányok között is első helyen végzett. Ezúttal csak egyetlen TM-perifériát (a Top Gun Fox 2 Pro USB-t) próbáltunk ki, ám annál kíváncsibbak voltunk a szereplésére. A további versenyzők: a Saitek új kormánykereke, a Logitech alsó kategóriás analóg botja, az új Microsoft SideWinder pad és a Gravis Xterminator Force.

A tesztben szereplő játékvezérlők változatossága újabb bizonyítékát adja annak, milyen izgalmas is a játékperifériák világa. Úgy tűnik örökre vége azoknak az időknek, amikor a kontroller minimalista joypadet vagy kattogós analóg botkormányt jelentett... **PCF**



→SideWinder Game Pad

Jellemzők: 8 irányú digitális pad, 10 tűzgomb, USB
Web: www.microsoft.com

Hogyan teszteltünk?

A controllerek tesztelése egyáltalán nem játék! Na jó, igazából mégis az...

Ennek ellenére maximális komolysággal láttunk neki a feladathoz. Játékvezérlőket hasonlítottunk össze, így elsősorban játszanunk kellett. Ami ezután következett, az rémálmainkban se jelenjen meg újra. Hosszú órákat töltöttük például a *MiG Alley*-vel csak azért, hogy kiderüljön, miként viselkednek alatta a botkormányok. Ezután következett a legdurvább – *Operation Flashpoint* orrvérzésig. Amikor már azt hittük, nem jöhet rosszabb, berakták nekünk a *GP3*-at, hogy a Saitek kormányát is kiismerjük. Ezután már nem emlékszünk semmire...

>>Vége azoknak az időknek, amikor a kontroller joypadet vagy botkormányt jelentett.

SIDEWINDER PAD

Kb. 10 000 Ft Microsoft



Az első SideWinder 1997-ben jelent meg, s mi azóta vagyunk hűséges vásárlói a sorozatnak. Az előző verzióhoz képest igazából csak az interfész változott (most már USB): a gombok ugyanolyannak tűnnek, és a d-pad is legalább olyan kényelmes, mint amilyen korábban volt. Sajnálattal vettük azonban észre, hogy míg régebben össze lehetett kötni a padokat, így egy soros porton keresztül akár négyen is játszhattak, erre ezúttal nincs lehetőségünk. Mi ezt választanánk.

↗ Könnyen telepíthető, minőségi pad
↙ Nem lehet összekötni őket

„Semmi kétség: még mindig ez a legjobb joypad." **92%**



→Top Gun Fox 2 Pro

Jellemzők: 6 tűzgomb, „hat"-kapcsoló, rudder és tolóerő-szabályozó
Web: www.thrustmaster.com



→R220 Sports Wheel

Jellemzők: 4 tűzgomb, sebességváltó karok, gáz- és fékpedál
Web: www.saitek.com



→Xterminator Force

Jellemzők: 10 tűzgomb, force feedback, precíziós gomb
Web: www.gravis.com



→Wingman Attack 2

Jellemzők: 6 tűzgomb, tolóerő-szabályozó, USB
Web: www.logitech.com

TOP GUN FOX 2 PRO

Kb. 10 000 Ft Thrustmaster



A Fox 2-nek hét programozható gombja, egy nyolcirányú hat-kapcsolója és jól használható tolóerő-szabályozója van, ráadásul a Z-tengely mentén is elforgatható. A szolgáltatások listáját a változtatható keménység teszi teljessé. Játék közben a nevéhez híven viselkedik: időnként ravaszul megérzi mit akarunk, miközben végig halálosan pontos. Nem tetszett viszont, hogy a tolóerő-szabályozónak nem elég hosszú az útja, a talapzaton lévő három gomb pedig természetellenesnek hat.

↗ Kényelmes és intuitív
↙ Nem force feedback-es

„A nem erő-visszacsatolásos botok királya." **91%**

WINGMAN ATTACK 2

Kb. 6 000 Ft Logitech



Íme egy botkormány, amiről lerí ugyan a minőség, de a szolgáltatások terén valahogy mégis könnyűnek találtatik. Pedig nagyon kényelmes a fogása: a szokásos több rugó helyett csak egy van benne, így az ugyanúgy húz, bármilyen helyzetben is van éppen a bot. A programozható gombok elegánsan kelletik magukat, de játék közben nem esnek kézre. Egyszóval az ízléses külső még nem elég, valami plusz mégiscsak kellene. A Wingman 2 Attack kényelmes, az ára is kedvező, mégsem az igazi.

↗ Pontos és a bot jól kézre áll
↙ Kevés gomb, kevés szolgáltatás

„Középszerű bot, de legalább nem kérnek sokat érte." **85%**

R220 SPORTS WHEEL

Kb. 20 000 Ft Saitek



Az R220 egy teljesen átlagos kormánykerék: az elülső oldalán négy gomb található, két kar és két pedál jár hozzá, a pontosságát pedig digitális optikai érzékelők javítják. Nem is ebben áll a különlegessége, hanem abban, hogy talán még sosem került a kezünkbe ennél kényelmesebb fogású kormány. Mi több még a pedálok is ugyanúgy viselkednek, mint egy valódi autóban. Az egyetlen hibája az, hogy nincs rajta force feedback, így csak azoknak ajánljuk, akik ezt nem engedhetik meg maguknak.

↗ Kitűnő minőségű, masszív kormány
↙ Semmi új vagy különleges nincs benne

„Ez egy kormány. Jónak jó, de akkor is csak egy kormány." **79%**

XTERMINATOR FORCE

Kb. 25 000 Ft Gravis



A Gravis szerint az Xterminator Force a világ első erő-visszacsatolásos joypadje. Azannya! Pedig igazából nem is joypad, inkább egy lecsupaszított, miniatűr force feedbackes joystick, ahol a megmarkolandó botot egy hüvelykujjal nyomogatandó d-pad helyettesíti. A tolóerő-szabályozó is hiányzik róla, helyette viszont két analóg kapcsoló került rá. Az Xterminator jól működik, de időnként túlságosan „lelkes", és a nagyobb pontosságot igénylő játékokban ki akar mászni az ember kezéből.

↗ Erő-visszacsatolás
↙ Előbb meg kell szokni

„Ígéretes kísérlet, de még messze nem tökéletes." **69%**



→Tények

Szolgáltatások: Outlook Express 6 frissítés, eszközsáv képeknek, cookiekezelő, fejlettebb biztonsági rendszer
Méret: 11,1 Mb
Minimum: Pentium, 32Mb, Win98/98SE/NT4/2000/ME/XP
Web: www.microsoft.com



INTERNET EXPLORER 6

ALEMEZEN

Ingyenes Microsoft

Az XP-ben alapból benne a kérdés, hogy önmagában érdemes-e letölteni?

A *Netscape 6.1* a *Netscape 6* frissítése. Nincs ez másképp az *Internet Explorer 6*-tal és az *IE 5.5*-tel sem. A Microsoft egy teljes verziószámot lépett felfelé, de az újításokat elnézve nehéz elhinni, hogy nem az XP jobb színben való feltüntetése miatt ugrottak feljebb. Alighanem az történt, hogy a MS programozói megunták a felhasználók állandó zaklatásait, betömtek néhány biztonsági lyukat, és ha már ott voltak, kitalálták néhány új szolgáltatást.

Az *IE6* szinte le sem tagadhatja, hogy az XP képére szabták. Tekintélyes méretű, színes nyomógombjai megannyi hűtőmágnesként sorakoznak az internetnek nevezett megalofridzsider ajtaján. De hiába próbáltuk minden alkalommal meggyőzni magunkat arról, milyen ripacskodó az efféle színorgia, az igazság az, hogy az MS böngészőjét még sosem éreztük ennyire magunkénak. De ide a rozsdás bökőt, ha az *IE6* külsején kívül bármi más jelentős változást észrevettünk rajta.

Mit sütsz, MS?

A *Netscape 6* kevés újítása közül az egyik a cookie-k jobb kezelhetősége volt. A Netscape komoly előnyre tett szert a Microsofttal szemben, amikor a *Navigator*-ban eldönthettük, hogy elfogadja-e a gépünk felé küldött a cookie-kat. A Microsoft csak most, az *IE6*-ban kínál hasonló rugalmasságot, itt viszont már akár weboldalanként is beállíthatjuk, hogy kellenek-e a cookie-k avagy sem. Például ha gyakran vásárolunk egy adott online áruházból, a cookie-k engedélyezésével nem kell minden alkalommal megadni az adatainkat, máshol viszont kényelmetlen lehet a „sütik" fogadása és tárolása. És ez még mind semmi: az „IE6" annak a felismerésére is képes, hogy külső (nem az éppen nézett oldalról származó) forrásból érkezik-e a cookie: ilyenkor a böngésző jobb alsó sarkában feltűnik egy ikon, mi pedig megnézhetjük, ki is a betolakodó.

Említést érdemel még a böngészőablak bal oldaláról lenyitható media bar. A Windows Media Player eme integrált változata anélkül is lehetővé teszi streaminges hang- és képanyagok lejátszását, hogy ehhez meg kelljen nyitnunk egy másik ablakot vagy a lejátszót magát.

Kép a képben

Az új funkciók többségének tehát aktív böngészés közben vesszük a legnagyobb hasznát. Vegyük például a picture bart. Ha töltöttél már le nagyobb méretű képet a netről, bizonyára értékelni fogod, hogy az *IE6* a böngészőablaknak megfelelően újra tudja méretezni a fotót. Ha pedig az egérmutatót rávisszük a képre, egy eszközsáv bújik elő, mellyel elmenthetjük, kinyomtathatjuk, elküldhetjük vagy felnagyíthatjuk a képet.

Egy szó, mint száz, az *IE6* alig valamivel több mint az *IE5.5* frissített változata. Ha *IE5.5*-ünk van, felesleges hanyatt-homlok rohanni és nekiállni letölteni (különösen modemmel). Főleg azért nem, mert rajta van a lemezmellékletünkön... **PCF**

PCF Vélemény

↗ Gyors és megbízható
↙ Semmi különös, az *Opera* gyorsabb

„A MS még mindig a Netscape-et próbálja meghaladni, pedig mi a helyükben az *Opera*-tól félnénk..."

83%

Apró újdonságok

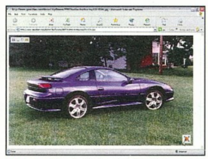
Az új *IE* nem az lenne, ami, ha nem lennének hozzá extrák...



01 **A media bar a böngésző bal oldalán tanyázik. Ha 1024x768-as felbontásban netezünk, a médiasáv mellett még épp elfér egy teljes oldal. Egy streaminges fájl letöltése mostantól más oldalak böngészése közben is lehetséges.**



02 **Megadhatjuk, hogy mely oldalak tehetnek cookie-t a gépünkre, s melyek nem. Az engedélyezés különösen olyan oldalaknál előnyös, ahol gyakran kell megadni az adatainkat (pl. online áruházak).**



03 **Ha régi böngésződdel egy nagyobb képet töltöttél le, megvolt az esélye, hogy a széle kilógott az ablakból. Az *Internet Explorer 6* észreveszi ezt, és az ablaknak megfelelően átméretezi a képet.**



→Tények

Szolgáltatások: Auto complete, egyszerűsített könyvjelzők, sidebar előzményekkel, űrlapkitöltő, cookiekezelő
Méret: 24,4 Mb
Minimum: P233, 64Mb, Win95/98/98SE/ME/NT4/2000/XP
Web: www.netscape.com



NETSCAPE 6.1

A LE-ME-ZEN

Ingyenes Netscape

A Netscape kiállt a 6. menetre, és úgy látszik, ki is bírja.

Ali és Foreman. Senna és Prost. Nintendo és Sega. Az elmúlt években a Microsoftot és a Netscape-et is nyugodtan hozzámondhattuk a listához, olyan kegyetlen verseny folyt kettejük között. Az összecsapás bírósági szakaszának (a Microsoft a Netscape szerint leharapta vetélytársa fülét) vége felé járva érdemes egy pillantást vetni a verseny jelenlegi állására.

A Windows XP megjelenése a Netscape számára is egyre sürgetőbbé tette a fejlesztést, hiszen böngészőjük 6-os változata hemzsegett a különféle hibáktól, és a kritikai fogadtatása enyhén szólva nem volt kedvező – az *IE* és az *Opera* legnagyobb örömére. A *Netscape 6* hibáinak felsorolásától most megkímélnénk az olvasót: elég legyen annyi, hogy olyan könnyen fagyott, akár egy műjégpálya.

Aki keres, talán...

A 6.1-es verzió szerencsére kiküszöbölte ezeket a problémákat (bár felmerül a kérdés, hogy miért kellett ennek ilyen sokáig tartania). A böngészőmotor kiforrottságában a Netscape utolérte a Microsoftot, ám ahhoz, hogy ez egyértelművé váljon, sok apró módosítást kell tenni a program telepítése után. Alapesetben ugyanis a program betegesen lassan indul: ennek orvoslására az Advanced Preferences menü Quick Launch opciója szolgál, de csak akkor, ha sikerül megtalálni... Ezután a *Netscape 6* is ugyanolyan fürgén töltődik be, mint az *IE*. A dolog hátránya csak az, hogy a program egyes részei a memóriában maradnak, a Quick Launch ikonja pedig állandó lakója lesz a Windows tálcájának.

A Quick Launch opciót tehát csak annak érdemes használnia, akinek elegendő RAM és újabb processzor van a gépében. A 6.1-et mi egy 128Mb RAM-mal szerelt PIII-650-en próbáltuk ki, Windows XP alatt, de a Quick Launch még így is érezhetően leterhelte a rendszert. A nagy erőforrásigény egyébként is jellemző a *Netscape 6.1*-re. Használat közben 36Mb-ot használt fel a memóriából, míg az *IE6* ugyanannak az oldalnak a megtekintésekor mindössze 23-at.

A memóriaéhség egyik magyarázata az lehet, hogy a *Netscape 6.1* sokféle testreszabási lehetőséget tartalmaz. Az új sidebar és a szabadon változtatható témák jelentős terhet rónak a gépünkre. Ha gyors, könnyűsúlyú böngészőt akarunk, az *Opera*-nak továbbra sincs párja.

Kicsi, zöld

A Netscape 6.1-ben számos újdonság is helyet kapott. A Gecko engine-nek köszönhetően az oldalak gyorsabban töltődnek be, ami azért jól tud jönni, főleg ha internetezik az ember... Az unalmas és időrabló űrlapkitöltést, továbbá az URL-ek címsorba írását auto-complete funkció segíti, a sidebaron lévő History füllel pedig gyorsabban érhetjük el a már meglátogatott oldalakat. Más kérdés, hogy a MS már sok-sok verzióval ezelőtt beépítette ezeket a maga böngészőjébe.

A Netscape 6.1 a legnagyobb baj az, hogy éhesen hagyja a rá várakozókat. Aki ragaszkodik a Netscape-hez, és jelenleg a 6-os verziót futtatja, a saját mentális egészsége érdekében minél hamarabb váltson át az újra. Az *Opera* vagy az *IE* használói azonban semmi olyat nem fognak találni benne, amiért érdemes lenne hozzászokniuk egy új böngészőhöz. **PCF**

PCF Vélemény

↗ Stabilabb működés, Gecko engine
↙ Nagy erőforrásigény

„A *6.1* nem más, mint egy régóta várt service pack a *Netscape 6*-hoz. Lehetne jobb is." **72%**

Extrák!

A *Netscape 6.1* sokkal több, mint egy átlagos böngésző.



01 **A *Netscape Mail* továbbfejlesztése azzal a nem elhanyagolható előnnyel járt, hogy a program mostantól sokkal jobban kezeli a HTML-leveleket. A készítők könnyítettek azok életén is, akiknek több e-mailcímük van. Az *NM* alapból támogatja az *Instant Messenger*-t.**

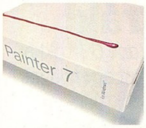


02 **Címjegyzékünket az új verzióban már külön segédprogrammal kezelhetjük. A *Netscape 6.1* külön könyvtárba gyűjti össze minden olyan ember címét, akitől e-mailt kaptunk, jelentősen megkönnyítve ezzel a krónikus feledékenységben szenvedők életét.**



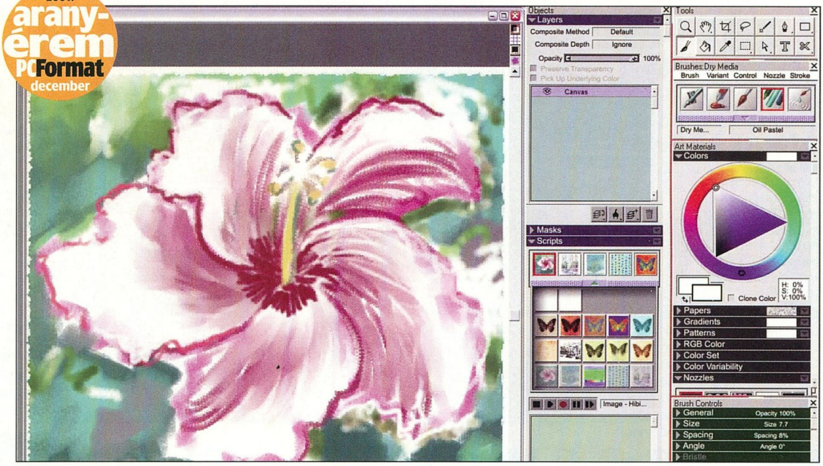
03 **A csomag beépített webszerkesztője a Gecko motorral hajtott *Netscape Composer*, amellyel WYSIWYG módon tudunk HTML-oldalakat készíteni. A program a *Navigator*-tól függetlenül is működik. Az előnézeti ablakban mindig láthatjuk, hogy éppen hol tartunk a szerkesztésben.**

2001. arany-érem PCFormat december



→Tények

Importálható formátumok: *Adobe Photoshop* és *Adobe Illustrator*, a legtöbb képformátum
Exportálható formátumok: PSD, TIFF, PICT, BMP, PCX, TGA, GIF, JPEG, EPS
Színrendszerek: CMYK és RGB
Színprofilok: Kodak ICC
Minimum: P200, 64Mb
Ajánlott: Jó minőségű grafikus tábla
Web: www.procreate.com



A *Painter* a természetes ecseteket és fényhatásokat rugalmas szövegkezeléssel és egyéni ecsetekkel kombinálja a részletgazdag végeredmény érdekében.

PAINTER 7

Kb. 190 000 Ft Corel Corporation

A *Painter* új verziójának megjelenése óta rózsaszínben látjuk a világot.

A Corel Procreate sorozatának első tagja egyben az első olyan *Painter*-verzió is, amely már a kanadai szoftvercég neve alatt jelenik meg (a programot előzőleg a MetaCreations fejlesztette). A 7-es verzió már nem is festékesdobozban, hanem egy unalmas kartondobozban kapható. Csak nem ezzel akarta jelezni a Corel, hogy alapjaiban átalakította a program sokak számára oly kedves arcát?

A válasz az – hogy nem. A *Painter 7* jobb, mint valaha, és a „jelentős" változás mindössze abban áll, hogy a program nemcsak a kreatív művészlelkeknek, hanem a teljesítménycentrikusabb gondolkodásúaknak is megpróbál tetszeni. Első pillantásra még nemigen látszanak az újítások. Az viszont egyből feltűnt, hogy a Corel megtartotta a *Painter* eredeti interfészét, és nem erőltette a saját arcát a programra. Ez nemcsak a régi *Painter*-felhasználóknak jó hír, hanem mindenkinek, aki szereti az intuitív, egyszerűen használható kezelőfelületeket.

Jó húzások

Idővel persze egyértelművé válnak az újítások. A *Painter* szövegkezelési képességei például sokkal jobbak lettek, a szövegekre alkalmazható effektek (térköz, homályosság stb.) pedig mostantól az Objects paletta új menüpontja alól érhetők el. A vízfesték ecsetek is sokat javultak: a Brush Controls palettának mostantól van egy Water menüpontja, amelyben meghatározhatjuk, miként viselkedjenek a vízfesték ecsetek, és hogy miként reagáljanak, ha másféle festékkel mázoljuk be őket. A végeredmény megdöbbentően realisztikus.

A 3D-s rajzok készítését az új verzióban perspektivikus rács segíti, és az interfész is rugalmasan testreszabható. A Corel nem akart kényszeresen megváltoztatni mindent, inkább a meglévő elemeket javította: például a Zoom beállításai a dokumentumablak bal alsó részén is elérhetők, a paletták pedig áttekinthetőbb gombokat kaptak (az előző verziók gombjai túl aprók voltak).

Viasz AT

A 7-es verzióban Liquid Ink összefoglaló néven új eszközöket ismerhetnek meg a felhasználók. Ezekkel utánozni tudjuk a tinta alapú- és a zománcfestékeket, sőt még a viaszt is. A Liquid Ink eszközeivel rajzolt objektumok saját réteget kapnak, amelyet ezután az Object paletta opcióival módosíthatunk.

A Web export menüben előnézeti képet nézhetünk meg a GIF-ekről és a JPEG-kről, továbbá beállíthatjuk a színeket és a tömörítési arányokat. A *Painter* a *Photoshop*-pal is együttműködhet. Amikor PSD-fájlként mentünk el egy képet, a rétegek érintetlenek maradnak, és a *Photoshop*-pal továbbszerkeszthetők. Ugyanígy a *Photoshop*-fájlok is kinyithatók és módosíthatók a *Painter*-ben. A PSD export az új verzióban az RGB és a CMYK színrendszert is támogatja. Az *Adobe Illustrator* fájlok szintén megnyithatók. Újdonság még a Corel színkezelési rendszerének beépítése, mellyel standard színprofilokat hozhatunk létre, megkönnyítve ezzel a nyomdai előkészítést vagy a webes felhasználást.

A *Painter 7*-ről nehéz lenne rosszat mondani. A Liquid Ink eszközök kitűnőek, a vízfesték és a szöveg beállítási lehetőségei pedig előnyükre változtak. **PCF**

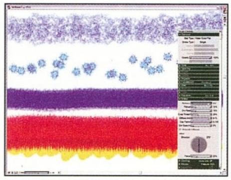
PCFVélemény

↗ Új ecsetek, széleskörű kompatibilitás, jó színkezelés
↙ A Web export opciók javultak, de még ez is kevés

„Kivételes grafikai program rengeteg természetes effekttel és ecsettel megspékelve."

93%

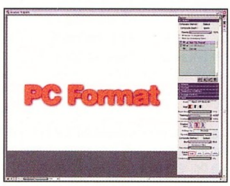
Miért pont a Painter?



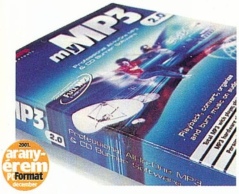
01 **A Brush Controls palettán sokféleképpen beállíthatjuk, miként viselkedjenek az ecsetek.**



02 **Az új Liquid Ink ecsetekkel utánozhatjuk a sűrű, tinta alapú festékeket és a zománcot is.**



03 **A szövegkezelés kifinomultabbá és egyszerűbbé vált – pl. a homályosságot és az árnyékot is módosíthatjuk.**



MY MP3 2.0

Kb. 10 000 Ft Steinberg
www.steinberg.net

A *My MP3*-at ugyanaz a cég készíti, mint a *Cubasis*-t, így aztán nagyon sokat vártunk tőle. Ez a programcsomag a létező összes, MP3-mal kapcsolatos feladatot el tudja végezni: CD-ket rippelhetünk vele, playlisteket állíthatunk össze, MP3-akat hallgathatunk, CD-re írhatjuk zenei gyűjteményünket, sőt az FTP támogatás révén még fájlokat is küldözgethetünk. Ha pedig meguntuk a program interfészét, skinek segítségével bármikor elvégezhetünk rajta egy laza arcplasztikát.

↗ Ha MP3, akkor ennek az SW-nek nincs párja
↙ Nagy az erőforrásigénye

„A létező legteljesebb MP3-program, amit valaha láttunk." **91%**



CLEAN! 2.0

Kb. 10 000 Ft Steinberg
www.steinberg.net

A régi Halász Jutka-bakeliteket gyerekjáték digitalizálni – a gondok csak akkor kezdődnek, amikor a kattogáson és a sercegésen túl hallani is akarunk belőlük valamit. Számos olyan alkalmazás létezik, amelyikkel eltüntethetjük ezeket a zavaró zörejeket – a *Clean!2.0* igazából csak egy a sok közül. A programmal közvetlenül beolvashatjuk a régi bakelitlemezen lévő számokat, WAV-okat és MP3-akat importálhatunk, mi több ha készen vagyunk, az egész hóbelevancot átmásolhatjuk CD-re.

↗ Hatékony zajeltávolítás
↙ Ugyanezt sok ingyenes SW is tudja

„A zenerajongók közül is csak azoknak, akik unatkoznak." **76%**



VIRTUAL PAINTER 3

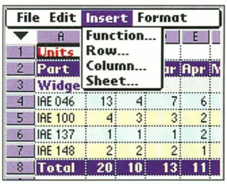
Kb. 12 ezer Ft Digital Workshop www.digitalworkshop.com

Nem igazán értjük, eddig miért csak Japánban lehetett kapni a *Virtual Painter 3*-at. Mindenesetre örvendetes, hogy a JASC és a Digital Workshop végre Európában is megjelentette. A lemezen lévő 12 db *Adobe*-kompatibilis szűrővel bármilyen digitális fényképet olajfestménnyé, akvarellé vagy éppen pasztellképpé alakíthatunk.

A program minden olyan alkalmazással használható, amelyik támogatja az Adobe-plugineket. Használata egyszerű, a végeredmény pedig kétségtelenül valóságszerű. A *Virtual Painter 3*-mal az „ecset"-en kívül a felület anyagát is módosíthatjuk: ez lehet (háromféle) papír, vászon, gipszvakolat és fa is.

↗ *Adobe*-kompatibilis, valóságszerű hatások
↙ Kevés effekt

„Jól használható, valóságszerű, természetes effektek." **80%**



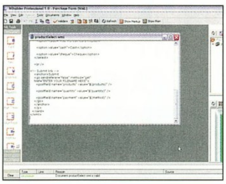
DOCUMENTS TO GO 4.0

Kb. 29 000 Ft DataViz
www.dataviz.com

A Pocket PC egyik nagy előnye a Palm OS-szel szemben az, hogy az előbbiekkel könnyedén össze tudjuk hangolni a kézi számítógépünkön és a PC-nken lévő *Word*- és *Excel-fájlokat*. Ezen a gondon segít a DataViz *Documents To Go* nevű programja. A szoftver bármilyen, Palm OS-t futtató PDA-ra telepíthető, és ha ezzel megvagyunk, már szerkeszthetjük is a Palmunkon az *Excel*- és a *Word-dokumentumok* mellett a *PowerPoint*- és a PDF-fájlokat is.

↗ *Office*-dokumentumok Palmon
↙ A Palmok kis LCD-je nem igazán erre való

„Akinek Palmja és *Office*-a is van, vegye meg." **90%**



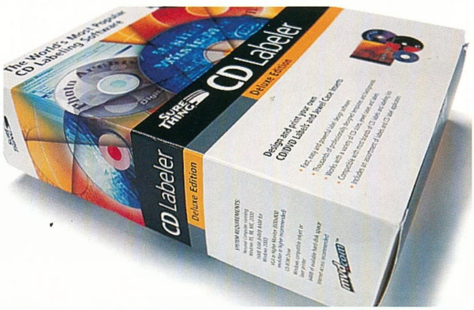
WBUILDER PROFESSIONAL

Kb. 82 000 Ft 3tl
www.3tl.com

A *WBuilder* egy professzionális WML-alkalmazás. Igazából semmi baj nincs vele – legfeljebb az, hogy a 3tl mintha elnézte volna a naptárt, hiszen a 3G-s szabvány küszöbönálló megjelenésével a WAP-ot akár múlt időnek is tekinthetjük. Ennek ellenére a program maximális rugalmasságot kínál mindazoknak, akik mégis WAP-oldalak létrehozásával bíbelődnek. Ha pedig valaki nem ismeri a programnyelvet, HTML-oldalakat is konvertálhat WML-lé.

↗ Mindentudó WML-szerkesztő
↙ WAP? Hogy micsoda?

„Hasznos program, csak félő, hogy nem lesz rá kereslet." **78%**



CD LABELER 3.0 DELUXE

Kb. 12 ezer Ft The Thompson Partnership www.ttp.co.uk

Van valami borzongatóan jó abban, amikor sikeresen megírunk egy CD-t, ám az összhatást valahogy mindig elrontja, hogy munkánk végeztével alkoholos filccel kell ráfirkálnunk a korongra. Tény, hogy az Ahead és az Adaptec CD-író programja is kínál egyszerű címkézési lehetőségeket, de kategorizáló ösztöneinket igazából csak a *CD Labeler Deluxe*-hoz hasonló segédprogramokkal élhetjük ki.

A program mellé kapunk egy nagy adag A4-es lapokra ragasztott, tintasugaras nyomtatóban is használható címkét, valamint egy ügyes szerkezetet a címke és a korong egyesítésére. Mindegy, hogy milyen címkét akarunk, ezzel a programmal könnyedén létrehozhatjuk.

↗ Mindent tud a címkékről
↙ Mást viszont nem

„Ügyes, de csak elvakult CD-írók veszi hasznát." **84%**



www.kirako.hu
...taposs bele!
A kirako.hu nyereményjátékán akár ez a kormány is a tiéd lehet !!
kirako.hu
www.kirako.hu
Online Szórakoztató- és Szabadidős Magazin

NEM TUDTAD ÉS
MEGKÉRDEZTED?
Íme a válaszunk!
(112.)

Rutin...

K&V / Technikai tanácsadás / Gyakorlati útmutatók

Alma a fájától...

Orvost! Gomboljátok ki az ingemet és elő a defibrillátorral – valószínűleg szívrohamom van! Épp most tettem le a telefont; apámmal beszéltem, aki közölte, hogy előfizet a *PC Formatra*. Két éve már minden vasárnap, mikor átjött ebédelni, udvariasan végigolvasgatta a kávéasztalon stratégiai gondossággal kiteregetett számokat – most pedig hirtelen úgy döntött, vásárolni fogja a magazint. „Mindig is úgy gondoltam, helytelen volna csupán a családi kötelékek miatt előfizetni" – fejtegette – „és nehogy elbízd magad, de mostanában nagyon tetszenek a *PC Format* egyes fejezetei". Hát ilyen az apám – sosem ura érzelmeinek...

Bár eme hirtelen döntése még engem is meglepett, könnyű megérteni lelkesedésének fellángolását, hiszen a Rutin rovat hatalmas választékkal várja az olvasókat. Van cikkünk arról, miként hozhatod ki a maximumot az internetből, egy lépésről-lépésre leírás a múlt havi lemezmellékleten található *Total eJay*-ről, részletesen megtudhatod, hogyan készítsd fel gépedet a Windows XP fogadására, és persze én sem szűkölködöm jótanácsokban a „Kérdezd a mestert" lapjain. Nosza...

GZS

HOZD KI A MAXIMUMOT A NETBŐL!

Minden, amit tudni akartál a webről... de féltél megkérdezni.
(102.)



Hozd ki a maximumot a PC-ből!

Teljesítmény és hatékonyság
Tudjuk, hogy egy gyors és megbízható gépre vágysz. Tippjeinkkel és lépésről-lépésre útmutatóinkkal biztos lehetsz benne, hogy géped mindig a legjobbat nyújtja.

Szoftver kisokos
Átfogó útmutatóinkat követve képes leszel maximálisan kihasználni szoftvereidet. Minden teljes verziós programunkhoz szakértők készítenek leírást.

Technikai tanácsadás
Mikor elromlik a géped, nyugodt lehetsz, nem vagy egyedül. Zsolti jó ideje nyugodtan állja a kérdésözönt, úgyhogy ne kíméld... Semmi újat nem kérdezhetsz tőle.

A lemezen?
Igen! Ez azt jelenti, hogy megtalálod a mellékleten

A LEMEZEN



108

KÉSZÜLJ FEL A WIN XP-RE

Tudd meg, hogyan gyúrhatod fel a PC-det a hatalmas XP telepítésére felkészülve. Ha RAM-ot akarsz vásárolni, érdemes körbenézni, mert egyre olcsóbbak.



110

MASTER TOTAL EJAY

A múlt hónapban megkaptad a szoftvert és egy hatoldalas leírást, most pedig a teljes verzió képességeit boncolgatjuk.



112

KÉRDEZD A MESTERT...

Korunk utolsó nagy felfedezője, Zsolti felölti dzsungelkalapját, és újra beleveti magát a technikai problémák ismeretlen földjének feltérképezésébe.



Hozd ki a legtöbbet a hálóból!

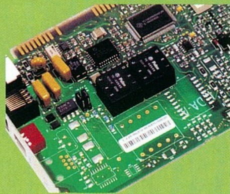
Téged is fel fognak lelkesíteni az internetben rejlő lehetőségek. Fedezz fel teljesen új webhelyeket és elfelejtett online szolgáltatásokat.





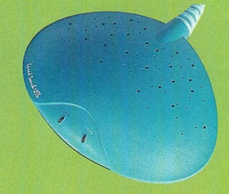
FRISSÍTÉS
V92

>Töltsd le a V92-es frissítést a modem gyártójának honlapjáról. Sok újdonsága van, például a Modem-on-Hold szolgáltatás, amely lehetővé teszi az internetes kapcsolat felfüggesztését, ha telefonálni akarsz.



KÖZEPES SÁVSZÉLESSÉG
ISDN

>Ha nem válthatsz szélessávra, próbáld ki az ISDN-t. A belépési díj ugyan hivatalosan 75.000 forint, de szinte mindig kaphatunk kedvezményt. A jelenlegi akcióban akár bruttó 2000 forintért is hozzájuthatsz.



SZÉLESSÁV
ADSL

>Az ADSL már Budapest legnagyobb részén és több vidéki városban is elérhető. A kezdeti csillagászati költségekhez képest, ma már belépési díj nélkül, havi tíz-tizenkétezer forintért kaphatsz ADSL szolgáltatást.

Miért vágynak annyira a webmesterek arra, hogy a lapjuk bekerüljön a Kedvencek közé? Azért, mert tudják, hogy legtöbben a szokásaink rabjai vagyunk és ritkán látogatunk el olyan helyekre, amit nem jelöltünk meg. A felfedezést nagyon könnyű abbahagyni, de ha a netezéskor mindig csak ugyanazokat az oldalakat olvasod el, akkor nem csodálom, hogy a netet egy kissé érdektelennek tartod. Mikor voltál utoljára az IRC-n? Már nem is ICQ-zol? Itt az ideje, hogy újra felfedezz hétköznapi dolgokat a neten, és használd az olyan új technológiákat, mint a web alapú titkosítás vagy a fájlmegosztás.

Elektronikus úthálózat

Szinte mindenkinek van kedvenc hasonlata az internetről. Talán azt mondanád, hogy a net egy hatalmas sokágú tölgyfa, vagy egy elektronikus polip mágikus globális karokkal, esetleg egy szurtos órakereskedő milliónyi zsebbel a dzsekijén. 1997-ben még valószínűleg azt mondtuk volna, hogy az internet egy elektronikus szupersztráda, ahol számos alsóbbrendű úton, néhány autóúton és egy pár zsúfolt autópályán digitális autók és szuper biciklik közlekednek. Hogy mi ennek a lényege? Mindenki mást gondol arról, hogy mi is a net valójában, és mire jó. Csak abban az egyben lehetünk biztosak, hogy lehetetlen felfedezni az egészet. Keresd meg az újdonságokat és látogasd meg ismét a rég elfeledett oldalakat útmutatónk segítségével, hogy a legtöbbet hozd ki a hálóból.

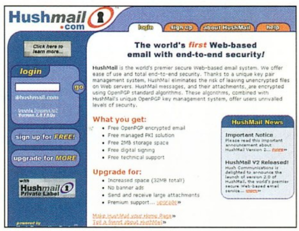
>>Mindenki mást gondol arról, hogy mi is a net valójában, és mit lehet azzal kezdeni. Csak abban az egyben lehetünk biztosak, hogy lehetetlen felfedezni az egészet.

>>E-MAIL

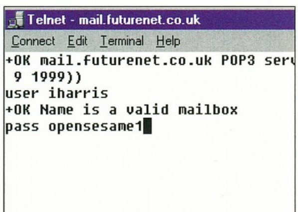
Hogyan hozhatod ki a legtöbbet a levelekből?



01 Sealand ingyenes anonim levélküldést biztosít. Nem lehet visszakeresni, ha elküldöd a **mix@remailer.havenco.com**-ra. Az első sorba kell két kettőspont, a második ez: `Anon-to:recipient@szolgáltatás.com`, a következő sor üres, aztán jön a levél.



02 Az Európai Unió az Echleon jelentésben mindenkinek javasolja a titkosítás használatát. A legjobb rendszer a PGP, de nehéz megbirkózni vele. Inkább szerezz egy ingyenes Hushmail fiókot (**www.hushmail.com**), amely 2.048 bites titkosítással dolgozik.



```
Telnet - mail.futurenet.co.uk
Connect  Edit  Terminal  Help
+OK mail.futurenet.co.uk POP3 serv
 9 1999))
user iharris
+OK Name is a valid mailbox
pass opensesame1
```

03 POP-os levelezés Windows-os PC-ről: írd be a `telnet` parancsot a **Futtatás** mezőbe, kattints a **Csatlakozás** ikonra, írd be a levelező szerver címét (pl. pop.freeserve.net). A port értéke **110**. Írd be: `user x`. Az x a felhasználói név.

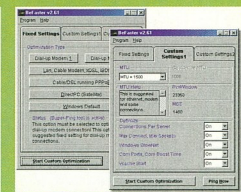


04 Az e-mail címed ugyanolyan fontos, mint a postacím. Dobd ki a mostanit, és vásárolj magadnak saját domaint. Nem kerül olyan sokba, és soha többé nem kell megváltoztatnod az e-mail címedet. A részleteket lásd a **www.register.com** címen.



MENJ A FÖLD ALÁ
Kábel

>Jó dolog az ADSL, de a kábel még jobb. Magyarországon a UPC és a Matávkábel a két legnagyobb szolgáltató. Az ADSL-hez képest gyorsabb internethozzáférést biztosítanak hasonló áron.



GYANÚS SZEREK
Modemgyorsítók

>A gyorsabb internetelérést biztosító szoftverek csábítóak, de ritkán működnek. Az *Interboost-hoz* hasonló programok nem ingyenesek és működésük sem garantált.

Fájltárolás

Sokan nem levelezésre, hanem fontos dokumentumok tárolására használják a Hotmail fiókot. Az Xdrive (**www.xdrive.com**) és a Yahoo Briefcase (**briefcase.yahoo.com**) sokkal jobban megfelel erre a célra. Mindegyik 25 Mb tárhelyet ad, ahová elhelyezheted fájljaidat. A hálón vagy egy Windows plug-inen keresztül érheted el, amely a Windows Explorer Xdrive-hoz vezet. Ezért 30 nap után fizetni kell, viszont ugyanúgy tárolhatsz rajta MP3 fájlokat, mint Word dokumentumokat. Másoknak is engedélyezhetsz hozzáférést a tárhelyedhez, így e-mail küldözgetése nélkül is megoszthatod fájljaidat.

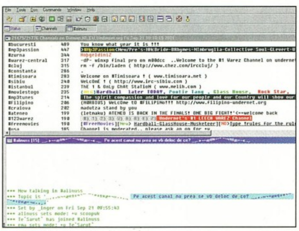


DÖNTÉS
Internetszolgáltatók

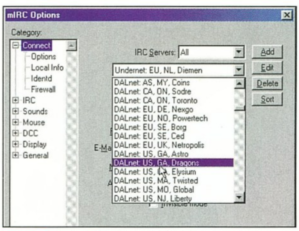
>Egyre több az ingyenes szolgáltató. Ezek ugyan anyagilag megérik, mégis sok idegeskedést okozhat, hogy az idő nagy részében, (kivéve talán hajnal háromtól, reggel ötig) sok próbálkozásra van szükség a kapcsolódáshoz.

>>IRC

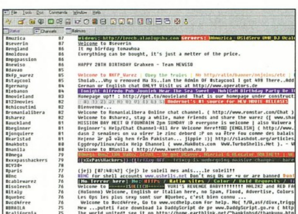
R U l33t elég az IRC-nek?



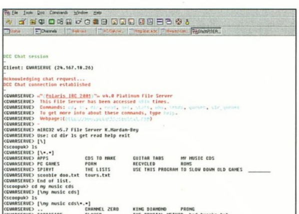
01 Felejtsd el a Javascript alapú webcsevegést, és fedezd fel újra az IRC-t. Lehet, hogy az egész háló egy vasárnapi melléklketté kezd válni, de a chatroom a hálónak az a része, amely még mindig eredeti. Telepítsd a mellékletről az *mIRC*-t és csatlakozz egy szerverre.



02 A Dalnet, Efnet és az IRCnet mindegyike egy népszerű chat hálózat. A késlekedések csökkentéséhez válassz magyar, vagy közeli szervert. Az *mIRC* listát vezet a csevegő szobákról, de érdemes elolvasni a Súgót, mert az is nagyon sok információt tartalmaz.



03 A csatornák listáját a `/list` beírásával töltheted le. Csatlakozz ahhoz, amelyik érdekel, de figyelj arra, hogy rajtad kívül többen is legyenek bent: ha csak egy ember van, az lehet, hogy kellemetlen fráter. Ha lány vagy, ne női nevet használj.



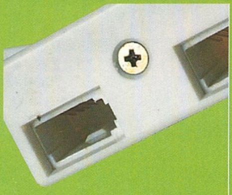
04 A legtöbb szobában csevegés, de sokban MP3 vagy szoftverek kereskedelme folyik. Csatlakozz a csatornához, és várj, amíg egy fájlszerver kapcsolatba lép veled. Általában először több dolgot letölthetsz, mielőtt neked kellene cserébe feltöltened valamit.

Így kezdődött

Honnan származik a szöveges alapú szörny?

Üdvözöljük az IRC-n! Itt a férfiak férfiak, a nők is férfiak és a fiúk FBI ügynökök. – így köszönt az egyik Dalnet szerver. A Világkereskedelmi Központot ért szeptemberi támadás alatt az emberek az IRC-hez fordultak a legfrissebb hírekért és a szemtanúk beszámolóiért. A rendszert Jarkko Oikarinen, az oului egyetem alkalmazottja készítette 1988 nyarán. Ő kezdte terjeszteni az első IRC klienst és létrehozta az első internetes IRC szervert tolsun.oulu.fi néven, amely a mai napig működik. 1988 novemberére a program elterjedt az egész neten. A népszerűsége növekedett, és 1990 augusztusára az IRC EFNetre (Eris Free) és Anetre (Anarchy) vált szét. Nem sokkal ezután létrejöttek az Undernethez hasonló hálózatok. Ezek tömegesen elszaporodtak, mivel a felhasználók új szolgáltatásokat és más szoftvereket követeltek. Az IRC az Öbölháború alatt lett népszerű: százával jelentkeztek be a támadásokról és a bombázásokról kapható friss információkért. Ma a Dalnet hálózatnak körülbelül 30 000 csatornája van, amelyeken minden időpontban kb. 80 000 ember cseveg.

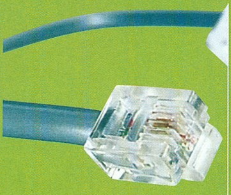
>>Az IRC az Öbölháború alatt lett népszerű: százával jelentkeztek be a támadásokról és a bombázásokról kapható friss információkért.



VISSZA A VEZETÉKHEZ

A telefonvonal

>Bármilyen hiba adódik az internet-hozzáférésedel, az internet adta lehetőségek ellenére úgy tűnik, még mindig a legegyszerűbb megoldás, ha a szolgáltatód által megadott segélykérő számot hívod elsőként.



VEZETŐ SZEREP

Modem kábel

>A hosszú telefonkábel rontja a hálózati elérés minőségét. Ha nem akarod, hogy a jel gyengüljön, használj rövidebb kábelt. Ügyelj arra, hogy ne tekeredjen rá hangszóróra vagy más hasonló tárgyra.



AZ ÉG A HATÁR

Műhold

>Több hátránya mellett, vannak jó tulajdonságai is. Szörfözésre nem annyira, mint inkább letöltésre alkalmas. Azt viszont nagy sebességgel. Magyarországon a Europe Online a legkönnyebben elérhető.



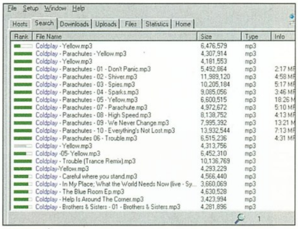
SEHOL EGY DRÓT

Vezeték nélkül

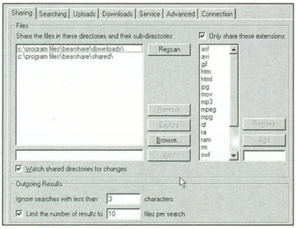
>Budapesten kívül nehéz hozzájutni. A szélessávú szolgáltatáshoz egy hálózati kártyához hasonló hardverrel és egy mikrohullámú parabola antennával csatlakozhatsz.

>>FÁJLMEGOSZTÁS

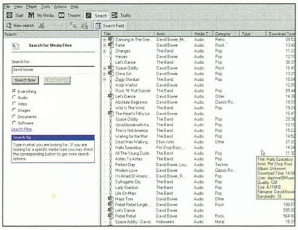
Ez tényleg több mint fájlok lopkodása...



01 Érdekel az egyenrangú fájlmegosztás? Most, hogy a Napster eltűnt, nem szűnt ez meg? Telepíts egy fájlmegosztási alkalmazást lemezmellékletünkről. A Gnutellát olyan kliens szoftverekkel lehet elérni minta *Bearshare* vagy a *Limewire*.



02 Telefonon keresztül csatlakozol? Nem tudsz feltölteni? Nem önző vagy, hanem így tehetsz másoknak szívességet. Nincs rosszabb, mint amikor a másik kijelentkezik, és te még csak a felét töltötted le. Szélessávú eléréssel rendelkezőktől próbálj meg letölteni.



03 Ahogy a *Bearshare*-rel a Gnutellát, a *Morpheus*-sal a KaZaA hálózatot lehet elérni. Még mi sem hallottunk erről, de többen használják, mint a Gnutellát. A program kinézete szörnyű, de megbízhatóan működik.



04 Mennyit ér az időd? Ha a fájlmegosztást csak zenei fájlok letöltésére használod, lehet, hogy érdemes feliratkoznod a zeneipar MusicNet lapjára (**www.musicnet.com**). Ez nem ingyenes, de legalább gyorsan megtalálod, amit keresel.

Biztonság

Védekezz a csúnya kiber vírusok ellen.



Miért fáj mindenkinek a feje az internetes biztonság miatt? Ha tűzfallal és vírusvédelemmel rendelkezel, akkor emiatt nem kell aggódnod. Ha sok időt töltesz a neten – és ha korlátlan hozzáféréssel rendelkezel, akkor valószínűleg így van – akkor telepítsd a Zone Labs tűzfalát az e havi *PCFormat* lemezmellékletéről. Használata nagyon egyszerű, és teljesen biztos, hogy egy port sincs nyitva és a PC-n nem marad védtelenül nagy felület. És mi van a vírusokkal? Vegyél egy *Norton Antivirus* szoftvert és hagyd abba az idegeskedést. Ne a legforgalmasabb utcákon vegyél vírusölőt, hanem töltsd le egy hazai webáruházból.



A KERESŐ FÉL
Google eszköztár

>A Google sokkal gyorsabban megtalálja azt, amit keresel, mint az AltaVista. Az *IE* plug-inek általában használhatatlanok, de a Google eszköztár megbízható. A **toolbar.google.com**-on juthatsz hozzá.



SÁVSZÉLESSÉG
Szűk keresztmetszet

>Ha telefonos eléréssel szörfölsz, küldd a szélessávú elérést igénylő helyeket. Használd a BBC News-t a CNN-t, a Google-t az Ask Jeeves-t és a NME-t a Launch helyett. Gyorsan rájössz, melyiket küldd.



HARDVER
Külső vagy belső?

>Volt, amikor a külső modemek gyorsabbak voltak, mint a belsők. Ma ez már nem igaz. Nehezen tudnál különbséget tenni egy USB vagy egy PCI modem belseje között.

Melyik IM alkalmazás?

Amint lentebb írjuk, a Jabber briliáns, ha a barátokkal akarsz beszélgetni egy másik hálózaton. De a riválisaival ellentétben nem sokat ad a megjelenésre. Mindent egybevetve az ICQ a legjobb. IP alapú hangátvitellel, SMS küldési lehetőséggel és mindenféle szerves eszközzel vitathatatlanul a PC része. Akár a Windows-zal is jöhetne. Csak az a probléma, hogy az újdonsült netezők nem hallanak róla. Vagy az MSN Messengert használják (mivel a Hotmailen mindig ezt látják), vagy pedig az AIM-et (az AOL felhasználók).

Online vásárlás

Tudni kell mi hol van...

Ahogy Európa más országaiban, úgy nálunk is egyre jobban kezd elterjedni az online vásárlás. Sajnos Magyarországon még csak készpénzben vagy utánvéttel lehet fizetni, de előreláthatólag ez év végétől már a hitelkártyát is elfogadják a legtöbb helyen. A biztonságosabb vásárláshoz nyújt segítséget az Inter Európa Bank nemrég bevezetett kártyaőr szolgáltatása. Az nagyon fontos, hogy megtaláljuk mi hol a legolcsóbb. Szeretnéd tudni, melyek a legjobb site-ok az interneten? Szerintünk internetes vásárlásnál mindig érdemes megnézni a **www.depo.hu**, a **www.internetmarket.hu** és a **www.pontplaza.hu** oldalakat, mert mindig akad valami akció és a legtöbb cég terméke megtalálható az oldalon. Amennyiben konkrét elképzelésed van, hogy mit akarsz vásárolni, akkor adott cég honlapját és partnereit keresd fel. Azért a külföldi oldalakat sem szabad elhanyagolni, mert vannak olyan akciók, amikor még a magasabb postaköltséggel számolva is olcsóbban lehet hozzájutni. Főleg hogy nyakunkon a karácsony...

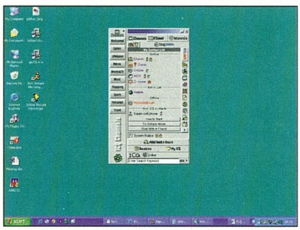
>>Amennyiben konkrét elképzelésed van, hogy mit akarsz vásárolni, akkor adott cég honlapját és partnereit keresd fel.

>>GYORS ÜZENETVÁLTÁS (IM)

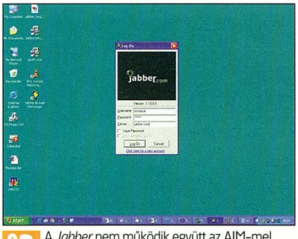
Ha az e-mail túl lassú, pingeld meg a barátaidat.



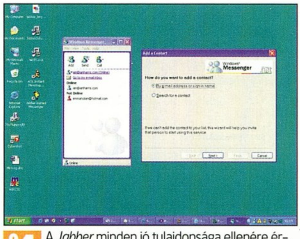
01 Sokan csak legyintenek az IM-re. Hiába próbálták meggyőzni barátaikat, hogy iratkozzanak fel, már őket sem érdekli, mert csak hárman válaszoltak. A főbb kliensek közötti szabványok hiányát a *Jabber* nevű nyílt forráskódú projekt oldotta meg.



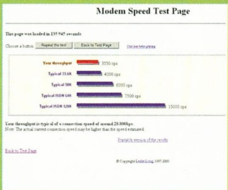
02 Iratkozz fel az ICQ-ra, az MSN-re és a Yahoo-ra, jegyezd meg a jelszavadat és távolítsd el mindegyik klienst. Telepítsd a *Jabber*-t e havi mellékletünkről. Írd be a hálózatok adatait. A *Jabber* lehetővé teszi, hogy a három hálózat használóival egyszerre csevegj.



03 A *Jabber* nem működik együtt az AIM-mel, mivel az AOL minden szabványosítási kísérletet megbuktat. A legtöbb IM-re szakosodott program HTTP webes forgalomnak álcázza az adatait, hogy átjuthasson a cégek tűzfalán.



04 A *Jabber* minden jó tulajdonsága ellenére érdemes az ICQ-hoz ragaszkodni. A programnak olyan első osztályú szolgáltatásai vannak mint a naptár, a határidőnapló és az ingyenes SMS használata.



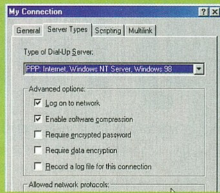
SEBESSÉGHATÁR
Sávszélesség teszt

>Milyen gyors vagy? Használd a **www. testmyspeed.com** „Test your bandwidth" szolgáltatását. A site méri, milyen gyorsan érnek oda a PC-dről az adatok. Megtudhatod, hogy a sebesség megfelel-e a szolgáltató által ígértnek.



MEGHAJTÓK TESZTJE
Legújabb meghajtók

>A friss modem meghajtó fontos a jó internet-kapcsolathoz. Használd havonta a Windows Update-et és futtasd rendszeresen a legújabb meghajtó frissítéseket kereső *Catch-up*-ot.



NINCS HÁLÓZAT
Bejelentkezés

>A **Telefonos hálózat** lapon nézd meg, hogy a **Bejelentkezés a hálózatba** elem, nincs-e kipipálva. A legtöbb szolgáltatónál 10 másodperccel tovább tart a bejelentkezés ezzel a beállítással.

Kattints ide

Frissítsd a netet a 100 legjobb webhelyünkkel.



Biztos, hogy az internet ennél is izgalmasabb. Emlékszel, amikor megvetted az első modemet és rácsodálkoztál a honlapokra: tiszta Amerika. Milyen izgalommal írtad be a cocacola.com-ot vagy a djiodjairere3o.net-et! Csak nézted a Time Square sötét kameráit, beírtad a nevedet az AltaVistába és e-mailt küldtél a nasa.gov-nak egy automatikus válaszért. Úgy tűnik, akkor a nyár tovább tartott, minden olcsóbb volt, azonban a web régi hírei elvesztették fényüket. Ne csodálkozz ezen, ha olyan régi Kedvenceket nézel végig, mint a Blue's News, a CNN vagy a Slashdot. Ahhoz, hogy mindez naprakész legyen, hasznos, érdekes kincsek kellenek. Itt van 100 honlap, amit hozzáadhatsz a Kedvencekhez. Kövesd az utasításokat, és nézd meg ezeket.

1. Keresd meg a mellékleten az Extrák főmenü **Top 100.html** almappát.
2. Jobb egérgombbal kattints a mappára és válaszd a **Másolás** parancsot.
3. Nyisd meg a **Kedvencek** könyvtárat a **c:\windows\kedvencek** alatt.
4. Illeszd be a mappát úgy, hogy jobb gombbal az ablakra kattintasz és a **Beillesztés** parancsot választod. Indítsd újra a böngészőt, és kész.

A LEMEZEN



>>HÍRCSOPORTOK

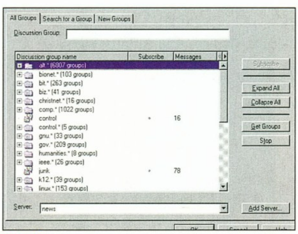
A Usenet hírcsoportok még mindig erősödnek...



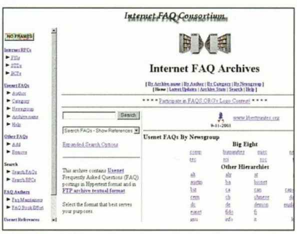
01 A Google Groups lehetővé teszi hírcsoportok olvasását a neten. Az igazi erőssége azonban a Usenetre feltett archív anyagok, amelyek kilenc évig megtalálhatók. Ha először találkozol valakivel, gépeld be az e-mail címét, és meglátod, mit tett fel eddig.



02 Ha a szolgáltató nem ajánl fel hírcsoportokat, keress egy nyilvános szervert! Lassabbak, mint a helyiek, de nem szórják ki az ellentmondásos csoportokat. Keress például a **www.serverseekers.com** site-on.



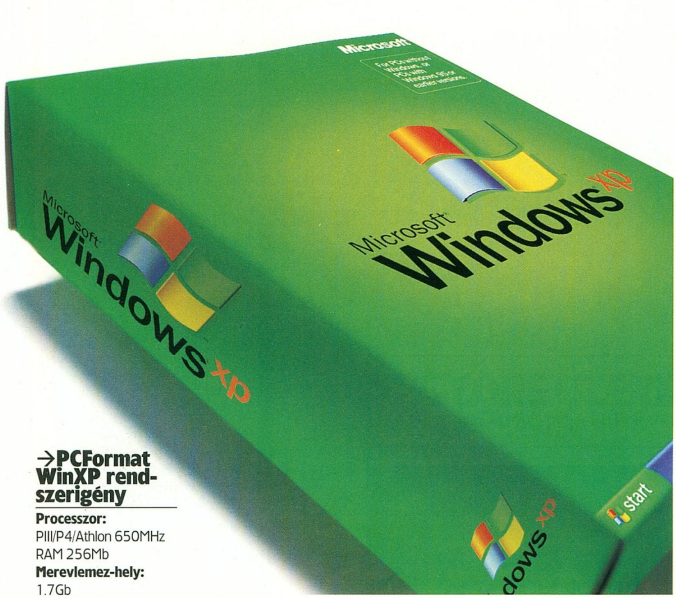
03 Sok ingyenes szerver lassú és pár nap múlva törli az üzeneteket. Havi 3000 Ft körül kaphatsz gyors, cenzúrázatlan elérést, ami sokáig megőrzi az üzeneteket. A **www.supernews.com** vagy a **www.airnews.net** helyeket ajánljuk.



04 Felejtsd el a magas szintű technikai támogatást. Írd be a hibát vagy a hibaüzenetet a Google Groupsba, tízből kilencszer találsz egy üzenetet, amelyet számos válasz követ. Mindig nézd meg a csoport GYIK-ot a **www.faqs.org**-on.

Készülj föl az XP-re

Frissítés Felejtsd el, mit mond a Microsoft, valójában erre lesz szükséged.



Nagy az esély rá, hogyha idén csak egyvalamit fejlesztesz a gépeden, az operációs rendszer lesz az. Most, hogy a Windows XP végre megérkezett, hátradőlhetsz, élvezheted a hírverés utáni csöndet és elgondolkozhatsz rajta, hogy valójában mi is kell majd a rendszerfrissítéshez. Mivel a reklámok már nem terelik el a figyelmedet, és leülepedett a szenzációkeltés is, ideje közelebbről is megvizsgálni az XP futtatásához szükséges valódi specifikációt. Ne higgy azoknak a PC-forgalmazóknak, akik „Win XP-re optimalizált"-ként árulják legújabb kreációikat; jelenlegi konfigurációd valószínűleg ugyanolyan nyugodtan futtatja majd a legújabb Windows-t, persze szükség lesz némi előkészületekre.

Konfigurációs ének

A Windows XP dobozán olvasható minimális specifikáció szerint egy 233MHz-es processzor, 1.5Gb merevlemez-hellyel és 64Mb RAM-mal képes működtetni a rendszert. És lőn csoda, hiszitek vagy sem, egy ilyen gép valóban képes az XP futtatására; ugyan azt

→PCFormat WinXP rendszerigény

Processzor:
PIII/P4/Athlon 650MHz
RAM 256Mb
Merevlemez-hely:
1.7Gb
Meghajtó: DVD-ROM

>>Először is, meg se próbáld az XP-t 650MHz alatt futtatni – ha ez alá mész, minden elkezd lelassulni

>>MEMÓRIAFRISSÍTÉS

Segíts magadon és növeld a memóriádat!



01 Kapcsold ki a PC-t, de hagyd bedugva a tápkábelt, hogy földelve legyen. Ha toronyházad van, fektesd az oldalára, hogy megkönnyítsd az installálást. Nyisd ki a házat és keresd meg a memória-aljzatokat. Ha találtál egy üres DIMM aljzatot, nyisd ki a karokat.



02 Mielőtt felvennéd a RAM-ot, földeld le magad a PC házának megérintésével. Fogd meg a RAM modult, lehetőleg a szélénél – az alján elhelyezkedő csatlakozórészhez véletlenül se érj: a bőröd nedvességtartalma kárt tehet a finom szerkezetben.



03 Helyezd a modult az aljzat fölé (győződj meg róla, hogy nem fordítva tartod), majd a széleinél tartva finoman nyomd be. Ha minden jól megy, a karok a helyükre kerülnek, és rögzítik a RAM-odat. Indítsd újra a gépet.

még a Microsoft is elismeri, hogy iszonyúan lelassul, de az alapvető feladatokra, mint a szövegszerkesztés, elegendő ez az erő. Persze ha csak erre használod a PC-t, már a frissítésnek sincs sok értelme.

Az ajánlott rendszerkonfiguráció eggyel izmosabb, de ne gondolj egetverő különbségekre. A 300MHz-es processzor (Intel Pentium/Celeron, vagy az AMD K6/Athlon/Duron család) és a 128Mb RAM a *PC Format* olvasók nagy részének már megvan; természetesen a telepítéshez szükség lesz az 1.5Gb merevlemez-helyre is.

Tehát csupán ennyi a kulcsa az XP teljes hangerőn való megszólaltatásának? Egy szóban: nem. Az itt megadott adatok egy része elegendő, de ahhoz, hogy a maximumot hozd ki a gépből, az exkluzív *PC Format* rendszerigényeket kell követned. Először is, meg se próbáld az XP-t 650MHz alatt futtatni. A processzortípus nem sokat számít, amíg a PIII, P4 vagy az Athlon kategóriájából választasz. Ha ez alá mész, minden elkezd lelassulni, hiszen a számtalan háttérben futó részprogram komoly számítási teljesítményt igényel a normális sebesség eléréséhez. A másik szempont természetesen a RAM. Elszánt játékosok már valószínűleg régen 256Mb-tal utaznak, ami pont megfelelő; ha azonban eddig csak szörfözésre vagy helyi dokumentumok szerkesztésére használtad a PC-t, bővíts. Eddig pont megfelelt a 128Mb, de manapság már nem az igazi – nem tesz jót a lelki nyugalmadnak, ha 256Mb-nál kevesebb RAM-mal futtatod az *Office XP*-t úgy, hogy egyéb alkalmazások is működnek a háttérben. **PCF**

>>ALAPVETŐ HARDVEREK

Gyorstalpaló tanfolyam arról, mire, miért, és hol lesz szükséged.



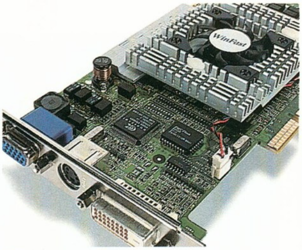
Processzor

>Az Intel és AMD új chipseteket dobtak piacra, így meglehetősen széles a választék. Mivel a felhasználóváltás, a DVD lejátszás és a videó-szerkesztés az XP beépített funkciói, így szükséged lesz a plusz erőre: egy új processzor tökéletesen kiegészíti majd a RAM bővítést. Nézz el a **www.depo.hu** és **www.mistral.hu** címekre, majd irány a bolt.



Merevlemez

>Bár az XP kevesebb mint 2Gb, a rendszert oly mértékben a digitális médiára szabták, hogy nemsokára kifogysz a helyből. Mivel a 40Gb-os winchesterek nem kerülnek sokkal többe 20 ezer forintnál, megéri venni egy újat – ezzel egyébként lehetőséged nyílik egy friss telepítésre, ami sosem árt a Windows-nál.



Videokártya

>Az XP – a beépített DVD-lejátszás és fejlett memóriakezelés miatt – értékeli az erősebb videokártyákat. A GeForce3 alapú kártyák ára az nVidia Titanium chipsetének megjelenése óta folyamatosan csökken, míg a Kyro II-k ára eddig sem volt egetverő. Érdemes vetni egy pillantást az ATI új 7500-as és 8500-as chipsetére is.



Internet

>Hogyan fejleszted az internetet? Sehogy: válts át valamelyik szélessávú szolgáltatásra (Matáv, UPC, stb.). Érdemes élni vele, hiszen az XP az első olyan operációs rendszer, amely valóban kihasználja a széles sávú kapcsolatok nyújtotta megnövekedett sebességet: fotókat tölthetsz a webre, megtapasztalhatod a .NET integráció előnyeit, és azonnali webcam üzeneteket válthatsz.

Dobd fel a számaidat

Zeneszerzés Hajíts be egypár megfelelően megőrjített hangmintát a keverőpultra, és *Total eJay* számaid egyszerű zajongásból zseniális slágerekké válnak.

MÚLT LAPOK INSTALL (15. o.)

>>EFFEKTEK ALKALMAZÁSA

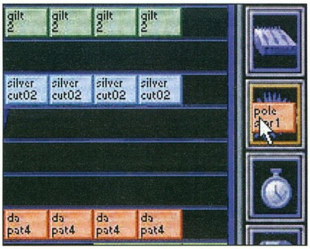
Vadítsd meg effektekkel a sávokat, ezután dőlj hátra és tekerd föl a hangerőt!

Az elmúlt hónapban egyszerű techno és hip-hop számokat készítettünk az *eJay 2 Special Edition*-el, amelyet megtalálhattál a *PCF* lemezmellékleten (a 33. oldalon elolvashatod a régebbi számok rendelési feltételeit, ha netán lemaradtál volna). Most eljött az idő, hogy vessünk egy pillantást a szoftver fejlettebb lehetőségeire is. Az *eJay* vonzereje abban rejlik, hogy csupán a hangminták keverőpultra való behúzásával, rövid idő alatt készíthetsz számokat; azonban egy kis munkával elérheted, hogy a hangok gyökeresen különbözzenek eredeti verziójuktól.

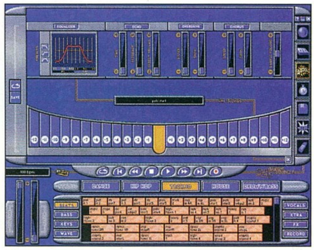
Sötét mélységek

Az *eJay* saját effekt-arzenállal rendelkezik – étvágygerjesztőnek ott a Pitch Shifter, amellyel az adott minta hangmagassága változtatható meg egy oktávval. Az Equaliser használatával bizonyos frekvenciákat vághatsz meg, az Echo pedig visszhangosítja a kijelölt részt. Az Overdrive kicsit koszosabbá teszi a hangzást (ahogyan a gitárosok torzító-pedálja) a Chorus pedig sokkal gazdagabbá. Saját hangmintáidat is betöltheted az *eJay*-be. Ezek származhatnak közvetlenül tőled, egy saját hangminta-CD-ről, vagy azon weboldalak egyikéről, melyek ingyenesen kínálják a hangokat. Emellett, ha saját hangodat szeretnéd viszonthallani, az eJay azt is képes rögzíteni. További magyarázatok helyett pedig inkább merüljünk bele a szoftver legsötétebb mélységeibe, és nézzük, mire képes valójában. **PCF**

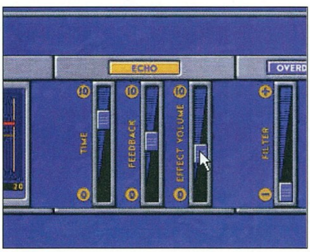
>>Ha saját hangodat szeretnéd viszonthallani, az *eJay* azt is képes rögzíteni.



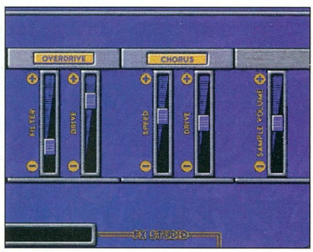
01 Indítsd el a programot. Válaszd ki a zenei stílust a **Stlye** gombokra kattintva. Most válaszd ki a szerkeszteni kívánt hangszer típusát a Hangminta ablaktól balra és jobbra található gombokkal. Ha valamelyik hangmintát szerkeszteni kívánod, csak húzd be a Hangminta ablakba és kattints az **FX Studio** szimbólumra.



02 Most az FX Studio-ban vagy. Az ablak legfontosabb része a képernyő közepén elhelyezkedő billentyűzet. A középső (sárga) a hangminta eredeti hangmagasságát jelképezi. Kattints a **Loop** gombra (a **Save**-től balra fönt), hogy halld a hangmintát újra és újra lejátszva.



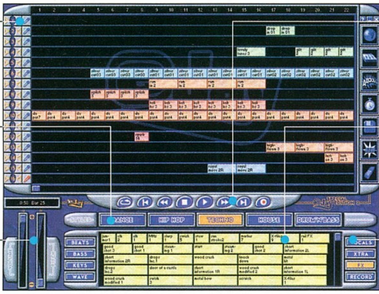
03 A központi gombtól balra és jobbra található gombokkal változtathatod a hangmagasságot. A baloldaliak (amelyeken negatív számok olvashatók) csökkentik, a jobboldaliak pedig (a pozitív számokkal) növelik. Mostani példánkban két félhanggal emeltük a hangminta megszólalását.



04 Az egyes frekvenciák hallhatóságát az ablak bal-alsó részén elhelyezkedő **Equalizer** gombra kattintva befolyásolhatod. Az Equalizer ablakban megjelenő görbére kattintva tudod majd saját beállításaidat érvényesíteni. Nem rossz, mi?

ZENEI ÚTVESZTŐ

Igazodj el az *eJay* kezelőfelületét képező gombok rengetegében.



SÁVKEZELŐ GOMBOK

Itt kapcsolhatod ki és be a sávokat és a hangcsatornákat.

STÍLUSOK

Itt választhatod ki a lejátszandó zene stílusát.

ÁLTALÁNOS KEZELŐGOMBOK

Ezekkel befolyásolhatod a mix hangerejét, tempóját és hangmagasságát.

KEZELŐPANEL

Ezen gombok használatával játszhatsz le, tekerhetsz előre és hátra, illetve vehetsz föl.

HANGMINTA ABLAK

Itt tárolódnak az *eJay* hangmintái, bevetésre készen.

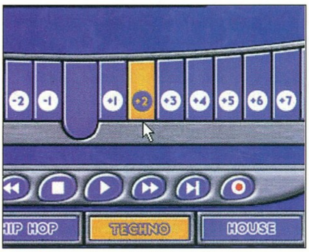
HANGCSOPORTOK

Ezekkel az *eJay* különböző stílusú hangmintái között válogathatsz.

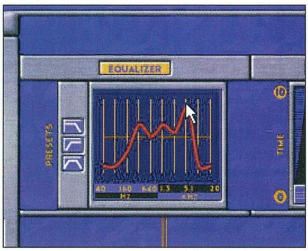
>>Az *eJay* segítségével gyorsan szerezhetsz zenét, csupán a hangmintákat kell a keverőpultra húznod.

>>EFFEKTEK ALKALMAZÁSA, FOLYTATÁS...

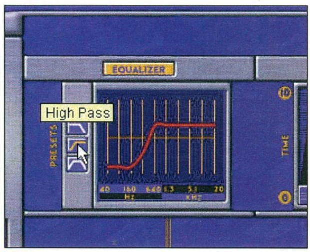
Hozd ki a maximumot a *Total eJay2* hangmintáiból.



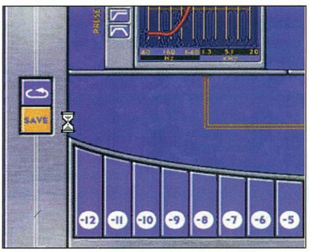
05 Az Equalizer ablaktól balra található három gomb. A felső, **Low Pass**, a magas frekvenciákat vágja, a középső, **High Pass** az alacsonyakat. Az alsó **Band Pass** kiválasztásával vághatod a magas és mély frekvenciákat, így a középtartományt emeled ki. Próbáld ki mindegyiket.



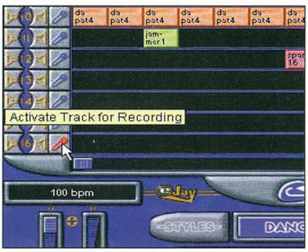
06 Az **Echo** gombra kattintva aktiválhatod a visszhangbeállításokat. A csúszkák odébb tolásával alakíthatod ki a kívánt visszhang-effektet; a jobboldalival a visszhang hangerejét, a középsővel a visszhangok számát, a bal oldalival pedig az effekt idejét adhatod meg.



07 Két további effektet alkalmazhatsz a hangjaidon: Overdrive és Chorus. Az Overdrive egy torzító, a Chorus pedig mesterséges hangok hozzáadásával színesebbé teszi a megszólalást. Ezek mélysége és mennyisége az **On/Off** gombok alatti csúszkákkal befolyásolható. Állítható a hangminta hangereje is.



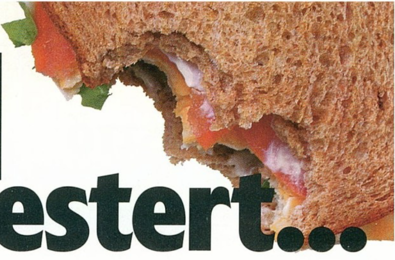
08 Ha már elégedett vagy a szerkesztett hanggal, az ablak bal oldalán található **Save** gombot használva mentheted el. Ez elmenti a szerkesztett hangot az eredeti Hangcsoportba, készen arra, hogy a keverőpultra húzd. Ha nem vagy vele elégedett, később nyugodtan szerkesztheted tovább.



09 A saját hangod felvételéhez készítsd elő hangrögzítésre az egyik sávot a hozzá tartozó mikrofon szimbólumra kattintva; ezután jelöld ki, hol szeretnéd elkezdeni a felvételt, amit a **Record** gomb megnyomásával indíthatsz el. Nyolc taktus beszámolás után indul az éles felvétel. A **Stop** gombbal megállíthatod, és elmentheted.



10 A WAV és MP3 fájlok importálásához kattints a jobboldali gombra (a floppy-meghajtó ikonnal) és válaszd ki az **Import Samples** opciót. Add meg a beilleszteni kívánt hangminták könyvtárát, majd válaszd ki a fájlokat. Ha a kiválasztott könyvtár összes fájlját be akarod importálni, az **Import All** gombbal megteheted.



Kérdezd a mestert...

PC-felvilágosítás



Gerhák Zsolt

Gyors kvíz

Tudsz annyit, mint Zsolti?

Öt kérdés, amely nagyobbat üt, mint Tyson – csak hogy formában maradj.

1 Milyen párhuzamos portot használnak a nyomtatók?
a) DB-25
b) Centronics 36 lábas
c) Centronics 50 lábas

2 Mi az a legrövidebb áramkimaradás, amely adatvesztést okoz a RAM-nál?
a) 0.1 másodperc
b) 0.2 másodperc
c) 0.02 másodperc

3 Mit jelent az egy sípolás a gép indításakor?
a) Normális működés
b) Billentyűzet-hiba
c) Videó hiba

4 Mi igaz a következőkből a merevlemezekre?
a) A sávok szektorokból állnak
b) A szektorok sávokból állnak
c) A szektor és a sáv egy, és ugyanaz

5 A hosszú fájlnevekben hány karakter támogatott?
a) 11
b) 255
c) 1024

Válaszok a 117. oldalon

Ingyenes technikai tanácsadás

Problémád van a PC-ddel? Írj Zsoltinak, vagy még jobb, ha egy e-mailt küldesz – ezt persze csak akkor, ha sikerül működésre bírni a PC-det...

United Média Lapkiadó Kft.
1021 Bp., Hűvösvölgyi út 54.
pcformat@pcformat.hu

Elsősegély

Mint a libákat szokás vidéken, megtömjük Zsoltit kérdéseitekkel, hogy hamar vágósúlyba kerüljön.

Op. rendszer frissítés

ME vagy nem ME...

K **Szeretném tudni, az itteni gépforgalmazó miért nem akarja telepíteni a Windows Millennium Editiont a gépemre. Azt mondja, hogy az alaplapom, egy Gigabyte Intel 810A AGPset (GA-6WMMC7) nem elég erős ahhoz, hogy kiszolgálja az ME igényeit. Ez igaz? A gépem egy Celeron 466 MHz egy Riva TNT2 M64-gyel és 128 Mb RAM-mal.**
Kovács Antal
k.antal@freemail.hu

V Nyugodtan hívjál öreg cinikusnak, de szerintem a gépforgalmazód szeretett volna eladni egy-két hardvert. PC-d ugyan korántsem a hegy csúcsa, de azért tiszta időben elég jól látható. A Millennium valóban döcögni fog egy kicsit, de ez jórészt annak a háttérben folytatott számtalan lemeztevékenységnek köszönhető, amelyhez ragaszkodik bármely konfigurációnál. Ezen a világ leggyorsabb processzora sem változtathat.

Emellett a Windows ME létezésének egyetlen oka az, hogy a Microsoft rá volt kényszerítve egy felhasználóbarát rendszer megjelentetésére a Windows 2000 boltokba kerülésekor; igazából csak egy teszt volt a Windows XP egyes jellemzőire. Most, hogy az XP megjelent, már nem sok értelme van a Millenniummal kínlódni. A PC-d körülbelül kétszer olyan erős, mint a Microsoft hivatalos minimális rendszerigénye – tehát elfogadhatóan működik majd. Ha már felkészültél az új rendszertelepítés minden kínjára csak az ME kedvéért, mindenképp érdemes az XP-t választani.

Olvasói tipp

Küldte: Olly

Ragassz ragasztószalagot a jumper oldalára, és hajtsd vissza, hogy a vége túlnyúljon a jumper végén. A szalag oldalait kurtítsd meg, ezután kényelmesen kiszedheted a jumpert a „fogantyú" segítségével.

>>Bár a számítógép ma már meglehetősen felhasználóbarát, a hálózatépítés még mindig komoly tudomány.

Kábelek

Veszélyes tekercs

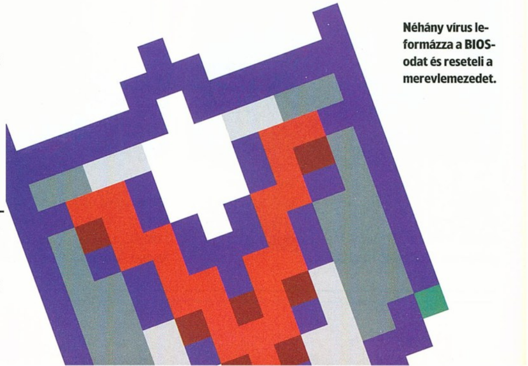
K **Szabadúszó terméktervező vagyok és éppen egy PC munkaállomást készítek. A kábelek összetekercselése árthat valamelyik hardvernek? Tudom, hogy indukálhat feszültséget – de eleget ahhoz, hogy kárt tegyen valamiben?**
Olly
olly@mail.datanet.hu

V Hacsak nem tíz kilométernyi kábelt akarsz egy fagyasztó láda méretű mélynyomó elé elhelyezni, az indukált feszültség olyan alacsony lesz, hogy egyetlen PC portban sem tehet kárt. Elképzelhető, hogy egy tekercselt VGA kábel minimális szintű interferenciát okozzon a képernyőn, de épp most próbáltam ki, és átkozott legyek, ha bármilyen különbséget is észrevettem. Úgyhogy csak tekercselj bátran, barátom!

Biztonság

Ne nyisd ki!

K **A minap kaptam egy e-mailt az egyik barátomtól, melléklettel. Mikor megnyitottam a csatolt fájlt, a PC-m lefagyott, újraindításkor pedig panaszkodott a Windows, hogy nem talál bizonyos fájlokat. Lefuttattam a *Norton Antivirus*-t, amely azt jelentette, hogy a gépem PE_MAGISTR.DAM vírussal fertőződött meg. Természetesen letöröltem az eredeti e-mailt.**
Péter
peter.kkk@hotmail.com



Néhány vírus leformázza a BIOS-odat és reseteli a merevlemezedet.

>>A BILLENTYŰZET

Összezavarodott gépelésedet a PC által érthető nullákká és egyekké alakítja.



V Ami sajnos, attól tartok, nem segít. Van egy jó meg egy rossz hírem a számodra. A „vírusod” – elterjedtebb nevén W32.Magistr – egészen pontosan egy csúnya e-mail worm. Egy hónapod van, mielőtt a rakomány aktiválódik, ezután lesikálja az összes fájlt a merevlemezedről és flasheli a BIOS-odat. Ez, ahogyan majd az a „Leállás indításkor” kérdésre adott válaszomból is kiderül, könnyedén tönkrevágja az alaplapodat, amellett, hogy elveszted az összes adatodat.

Ez volt a rossz hír; a jó az, hogy úgy tűnik, akad egy ingyenes alkalmazás, amelyik leszedi a gépedről, méghozzá a **www.sophos.com/support/faqs/swclean.html** címen. Siess oda azonnal. Vagy még hamarabb.

Hálózatok

Hálóbajok

K Körülbelül már fél éve próbálom összekötni két gépemet régi BNC kártyákkal. Van belőlük egy csomó, de az átkozottak mégsem akarnak működni. A bátyámnak egy PII-400-as gépe van, az enyém pedig egy Duron 750. Mindketten Win98-at használunk. A gépekben az összes kártya ISA-s, az egy PCI kivételével; nála egy ISA aljzat van, nálam kettő. Megpróbáltam számos IP-cím kombinációt, kicseréltem a kártyákat, kábeleket, alhálózati maszkokat, protokollokat – most már szabad a gazda.

Tamás

Tomika@matavnet.hu

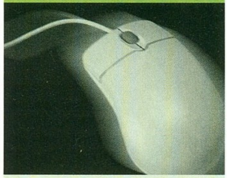
V Akármilyen felhasználó-baráttá váltak a számítógépek napjainkra, a hálózatok építése mindig is a legnehezebb feladat marad. Ennek pontos oka nem tiszta előttem, de valószínűleg a hálózati konzultánsok sokszámjegyű fizetése komoly súllyal nyom a latban. Mivel részemre csupán szerényebb anyagi források elérhetők, így nem tudok teljes megoldást kínálni, de az a gyanúm, hogy túl sok beállítással próbálkoztok. Az alhálózati maszkok nem kifejezetten fontosak, ha nincs alhálózat, vagy nem tudod pontosan, hogyan kell maszkolni. Töröld ki az összes hálózati beállításodat, ezután telepítsd a két kártyát – bármelyik kettő lehet, bár jó, ha a PCI-os is köztük van. Ellenőrizd, hogy az **Eszközkezelő** a **Vezérlőpult**-on nem jelez-e ütközéseket. Mindkét kártyának az IPX/SPX protokollt telepítsd és rendeld is őket a kártyához. Az összes többi beállítás maradhat alapállapotban. Ha UTP kábelt használsz, szükséged lesz egy HUB-ra, vagy közvetlen összekötésnél fordítottan erezett (crosslink) kábelekre. A koax esetében ne felejtsétek el lezárni mindkét végét. Ennyi. Ha ezután még mindig nem megy, küldd el a hiba részletesebb leírását, és nekifutunk még egyszer.

CPU

Húzás művészet

K Egy régebbi számban nagyon hasznos tanácsokat olvastam az órajel módosításáról, nekem

GYAKORI KÉRDÉS...



Haptics

Ez valami vallásos szekta?
Nem, a számítógépek fizikai visszacsatolásáról van szó.

Mint az erő-visszacsatolásos joystick?
Pontosan, de az ilyen bővítmények szintje sokkal kifinomultabb. A Logitech iFeel egere ugyan vibrál, mikor az egér egy ikon vagy gomb fölé érkezik, de mégsem érzed úgy, mintha valóban egy göröngyön toltad volna át.

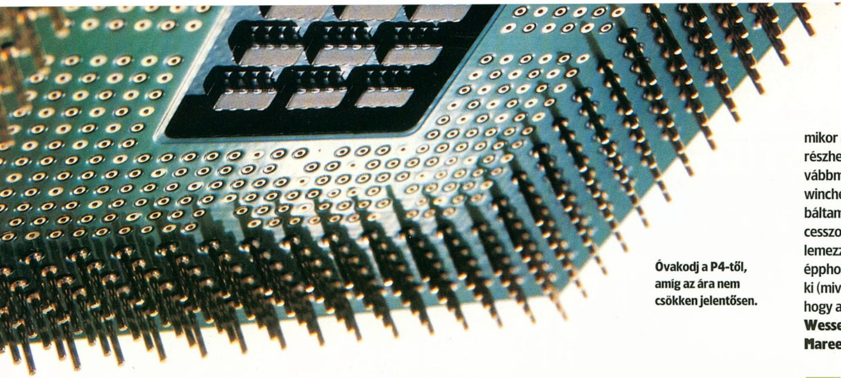
Miért akarnám úgy érezni?
Hogy ösztönösebb legyen a kezelés. Az ezzel foglalkozó tudósok érvek százait sorolták föl, miért is lenne hihetetlenül hasznos dolog, de a csoportos tesztek vegyes eredményeket hoztak.

Miért?
Az egyik oka az lehet, hogy az egérnek túl sok idejébe telik létrehozni a jelet. Ha ehhez hozzávesszük, hogy az érző idegek lassabban közvetítik az információt a karon keresztül, mint a látóidegek a képet, érthető, hogy a „huppanás” ritkán van szinkronban az ikon felett áthaladó egérmutatóval.

Akkor használhatatlan az egész?
Egyelőre még nem tömegpiaci termék, azonban a vizuális információ vakok által is érthetővé alakítása ígéretes projekt. Az egészséges látással rendelkezők számára a kutatók 3D környezetek visszacsatolásával próbálkoznak.

Mint mondjuk a Max Payne?
Nem, itt most a torokfájásról van szó. A new york-i Mount Sinai Orvosi Egyetem már rendelkezik egy ilyen módon kialakított 3D torokkal, amin a diákok gyakorolhatják például a mandulaműtéteket a képernyő és az erő-visszacsatolás használatával. A gyógyszerkutatók szintén „építhetnek” 3D molekulákat egy ilyen kesztyű mozgatásával, és érezhetik a molekuláris kötések erősségét.

Király. Mikor lehet nekem is virtuális torkom?
A válasz a szokásos: határ a csillagos ég. Elméletileg tíz év múlva.



Óvakodj a P4-től, amíg az ára nem csökken jelentősen.

>>A legtöbb alaplapnál, ha a BIOS meghalt, meghalt az alaplap is

Olvasói tipp
Küldte: Dávid
david.c15@elender.hu
Szerkeszd a System.ini-t és írd be a következő sort: ConservativeSwapFileUsage=1 a [386ENH] bekezdés végére. Így a Windows minden memóriát kihasznál, mielőtt a swap fájlhoz nyúlna.

pedig sokkal jobb a rendszerem, mint a cikkben szereplő. Újonnan fellelt technikai géniuszommal gondoltam, hogy megpróbálkozom én is kicsit felpörgetni a masinát. Áttettem a jumpereket konfigurációs módba, aminek köszönhetően a BIOS-ban meg is nyílt az új menüpont, viszont a gép még mindig nem engedi módosítani a processzorsebességre vonatkozó részeket. Van ennek valami más módja is? A gépen egy 700 MHz-es Pentium III. Az FSB 99.77, 7-es szorzóval. Gondoltam már a fejlesztésre is. Mi volna a legjobb módja? Új P4-es alaplap? Ha igen, kell új RAM-ot vennem? Jelenleg egy 100 MHz-es 128-asom, és egy 133-as 256-os modulom van.
Jason
Jasonpdutton@aol.com

V Ha a processzorsebesség alatt az órajel-szorzót érted, azt nem lehet megváltoztatni; ezt a lehetőséget csupán a legkorábbi szériákon nem tiltották le. Egy PIII-as húzása az FSB módosításával érhető el. Ha például az FSB-t 112 MHz-re állítod, egy 784 MHz-es processzort kapsz. Ez elég kis változás ahhoz, hogy a rendszer még stabil maradjon, de a magfeszültséget érdemes lesz növelni 0.1 volt körüli értékkel, hogy ellensúlyozd azt a zajszintet, amely a magasabb sebesség esetén jelenik meg. Ez persze erősebb hűtést követel, mint maga a sebességmódosítás, úgyhogy nem árt majd egy új ventilátor.

Ha fejleszteni akarsz, a helyedben egyelőre távol maradnék a P4-től, mivel az ára még mindig borsos, és a teljesítményével kapcsolatban is merültek föl kételyek (például az MPEG-4 dekódolásnál). Mivel úgyis akarsz alaplapot cserélni, én egy 1.1 vagy 1.3 GHz-es Athlon Thunderbirdre szavaznék. A RAM egy része maradhat, de érdemes kiszedni a 100 MHz-eseket, mivel ezek a saját szintjükre rántják vissza a rendszer sebességét, és a velük nyert memóriatöbblet ezt leggyakrabban nem ellensúlyozza.

Alaplapok

Leállás indításkor

K Mikor az 500 MHz-es AMD K6/2-m lefuttatja az indítási ellenőrzést, mindent érzékel, de mikor a „Verifying DMI Pool Data" részhez ér, leáll, és nem hajlandó továbbmenni. A gép nem bootol sem winchesterről, sem lemezről. Megpróbáltam más RAM-mal, más processzorral (AMD K6/2 350), új merevlemezzel, sőt, még új kábelekkel is – épphogy az alaplapot nem cseréltem ki (mivel csak egy van). Lehetséges, hogy az alaplap a ludas?
Wessel
Mareelinda@freemail.hu

V Nos, ha arra gondolsz, nem hiszem, hogy az őszi pollenek okoznák a gondot. Mivel már minden mást kicseréltél, vagy az alaplap lesz a hibás, vagy valami, ami hozzá csatlakozik. Egy lehetőség, hogy a BIOS-t kitörölte egy vírus – bár ebben az esetben nem valószínű, hogy akár az indítási üzeneteket is megkapnád. A legtöbb alaplap esetében a hibás BIOS egyben hibás alaplapot is eredményez (mivel egy új alaplap szinte ugyanannyiba kerül, mint újraírni a BIOS-t), úgyhogy akár ki is cserélheted.

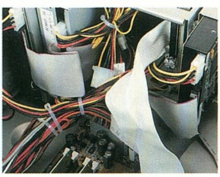
Frissítés

BIOS-frissítés

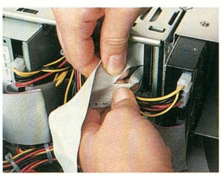
K Jelenleg egy Pentium II 266 MHz-es processzorom van. Szeretnék helyette egy 1 Ghz-es Pentium III-t és új alaplapot. A BIOS konfigurálása nagy feladat lesz, vagy automatizált az egész? Van olyan telepítőprogram, amely automatikusan beállítja az opciókat és nekem csak a merevlemezek típusát kell megadnom?
Russell
russell.a@yahoo.com

>>KÁBEL-BÁBEL

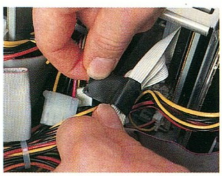
Hogy javíthatom a légáramlást a gépházban?



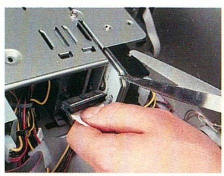
01 A PC házban az áramlás egyik legnagyobb akadálya a meghajtókat az alaplappal összekötő kábelek rengetege. Ezek nem csak az áramlat útját állják el, de turbulenciát is okoznak, és ezáltal csökkentik a hűtés hatékonyságát.



02 A kábelek összekötéséhez kezdd az egyik közepén, és számolj be öt-hat eret a szélétől. A körmöddel hasítsd fel a műanyag borítást és húzd szét a kábel két szélét, így egy nyílás keletkezik – nyisd ketté a kábelt, csak a csatlakozók előtt hagyj 5-6 centiméternyi teljes felületet.



03 Ezt tedd meg minden ötödik érnél, majd tedd egymásra a keletkezett csíkokat; ezután öt centinként tekerd át ragasztószalaggal, hogy végül egy kábel-blokkot kapj. Ezt megteheted a 40 eres IDE és 50 eres SCSI kábelekkel, de az ennél szélesebbeknél fennáll a veszély, hogy zavarják egymást a kábelrészek.



04 A floppy meghajtó kábeleihez először le kell szedni a középéről az 5.25-ös meghajtó csatlakozóját. Meg is kurtíthatod a kábelt a kívánt méretre, persze azért érjen el az alaplapig. Ne feledd, hogy a második pontban leírt kábelkötegek létrehozása csökkenti a hosszúságot.



A Midscape okos kódolása miatt nem szabadulhatsz a *PCFormat* lemezmelléklettől.

V Még arra sem lesz szükséged, hiszen csak a legöregebb BIOS-ok nem érzékelik automatikusan a merevlemez-beállításokat. Ha a CPU-t külön veszed (tehát nincs felhelyezve az alaplapra), be kell állítanod majd az FSB sebességet és valószínűleg a feszültséget is, de ezeket nagyon egyszerű megtenni. Szerencsés esetben a rendszered tökéletesen jól működik az alapbeállításokkal, ez azonban nem biztos, hogy optimális sebességet eredményez, így előfordulhat, hogy kísérletezned kell a várakozási állapotokkal és a CAS/RAS értékekkel is, hogy az utolsó cseppet is kisajtold a prociból. Futtass ellenőrzőprogramokat a változtatások előtt és után, hogy lásd, mit értél el.

Alkalmazások

Telepítés

K **A lányom és a feleségem is gyakran használja a *PrintMaster 7.0*-t, amely egy régebbi lemezmellékleten szerepelt. Telepíthetem úgy a programot, hogy (mivel elég bosszantó minden alkalommal a C:-t keresgélni) először merevlemezre másolom a fájlokat, és onnan indítom el az installációt? Megpróbáltam a merevlemezre egy pontos másolatot készíteni a CD-ről. Még így sem ment.**
Gyuri
kiss.gy@hotmail.com

V Én is eltöltöttem jó pár kellemes percet ezzel játszadozva, de nekem sem sikerült. A lemezünk szerkesztője annyit tudott mondani, hogy ez nagyon gyakran előfordul a lemezmelléklet szoftvereivel: a programot úgy írták, hogy bizonyos fájlokat csak CD-ROM-ról fogadjon el. Az egész CD átmásolása, és a telepítőprogram onnani indítása sem segít, mivel a telepítőprogramot szintén úgy írták, hogy a CD-ROM-ról olvassa a fájlokat. Azt hittem, hogy egy külön partíció létrehozása D: meghajtóként, majd a CD odamásolása után sikerem lesz, de tévedtem; még akkor sem sikerült ilyen módon becsapni a telepítőt, mikor fizikailag kiszedtem a CD-meghajtót. Beszéltem a Midscape-pel, akik a *PrintMaster* kiadói, de vagy nem akartak, vagy nem tudtak segíteni. Ha a CD lemásolása sem megoldás, akkor nyilvánvalóan valamilyen másolásvédelmi trükkről van szó, és ebben az esetben érthető, ha a Mindscape nem akarja, hogy titkai rossz kezekbe kerüljenek.

Lemezmeghajtók

Tükröm, tükröm...

K **Pontról pontra követtem egy régebbi számban közölt merevlemez-tükrözési útmutatót, de mikor megpróbálok a másolat-meghajtóról indítani, a gép mindig leáll azzal, hogy nem talált operációs rendszert. Valamit rosszul csináltam?**
Vince
menziv@freemail.com

V Nem, én vagyok a hibás. Elfelejtettem megemlíteni, hogy a merevlemezt a **format** parancs **/s**

↘

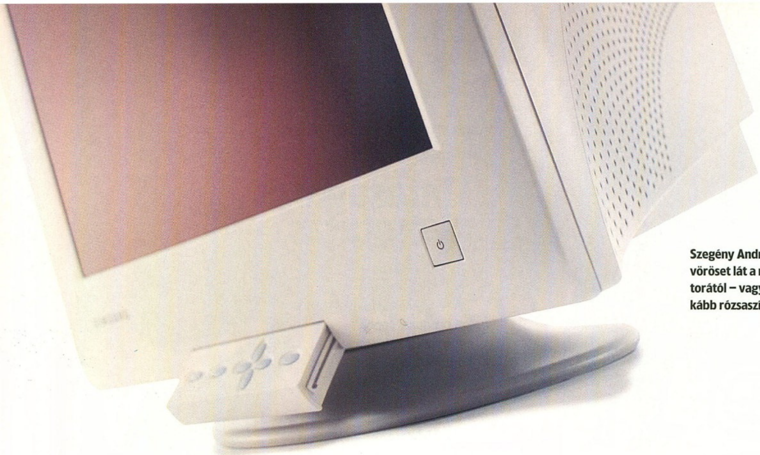
FOLYAMATÁBRA ZSOLTI MÓDRA

Tintasugaras nyomtatás



K **A tintasugaras printerem szörnyű eredményeket produkál képek nyomtatásakor.**
Tommy





Szegény András, vöröset lát a monitorától – vagyis inkább rózsaszínt.

kapcsolójával kell formáznod, ellenkező esetben a rendszer az első szektorban nem találja majd az indításhoz szükséges információkat. Védelmemben talán elmondhatom, hogy a negyvenszavas főcímeknél még a legjobb helyen is elsikkadhat egy pont az i-ről...

Monitorok

22 év sötétség

K **Egy MAG XJ796 monitorom van. Nemrégiben elkezdett elég furán viselkedni. A színek egyszer halványabbak, egyszer élénkebbek a kelleténél. Miután egy kicsit kísérleteztem vele, rájöttem, hogy csak a piros színnel vannak ilyen problémák, amely a fekete és az élénkvörös között váltogat, gyakran naponta többször is. Felraktam egy hűtőventilátort – semmi eredmény. Telepítettem és újratelepítettem a videokártyám legújabb drivereit – semmi eredmény. Telepítettem, majd eltávolítottam a színkezelő szoftvereket – semmi eredmény. Megpróbálkoztam különböző felbontás és képfrissítés beállításokkal – semmi eredmény. Egy másik PC-be dugtam át a monitort – ugyanaz a gond. Kicseréltem a kábelt is – még mindig semmi. Az érdekes dolog az, hogy mikor a monitor menüjét megjelenítem, az ottani piros szín tökéletes. A menü nem ugyanazt a színt használja, mint a képernyő többi része?**

András
elpibe@intermail.hu

V Természetesen ugyanazt használja, abban az értelemben, hogy a monitor menüje is azokból a képcső belsejében található foszforrészecskékből áll össze, melyekre a katódok elektronokat lőnek ki. A menüben használt színek azonban normális esetben a három alapszín, emellett a fehér, és (néha) a sárga, lila és kék. A lényeg az, hogy ezek mind maximális erősséggel jelennek meg, mivel a menü kirajzolásakor a monitorok nem használják azt a hullámhossz-módosító áramkört, amely egyébként az árnyalatok megjelenítéséért felelős.

Kimerítően alapos tesztelésed után kétség sem férhet hozzá, hogy a monitor a hiba forrása. Mivel a vörös szín erőssége nem kerül pontos szabályozásra, úgy tűnik, hogy az áramkör ezért felelős része – hogy szabatos szakmai kifejezéssel éljek – bedöglött. Nem valószínű, hogy ötperces javítással segíteni lehetne rajta, úgyhogy készülj fel mélyre nyúlni a pénztárcádba.

Külső grafikus kártya

Akadály!

K **Van egy elég jó Dell laptop gépem, de csak egy 8Mb-os ATI Rage LT Pro videokártya van benne. Ezt alig támogatják a játékok. Azt sejtem, hogy nem tudok belegyűrni egy GeForce-t a gépembe, de létezik esetleg olyan 3D kártya gyártó, aki külső, cserélhető grafikus kártyákat készít? Most felfedeztem egy betölthető piaci űrt, vagy ráakadtam egy nyilvánvalóan áthághatatlan hardver akadályra?**

Alen
ahill94833@aol.com

V Sajnos inkább az utóbbi. A grafikus kártyáknak hihetetlen mennyiségű adatot kell cserélniük a processzorral, ez pedig egy külső csatlakozóval, mint az USB vagy a PCMCIA, teljesen lehetetlen - nem arra tervezték őket. Hagyományosan csak az üzleti felhasználók engedhették meg maguknak laptop vásárlását, ők meg se nem nagyon játszanak, se nem upgradelnek: ha valami elöregedett kidobják egyben. Ezért a gyártók az árak és a súly csökkentése érdekében amit lehetett, belegyógyították az alaplapba.

Op. Rendszer trükkök

Téves azonosítás

K **Egy 600 MHz-es Pentium III-am van, de a Win98 verzióm azt mondja, hogy Pentium II. Van valami patch vagy ilyesmi a 98-hoz? Letöltöttem a Service Pack 1-et, de nem segített. Nem nagy probléma,**

>>A mérhetetlen nyomás hatására hatalmas agyam egy darabkája távozik az orromon át.

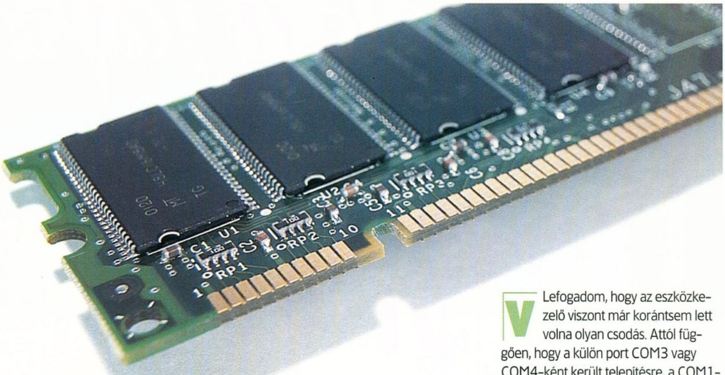


VÉGZETES KIVÉTEL HIBA

de idegesítő, ha a Win98 azt hiszi, hogy Pentium II-es processzorom van.
Gábor
gabroka@freemail.hu

V A Windows nem hiszi azt, hogy PII-d van, mivel csak egy operációs rendszer – képtelen gondolkodni. Ha tévesen PII-nek ismeri fel a gépedet, akkor sincs gond, hiszen ettől nem lesz lassabb; csupán annyi a helyzet, hogy a rendszer-információs párbeszédablakban hibás a szöveg – ezt még kibírod. A Win98SE már kijavítja ezt a hibát, hasonlóan az ME-hez és az XP-hez.

És ami a lényeg, az igazi anyám akkor sem ismerne fel egy 600 MHz-es Pentium III-t, ha az megharapná az utcán, valamint nem is dél-afrikai e-mail címet használ, úgyhogy ne próbáld megszemélyesíteni őt...



RAM

DIMM vagy SIMM?

K **Egy 200 MHz-es Pentium MMX-em van 32 Mb RAM-mal és egy Creative 3D Blaster Savage videokártyával. Szeretném bővíteni a memóriát. Úgy tűnik, van két SIMM és két DIMM aljzatom. Melyiket tudnád ajánlani?**
Wili
a.vilmos@mailbox.hu

V Elég nehéz manapság SIMM modulokat találni, és az SD-RAM DIMM olyan olcsó, hogy semmi értelme megpróbálni. Mivel egy 128 Mb-os modul a legdrágább helyen sem lehet több 5 ezer forintnál, szerintem nyugodtan indulj meg a legközelebbi boltba.

>>Az SD-RAM DIMM olyan olcsó, hogy nincs értelme ragaszkodni a régi technológiákhoz.

Olvasói tipp
Küldte: Ádám
strawberry@yahoo.com
A [Windows] gomb és az [U] lenyomásával (magyar Windows-ban) megjelenik a Futtatás menü. Csak írj be egy URL-t, nyomj [Enter]-t, és a böngésző automatikusan megnyitja az oldalt.

Modemek

Hiányzó port

K **Nemrég megpróbáltam rákötni a modememet a PC-re, és meglepve fedeztem föl, hogy nem tudom hova dugni a kábelt. Az egerem foglalta el az egyik COM portot, a másik túl nagy volt. Így hát kiszedtem az egyik COM portot egy régi PC-ből, installáltam, és minden ment, akár a karikacsapás. Azóta belső modemet használok. Egy barátom felhívott azzal, hogy hasonló problémája van. „Gond egy szál se" – mondtam, és már robogtam is át a régi COM-porttal. Ez alkalommal azonban a Windows nem ismerte föl, hogy valamit rákötöttem erre a portra; még a BIOS-t is megvizsgáltam, de minden álomszép volt.**
Louis
louis_louis@writeme.com

V Lefogadom, hogy az eszközkezelő viszont már korántsem lett volna olyan csodás. Attól függően, hogy a külön port COM3 vagy COM4-ként került telepítésre, a COM1-gyel vagy a COM2-vel fogja megosztani az IRQ-ját. Ha épp semmi sincs a 25 lábas COM2-n, elképzelhető, hogy egy másik periféria – például egy hálózati kártya – már lefoglalta ezt az IRQ-t és ütközést okoz. Használd az eszközkezelőt (**Start menü ➟ Beállítások ➟ Vezérlőpult ➟ Rendszer ➟ Eszközkezelő**), hogy megtaláld az ütközést, és hogy esetleg átirányítsd a másik eszközt egy más IRQ-ra.

Sokkal egyszerűbb volna azonban egy Y-kábellel a 25 lábas modemcsatlakozót 9 lábassá alakítani. Ezt bármely szakboltban megveheted, persze azért nem árt az erőforrás-ütközéseket megszüntetni. **PCF**



Szöveg: Luis Villazon **Rajz:** Mark Mitchell

A kvíz megoldásai: 1. b, 2. c, 3. a, 4. a, 5. b

PCFormat Interjú

Kérdések és válaszok **Rövid úton az igazság felé.**

„ADSL? Persze, gyere el és beszélgessünk" – válaszolt felkérésünkre **Hegedűs Zsolt**, az Enternet ügyvezetője.



„Az év végére a Matáv megszünteti a 150 forintos kedvezményt, ami az ADSL előfizetések ugrásszerű növekedését idézi elő." Hegedűs Zsolt

Az Enternet az elsők között vágott bele az ADSL szolgáltatásba. Ugyanakkor országos lefedettséget kínál a modemes előfizetőknek. Eszerint a cég a nép szolgáltatója kíván lenni?

H. Zs.: Szó szerint. Vállalkozásunk kezdeti beruházásának értéke meghaladta a 700 millió forintot, ami előrevetíti céljaink komolyságát. Stratégiánk része, hogy a főváros mellett a vidéket is teljes egészében kiszolgáljuk. Ráadásul egyedüliként nemcsak a Matáv hanem a Vivendi szolgáltatási területén is. Úgy gondoljuk az ADSL-ben még óriási tartalékok vannak. Jelenleg Budapesten kívül hét városban nyújtunk ADSL szolgáltatást, de ez az év végére tizennyolc városra bővül. Megjegyzem, mindez a Matáv digitális központfejlesztésén múlik, hiszen egy-egy ilyen központ átlagban négy kilométeres körzetében nyújtható ADSL szolgáltatás.

Megvalósulhat valaha az országos lefedettség, és a szolgáltatás terjedésével várható-e esetleg árcsökkenés?

H. Zs.: Az ADSL az imént említett technikai ok miatt rövid távon nem lesz mindenhol elérhető. A technológia egyébként is rendkívül drága, a szolgáltatóktól nagyon nagy befektetést igényel. Ugyanakkor az árak a padlóig lenyomottak, ezért nagyságrendi változás biztosan nem várható még a közelgő piaci liberalizáció ellenére sem. Úgy lehet olcsóbb, ha a szolgáltatók többletet, egyéb plusz szolgáltatást nyújtanak mellé. Valódi árverseny egyelőre nem alakulhat ki.

Az EHT (Egységes Hírközlési Törvény) révén az idei év végére a Matáv megszünteti a 150 forintos éjszakai kedvezményt és a 4000 forintos átalány díjat. Ez véleményünk szerint az ADSL előfizetések ugrásszerű növekedését idézi elő, mert ez lesz magasan a legjobb internetes csomag azok számára, akik nem napi egy-két órát lógnak a neten. Ma körülbelül tíz dial-up (modemes) előfizető jut egy ADSL előfizetőre. Abszolút értékben 2002 nyarára az ADSL előfizetők számának megtízszereződése várható a mostanihoz képest. Persze az előfizetők számának növekedését megfelelő műszaki felkészültséggel kell várni, amire mi már megtettük a szükséges előkészületeket.

Mi történik azokkal, akik szélessávú kapcsolatra éheznek, de műszaki okok miatt nem juthatnak ADSL szolgáltatáshoz? Létezik számukra alternatíva? Esetleg tervben van már valami?

H. Zs.: Szeretnénk minél szélesebb körhöz eljuttatni a szélessávú internetes kapcsolat áldásait. Mondom ezt akkor, amikor sokaknak még a modemes előfizetés is csak álom. Mégis, már konkrét terveink vannak. Kis, 10-15 ezer fős vidéki városokban – ahol aránylag alacsony a felhasználók száma - mikrohullámú internetes szolgáltatást tervezünk indítani, ami árban és sebességben is nagyjából megfelel az ADSL-nek. Ez lehetővé teszi, hogy ott is élvezzék a szélessávú internet-kapcsolat előnyeit, ahová egyébként a rézvezeték nem ér el. **PCF**

Sötétkamra



A konzoljátékok segítenek áthidalni a generációs szakadékot.

Na, hello. Az alattam lévő lakásban lakó szomszédaim bele vannak őrülve a számítógépes játékokba. Szemtelenül fiatalok, körülbelül 10 évvel idősebb vagyok náluk, emiatt olyan öregnek érzem magam, Viszont elég nagy konzoljáték gyűjteményük van, és gyakran lemegyek hozzájuk, hogy válogassak egy kicsit. Cserébe én zenéket szoktam nekik kölcsönadni. Hitted volna, hogy még soha nem hallgattak Ramonest? Szégyen.

Újra és újra

A múltkor elutaztak nyaralni, és mielőtt elmentek magamhoz ragadtam egy pár játékot tőlük, hogy lekössem magam, amíg a *PCF* el nem lát valami érdekes újdonsággal. Néhány hónapja éjjel-nappal a *Max Payne*-nel játszottam, és a gyanúm beigazolódott: nem lehet sokszor újrajátszani. Meglepően hamar veszti el az ember az érdeklődését az újrajátszások során. Talán egy fél év múlva lesz érdemes újra előásni, hogy a ballonkabátban ugrálva kerülgethesd a röpködő pisztolygolyókat.

Ennek ellenére persze megéri megvenni, ha már elhatároztad magad, hiszen az első végigjátszás viszonylag rövid, de felejthetetlen élményt nyújt.

Étel-analógia

Az újrajátszhatóság élménye azonban sok konzol-játékban megvan. Hónapokig játszottam a *House of The Dead 2*-vel, könnyedén végig tudtam vinni, de még most is játszom vele hetente egy párszor. A történet vacak, a cselekmény szörnyű, de mindig leültet maga elé. Hány PC-s játék képes ugyanerre? Már több mint egy éve befejeztem a *Deus Ex*-et, és annak idején bármennyire is jól szórakoztam, még mindig nem érzek magamban elég késztetést, hogy újra nekilássak.

Ez olyan, mint az egészséges, kiegyensúlyozott ételek és a gyorséttermi kaja közti különbség. Jó érzés egészségesen táplálkozni, de néha szükség van valami finom, kalóriadús ennivalóra. A PC jól megfelel az egészséges étrendnek, de azért le kell nyomni néhány zsíros hamburgert is. Amíg a fejlesztők nem nyitnak gyorséttermet, kénytelen vagyok rendszeresen lépcsőt mászni.

PCFormat Interjú

Ákos A legújabb driverekkel futnak saját kezűleg összerakott gépei. Izmos alaplap, rengeteg memória, gyors processzor, bele olyan célkártya, ami a stúdióba kell. Tudja, hogy mi mivel megy, melyik alaplap milyen hangkártyával nem, mert ebben tíz év gyakorlata van. Akár a PC Format rovatvezetője is lehetne.



Ákos: A korábban megjelent DVD-k többsége 5 GB-os volt. Később az információt a lemezre két rétegben kezdték felvinni, ez lett a DVD 9. Az én *Hűség* című kiadványom az első magyar tartalmú és kiadású DVD 9-es. Tehát ilyen értelemben első a magyar piacon. Az elkészítés előtt megnéztük, mit tud a DVD, mint műfaj, külföldi koncertfilmeket vettünk alapul, s ezeknél jobb technikai paraméterekkel akartunk előállni. Magasabb bitrate-tel, jobb felbontású képpel, több szolgáltatással és mindenképpen több hangcsatornával.

Ezért került fel a kommentárhangsáv is?

Ákos: Így van. Az ötlet hollywoodi filmek DVD-változatairól származik, bár ott sem gyakori dolog a kommentár-hangsáv. Egyes kiadványokon a rendező a főbb szereplőkkel végigsztorizza a történetet. Az emberek szeretik a kulisszatitkokat, így mi is gondoltunk erre. Magyar kommentárral még nem jelent meg DVD, ilyen értelemben is első ez a kiadvány. A feliratozás sem csupán a nagyothallók és karaokézni kívánók részére került fel, hanem demonstrációként, hogy ezt is tudja a formátum.

Hogyan hozható a tavalyi koncert hangja szinkronba egy hét évvel ezelőtti képpel?

Ákos: Ez érdekes játék, a legfontosabb, leglátványosabb szolgáltatása a *Hűség-DVD*-nek. Kameraváltás-gomb minden lejátszó távirányítóján van. A lemezen több képsáv is lehet egyszerre, az ember arra vált, amelyikre épp kedve tartja, feltéve, hogy az alkotók kiaknázták ezt a lehetőséget. Nem sok DVD-n használják a kameraváltást, de az biztos, hogy ilyen formában először kerül alkalmazásra ez a funkció. Sok archív felvételem van, a dalokat pedig – technikai szempontból – most is ugyanúgy játsszuk, mint öt-hat évvel ezelőtt. Hét dalnál használtunk fel archív anyagot az alternatív képsávban. Az egyiknél a klip látható szinkronban a koncerthanggal, a másikban a hat évvel ezelőtti koncertfelvétel, stb. Ákos ezüstnadrágban, fölnyírt tarkóval és fenékig érő copffal. Nem utolsó sorban nagyon szórakoztató ez a visszatekintés – öniróniára hajlamos artistának majdhogynem kötelező is ilyet tenni –, de érdekes is. Mert olyat is lehet látni, hogy Dorozsmai most is pontosan ugyanúgy üti azt a figurát a dobon, mint azelőtt. És arra is büszkék vagyunk, hogy nincs még egy olyan kiadvány a világon, amely hét különböző címben jelenítene meg alternatív képsávot.

Klipek is szerepelnek a korongon.

Ákos: A legutóbb megjelent *Ismerj fel* című videokiadvány óta forgatott klipeket tettük fel. Ezek közt van két angol és három magyar nyelvű is, hatodikként pedig – alternatív képsávként – az *Ideális popsztár* című, nem éppen emberbaráti klipet tettük a korongra. Ezt az anyagot a koncerten a hangszerekre, mikrofonokra, valamint a színpad különböző pontjaira rögzített apró kamerák képeiből állítottunk össze. A koncert alatt ezek a képek egy kivetítőn voltak láthatóak.

Milyen extra van még rajta?

Ákos: Feltettünk egy olyan kisfilmet – talán egy perces sincs –, amely a koncert számítógépes látvány- és világítástervezését mutatja be. Hónapokkal a koncert előtt lemodelleztük a színpadot, a fölé helyezett lámpaparkot, azok csóváinak vetületét, színét, pozícióját, stb. A rövidfilm elején a számítógépes terv látható, ez átúszik az élő képbe, és látszik hogyan valósult meg, amit elképzeltünk.

A másik extra a csaknem 300 fotót tartalmazó galéria, amelyben a tavaszi turné képei láthatók. Ez a legfrissebb anyag a DVD-n, hiszen 2001. április 30-i fotó is található a galériában, a korong pedig július 11-én jelent meg. A tavaszi turné mind a négy állomásán rengeteg fotó készült, s egy diavetítésszerű alprogramba úgy rendeztük el ezeket a képeket, hogy ameddig egy-egy koncertdal tart, addig egy helyszín képei pörögnek le, 3-4 másodpercenként váltva egymást.

Közismert vagy alaposságodról, így nem sok embert engedhettél közel ehhez a munkához.

Ákos: Sok szakember dolgozott velem, nélkülük nem boldogultam volna. Megtisztelő, hogy minden résztvevő referenciamunkaként tartotta számon a kiadványt. Csaknem hetven koncerttechnikus dolgozott az előadás során, a forgatócsoport kb. húsz főből állt, a hangfelvételt és a DVD programozását öten-öten készítették. Az előadás mindkét napján 48 digitális sávra rögzítettük a koncerthangot, 48 kHz-en, 24 bites felvételi technikával. Képben az első napot négy, a másodikat nyolc kamerával. A sztereó hangfeldolgozás négy hétig tartott, az 5.1-es keverés hat hétig, amelyhez külön stúdiót raktunk össze. Ezt a fázist csak félig felügyeltem, nemcsak azért, mert Nyíri Sándor barátom kitűnő hangmérnök,

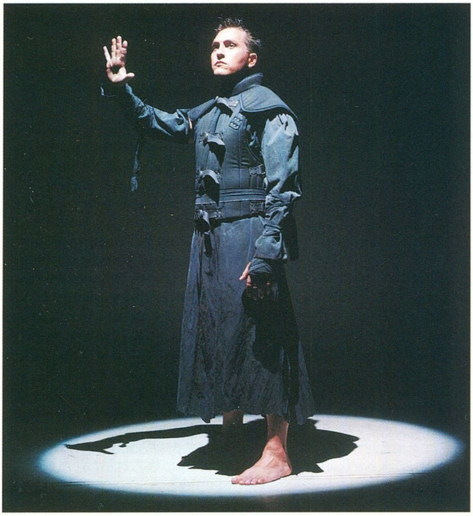
>>Nekem az a fontos, hogy érdekeljen, amit csinálok.

hanem mert ezzel egy időben zajlott a képvágás, ez szintén eltartott hat hétig. A végén három hónapon át programoztuk a végleges DVD-t.

Csakhogy ebbe a munkába bele lehet őrülni, Te pedig nem arról vagy ismert, hogy egyszerre csak egy dologgal foglalkozol.



Ákos a „hűséges katona" szerepében



Elkészült, a *Hét parancsszó* verses lemeze, ahol Ákos a saját írásait adja elő.

Ákos: Majdnem sikerült is, eléggé túlterheltem magamat. Ráadásul a munkákkal egy időben jött ki az új maxi, a Mindenki táncol, és elindult a turné is... A *Hűség-DVD* kapcsán minden munkafázis nagyon izgalmas volt, de akadtak őrjítő pillanatok is: munkatársaimmal kitanultuk a DVD-szabvány hibáit. Például az asztali lejátszók analóg és digitális kimenetén nem tökéletesen egyszerre lép ki a hang, két frame eltérés van Ez rendkívül zavaró, kiváltképp, ha precíz munkát akar kiadni a kezéből az ember. A hibajelenség mindenféle lejátszóval és mindenféle – amerikai, angol, francia – lemezzel is produkálható volt, később kiderült, hogy ez a DVD-szabvány hibája. Amikor erre még nem jöttünk rá, napi húsz órán át néztem a kész anyagot, már szivárványhártya-gyulladásom volt, de még mindig nem értettem a jelenség okát. Három hét telt el, mire rájöttem, hogy otthon az analóg kimeneten nézem, a műszaki tesztelés pedig digitális kimeneten történik. Telefonáltunk a luxemburgi gyárba, ahol nem is hallottak a hibajelenségről, pedig minden korongjukon rajta van. Hát ebbe például bele kell bolondulni.

A DVD-d megjelenésekor az jutott eszembe, hogy feladtad a leckét még a szakmabelieknek is. S amíg sikerül nekik a nyomodba érni, Te – talán egész más területen – újabb dolgokkal foglalkozhatsz. Előnyben vagy.

Ákos: Lehet benne valami, de engem nem az előnyszerzés foglalkoztat. Nem hozzájuk képest akarok produkciót csinálni, nem is tudom, hogy kik azok az ők, s nem is akarom tudni. Nekem az a fontos, hogy érdekeljen, amit csinálok. Nem űzöm a technikát, mert az önmagában nem érdekes. Az érdekel, hogy különböző médiumok segítségével hogyan lehet ugyanazt a lényeget megjeleníteni. Jómagam akkor vettem az első CD-játszómat, amikor az első CD-nk megjelent. Akkor vettem az első HIFI sztereó-videó lejátszómat, amikor az első sztereó koncertfilmünk megjelent. Az első DVD-lejátszót pedig akkor szereztem be, amikor a Tarzan képében az első olyan képlemez látott napvilágot, amelyen az én hangom is rajta van. Miután ennek több mint egy esztendeje, kézenfekvő volt, hogy ha legközelebb koncertfilmet készítünk, akkor azt DVD-n is kiadjuk.

Valószínűleg úgy lesz, ahogy mondod: mire kijön az első ehhez hasonlítható DVD, én már mással fogok foglalkozni. Még nem tudom, mivel, s az sem biztos, hogy azt nyerő pozícióban fogom befejezni. Csak azt tudom, hogy a most készülő verslemezem legalább ugyanekkora vállalkozás, persze nem műszaki szempontból. A srác, aki sokezres tömeg előtt szokott fellépni, most leül egy mikrofon mögé és elmondja a verseit. A munkám iránt érdeklődő embereket igyekszem egyre izgalmasabb területekre vinni. Megyek, és van, aki jön velem. Na, ez az élet nagy ajándéka! Ehhez képest mellékes, hogy milyen bitrátával digitalizáltuk a képet a DVD-re... Fontos számomra a formai megújulás, de a lényeg úgysem változik. Az alternatív képsáv hat évvel ezelőtti főhőse viccesnek hat a régi fazonjával, de amiről akkor beszélt, arról még mindig szó van: ugyanazokat a dalokat még mindig játsszuk. **PCF**





PCFormat Interjú

Ebben a hónapban **Czinege Lászlót**, a Hewlet Packard marketing-igazgatóját kerestük meg, akivel áttekintettük a notebook piac aktuális helyzetét. Megismerhetjük eme piaci szegmens múltját, jelenét, jövőjét.



Készül a hp a karácsonyi ünnepekre?

Czinege László: Természetesen. Minden forgalmazónk, – legyen az akár kis számítástechnikai bolt vagy nagy hypermarket – felkészült arra, hogy derekasan állja a vásárlók év végi rohamát.

Milyen fontosabb trendek érvényesülnek az idei értékesítésben?

C. L.: Bár az év vége még előttünk áll, mégis levonható néhány alapvető következtetés. A hagyományos egyéni felhasználói termékek – tintasugaras nyomtatók, szkennerek, számítógépek – forgalma is emelkedett, azonban igazán jelentős növekedés két területen jelentkezett: a digitális képalkotás eszközei (multifunkciós készülékek és digitális fényképezőgépek) és a notebookok körében. Az előbbi jelzi, hogy a hazai vásárló egyre inkább fogékony saját „alkotásainak" elektronikus módon tárolására és megosztására (a vidéki nagyi is e-mailben kapja meg az első fényképeket az unokáról), az utóbbi pedig azt, hogy a magyar egy folyamatosan alkotó ember, dolgozni és szórakozni mindenhol szeret, és akkor fontos, hogy kéznél legyen a számítógép.

Mi jellemző a magyar notebook vásárló igényeire, melyek a legnépszerűbb konfigurációk?

C. L.: Elsősorban az olcsóbb modellek iránt jelentős a kereslet, de 30% fölötti a teljesítmény szempontból „erősnek tekinthető" Pentium III-mal szállított gépek aránya is. Nagy örömünkre szolgál, hogy a fogyasztóink előtérbe helyezik azokat a notebookokat, melyek kijelzője 14-15 inch méretű, tehát a mai napig legelterjedtebb 14-15"-os hagyományos katódcsöves monitoroknál is nagyobb látható képmérettel rendelkeznek. Manapság ugyancsak jellemző a jó bőven mért memória is, jobban fut a Windows 128 MB-tal a háta mögött. Kijelenthetjük tehát, hogy a vásárolt notebookok multimédiás erőgépek, nincs miért szégyenkezniük asztali testvéreik mellett. Sőt!

Érződik-e az internet használat terjedése a notebook tendenciákban?

C. L.: Napjainkban a legtöbb modern hordozható gép elengedhetetlen kiegészítője a beépített modem, esetenként a vállalati (helyi) hálózathoz csatlakozást biztosító LAN adapter is. Érdemes is a világháló gyöngyszemeit ilyen eszközökkel szemlézni, hiszen milyen remek kikapcsolódás egy letöltött zene hallgatása vagy film megtekintése az otthoni televízión, mely az antenna csatlakozón keresztül köthető a notebookhoz.

>>Elsősorban az olcsóbb modellek iránt jelentős a kereslet, de 30% fölötti a teljesítmény szempontból „erősnek tekinthető" Pentium III-mal szállított gépek aránya is.

Milyen technológia trendek várhatók a jövőben?

C. L.: A hagyományos, a teljesítményt befolyásoló tényezők (processzor órajel, alaplap sebesség, memória mennyiség) és a tárolókapacitás (merevlemez) növekedése mellett elsősorban az egyre szebb és nagyobb felbontású kijelzőkre és az egyre tartósabb akkumulátorokra hívnám fel a figyelmet. Ma egy üzletembereknek szánt hp Omnibook 6100 tartalék akkumulátorával egy tengerentúli utat is végig tudunk dolgozni vagy szórakozni. A jövőben a könnyebb hordozhatóságot a mai magnézium alapú ház alumínium-titán ötvözetre cserélése fogja szolgálni. Fontos elvárás az adatbiztonság is. Ennek megfelelően a egyre gyakrabban találkozunk majd integrált chipkártya olvasóval, később akár biometriai érzékelővel ellátott notebookkal, melyet csak valódi tulajdonosa tud használatba venni.

Tudjuk, hogy a számítástechnika még mindig elég férfias elfoglaltság, megmutatkozik ez az eladásokban is?

C. L.: Pozitív jelnek tartjuk, hogy a vásárlóink között egyre több hölgyet üdvözölhetünk. A hp notebookjai igazi divatos, „szexi" kísérőeszközök, jól állnak egy női kézitáskában. A munka mellett a szórakozásban is kiváló partnerei a gyengébb nem képviselőinek. Reményeink szerint a jövőben mind több tárgyalásra jelennek meg karcsú mobil géppel és nem ormótlan filofaxszal a hölgyek.

Miért drágábbak jelentősen a notebookok, mint az asztali gépek?

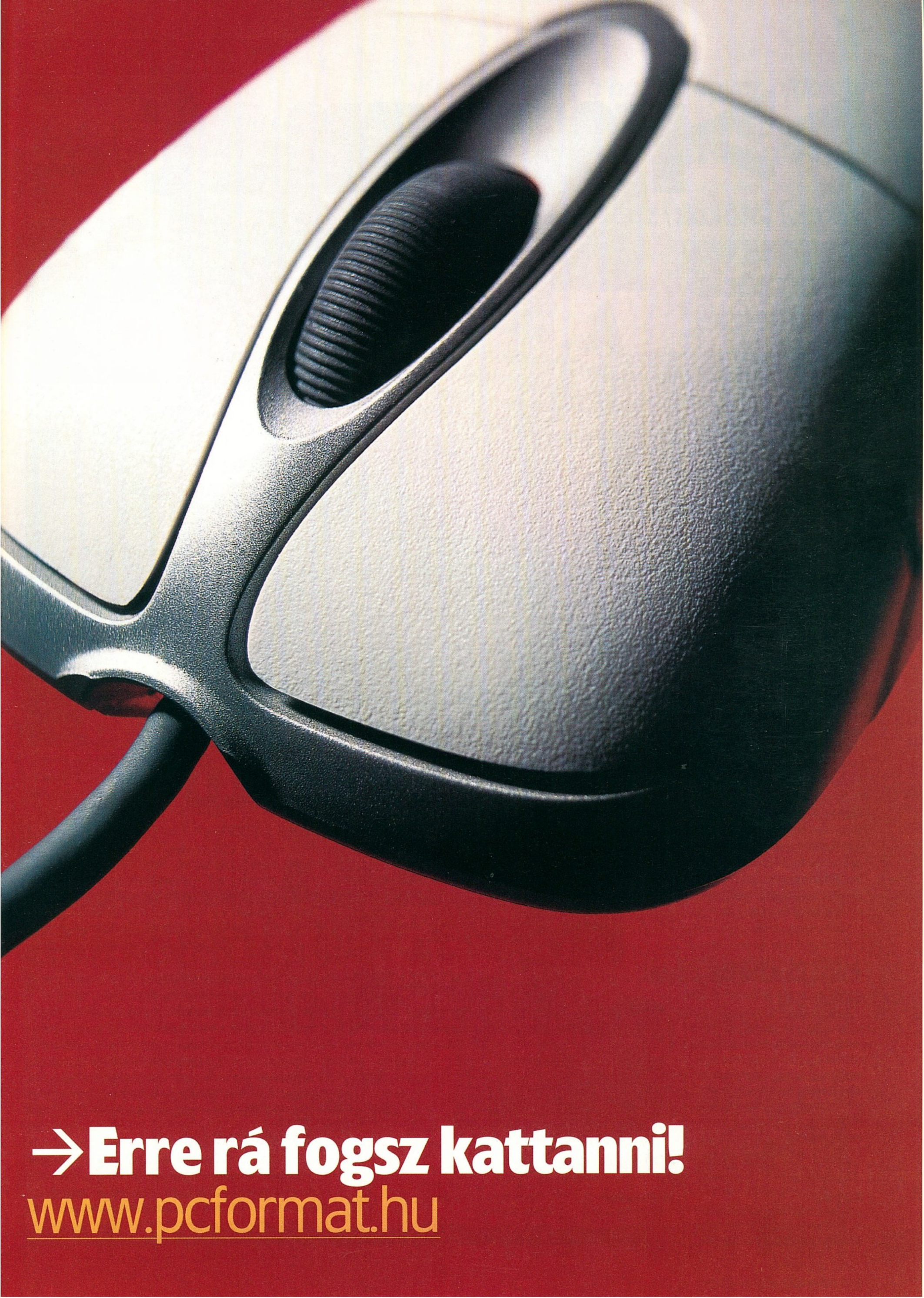
C. L.: A notebook gyártás kisebb darabszámban történik és a méret-gazdaságosság miatt magasabb egységárat eredményez. Különösen igaz ez az alaplapra, a memóriára, a processzorra és a kijelzőre. A kijelző ára a notebook árának közel felét teszi ki. Várható tehát, hogy amint a piac növekszik, az árak tovább csökkennek.

Mikor várhatják a játékprogramok szerelmesei, hogy hasonló teljesítményű videokártyát találnak a hordozható gépekben, mint az asztaliban?

C. L.: Való igaz, hogy a jelenlegi notebookok egy része még nem elégíti ki minden 3D játék teljesítmény igényét. A kijelző felbontása és színmélysége adott, tipikusan 1024x768 true color színmélységgel. A bonyolultabb rendereléshez és 3D utasítások végrehajtásához azonban 4/8 Mb általában nem elegendő és maximum speciális gépek tartalmaznak 32 Mb nagyságú, ilyen feladatokra alkalmas videoegységet. Mivel a nagy gyártók, mint az Nvidia és az ATI már kiadták a mobil gépekbe szánt nagy teljesítményű videoprocesszoraikat (GeForce, Radeon), ezért jövő karácsonyra, mindez már hétköznapinak fog számítani. **PCF**

A hp notebookjai jól állnak egy női kézitáskában is.




→Erre rá fogsz kattanni!
www.pcformat.hu

Információ és sebesség



Gőz Attila

Az Amazon.com top 100-as táblázatát mindig érdemes átolvasni, átfogó pillanatnyi lenyomatot ad, mi foglalkoztatja az embereket a világban. A „Baktériumok: Biológiai hadviselés és Amerika titkos háborúja", „A két torony: A new yorki World Trade Center története", és „Szaúd-Arábia és az iszlám politika" című könyvek mind-mind a csúcs közelébe küzdötték magukat, amint az amerikaiak sietve okították magukat az iszlám világ, a Közel-kelet és a külpolitika rejtelmeire.

Miközben az afgán menekültek a túlélés lehetőségeit kutatják, a weben szörfözők is folytatják a maguk kutatásait, hogy megpróbálják megválaszolni a média által hátrahagyott kérdéseket. A BBC magyar nyelvű oldala (www.bbc.co.uk/hungarian) a híradások mellett a háttért is igyekszik megvilágítani. Az Afgán Rádió (www.afghanradio.com) hetente négy órát élőben hallható a weben, miközben az APB News (www.apbnews.com) olyan sztorikat ígér, amit máshol nem adnak ki. Az internet biztosította a legfrissebb híreket a new yorki támadás perceiben és most kiváló eszköz arra is, hogy megpróbáljuk felfedni a támadások hátterében lévő igazságot.

Mire jó a netes rovat

Időt takarít meg
Minden számban sok-sok remek weboldalt kutatunk fel számodra, így Neked erre már nem kell külön időt áldoznod.

Pénzt takarít meg
Megkeressük a legjobb ingyenes cuccokat és a legkedvezőbb online ajánlatokat.

Információt ad
Ki korán kel, aranyat lel. Az elsők között lehetsz, akik értesülnek egy-egy új honlap létezéséről.

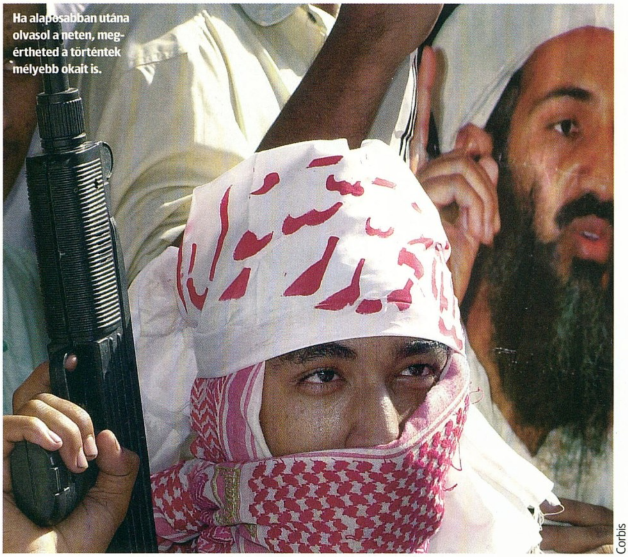
Klikkelj ide!
Ha a kék kört látod egy honlapon, akkor oda mindenképp érdemes ellátogatni. Ezt csak a legjobbak érdemlik ki.

Klikkelj ide!

e-díj
csak a legjobb oldalak érdeme.

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ

Kedvenceink!
Most már akár a tiéd is lehet...



Ha alaposabban utána olvasol a neten, megértheted a történtek mélyebb okait is.

Corbis

OLVASNIVALÓ

NAPI POLITIKA Információ első kézből.



Az Origo és az Index egyaránt külön lapon kezeli az eseményekről felgyülemlett töménytelen információt.

→Klikkelj ide!
www.whitehouse.gov
www.google.com/press/zeitgeist.html
http://index.hu/kulfold/tamadas
www.origo.hu/hircentrum/index.html
etext.lib.virginia.edu/koran.html
http://metimes.com
www.9-11peace.org/petition.php3
http://msanews.mynet.net/Scholars/Laden/

Az afganisztáni háború a webes kereső kulcsszavakban is nyomot hagy. A Google szerint az amerikai támadások után hónapokkal az internetezők még mindig afgán térképeket, amerikai zászlókat és friss híreket szeretnének találni. Néhány keresőoldal kimutatása szerint ez alkalommal először még a szex szó is leszorult az első helyről. A Microsoft Encarta online lexikon (encarta.msn.com) az ország modern kori, viharos történetét a monarchiánál kezdi, részletezi a szovjet megszállást, majd a Tálib kormány hatalomra kerülésével fejezi azt be. Az USA-ból működtetett www.afghan-web.com honlapnak mindent átfogó aktája van az országról. Közben a hivatalos afgán kormány weboldalát www.afghangovernment.org feltörték, nem tudván, hogy ez az ellenzéki kormány honlapja. Érdemes egy pillantást vetni a független www.indymedia.org-ra is, amely olyan híreket közöl, amit máshol esetleg nem szívesen tesznek közzé.

Rendszerezve

A végzetes ütközésről készült videók még mindig népszerűek a Gnutella fájlcserélő rendszerében, és sok videó letölthető innen is: www.decepticons.org/wtc/gn/video. Ami azt illeti, az Index és az Origo is külön lapot szentel az eseményeknek, hogy a konfliktussal kapcsolatos minden információt egy helyen kínálhassanak.

MICROSOFT PASSPORT GONDOK

Újabb biztonsági rés a rendszerben.



A Microsoft egy időre felfüggesztette a Passport szolgáltatás virtuális pénztárca rendszerét november elején, mivel komoly biztonsági rést igyekezett kijavítani rajta. Ezzel a hibát elismerték, s erről értesítették a világot. A több mint 200 millió felhasználót kiszolgáló szolgáltatásban lévő bugot Marc Slemko szoftverfejlesztő, az Apache Software Foundation alapítója fedezte fel. A hiba révén hackerek egy, a hotmailes postaládába küldött e-maillel megszerezhették volna a felhasználók hitelkártyaszámait és személyes adataikat, ha az áldozat rákattint az átküldött linknek látszó feliratra. A dolog már csak azért is kellemetlen, mert a Passport az új .Net stratégiának is integrált része.

www.passport.com/Consumer/default.asp?lc=1038



LUCAS BEETET, A NÉP ÉHESEN VÁR

A STAR WARS II. része lassan kikerül a vágószobából, a neten pedig szaporodnak a letölthető információk.



Nemrég tért vissza megújult tartalommal a hivatalos magyar rajongói oldal.

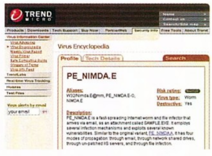
Az év vége közeledtével hirtelen felgyorsultak az események Anakin Skywalkerék háza táján. Először a világ számos nyelvén közzétették a hivatalos címet, betűtípust, elrendezést, amitől az egyes országokban nem lehet eltérni. Nem sokkal ezután megjelent az első hivatalos trailer, amit kizárólag a Pixar *Szörny Rt.* című filmje előtt mutattak be - a többi hollywoodi forgalmazó legnagyobb sajnálatára, hiszen rajongók ezrei csak ezért a néhány másodperces bemutató miatt váltanak mozijegyet akár többször is. Az interneten is megtekinthető trailer inkább csak étvágygerjesztő: mindössze néhány képkocka Darth Vader szuszogásával megspékelve. Az elvakult rajongók a www.starwars.hu weboldalon néhány nappal később már a második trailer hangját hallgathatták, akkor még kép nélkül. Az internettel hadilábon álló Lucas egyelőre mesterien adagolja az információt. A hivatalos bemutató május 17-én lesz, s a mester remélhetőleg belátja, hogy ma már nem engedheti meg a premier több hónapos eltérését a különböző kontinenseken, ha nem akar letölthető kalózváltozatokkal találkozni. Ugye nem kell őszig várnunk? **PCF**

→Klikkelj ide!

www.starwars.com
www.starwars.hu
http://starwars.scifi.hu/main.html

A NIMDA ÉLT, ÉL, ÉS ÉLNI FOG

A férgek ellen küzdő rendszeradminisztrátorokra utal a vírus neve. Ejtsd ki visszafelé.



A Nimda féregvírus új változatával, a Nimda.e-vel találkozhattak nemrég a balszerencsés felhasználók és rendszergazdák. Korábban a féreg tevékenysége főként Ázsiára korlátozódott, ahol a féreg megjelenése után nem sokkal vállalatok ezrei számoltak be fertőzésről. Október végén és november elején aztán áldozatul esett a Floridai Szövetségi Bíróság, majd a New York Times szerverei. A Nimda első verziója még mindig aktív, de biztonsági szakértők szerint az utóbbi időkben inkább az *e* verzió aktivizálódik.

A hazai Nemzeti Üdülési Szolgálat (NÜSZ) rendszergazdája egy napi szabadság után visszatérve elkeseredetten tapasztalta, hogy ők sem maradtak érintetlenül. „Teljesen feltöltötte a szerverek szabad helyeit, elállítódtak az accountok, végig kellett túrnom az adatbázist is, a helyreállítás egy teljes napi munkámba került. Hozzánk e-mail csatolásként érkezett." – tette hozzá. E klasszikus módszeren kívül azonban a Microsoft Internet Information Server biztonsági réseit kihasználva is igyekszik terjedni a Nimda.e, nem beszélve arról, hogy a megosztott merevlemezek és a fertőzött szerveren lévő weblapok meglátogatása is fertőzést okozhat.

Biztonsági szakértők arra figyelmeztetnek, hogy az újrafertőzéstől nem óv meg a vírus egyszerű eltávolítása, mivel a féreg megjelenését lehetővé tévő biztonsági rést is meg kell szüntetni. A fertőzött rendszerek „sérülékeny vagyok" üzeneteket küldenek szerteszét az interneten. A Nimda-val fertőzött komputerek könnyen felismerhető adatcsomagokkal támadnak más gépeket. Ezek a csomagok tartalmazzák a fertőzött gép hálózati azonosítóját (IP címét), így könnyen azonosíthatók a sérülékeny hálózatok.

A Sophos antivírus vállalat szerint októberben az összes vírustámadás 18 százalékáért volt felelős a Nimda. A SirCam ugyanezt 21 százalékra becsülte. Ezen statisztikák szerint a Nimda eredeti verziója csaknem 160 ezer rendszert fertőzött meg. **PCF**

ÁRINFORMÁCIÓ EGY HELYEN

Nem feltétlen muszáj egy halom weboldalt végigtúrni.

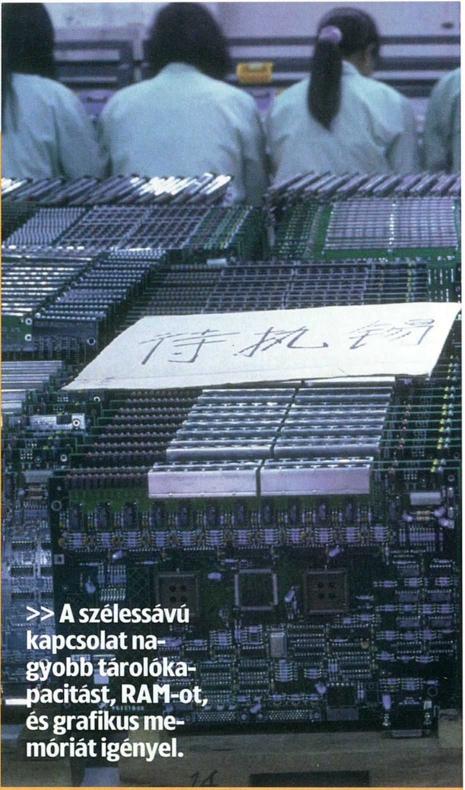
Újabb független árinformációs adatbázis kezdte meg nemrég működését az interneten. A nagy látogatottságnak örvendő, népszerű Depo (www.depo.hu) után az Árinfo (www.arinfo.hu) is hasonló babérokra tör, arra buzdítva a kereskedőket, hogy rendszeresen küldjék el a forgalmazott termékeik árait, melyeket aztán egy nagy közös adatbázisba töltenek fel, hogy a látogató kedvére kutakodhasson különböző keresési feltételek alapján. Az oldal nem is akar egyelőre közvetlen vásárlási lehetőséget kínálni, csak a kívánt termékhez tartozó kereskedő adatait továbbítja az érdeklődőnek, aki aztán felveheti vele a kapcsolatot. Jelenleg csak a számítástechnikai termékek adatbázisa működik, de később várható többek között barkácsgépek és autóalkatrészek árainak összehasonlítása is.



Az Árinfón számos paraméter alapján szűrheted a keresési feltételeket.

MIÉRT KELL A SZÉLESSÁV?

A PC eladások lassulnak, de az emberek nem ábrándultak ki a szürke dobozból. Kár, hogy az ADSL-t nem engedhetjük meg magunknak.



>> A szélessávú kapcsolat nagyobb tárolókapacitást, RAM-ot, és grafikus memóriát igényel.

Ebben az évben ünnepelhettük a PC huszadik születésnapját, s ezzel együtt a PC gyártók nemcsak a számítástechnikai eszközök, hanem a piac zsugorodását is érezhették, amint 16 év óta először az eladások éves visszaesését tapasztalhatták. Az eladott PC-k száma az előző évihez képest várhatóan 9,6 százalékkal, 44,1 millió darabra csökken.

Az egyre inkább zsúfolt piacon már így is a túlélésért küzdő vállalatok egy új mumussal szembesültek az idén: a piac telítődésével. Egyre ritkább a PC nélküli háztartás, és a már létező komputer tulajdonosok sem hajlandóak fejleszteni jól működő gépeiket.

Ha mindez még nem volna elég, az árrések is véglegesen lezuhantak, amint a fogyasztók alapvető háztartási eszköznek kezdik tekinteni a komputereket. A vásárlók a márkanevek helyett alacsony árakat és nagy teljesítményt keresnek, a cégek pedig árháborúra kényszerülnek.

Mindent egybevetve, nem jó szelek fújdogálnak a PC kereskedőkre. A stagnáló piac és a csökkenő árrés megszorításokat, egyesüléseket vagy akár felszámolásokat kényszerít ki a vállalatok között.

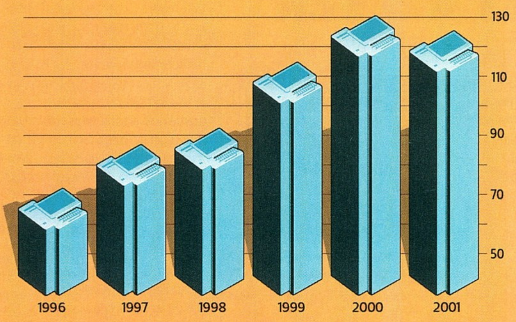
Nehéz idők

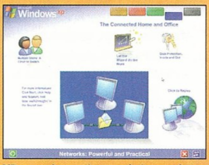
A HP és a Compaq erejük egyesítése mellett döntöttek, hogy ezzel csökkentsék a fajlagos költségeiket. A Gateway PC gyártó óriás teljesen kivonult Európából. De elbocsátások történtek és üzleteket zártak be a Tiny, a Time, a Dell cégeknél és számos más gyártónál is. Az Evesham szóvivője, Caroly Woth szerint nehéz idők előtt áll az iparág, s hozzátette, „szinte elkerülhetetlen, hogy sokan tönkremenjenek." A világpiac mostanra érlelődik meg, és az új fogyasztókra koncentráló cégek különösen nehéz helyzetbe kerülhetnek, állítja: „Az első gépvásárlókat megcélzó stratégia jól működhet egy növekvő piacon, de a jelenlegi kiforrott helyzetben nem sok sikert hoz."

A borús hangulat ellenére az iparág hamarosan újabb fellendülésre számít. Az eladások még mindig magasabbak, mint 1999-ben, és az IDC elemző cég szerint a piac 2003 előtt ismét magához tér. A Windows XP őszi startja a várakozások szerint szintén fellendítheti a piacot. Különösen a Microsoft segíthet azzal, hogy minden két évnél öregebb PC fejlesztését javasolja.

Előbb-utóbb kiderül, hogy a Windows XP segít-e az eladásokat növelni. Viszont piaci telítődés ide vagy oda, számunkra nyilvánvalónak tűnik, hogy az emberek miért nem vásárolnak PC-t. Az ok a szélessávú internet-elérés. Vagy inkább annak hiánya. Az összes valamirevaló funkció csak folyamatos internet-kapcsolattal élvezhető. A zenék és filmek letöltése, az online játékok, a fájlok megosztása mind-mind szélessávú kapcsolattal használható ki igazán.

A Microsoft komoly hangsúlyt fektetett a Windows XP szélessávú funkcióira és mindez megköveteli a nagyobb tárolókapacitás, RAM, és

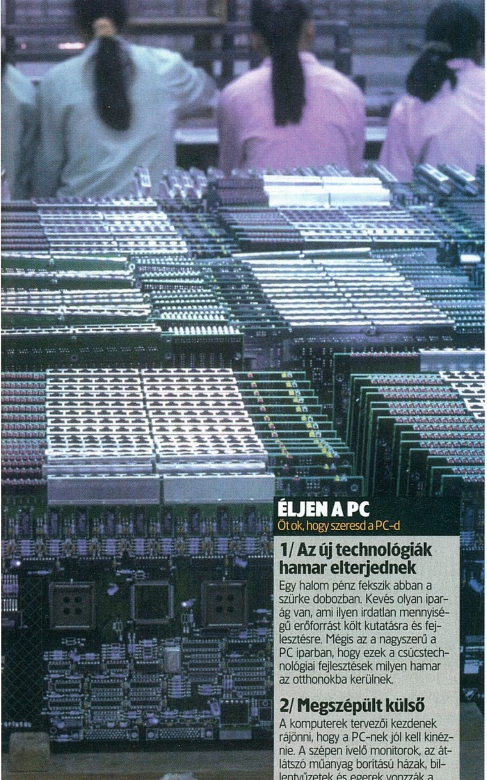




XP-n modemmel netezni olyan, mint egy Porschét a parkolóban tesztelni.



Minden egyes PDA mélyén egy izmos kis PC lakozik.



Corbis

grafikus memória beszerzését. A számítógép használata ma már túlmutat a szövegszerkesztésen, és az operációs rendszer önmagában is nagyobb hardverigényt támaszt elődeihez képest.

Az ADSL és kábelmodemes elérés ára a szakértők szerint jelenleg a szükséges műszaki befektetések nagysága miatt jelentősen nem csökkenthető. A szolgáltatás országos terjedésével azonban technikailag egyre több háztartás válik potenciális felhasználóvá. A piacnak szüksége van megfelelő számú szélessávú internet előfizetőre ahhoz, hogy átbillenjen a holtponton, és a fajlagos költségek csökkenését az előfizetési díjakban is érvényesíteni lehessen. Addig is a piaci liberalizáció adhat még némi lökést. Hidd el, mi már alig várjuk. **PCF**

ÉLJEN A PC

Öt ok, hogy szeresd a PC-d

1/ Az új technológiák hamar elterjednek

Egy halom pénz fekszik abban a szürke dobozban. Kevés olyan iparág van, ami ilyen irdatlan mennyiségű erőforrást költ kutatásra és fejlesztésre. Mégis az a nagyszerű a PC iparban, hogy ezek a csúcstechnológiai fejlesztések milyen hamar az otthonokba kerülnek.

2/ Megszépült külső

A komputerek tervezői kezdenek rájönni, hogy a PC-nek jól kell kinéznie. A szépen ívelő monitorok, az átlátszó műanyag borítású házak, billentyűzetek és egerek vonzzák a tekintetet, és miattuk szívesebben használod a PC-d is. A Windows XP pedig holdbéli kezelőfelülete révén az első PC-s operációs rendszer, amire igazán jó érzés ránézni. Tényleg, megpróbáltad már lefagyasztani?

3/ Te döntöd el, mikor fejleszted

Kizárólag rajtad múlik, mikor vágsz bele egy-egy fejlesztésbe. Új PC-t vásárolni nagyszerű dolog, de a részfejlesztések évekig szavatolják a már meglévő rendszer frissességét is.

4/ Nélkülözhetetlen

Próbáltál már a neten szörfözni a tévén át? Vagy PlayStationön a *Quake*-kel játszani? Sok mindennapi tevékenységhez egyszerűen nincs alternatívája a sokoldalú komputernek. A legtöbb munkához használni kell PC-t, és otthoni gép nélkül hátrányba kerülhetsz. Ez igaz állásvadászatkor is.

5/ Növekszik a laptopok forgalma

Az asztali gépek forgalma az idén csökkent, de a laptopoké nőtt. A notebookok kisebbek, gyorsabbak és könnyebbek, mint valaha. Úgy növekszik a forgalmuk, hogy ilyen ütem mellett 2005-re már leelőzik az asztali gépek számát. És ne feledd, hogy a PDA és mobil számítástechnikai eszközök számára az internethez átjáróként még mindig kell a PC.

internet

Hiányzik valamilyen szoftver? Látogass el néhány letöltést kínáló honlapra.



<1> A Prim Online jóvoltából a **www.letoltes.com** kilenc kategóriára felosztva kínálja számunkra az ingyenesen letölthető programokat az MP3 zenétől kezdve az irodai alkalmazásokig. A nyitólapon feltüntetik a legfrissebb szoftvereket is, de ha cél nélkül érkezel, akkor is válogathatsz például a tíz legkedveltebb program közül.



<2> A népszerű Tucows hatalmas adatbázisának már régóta elérhető a magyar tükrözése is a **tucows.euroweb.hu** címen. Itt aztán végképp nem panaszkodhat az erre tévedt felhasználó, hogy nincs miből válogatnia a rengeteg kategória közt.



<3> Az Origo szoftverbázisában nemcsak Windows, hanem Sun, Linux, és BeOs szoftvereket is találhatsz, nem beszélve a PDA-s alkalmazásokról. A **www.origo.hu/ szoftverbazis** szolgáltatásai bővítése végett más oldalakra mutató linkeket is kínál.



<4> A számítógépek 95 százalékán valamilyen Microsoft operációs rendszer üzemel, kézenfekvő hát, hogy időnként érdemes ellátogatni a cég hivatalos letöltéseket kínáló honlapjára (**http://msdownload.netacademia.net**) a biztonsági javításokért, kiegészítésekért.

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



Bowling

www.bowling.hu

Régen volt a teke nagy fekete golyókkal, kőbányai sörrel, két forintos téttel külvárosi pályákon. Ma itt a bowling, országos bajnoksággal, csillogó pályákkal a bevásárló központokban, flash verziós honlappal. Nem ismered a szabályokat, vagy a bowling történetét? Egy közeli pályát keresel? Érdekel a magyar bajnokság állása? A bowling.hu mindenre választ ad.



Ingyenlottó

www.ingyenlotto.hu

Ma már a lottó nem olcsó mulatság, igaz a nyeremény is óriási lehet. Viszont az Ingyenlottó – milyen meglepő – nem kerül semmibe. A regisztráció után naponta négyszer tippelhetsz a 45 szám közül hatra, és telitalálatos szelvény esetén 2 millió forintos vásárlási utalványt nyerhetsz. A sorsolást minden reggel a Magyar ATV Nap-kelte műsorában tartják.



A Hídember

www.hidember.hu

Nagyjainkról szól ez a film, amit a filmkészítő szakma nem kis megrökönyödésére olyan összeggel támogat az állam, mint egyébként az egész évi magyar filmköltségvetés szokott lenni. A Széchenyit alakító Eperjes Károly vallási megfontolásból szeretné úgy alakítani a történet végét, hogy ne legyen egyértelmű, öngyilkosság történt, holott a történészek ezt már bebizonyították.

A HÓNAP SITE-JA

Klikkelj ide!

MPORTAL

„Hülye aki engem lő!" – mondta a láma, és lőn, megnyerte a meccset.

Az internetes multiplayer játékosoknak két fajtája van. Az egyik néha-néha felmegy egy-egy szerverre, hogy megalázza magát. A másik viszont folyamatosan ott lóg, amikor csak teheti, előfizet szélessávú internet kapcsolatra, még ha a gatyája is rámegy, csak egy a lényeg: minél több fraget szerezzen. Az Mportal mindkét tábor igényeit maximálisan kielégíti. A „magyar multiplayer-gamer portal" minden olyan információt igyekszik a látogatóknak megadni, amihez valamilyen szempontból kapcsolódnak az első-személyű lövöldözős játékok királyai: a *Quake*, az *Unreal* és a *Counter-Strike*.

Az egyébként elvárható gyakorisággal frissülő hírek mellett a honlap különlegességét az irdatlan mennyiségű letölthető fájl, patch, kiegészítés, mod, pálya és a többi elengedhetetlen kellék adja. A fórumból a hétvégi játékosok egy csomó bennfentes információhoz juthatnak. És persze ne feledkezzünk el a weboldal egyik legjobb szolgáltatásáról sem, hogy a magyar fps élet szinte minden szerverét megtalálhatjuk rajta. A *küzdőtér* rovatban a szervereket játéktípusok szerint rendezik, és valós időben láthatók azok részletes adatai, a játékosok száma, az aktuális pálya, és a mod típusa. Sőt, új szolgáltatás, hogy adott játékosra is rákereshetsz, vajon éppen játszik-e, és ha igen, hol. **PCF**



→Klikkelj ide!
www.365corp.com
www.vocalis.com/demos/speechdemo.htm
www.mailstart.com

A HÓNAP KIFEJEZÉSE: SCUMWARE

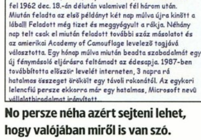
Az alattomosabbak bármilyen honlapon megjelenítik a saját reklámjaikat – ez a magyarázata, ha pornó bannerrel találkozol a Disney oldalán.

ADD TOVÁBB...

...mert hülye leszel. A lánclevelek nem mindig a tartalmukban foglalt célt szolgálják.

Mindnyájan találkoztunk már velük, és aki munkaidejének legalább a felét a számítógép előtt tölti, talán többet is kap egy héten. „Írd alá ezt a levelet, és küld el a Dalai Lámának, amikor már kétszázan aláírták." „Fejezd ki [írd be egy politikai aktivista/nemzeti hős nevét] iránti támogatásod az [írj be egy méltó, nagy vonalakban körbeírt ügyet] érdekében azzal, hogy a következő néhány percen belül elküldöd ezt az üzenetet [írj be ide egy jó nagy számot] barátodnak." Ugye ismerősen hangzik? És ugye az is rossz érzés, amikor nem csinálsz semmit, és megpróbálod elfelejteni az üzenetet.

Szomorú, de megkönnyebbülhetsz: a lánclevelek fele átverés. Olyannyira, hogy még olyan oldalak is készültek, amelyek a leleplezésükre szakosodtak. A chainletters.net egy végtelen listát közöl róluk, a „Microsoft 1000 dollárt akar Neked adni" típusútól a Jézus főszerepével tarkított homoszexuális pornót ígérő levélig. Gervai Péter nem véletlenül vette szívére ezt, a soha ki nem pusztuló mozgalmat, és a lánclevelek elindítóinak azt üzeni: „nem elég az, ha megmondjuk a hülyéknek, hogy hülyék, hanem el kell őket indítani az okosak felé vezető úton." Hm, milyen igaz.



Kedves címzett!

Abban a hatalmas szerencsében van részed, hogy megkaphattad ezt a sors-levelet, amely eddig több mint 85 billiószor kerülte körbe a földet. Először egy nyolc éves alabamai féllábú, rákos, súlyosan sérült, árva kisfiú adta fel 1962 dec. 18.-án délután valamivel fél három után. Miután feladta az első példányt két nap múlva újra kinőtt a lába!!! Feladott még tizet és meggyógyult a rákja. Néhány nap telt csak el miután feladott további száz másolatot és az amierikai Academy of Camouflage levelező tagjává választotta. Egy hónap múlva miután beadta szabadalmát egy új fénymásoló eljárásra feltámadt az édesapja. 1987-ben továbbította először levelét interneten, 3 napra rá hatalmas összeget örökölt egy távoli rokonától. Az egykori lelencfiú persze ekkorra már egy hatalmas, Microsoft nevű vállalatbirodalmat irányított...

No persze néha azért sejteni lehet, hogy valójában miről is van szó.

→Klikkelj ide!
www.chainletters.net
http://yikes.tolna.net/hoax/index.shtml
http://chemlist.martos.bme.hu/nojava/chainmail.htm

EGÉSZSÉGÜNKRE

KÜLDD EL A KEDVENCED!



www.fitnet.hu

Fitnet

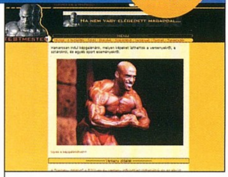
Ez a virtuális magazin teljes egészében a fitnessnek és az aerobicnak szenteli magát. Az edzésekhez nyújtott szaktanácsokon, teszteken, eseménynaptárokon túl még a leendő edzőtermed is segít kiválasztani.



www.sportfun.hu

Sportfun

Vidám, sokrétű, színes. A honlap nevével ellentétben nem kizárólag a sportról szól. „Érezd jól magad a bőrödben!" – tűzték zászlajukra a készítők, akik a fizikai jólléthez adnak irodalmat.



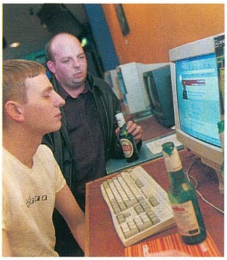
www.testmester.net

Testmester

„Eszem iszom, az eszem izom." – énekelte Geszti, pedig titkon biztos irigyelte Schwarzit. Ha deltásodni akarsz, akkor a Testmester segítségedre lesz. A súlyokat ugyan nem emelgeti helyetted, de sok hasznos tanácsot olvashatsz.

CSÚCSOT OSTROMOLVA

TÚLHÚZÁS A sebesség megszállottjai.



Folyadékhűtés nemcsak a gépeknek kell, hanem a felhasználónak is.

Miért van az, hogy a felhasználók soha nem férnek a bőrükbe? Elfüstölt a 300 wattos tápegység, a harmadik Athlon is kilehelte lelkét, de még mindig nem adják fel. Hiába, ilyen az emberi természet: ami van, az soha nem elég. Az Intercool (www.internews.hu/intercool) egy olyan honlap, ami azoknak készült, akik az utolsó cseppet is ki szeretnénk facsarni a számítógépükből. Folyamatosan a *Quake 3* demót futtatják, közben a rendszer hőmérsékletét lesik, és amikor az alaplapi feszültséget egy századdal fentebb állítva újabb fél fps növekedést érnek el, örömükben hatalmas táncot lejtenek. Képesek a kertbe egy exkavátorral gödröt ásni, hogy a hűtőfolyadék tartálya jó mélyen legyen, és a teljes csendben száguldó processzor mellett nagy megelégedettséggel nyugtázzák, lassan a parizer is eláll egy hétig a végletekig lehűtött számítógép házában.

A weboldalon számos leírást találhatunk, ami a hazai „overclockerek" találékonyságát demonstrálja. Vannak akik három ventilátorral hűtenek egy túlhúzott Celeron processzort, mások például egy Pentium III vízhűtésével kísérleteznek. Persze még hosszasan sorolhatnánk, biztosan talál magának mindenki egy-két jó tippet. A legextrémebb túlhúzásról Bbalázs számolt be. Egy eredeti Pentium60-nal „elértem a 600 MHz-et. Rájöttem, hogy a víz közvetlen alkalmazásával pár MHz-el talán feljebb srófolhatom az így is eszement sebességet. Egy háztartási locsolócsövet (sárga, vízkifolyási sebesség 25l/perc) irányítottam direkt a hűtőbordára." Aki nem hiszi, járjon utána. **PCF**

→Klikkelj ide!
www.securityfocus.com
www.hotmail.com
http://alt.ph.uk.com/

NOSZTALGIA SITE

Klikkelj ide!

RÉGI IDŐK MOZIJA

A cellulóz diafilmek reneszánszukat élik.

A szoba elsötétedik, a vetítő felizzik, és lassan betölti a szobát a felforrósodott film illata. Ekkor talán épp az a jó, minél alacsonyabb az fps, s a rohanó képek helyett inkább Bőrharisnya vagy Hókirálynő lassú folyású kalandjait élvezzük. Valaki mesél, az egész család egyként figyel, miközben a konyhában a krumplifőzelék odaég.

Körülbelül négyszáz diafilm közül válogathatsz a www.diafilm.hu-n, melyek közt olyan klasszikusok is szerepelnek, mint a Jancsi és Juliska, vagy a Vízipók-Csodapók. A honlapról húsz darab fölött online is lehet rendelni, ezen kívül az ott felsorolt üzletek állnak rendelkezésedre. A gyártó beszámolója szerint a filmek iránt az utóbbi időben ismét megnövekedett a kereslet, – 2000-ben már 100 ezer tekercs diafilm kelt el – mivel az emberek ráébrednek, ez mégiscsak más, mint a tévét vagy videót bámulni.



Az ötvenes-hatvanas években még egymillió tekercs fogyott évente.

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



Most vagy soha

www.mostvagysoha.hu

Te is próbára teheted tudásod a *Most vagy soha* című tévéműsor online verziójában. Igaz, olyan nyeremény nem kecsegtet, mint a kamerák előtt, de azért az ádáz pontversenybe érdemes bekapcsolódni. Nem beszélve arról, hogy rengeteg új ismerettel vértezheted fel magad.



Divx-Center

http://divxcenter.freeweb.hu

A divx videotömörítési formátum rendkívül népszerű az utóbbi időben. Számtalan honlap létezik e témában, melynek jeles hazai képviselője a Divx-Center. Innen letölthetsz mindent mi szem szájnak ingere: az alapvető codec fájlokat, avi eszközöket, feliratokat és feliratkészítőket, encodereket, lejátszókat és így tovább.



Egy/Szer/Se

www.szteroid.hu

A szteroid.hu az ISM támogatásával a doppingszerek használata ellen küzd. Megtudhatjuk többek közt, hogy az anabolikus szteroidok „szteránvázas vegyületek, melyet a férfi here szövetei termelnek". A sportminiszter ajánló sorai szerint „a legfontosabb kérdésekre szeretnénk választ adni: mi a dopping, milyen káros következményei vannak, miért javasoljuk, hogy törvényes, kipróbált és orvosilag engedélyezett megoldásokat válasszanak a sportolók."

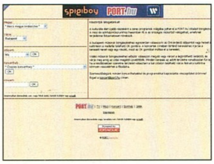
ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



NB1

www.nb1.hu

Szereted a focit? A magyar focit is? Vagy nem szereted, de érdekel? Így vagy úgy, az nb1.hu nemcsak a hazai bajnokságokról számol be, hanem a vébéről és a külföldi ligákról is. Olvashatsz sztárinterjúkat, nézhetsz videókat a legszebb gólokról, vagy szidhatsz mindent és mindenkit a fórumokban. Csábító, nemde?



Koncertek

www.port.hu/koncert

A port.hu beindította a koncertek online adatbázisát is. Kereshetsz országrész, időpont, vagy koncerthelyszín szerint is. Ha jövő héten nincs hova menned, mi sem egyszerűbb, mint végigböngészni az aznapi programokat és kiválasztani azt, ahol majd biztosan jól érzed magad.



Valóság Show

www.valosagshow.hu

A tévében látott dolgok valóságtartalmát nem árt mindig fenntartásokkal kezelni. Az új őrület világszerte a valóság show-k készítése, melyekben a játékosok közül csak egy nyerhet, többnyire a többiek kárára, s közben különböző feladatokat kell közösen végrehajtaniuk a kamerák kereszttüzében. Milyen humánus. Legutóbb a Bár örvendett nagy népszerűségnek, mostanában a Bázis igyekszik a nézőket meghódítani.

→ ONLINE VÁSÁRLÁS

ITT REPÜL A KISMADÁR



A digitális fényképezőgépek egyre népszerűbbek, és szerencsére egyre olcsóbbak is.

Azzal valószínűleg mindenki egyetért, hogy az élet egyes pillanatait érdemes megörökíteni. Az unalmas, hosszú órákig tartó lakodalmi videók rendkívül lehangolóak lehetnek. Viszont egy-egy jó időben készített fotó örök emlékül szolgálhat.

Ám ekkor jöhetnek a problémák. Fényt kapott a film? Vagy megint kaptál a tekercs előhívásakor egy „ajándék" Gergely Robi kazettát, amit valójában tripla áron megfizettettek veled? Esetleg a harminchatos tekercsből csak két kép sikerült? Végül megfordul az ember fejében, hogy el kellene felejteni az egész fényképezősdit. Aztán jön az isteni szikra, ideje lenne kipróbálni egy digitális fényképezőgépet.

Vajon megéri?

A mai kamerák már felbontásban és képminőségben mindenképpen felveszik a versenyt hagyományos társaikkal, ráadásul a digitális fotó azonnal rendelkezésedre áll. További előnyük, hogy lehetőséged van csak azokat a képeket előhívatni, amelyek igazán tetszenek. A képeket az elkészítés pillanatában visszanézheted, ha nem tetszik, letörölheted. Külön költség nélkül annyi képet készítesz, amennyit csak akarsz, s ezeket számítógépen vagy CD-re kiírva archiválhatod. Az elvakult fanatikusok szerint hosszú távon még olcsóbb is, bár erre mi nem mernénk megesküdni, figyelembe véve az – igaz csak egyszeri – befektetés nagyságát.

Mit, hol, miért?

A digitális fényképezőgépek terjedésével sok fotólaborban vállalják a digitálisan készült képek előhívását is, így aztán igazán érdemes megfontolni egy ilyen masina beszerzését. A válogatásban – mint mindig – segítségedre lehet az internet. Megtudhatod a műszaki jellemzőket, az árakat, letölthetsz a gépekhez szoftvereket, illetve a fényképezőkön kívül képelőhívást is rendelhetsz online.

A hazai kereskedők hamar rájöttek, hogy a digitális gépek szerelmesei nagyrészt internet felhasználók, szívesen szörfölnek, így jó néhány honlapot találhatunk e témában, gazdag tartalommal. A Depo internetes áruházban a Hardver kategórián belül szerepel 81 típusú digitális fényképezőgép, árakkal, képpel, főbb technikai paraméterekkel, és egy linkkel a gyártóhoz. Az eBolt Műszaki Áruház is külön fotó-optika rovatot tart fenn a vásárolni szándékozóknak, nem kevésbé kis választékban, ott jártunkkor épp 115 különböző digitális fényképezőgéppel. A digifénykép.hu sok-sok tartalommal feltöltött weboldal, ahol igyekeznek hasznos tanácsokkal és elegendő információval ellátni a megfelelő gép kiválasztása előtt.



A régi fotóalbumok után megérkeztek az első digitális albumok is.

Ha a bőség zavarában már nem tudod mit tégy, érdemes elmélyedni az Index Digicam külön kiadványban, amelyben részletes teszteket olvashatsz a legújabb fényképezőgépekről. A teszteken kívül közlik az iparág legfrissebb híreit, illetve a fényképezőgépek között kereshetsz különböző feltételek, például „a legkisebb 3 megapixeles fényképezőgép" alapján. Egy összehasonlító táblázat szintén segít eligazodni a színes kavalkádban, s a fórumban is megbeszélheted a világgal e témában minden gondod- bajod. **PCF**

→Klikkelj ide!
www.depo.hu
www.ebolt.hu
www.digifenykep.hu
http://index.hu/tech/digicam

HA ÜRES A LAKÁS RENDEZD BE A SZOBÁKAT

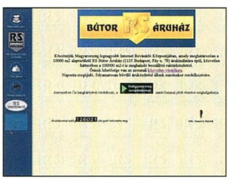
Van egy házad? Nos, addig nem lesz otthonos, amíg a bútorok nem kerülnek a helyükre.



Ikea

Ki ne ismerné az Ikeát? Gyakran igazán remek bútorokat és ötleteket lehet náluk találni, az előbbieket kis szerencsével olcsón, az utóbbiakat teljesen ingyen.

www.ikea.hu



RS Bútor

Az RS Bútor a klasszikus ülőgarnitúrák és az ágyak terén nyújt különlegeset hatalmas kínálatával. A honlapról ráadásul online rendelhetsz is.

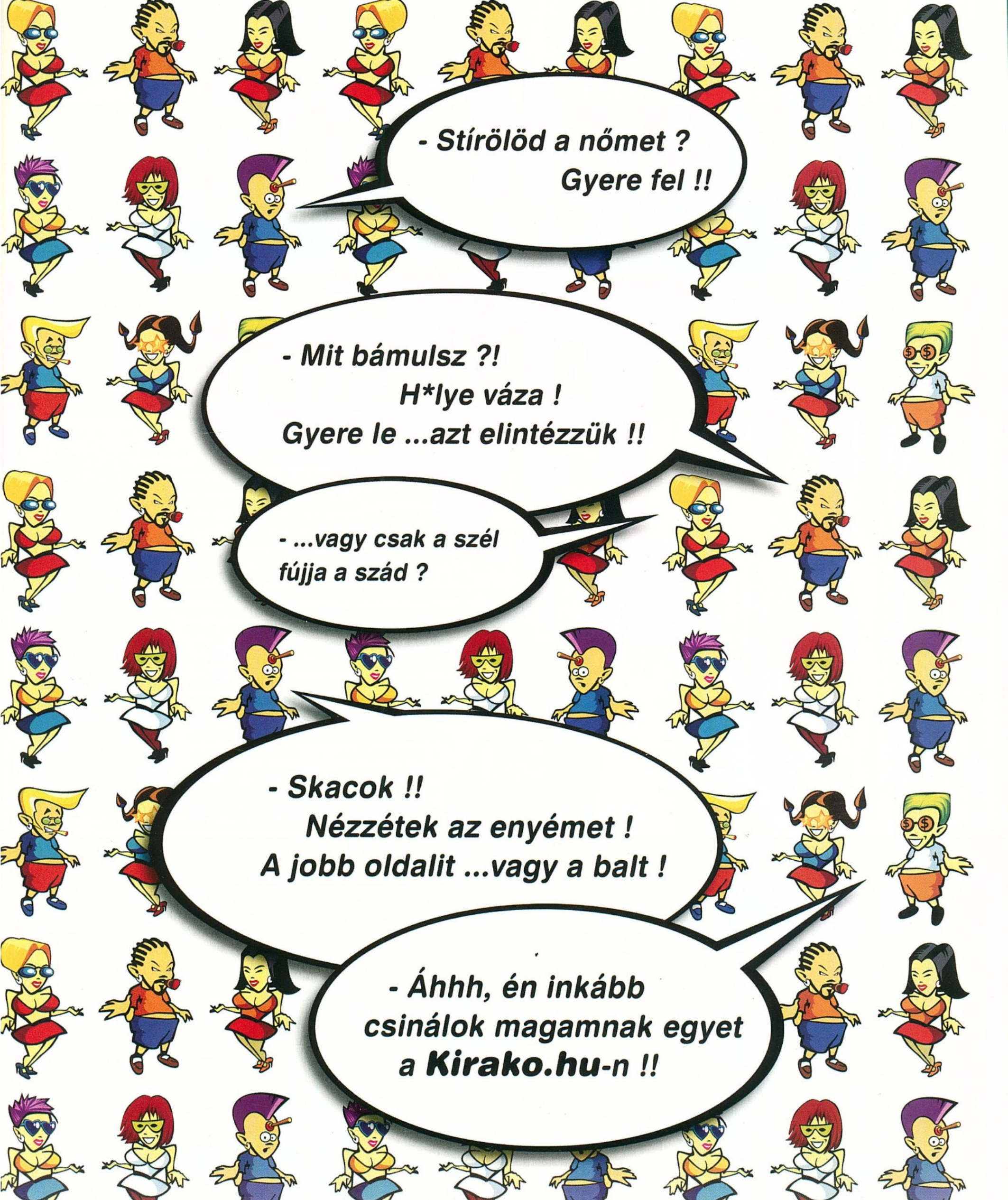
www.rsbutor.hu



Kika

A Kika körülbelül egy éve jelent meg az országban. Nem túl olcsók, de vannak kedvező akciós ajánlataik. A nevük magánhangzóit nem ér felcserélni.

www.kika.hu


- Stírölöd a nőmet ? Gyere fel !!
- Mit bámulsz ?! H*lye váza ! Gyere le ...azt elintézzük !!
- ...vagy csak a szél fújja a szád ?
- Skacok !! Nézzétek az enyémet ! A jobb oldalit ...vagy a balt !
- Áhhh, én inkább csinálok magamnak egyet a **Kirako.hu**-n !!



↘Várnai Zoltán

Kedves Olvasó!

Szeretjük őket, ezeket az apró műszaki csodákat, amelyek csinos küllemükkel, meglepő tudásukkal életünk részévé váltak. Már-már jóleső érzés, mikor egy új példányukat a kezünkbe fogva eljátszhatunk velük, ebben a fantasztikus világban, ahol ezek a készülékek a játékosságon túl immár nélkülözhetetlen munkaeszközzé, esetleg társunkká válnak, megkönnyítve kommunikációnkat családunkkal, munkatársainkkal.

Ebben a világban szeretnék szolgálatába állni minden kedves olvasómnak ezzel a rovattal, melyben igyekszem felhívni a figyelmet minden újdonságra mind a készülékek és tartozékaik, mind a mobilvilágban aktuális hírek, tendenciák, technológiai újdonságok terén.

Várnai Zoltán
zoltan.varnai@unitedmedia.hu

A Bluetooth

Közelebb, mint gondolnánk

Mai világunkban munkahelyeinken és otthonunkban is bizony csúcstechnológia vesz körbe bennünket, akár mobiltelefonokat, akár mindentudó notebookokat, PDA-kat vagy az ezeket kiegészítő eszközöket: printereket, headseteket nézzük. Mindent összevetve ezek az eszközök kiválóan működnek, de jogos igény merült fel ezek vezeték nélküli összeköttetésükre. Képzeljük csak el amint egy értekezleten veszünk részt, laptopunkat az asztalra helyezve és bekapcsolva már fel is építettük a résztvevők között a láthatatlan rádiókapcsolatot. Ez a rádiókapcsolat a Bluetooth technológia lényege, ahol az egyes eszközök semmilyen megelőző konfigurálást és vezetékdugdosást nem igényelnek, hanem egymással „spontán" hálózati összeköttetést alakitanak ki. Az ötlet '98 elején öltött konkrét formát, amikor az Ericsson, az IBM, az Intel, a Nokia és a Toshiba összedugták a fejüket és megalkották ezt a szabványt. A csoporthoz azóta számos gyártó csatlakozott és napjainkra már megjelentek a kicsiny Bluetooth chippel felszerelt eszközök.





A mobiltelefónia szemszögéből talán legfontosabb megjelenései e technológiának a mobil-headset és a mobil-laptop kapcsolatok, de a nem túl távoli jövőben akár a mobil-kivetítő esete is szóba jöhet. Képzeljük csak el, hogy egy kommunikátor tudásszintű készülékkel besétálunk egy tárgyalásra és mi sem elegánsabb annál, minthogy mondanivalónkat elkezdve telefonunkat az asztalra helyezzük ahol a megfelelő Powerpoint alkalmazás tartalmát Bluetooth technológia segítségével azonnal a kivetítőn találjuk.

Azt, hogy ez a dolog mennyire kézzelfogható jelenség, mi sem bizonyítja jobban, minthogy a két piacvezető mobilgyártó legújabb termékeiben már találkozunk velük: az Ericsson T68-ban és a Nokia 8310-ben.

Nokia fórum

A szakmai érdeklődésű mobilhasználóknak

Helyénvaló dolognak tartom, ha egy olyan nagy mobiltelefon gyártó, mint a Nokia, a mobilfelhasználók hatalmas táborán túl azokra is gondol, akik akár hobbiból, akár munkájuk során valamilyen szinten kapcsolatba kerülnek a fejlesztéssel. Ez a közösség jelentősen hozzájárul az olyan nyitott szabványú technológiák létrejöttéhez, mint Symbian, a Bluetooth, a Smart Messaging, a WAP, a SyncML, és a Java™, akik bizony sokszor szűkében vannak szakmai anyagoknak, dokumentációknak.

Ezt a problémát hivatott megoldani a Forum Nokia kezdeményezés, ami a **www.forum.nokia.com** oldalon érhető el. Az oldal regisztrált felhasználói a fejlesztőeszközök, dokumentációs anyagok és kínálkozó üzleti lehetőségek széles választékához férhetnek hozzá.

A portál népszerűségéhez nem fér kétség, hiszen sokan vannak közülünk, akik a mobil szolgáltatásokat a mögöttük rejlő technológia nyelvén szeretnék megismerni.

NOKIA activ

MOBILJÖVŐ

Jövőnéző A technika fejlődése vajon soha nem áll meg?

A 3G rendszerek

Mennyit kell még várnunk?

Sokunkban felmerül e jogos kérdés azok után, hogy a médiákból árad felénk a temérdek információ a harmadik generációs rendszerek, a telefonok nagyszerűségét és gyorsaságát illetően. Talán nem mindegyikünk tudja pontosan mi is lehet e mögött, ezért vállalkoztam egy valóban dióhéjnyi összefoglalóra minden technológiai mélységet mellőzve.

A GSM technológiától teljesen eltérő alapelgondolással és sok egyeztetést kívánó szabványosítási folyamattal sikerült megalkotni a 3G rendszerek kiforrott alapját. Az eddigi elgondolást félretéve, miszerint a telefon beszélgetésre való és ezeken felül kaphatunk néhány extra szolgáltatást is, az új rendszerben a beszédátvitel csak egyike lesz a sok egyenrangú és magas színvonalú szolgáltatásnak. Mindezek alapjául a hatalmas, 384 kbit/s és 2 Mbit/s közötti adatátviteli sávszélesség szolgál. Azt, hogy pontosan mik lesznek ezek a mindennapi életünket megreformáló szolgáltatások még nem tudjuk pontosan. Egy részüket reklámfilmekből és hangzatos hirdetményekből ismerjük, de egy másik része már jelen van napjaink mobilvilágában is. Ezek közül a mobil telefónia által támogatott elektronikus kereskedelmet, az internet mobil használatát, zenefájlok letöltését, valamint a videotelefonálást emelném ki. Azt, hogy meddig kell még várnunk arra, hogy ezeket a mindent tudó készülékeket megfoghassuk, nem lehet megjósolni pontosan. Az biztos, hogy az egyik fő hajtóereje a dolognak mi mobilfelhasználók vagyunk azzal, hogy szívesen vonjuk be a technika legújabb vívmányait mindennapi életünkbe.



Nokia Mobiltárca

A fizetés elegáns eszköze.

Egy 6310-en futó új alkalmazást mutatott be a Nokia Londonban. Ezzel a szoftverrel ez az első olyan mobiltelefon, amely elektronikus pénztárcaként használható és online fizetést tud lebonyolítani. A fizetés lebonyolításához a WAP felületét használjuk és lehetőségünk van védett személyes információk, például bankszámla vagy törzsvásárlói számok biztonságos tárolására is. A mobiltárca alkalmazás megjelenése ebben a remek kis Nokia készülékben jelentős előrelépés a mobilkereskedelem terén. Mindehhez az ECML elektronikus kereskedelmet modellező nyelv rugalmasságát használták a fejlesztők, lehetővé téve a felhasználóknak, hogy már meglévő elektronikus üzletvitelüket könnyedén át tudják alakítani a mobilvilág igényei szerint.

Az használatot jelentősen megkönnyítik a ma már elérhető gyors adatátviteli technológiák úgymint HSCSD és GPRS, de pontosan az ilyen alkalmazások által támasztott igények jelenthetik a 3G technológia elterjedésének motorját is.

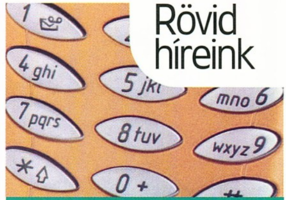


Sony Ericsson

A Sony Ericsson piacra dobta az Ericsson Bluetooth™ HBH-20 fülhallgató-mikrofont, a Bluetooth technológia új, tetszetős, akár ruházati kiegészítőként is hordható megoldását. Az elektronika egy hitelkártya felének megfelelő nagyságú szerkezetben helyezkedik el, a Bluetooth fülhallgató-mikrofon pedig könnyedén a ruhára csíptethető és olyan természetesen hordható, akár egy nyaklánc vagy karóra. Manapság számos mobiltelefon már Bluetooth kompatibilis, teret nyitva a hasonló eszközök használata előtt. Az új készülék idén december elején kerül piacra.



Vajon kényelmes viselet lehet?



Rövid híreink



Mercedeshez Motorola V60.

Bizony, ezzel a marketingötlettel jár vevőik kedvében a Mercedes cég. Ahhoz, hogy a klassz kis Motorola készülék birtokába jussunk, csak egy ilyen luxusautót kell beszereznünk. A megállapodás már megszületett a Motorola és néhány nagy német autógyár között, név szerint Mercedes, Audi és a BMW, fedélzeti mobilkommunikációs eszközök szállításáról. A készülék már gyárilag a könyöktámaszba süllyesztett bölcsőbe lesz helyezve, amin keresztül csatlakozik a V60 a gépkocsi fedélzeti számítógépéhez. Igaz, a V60-as egyenlőre csak a Mercedesekhez jár és még csak az Egyesült Államokban.



Mobiltolvajok ellen

Íme egy új technológia, amely talán megoldást jelenthet a mobiltolvajlás ellen. Az AuthenTec nevű ausztrál cég parányi szenzort fejlesztett ki, amely a mobil kezelőjének ujjlenyomatát képes érzékelni, felismerni és megállapítani, hogy a telefonáló jogosult-e a készülék használatára.

A rádiófrekvenciás elven működő letapogatás állítólag biztonságosan működik és keveset tévesztenek még akkor is, ha a mobilt piszkos kézzel használnánk. Ezek után már csak azt kell megvárnunk, hogy e nagyszerű találmány használata beinduljon az új mobiltelefonoknál és ne nagyon lódítsa meg azok árát. Egy kicsit továbbgondolva a dolgot, a találmányt akár PDA-k, laptopok vagy bármely más eszközök autentikációs védelmébe beépíthetnék ezzel is megnehezítve a tolvajok dolgát. Kis negatívum a dologban, hogy bizony nem könnyen adhatjuk át a telefont közeli ismerőseinknek, hogy használják, kivéve ha felvettük őket a biztonsági adatbázisba.





SAMSUNG SGH-A300

A patinás készülék jól kiegészíti egy megnyerő külsejű üzletember eszköztárát.

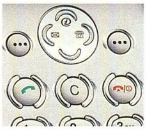
Első ránézésre külsejével meglepetést okoz ez a készülék: hogy lehet valami ennyire kicsi és szép. Az ezüstös formába jól beilleszkedik a szintén ezüst billentyűzet, amely a telefon méreteihez képest könnyen használható. A készülék bal oldalán találhatók a szintén ezüst hangerő szabályzó gombok, melyek segítségével a menüben is lépkedhetünk, ez alatt pedig a telefon alsó részéhez közelebb található az infraport. A kijelzőrendszer dupla, ami teljesen egyedi ebben a kategóriában. A belső, nagyobb méretű kijelző megfelelő méretű, jól olvasható, háttérvilágítása világoszöld színű. A külső kijelző kerek, kék háttér-világítású, mely alapállapotban a térerőt, az akkumulátor töltöttségi szintjét, illetve az időt, a napot és a dátumot mutatja.

A telefon menürendszerét is fejlesztették, átlátható struktúrájú lett. Az egyes menüpontokba belépve az almenük a képernyő tetején fixen elhelyezkedő főmenü neve alatt sorakoznak fel, valamint nem maradtak el az animált ikonok sem.

Az SMS-ek írásánál segítségül hívhatjuk az előre definiált SMS profilokat valamint a prediktív szövegbevitelt. Csengetési dallamokból 50 áll rendelkezésünkre, melyből kettőt mi komponálhatunk. Jópofa, bár nem extra szolgáltatás az „anykey answer", amely aktiválása után bármelyik gomb lenyomásával fogadhatjuk bejövő hívásainkat.

Negatívum, hogy jó néhány kényelmi szolgáltatást nem kapunk meg a készüléktől, többek között a hangvezérelt hívást és a különböző felhasználói profilok beállíthatóságát, valamint játékokkal sem üthetjük el az időnket. Az ebben a kategóriában már elvárható gyors adatátvitel és a POP3 rendszerek is kimaradtak a telefonból, ellenben egy jól használható WAP böngészővel lett felszerelve, ahol az olvashatóságot a karakterek nagy mérete megkönnyíti.

GSM telefonként az ő kategóriájában talán egy kicsit többet várnánk.



→Tények

Típus: Samsung SGH-A300
Ár: kb. 120.000 Ft
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 79 x 38 x 23 mm
Akkumulátor: Li-ion
Súly: 77 gramm
Színválaszték: ezüstborítás, ezüstszínű billentyűzettel
Kijelző: belső és külső kijelző
Beszélgetési idő: 4 óra
Készenléti idő: 80 óra
Csengetési dallamok: 50, ebből 2 saját
Extrák: Rezgő hívásjelzés, hívócsoportok, gyorsmenü, naptár, WAP böngésző, belső modem, infravörös port, prediktív szövegbevitel, SMS sablonok

PCFVélemény

↗ A dupla kijelző egyedi és exkluzív.
↙ Kevés az akku készenléti ideje, sok extra hiányzik.

„Leginkább esztétikai igényeket elégít ki a dupla kijelzős precíz kidolgozású kis csodagép." **88%**

SONY CMD MZ5

Telefon és hifi rendszer egyben, Sony stílusban. Eszköztár egy zenés házibulihoz.

A Sony ezzel a futurisztikus, de megnyerő külsejű modellel továbblépett a már megkezdett nyomvonalán, olyan telefont alkotva, amelybe a technológia egyéb területein megszerzett tapasztalatait tudta beilleszteni. Maga a készülékház tetszetős, ezüstszürke színű, amit a kijelző környékén égkék szegély övez, a telefon oldalán pedig sötétebb kék ütközésvédő csík simul a használó kezébe. Billentyűzete könnyen kezelhető és áttekinthető, további kezelőszervként pedig „Advanced Jog Dial" nevű továbbfejlesztett kis tekerő szolgál, melynek segítségével a telefon különböző szolgáltatásait aktiválhatjuk, úgymint WAP-ot, POP3 e-mailt és a menürendszer egyéb elemeit.

Az MZ5 az első olyan GSM-telefon, amely más Sony termékekből már ismert Memory Stick technológiát tartalmaz. E technológia segítségével szabadon cserélhetjük a memóriakártyákat bármely kompatibilis eszközök között, melyek elfogadják a Memory Sticket, például kamerák, walkmanek, notebookok, fényképezőgépek.

A 64 Mbyte-os tárolóeszközt a telefon leginkább zenei szolgáltatásaihoz, valamint kép és szöveges információink tárolására használja. A CD vagy MD hangfelvételek rögzítése 3 féle előre definiált hangminőségben, maximálisan 2 óra hosszú lejátszási idővel történhet, az audio eszközökkel való kommunikációra pedig optikai vagy analóg audio kábelek állnak rendelkezésünkre. A hang tömörítésére a Sony fejlesztésű mini audio diskeknél alkalmazott ATRAC3 technológiát használja a készülék. Ha a két órás zenei kínálatot kevésnek találjuk, beszerezhetünk még néhány Memory Sticket, amelyek könnyen elférnek a zsebünkben. A zenéket hallgathatjuk a tartozékként kapott sztereó fejhallgatóval vagy aktív hangszórókkal is.

Az MZ5 másik jellemzője, hogy a Microsoft Mobile Explorer böngészővel tekinthetjük meg a WAP-os, illetve a megfelelően formázott web-es oldalakat.



→Tények

Típus: Sony CMD MZ5
Ár: kb. 230 000 Ft
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 90 x 50 x 30 mm
Akkumulátor: Li-ion
Súly: 110 gramm
Színválaszték: ezüst
Kijelző: 4 szürke-árnyalatú, 96 x 72 pixel
Beszélgetési idő: 220 perc
Készenléti idő: 120 óra
Extrák: Max. 2 óra zenelejátszási idő, optikai és analóg felvételi lehetőség (ATRAC3), 64 MB MagicGate Memori Stick™, e-mail POP3, WAP, Advanced Jog Dial, polifonikus csengőhangok, csengőhang felvételi lehetőség, beépített üzenetrögzítő, T9™ prediktív szövegbevitel, hang és kép SMS, 30 csengőhang, telefonkönyv 500 bejegyzési lehetőséggel, integrált kihangosító, vibra hívásjelző, számológép + valutaváltó, játékok hanggal, adatkommunikáció RS232/ USB, beépített modem, 4 beépített játék

PCFVélemény

↗ Fantasztikus lehetőségek Memory Stickkel.
↙ Kicsit nehézkes az oldaltekerő használata.

„Ezzel a telefonnal igazán könnyen felhívhatjuk magunkra mások figyelmét." **90%**





NOKIA 5510

Ez az integrált szórakoztatási platform új formavilágot teremt a mobiltelefóniában.

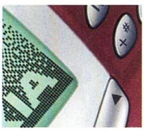
Az idei év végén megjelenő telefonjával a Nokia bátran kísérli meg a mobiltelefonok külsejéről alkotott képeink átformálását. A leginkább szórakoztatási célokra kifejlesztett készülék nem fogja hidegen hagyni a mobiltelefónia rajongóit, lesznek, akik nagyon szeretni fogják és lesznek, akik idegenkednek majd, de valószínűleg kevesen lesznek a középúton. Mintha egy hagyományos formájú telefont oldalra fordítottak volna és teljes billentyűzettel szereltek volna fel. A dummy modell kézbevételekor a kommunikátor jutott eszembe és óhatatlanul keresni kezdtem, vajon hol nyitható ki a készülék.

A tervezők temérdek audio szolgáltatás integrálásával akartak a kedvünkben járni. Az mp3 zeneanyagok megszólaltatásán felül a felhasználók digitális vevővel rögzíthetik kedvenc zenéjüket mintegy 2 órányi kapacitással, kihasználva a 64 Mbyte-os belső memóriát. A telefonhoz járó Nokia Audio Manager szoftver segítségével saját CD-ről is másolhatunk zenéket az 5510-re, valamint helyet kapott még egy FM sztereó rádió is.

GSM telefonként a készülék már kevésbé kényeztet el minket, ugyanis nem rendelkezik sem HSCSD, sem GPRS eszközökkel, nem támogatva ezzel az egyébként működtethető WAP és WAP e-mail szolgáltatást. Előnye azonban, hogy a hagyományos SMS küldés rendkívül gyorssá válik a teljes billentyűzet használatával és lehetőségünk van láncolt SMS és képüzenetek küldésére is.

A telefonban öt játék, a Bumper, a Space Impact, a Snake II, a Pairs II, és a Bantumi kapott helyet. A készülék 42 csengőhang tárolására, nyolc név hangfelismerő tárcsázására, a hanggal aktivált telefonhívások gyors és kényelmes lebonyolítására is alkalmas.

Összegezve elmondható, hogy az 5510 fiatalabb korosztályt megcélozva indul, elsősorban extra játék és zenetudományával és kevésbé továbbfejlesztett, de mégis színvonalas GSM szolgáltatásaival.



→Tények

Típus: Nokia 5510
Ár: még nem ismert
Rendszer: GSM 900/1800
Méret: 134 x 58 x 28 mm
Akkumulátor: Li-ion
Akkumulátor kapacitás: 950 mAh
Súly: 155 gramm
Billentyűzet: teljes billentyűzet
Kijelző: 2 szín, nagy felbontású Nokia kijelző
Beszélgetési idő: 2,5-4,5 óra
Készenléti idő: 66-260 óra
Extrák: WAP 1.1, WAP e-mail szolgáltatás, képüzenetek, láncolt SMS-ek küldése, 42 csengetési hang tárolása, 5 beépített játék, hangfelismerő tárcsázási funkció, AAC, mp3 lejátszás 2 órányi anyaggal és 64 Mbyte memóriával, audio CD-hanganyag rögzítés PC szoftvertámogatással, 10 csatornát rögzítő sztereó FM rádió

PCFVélemény

↗ Fejlett audio szolgáltatások és szuper a teljes billentyűzet.
↙ Kevés GSM újítás.

„Elsősorban fiataloknak és SMS bajnokoknak fog ez a készülék sok örömöt okozni."

89%

ERICSSON T68M

Új formavilág és színes képernyő az Ericsson csúcsmodelljén.

A kicsi telefon külleme szembetűnően más, mint más T sorozatú társaié. A lekerekített formák, a nagy kijelzőt körülívelő vonalak és a kicsi fémes színű billentyűzet a harmadik generációs fantáziamodellek elképzelt világát idézik. A külsőt tovább vizsgálva két újdonság azonnal szembekiált: a színes képernyő és a navigációs joystick. A 256 színű, nagy felbontású kijelző bekapcsoláskor egy teljes képernyős szépen kidolgozott animációval fogad szemléltetve, amint a nap felkel és felkúszik a horizonton, de a készülék használatakor még számtalan hasonló színes mozgóképpel találkozhatunk.

Elődei kicsit nehézkes Ericsson stílusú menürendszerét sikeresen újratervezték a mérnökök. A főmenü kilenc színes ikonból áll, amelyek egyszerre láthatók a képernyőn, amiken a kis botkormánnyal meglepő gyorsasággal navigálhatunk. Az öt állású joystick használata könnyen elsajátítható (bár gyakorlatlanul sokszor nem a kívánt menüpontot sikerült kiválasztanom).

A telefonba beépített technológiák nem sokban térnek el a T39-es társába tömörített újdonságoktól. A GPRS révén akár folyamatos internetkapcsolatot is létesíthetünk, melyért a beszélgetéseinktől függetlenül, a letöltött adatmennyiség és nem a hálózaton eltöltött idő után kell fizetnünk. A szintén újdonságnak számító Bluetooth pedig elérhetővé teszi a készülék kiegészítő elemeit rádióhullámok segítségével.

A PIM (Személyes Információ Menedzsment) alkalmazások segítségével rendszerezetten szervezhetjük személyes adatainkat, hasonló rugalmassággal, mintha egy PC lehetőségeit használnánk. A telefon memóriájában maximum 510 név tárolható, melyekhez a vállalati beosztástól az e-mail címig különböző adatok rendelhetők. A POP3-as email szolgáltatás használatával küldhetjük és fogadhatjuk elektronikus leveleinket, majd kedvünkre mappákba rendezhetjük azokat.



→Tények

Típus: T68
Ár: kb. 150 000 Ft
Rendszer: GSM 900/1800/1900
Méret: 100 x 48 x 20 mm
Akkumulátor: BST-14
Akkumulátor kapacitás: 700 mAh
Súly: 84 gramm
Színválaszték: ezüstös vagy arany, fémszínű billentyűk
Billentyűzet: 16 gomb + joystick + oldalkapcsoló
Kijelző: 256 színű, nagyfelbontású, háttérkép beállítási lehetőséggel
Beszélgetési idő: 3-13 óra
Készenléti idő: 165-290 óra
Extrák: HSCSD, GPRS, Bluetooth, EMS, SyncML, PIM, WAP, POP3, e-mail szolgáltatás, beépített modem, hívócsoportok definiálása, naptár és számológép, infraport, rezgő hívásjelzés, 8 szerkeszthető csengetési dallam, 14 csengőhang, 6 beépített játék, hangfelismerés hívásnál és profilbeállításnál, beállítható hangminőségű diktafon

PCFVélemény

↗ A színes képernyő előnyeit maximálisan kihasználja.
↙ Nehéz beletanulni a navigációs joystick használatába.

„Az Ericsson csúcsterméke sokoldalúságával és küllemével is benevezhet a legjobbak közé."

92%

A KÖVETKEZŐ HÓNAPBAN

>>SPÓROLJ PÉNZT MÁR ÚJÉVKOR!

A LEGKOMOLYABB PC ALKATRÉSZEK ALACSONY ÁRAKON!

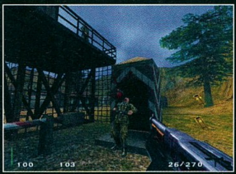
PLUSZ... Válaszd ki a TÖKÉLETES PDA-t

Legkeresettebb JÁTÉKAINK

A PCFormat LEMEZEIN

A legjobb demók és teljes verziós termékek!

MEGJELENÉS: JANUÁR 2-án



WOLFENSTEIN

EXKLUZÍV DEMÓ

Legyél az elsők között – próbáld ki a 3D lövöldözős folytatását.



COMANCHE 4

CSAK NÁLUNK

Légy a harci helikopter pilótája egy küldetés erejéig...



CIVILIZATION 3

MASSZÍV DEMÓ

Sid Meier stratégia-klasszikusának harmadik eljövetele!

A változtatás jogát fenntartjuk.

Mivel szórakozzunk?

PCFormat

MOZI







CSOCSÓ

Az új Koltai Róbert film hőse sokkal magasabban szárnyal mint elődei. Emellett a magyar filmek csillaga felfelé ível...

ZOOLANDER

Év végi sztárparádé a divatszakmában. David Bowie, Claudia Schiffer és Winona Ryder egy filmben...? Meglátjuk.

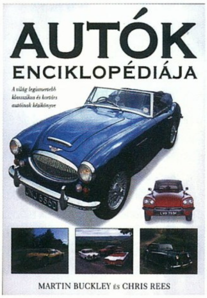
FEKETE TIGRIS KÖNNYEI

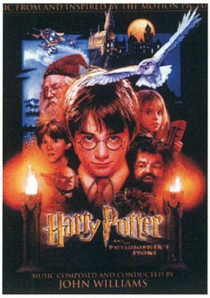
Robin Hood szerű banditák áthelyezték székhelyüket a sherwoodi erdőből a távol-keleti Thaiföldre.

ÉS MÉG SOK MÁS...

KÖNYV

CD





AUTÓK ENCIKLOPÉDIÁJA

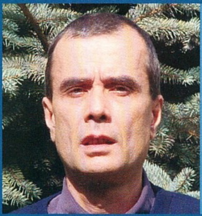
Az Alfa Romeótól a Rolls-Royce Silver Shadow-ig minden megtalálható a klasszikus és kortárs autók kézikönyvében.

HARRY POTTER

A varázslóiskola legtehetségesebb növendéke már a magyar légtérben tartja kviddics-edzéseit. Dumbledore legyen veletek!

ÉS MÉG SOK MÁS...

BEVEZETŐ



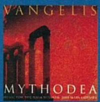
Sándor Tibor
Rovatfelelős

Ahogy végignéztem az e hónapban általam ajánlott filmekre, zenékre és könyvekre adott százalékos értékeléseimet meglepően egységesnek és magasnak tűntek. Ennek nem kritikai érzékem hirtelen hanyatlása vagy esetleges eltompulása, hanem a karácsonyi válogatás az oka. A kiadók is, és én is azon voltunk, hogy az év végéhez méltó darabok kerüljenek be az ajánló rovatba. Természetesen nem sikerült minden nagyobb forgalmazót és kiadót egyszerre szerepeltetni, hiszen a rovat terjedelme az ünnepektől függetlenül adott. Mindenkit megnyugtathatok azonban: az ünnepi ajánlatokból még januárra is marad bőven. Így aztán az is választhat majd magának a kínálatból, aki most nem talált a kedvére valót.

A zenéket ebben a hónapban a Sony téli kínálatából és a hazai underground termésre mindig figyelő Bahia friss ajánlataiból válogattam össze. Vannak köztük a karácsonyhoz méltók, de a keményebb irányzatok hívei sem fognak hoppon maradni.

A december havi mozi ajánlat legjavát az egyik legigényesebb hazai filmforgalmazó, a Budapest Film kínálata alapján állítottam össze. Fő profiljuk a sajnos egyre ritkábbá váló, értékes európai film bemutatása, de a tengerentúlról érkező színvonalas alkotásokra és a hazai termésre is mindig odafigyelnek. Ezért aztán bízom benne, hogy mindenkinek tetszeni fognak Csomai Gusztáv tanár úr, azaz Csocsó filmbéli kalandjai.

A könyvkiadók közül ebben a hónapban sem tudtam kihagyni a Kossuth pazar ünnepi kínálatát, és mint korábban, most is egy kisebb, még kevéssé ismert kiadó ajánlatából is tallóztam. Azt hiszem a Glória értékes kiadványaira a jövőben is érdemes lesz odafigyelnünk.



CD VANGELIS

Már a Marson is őt hallgatják, hiszen ez a NASA Mars expedíciójának hivatalos kísérőzenéje.

ÉS MÉG SOK MÁS...

MÉG TÖBB ZENE

MAXIK

Back II Black
Nánénáné



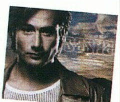
Ez a maxi az Örökké akarok élni! című novemberben megjelent harmadik albumukhoz kapcsolódik. Az öt éve alakult zenekar a hazai pop szcéna igényesebb vonulatába tartozik: „fekete” zenét játszanak tiniknek és az élet meggyötörte öregebbeknek. A Nánénáné egy olyan játékos discoszám, amelyhez a pop igényeihez igazított, többszörösen áttételes etno árnyéka tapad. Két verzióban hallható. **(Warner)**

Másfél
Rádióbarátnő



„Másfél menni Rádió, Rádió mondani: – Ti nem fér bele arculat! Kell csinálni rádióbarát verzió!... Másfél menni Dj-k, kiknek lenni sok sámán barát... DJ-k tudni csinálni barátnőjét rádiónak! Megörült Másfél, létesített nagy-nagy viszonyt, hét nap hét éjjel tartott nagy ünnep, evés, ivás, zeneszó, szerelmének gyümölcse a borítón...” /Részlet a rádióbarátnő promociós anyagából **(Bahia)**

Sasha
Here she comes again



Az ugyancsak novemberi Surfin' On A Backbeat című albumon szereplő dalt hallhatjuk négy egymástól igen kevéssé különböző feldolgozásban. A sármos külsejű Sasha stílusát a kiadó szerint főképp a női nem kedveli, én napfényes popzenének nevezném. Ebben az esetben jól jöhet, ha lefagyás után sikerült újraindítani a gépezetet. Én mindenesetre mindkét nem megfáradt képviselőinek ajánlanám. **(Warner)**

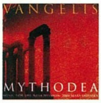
VANGELIS
MYTHODEA

Kiadó: Sony

Ez a NASA Mars expedíciójának hivatalos kísérőzenéje. A televíziós promócióval egyidőben most már a lemez is kapható. A mitológikus ihletésű, 11 tételből álló művet a London Metropolitan Orchestra és a Görög Nemzeti Opera kórusa szólaltatja meg, a visszafogott elektronikáról pedig maga a mester gondoskodik zongorajátékával. A zene – néhány klasszicizáló betéttől eltekintve a posztromantikát, például Mahlert idézi. Ezt a benyomásunkat csak erősíti a két szoprán szerepeltetése.

↗ Erőteljes és eredeti hangzásvilág
↙ Kissé terjengős

„Egy album amely még a csillagokat is dalra fakasztja.” **93%**



POP IVÁN
HOSPITAL HUNGARY

Kiadó: Bahia

Az 1998-ban alakult experimentális rockzenekarnak ez az első albuma. A két fúvósból, gitárból, basszusból és dobból álló formációt nehéz megragadni a műfajánál fogva. A lemezen szereplő számaikra a free-jazz és az etno hatások a legjellemzőbbek, ehhez jön még valami fanyar, gúnyos csavar, ami kicsit idézőjelbe teszi az egészet. Gyakran vesznek részt társművészekként avantgárd produkciókban, ezzel aztán még inkább megnehezítik az őket beskatulyázni kívánó kritikusok dolgát.

↗ Nem hiányzik a műfaji szabad szellem
↙ Letisztultság dolgában akad tennivaló

„Pop Iván már most is sokkal több mint ígéretes kezdet...” **92%**



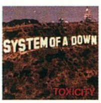
SYSTEM OF A DOWN
TOXICITY

Kiadó: Sony

A SOAD két éve Los Angeles-ben alakult rock együttes négy örmény származású fiúból áll. Miután Amerikában nem kedvelik túlzottan a metal kifejezést, a kiadó alternatív rockzeneként jellemzi stílusukat. Valószínűleg ez a második albumuk dönti el, hogy megmaradnak egy szűk réteg kedvencének vagy betörnek a kemény zene világpiacára. Energikus zenéjüket leginkább a Slayer muzsikájához hasonlíthatnám, szövegeik politikusak, de a lírai hangvétel sem áll távol tőlük.

↗ Egységes arculatú és invenciózus rockzene
↙ Műfajra jellemző monotonitás

„Az album megvalósítja a műfaj kínálta összes lehetőséget.” **91%**



MÁSFÉL
MONI

Kiadó: Bahia

A hazai instrumentális pszichedélia mesterei egy újabb remix albummal jelentkeztek. Újra kiadták a tavalyi nagy sikerű Angyaltojás három számát, (Angyaltojás, Szívlapát, Idegen anyag) és hozzácsatoltak három remixet, amelyekért Neo, a Fusioncream valamint Deutsch Gábor felel. Ehhez jön még CD-ROM mellékletként a három albumszám klipje. Állítom, hogy mindez így együtt teljes, mert lehetőséget kapunk arra, hogy elmerüljünk a szívünknek és fülünknek oly kedves részletekben.

↗ Az árnyalatok diadala...
↙ Kezdőknek, félfülűeknek nem ajánlott!

„Itt az ideje, hogy a Másfél kötelező tananyaggá váljon...” **93%**



OZZY
DOWN TO EARTH

Kiadó: Sony

Ellentétben az örmény fiúkkal Ozzy Osbourne már nem kezdő. A néhai Black Sabbath énekes-frontembereként a nagy túlélők közé tartozik. Ő eleve nem lehet olyan egysíkúan kemény mint a nálánál fiatalabbak, hiszen egy rendkívül színes és sokrétű zenei világban kezdte meg pályafutását jó harminc évvel ezelőtt. 13. stúdióalbumát a Gets Me Through című újkeletű sikerével kezdi, de vannak rajta klasszikus rock balladák (Dreamer, Running Out Of Time) és egy szép akusztikus szám (You Know...) is.

↗ A klasszikus rock legújabb dobása
↙ Elég kiszámítható...

„Több generációs életmű, még mindig az elsők között.” **93%**



HARRY POTTER
FILMZENE

Kiadó: Warner Music

A film zenéjét a méltán világhírű John Williams jegyzi, aki olyan filmeket zenésített meg eddig, mint a „Csillagok háborúja”, a „Harmadik típusú találkozások”, „Indiana Jones” és a „Jurassic Park”.

A kiadvány dupla-CD változatban látott napvilágot, ahol az egyik CD a zenei anyagot tartalmazza; míg a második egy speciális CD-rom, mely Harry Potter videójátékot, HP Lego videójáték előzetest, képernyővédőt, fotógyűjteményt, komputer háttérgrafikát és filmrészleteket is tartalmaz.

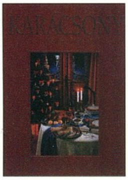
↗ Közeleg a film is a mozikba
↙ A zene csak a filmmel együtt hatásos

„15 év alatt ez a legbiztosabb karácsonyi ajándék.” **96%**



KARIN IDEN
KARÁCSONY

Kiadó: Kossuth **Kiadás éve:** 2001.
Ára: 5 990 Ft



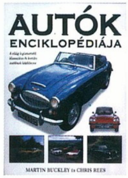
Az igényes kiállítású kötet olvasója mindent megtudhat arról, amit a karácsonyról és a téli ünnepekről tudni érdemes. A szerző áttekinti az ünnepi hagyományok kialakulásának történetét (Márton-, András- és Katalin napok, Hallowe'en, Mikulás, stb.), de nem feledkezik meg a szilveszteri divatokról, a vízkeresztről, a gyertyaszentelésről és a farsangról sem. Ebben a kötetben is nagy szerephez jutnak a pontos ételreceptek. Az édesszájúak számára nélkülözhetetlen mű a karácsonyi édességek titkait leleplező fortélyok kifogyhatatlan tárháza. Külön fejezetek tekintik át az olasz, a lengyel, a francia, a német és a magyar konyha ünnepi fogásait, és a stílusos tálalás rejtelmeivel is megismerkedhetünk. Alapos kultúrtörténet és szakácskönyv egyszerre, pompás ajándék!

↗ A gyönyörű külső széles tartalmi spektrumot takar
↙ A műfaj kiváló darabja, nincs okunk az ünneprontásra

„Pont annyit nyújt, amennyit ígér: több megfeküdné a gyomrunk, kevesebb pedig hiányérzetet keltene." **98%**

MARTIN BUCKLEY, CHRIS REES
AUTÓK ENCIKLOPÉDIÁJA

Kiadó: Glória
Kiadás éve: 2001.
Ára: 9 980 Ft



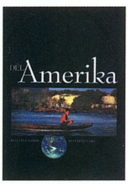
Az autógyártás történetének klasszikus aranykorát az ötvenes, hatvanas és a hetvenes évek jelentették. Akkoriban az autó már tömegcikké vált, de még nem veszélyeztette sem környezetünket, sem lelki egészségünket. Akkor még egyéniségük volt a kocsiknak, hiszen nem a számítógép és a szélcsatorna nászából születtek, és tervezőik fantáziájának sem szabtak határt az emelkedő energiaárak. Az iparág és a technika fejlődését olyan „reneszánsz" alkotó egyéniségek szabták meg, mint Bertone vagy Pininfarina. Minden itt van egy kötetben, ami maradandó és szép, egyetlen szóval: ami klasszikus.

↗ Reprezentatív kivitel, pontos leírással
↙ Egy kis időbe telik amíg megértjük a kötet szerkezeti felépítését

„Ez egy olyan ideális ajándék, amelynek készítői sikerrel vették a csúcs felé vezető út minden akadályát." **98%**

LERNER JÁNOS
DÉL-AMERIKA

Kiadó: Kossuth **Kiadás éve:** 2001.
Ára: 6 900 Ft



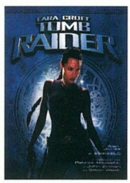
A múltkor ajánlottuk a Kontinensről kontinensre sorozat Észak-Amerikát bemutató darabját, és a kiadó karácsonyra már piacra is dobta az újabb, a déli földrészt bemutató kötetet. Szerzője neves geográfus, maga is több expedíciót vezetett, az ökoturizmus egyik hazai apostola, „mellesleg" pedig a Vista utazásszervezője. Leírásai pontosak, stílusa élvezetes. A kötet szerkezete a sorozat korábbi darabjaihoz igazodik: egy-egy fejezet földünk legváltozatosabb kontinensének egy-egy földrajzi régióját mutatja be. Az egyes fejezeteken belül a geográfiai tudnivalók mellett ugyanúgy helyet kap a kultúrtörténet, mint az élővilág bemutatása. A képanyag minősége sem hagy kívánnivalót maga után, és az ismeretterjesztés igénye most sem ment a szakmai színvonal rovására.

↗ A sorozatban a kötetek mind magas színvonalúak
↙ Sajnos már túl vagyunk a sorozat felén

„Dagadj nemzeti kebel: méltán szerez hírnevet a hazai szerzőknek és a hazai könyvkiadásnak!" **95%**

LARA CROFT
TOMB RIDER

Kiadó: Glória **Kiadás éve:** 2001.
Ára: 2 390 Ft



Larával már többször találkoztunk, ez alkalommal azonban Guttenberg jóvoltából keresztezi utunkat a cyber sztár. Én a Star Wars óta kedveltem meg a filmekhez kiadott hivatalos kézikönyvek műfaját. Abban látom előnyüket, hogy mivel nem kell hozzájuk technikai háttér, mindenhová magammal vihetem őket, miközben akár még olyan illúzióm is támadhat, hogy a könyv formátum következtében az örökkévalóságnak szólnak. Ebből a könyvből megtudhatunk mindent a figura és a film születéséről, annak főszereplőjéről, Angelina Jolie-ról és a többi fontosabb szerepet játszó színészről is. Az effektekért felelős Chris Corbould szenzációs interjúját követően egy, a gyönyörű eredeti helyszíneket bemutató fejezet zárja a gazdagon illusztrált, Olaszországban nyomtatott kötetet.

↗ Mindig jól esik bekukkantani a színfalak mögé
↙ Azért nem ártott volna egy részletes filmográfia

„Ismét egy meggyőző példa arról, hogy a számítógépek szülöttei magukkal ragadják a jó öreg Hollywoodot." **90%**

BEFUTOTTAK...

La Fontaine meséi



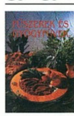
A teljes magyar kiadást vehetjük kezünkbe a XIX. század leghíresebb francia könyvillusztrátorának mintegy háromszáz rajzával. A sötét tónusú, misztikus és tragikus hangulatot árasztó képeket ma is a műfaj klasszikus irányzatának csúcsteljesítményei közé sorolják. Nemcsak képzőművészeti albumként és könyvészeti műremekként, hanem szépirodalmi műként is kitüntetett hely illeti meg a polcon. **(Kossuth)**

Freud élete képekben és szövegekben



Nincs sok esély arra, hogy ennél pontosabb és körültekintőbben szerkesztett képes breviáriumot vehessünk a kezünkbe. A szövegek és a fotók nagy részét a Freud család tagjai bocsátották a szerkesztők rendelkezésére. A gondos kiadó kiegészítéseinek köszönhetően egy meglepően objektív szemléletű, de ugyanakkor a nagy személyiség szubjektív, intim világát is sikerrel közvetítő mű született. **(Glória)**

Fűszerek és gyógyfüvek



Akár a fűszerezés kislexikonának is nevezhetnénk. Áttekintést ad a föld különböző tájaira jellemző fűszerezési szokásokról, bemutatja a fűszerkereskedelem történetét és gyakorlati tanácsokat ad a fűszernövények otthoni termesztéséhez is. A sok hasznos ismeretet ki is próbálhatjuk, hiszen 110 különböző ételrecept segít bennünket abban, hogy elsajátítsuk a fűszerek helyes adagolásának tudományát. **(Kossuth)**

A HÓNAP FILMJE



CSOCSÓ

Rendező: Koltai Róbert
Szereplők: Koltai Róbert, Máté Gábor, Tóth Ildikó, Gáspár Sándor, Kováts Adél
Gyártó: Cinema Film Kft.
Forgalmazó: Budapest Film

Koltai Róbert 1992-ben robbant be a magyar filmgyártásba és rögtön magasra állította mércét: a Sose halunk meg egyrészt kiemelkedő és maradandó alkotásnak bizonyult, másrészt pedig kijelölte a hazai filmgyártás jövőjének egyik lehetséges irányát. Megalkotta a tömegfilm és szerzői film határán egyensúlyozó, külföldön már bevált hibrid első sikeres magyar variánsát. A szakma is elismerte, a közönség is megtöltötte a mozikat és jól szórakozott. 1995-ben ezt követte a Szamba, 1997-ben a Kernnel közösen készített A miniszter félrelép, 1998-ban pedig az Ámbár tanár úr. A publikum hűséges maradt hozzá, annak ellenére, hogy ezek a filmek súlytalanabb kommersz vígjátékok voltak, a kritikusok viszont fanyalogni kezdtek. A dolog odáig fajult, hogy az egyik utolsó próbálkozása után egy kritikusa azt tanácsolta neki, hogy a magyar film érdekében jobb lenne, ha néhány évig egyáltalán nem készítene filmet. Be kell vallanom, hogy ha nem is teljesen, de részben egyetértettem vele, mert úgy véltem, hogy Koltai a vígjátékgyártás „Illetékes elvtársaként" valóban belemerevedik abba a szentimentális blödlibe, amit egyébként a harmincas években sokkal nagyobb hatékonysággal gyártottak a pesti filmstúdiók. Most eljött az ideje, hogy a filmítészek hamut szórjanak a fejükre és bevallják, hogy elhamarkodottan ítélkeztek.

A képzelt helyszín Dunapüspöki, minden bizonnyal valahol a Dunapentele-Sztálinváros-Dunaújváros Bermuda háromszögében található, az időpont pedig az ötvenes évek eleje. Csomai Gusztáv, (Koltai Róbert) a helyi iskola tanára épp munkatáborban tölti büntetését, de Pék Antal a kissé gerinctelen, ám jóérzésű párttitkár (Máté Gábor) Piroska, az iskolaigazgatónő (Pogány Judit) kérésére kihozza onnan, mert nélküle nincs se focicsapat, se május elsejei ünnepség. Adva van tehát a megszokott sztálinista társadalmi közeg, amelyről működtetői is tudják, hogy merev marad mint a kihűlt salak, ha nem tölti meg valaki élettel. Ez a valaki pedig a nonkonform, csupaszív Csocsó. Mindenkinek szüksége van rá: az állandóan gyanakvó ÁVH alezredes Gubinyi Dezsőnek (Gáspár Sándor) azért, hogy mégis menjenek valahogy a dolgok, a többieknek pedig azért, hogy túléljék ezt az egészet. Ez lenne a nem teljesen ismeretlen alaphelyzet. Koltai valóban visszatalál a Sose halunk meg Gyuszi bácsijához, és ellentétben a későbbi karakterekkel, nem engedi meg neki, hogy elmerüljön a műfaji sablonokban. Ehelyett felépít egy három hősből álló erőteret (Gubinyi-Pék-Csocsó) és ebben mozgatja főhősét. Gubinyi egy kegyetlen mini Sztálin, Pékről megmintázhatnák az opportunizmus szobrát, de mindkét figura élettel teli. Gubinyi teljesen túlrajzolt, már-már abszurd karaktere azért hiteles mert mindenkitől – még magától is – retteg; ezért iszik és ezért fél, hogy megcsalja a felesége, a szép Lidike (Kováts Adél), aki valóban nem tud ellenállni Verébnek, az amorozó szerepbe bújt focistának (Stohl András). Gubinyinak van oka félni, mert miatta félelmetes a rendszer, és annyiban szánnivaló, hogy tisztában van ezzel: a sztálinista skizofréniát csak a kisüstivel képes egyensúlyban tartani, és még rosszabb neki ha józan. Pék párttitkár a beijedt kisember, aki megrémül saját gerinctelen előremenekülésétől. Csocsó pedig úgy fogja át ezt az erőteret, hogy miközben teljesen felőrlődik benne, meg is változtatja világát. Lesz focicsapat, nyernek is, és lesz boldog május elseje. De a rendező teljes ötlettára és Máthé Tibor operatőr minden képi fantáziája szükséges ahhoz, hogy amikor fújni kezd a szél, – és azzal fenyeget, hogy elsodorja ezt az egész ellentmondásos világot- akkor a léggömbök segítségével végre a valóság fölé emelkedhessen hősünk. **PCF**



PCF Vélemény

„Több kevéssé sikeres próbálkozás után úgy tűnik, hogy a filmkomédia sikerrel zárja az évünket."

Film: **95%**
Megvalósítás: **94%**

SÜTI, NEM SÜTI

Író, rendező: Woody Allen **Szereplők:** Woody Allen, Tracy Ullman, Hugh Grant, Elaine May **Gyártó:** Sweetland Films **Forgalmazó:** Budapest Film



Ray Winkler (Woody Allen) egy kisstílű és ügyefogyott gengszter, aki megveszi a bankkal szomszédos cukrászdát, hogy aztán alagutat fúrva jusson el a páncélteremig. Míg a fiúk odalenn dolgoznak, Winklerné a figyelem elterelése okából csodás ízű sütiket árul. A bankrablásból bórleszk lesz, a sütikből viszont meggazdagodnak. Ekkor aztán a rendező hangot vált és kezdetét veszi egy másik történet, amely az újgazdag kispolgárok lelki problémáit és a felsőbb körökbe való bejutás visszásságait taglalja. A fricskákból nem csak a felkapaszkodni vágyó kispolgárok, hanem a romlott gazdagok is megkapják a magukét. Ebben is sok a humor, bár ez az opusz sem éri el a korai Woody Allen filmek színvonalát.

↗ Woody Allen még akkor se rossz, ha rutinból rendez és játszik
↙ Azért jó tudni, hogy volt is, lesz is ennél jobb filmje

„Erkölcsnemesítő komédia, a mestertől átlagos, de az átlagos felhozatalhoz képest átlagon felüli színvonalon."

90%

ZOOLANDER, A TRENDKÍVÜLI

Rendező: Ben Stiller **Szereplők:** Ben Stiller, Christine Taylor, Owen Wilson, Will Ferrer, Milla Jovovich **Gyártók:** Paramount, Village Roadshow és mások **Forgalmazó:** UIP-Duna Film



Miután a divatvilág újonca Hansel (Owen Wilson) megfosztja Zoolandert, (Ben Stiller) az agyatlannak tűnő szupermodellt az „Év Férfimodellje" címtől, hősünk kizökken, majd kisvártatva bekattan és keresni kezdi az élet értelmét. Gyökereit kutatva szénbányásznak áll, nem sok sikerrel. Visszatér Manhattenbe és kihívja Hansent egy „riszaviadalra" (csúcsjelenet poénfergeteggel), majd az újságírónő Mathilda (Christine Taylor) oldalán egy bonyolult politikai cselszövés leleplezőjeként közelít rá a való életre, és mivel helyén a szíve, nem is esélytelenül... A mellékszerepekben olyan önmagukat játszó nagyágyúkat láthatunk mint David Bowie, Claudia Schiffer vagy Winona Ryder.

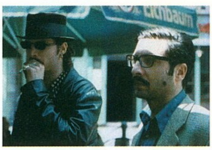
↗ Klassz, és nem kizárt, hogy Stiller rendezőként is sokra viszi
↙ „Csak" annyi látszik, hogy vígjáték rendezőként megállja a helyét

„Stiller a Divatdiktátorok című film főcsapását követve alkotott egy kusza, ám posztmodern komédiát."

91%

REMÉNYTELEN GYILKOSOK

Rendező: Dito Tsintsadze **Szereplők:** Nicole Seelig, Misel Maticevic, Lasha Bankradze, Elie James Blezes **Gyártó:** Home Run Pictures, Rammel Films **Forgalmazó:** Budapest Film



A rejtelmes összetételű stáblista egy német vígjátékot takar. Szerencsétlen hősei mindannyian valahonnan a mesés vadkelet, vagy az ugyancsak elmaradott, egzotikus nyugati félteke vidékéről kerekedtek fel, hogy megcsinálják a szerencséjüket, ha nem is Amerikában, de legalábbis a németországi Mannheimben. Van köztük horvát és grúz bérgyilkos, törékeny vietnámi prosti és Haitiból elszármazott óriási termetű menekült. Gyilkolniuk kellene, de a feladat meghaladja képességeiket, hiszen nehéz az illegális bevándorlók sorsa német földön: mindig kifog rajtuk az a fránya nyugat. A kiszemelt áldozat többször is megmenekül, de végül mégiscsak összehoznak egy gyilkosságot...

↗ Abszurd poénokra épülő, kedves komédia
↙ Nem látok benne hibát

„A kényes témát feszegető vígjátékban jól megfér egymással a harsány hahota és az érző szív."

92%

FEKETE TIGRIS KÖNNYEI

Rendező: Wisit Sartsanatieng **Szereplők:** Chartchai Ngamsan, Stella Malucchi, Supakorn Kitsuwon, Arawat Ruanvuth **Gyártó:** Aitchi Arts Center, Film Bangkok, Five Star Pr. **Forgalmazó:** Budapest Film



Jó hír a távol-keleti filmek barátainak: a kínai, tajvani és koreai filmek mellett most a thai film is megjelent. A „kis tigrisek" és szomszédaik filmgyártása már régen túljutott azon a szinten, hogy harcművészetben jártas hősei ezerrel mozognak és felmásznak a falra. Nosztalgikus életképet kapunk sok akcióval és romantikus szerelmi szállal feldúsítva. A világháború elől Bangkokból vidékre menekülő arisztokrata családból származó kislány beleszeret egy szegény földművesfiába. Tíz évvel később ismét találkoznak, a tervezett esküvő előtt azonban a vőlegény családja bajba kerül. A társadalmi igazságtalanságok ellen küzdő férfi az ország leghírhedtebb banditájává válik.

↗ Bájos, ahogy a keleti kultúra bedarálja a hollywoodi kliséket
↙ Barátaink néha félrenyelnek: torkukon akad a hollywoodi falat

„A szerelmesek közötti társadalmi különbség „osztályharcot" generál: a sziámi kovboj mint szociális bandita."

89%



MIELŐTT LESZÁLL AZ ÉJ

Rendező: Julian Schnabel
Szereplők: Javier Bardem, Andre di Stefano, Oliver Martinez, Johnny Depp, Sean Penn
Gyártó: El Mar Pictures, Grandview Pictures
Forgalmazó: Budapest Film

A film az 1943-ban, Kubában született disszidens kubai regényíró és költő, Reinaldo Arenas életét dolgozza fel. A forradalom neveltje volt, de Castro Kubájában íróként és homoszexuálisként is üldözték. Kilenc regénye közül csak egy jelenhetett meg hazájában, a többit engedély nélkül külföldön publikálta. 1969 és 1973 között illegalitásban élt saját hazájában, ekkor két évre börtönbe zárták. 1980-ban Castro 250 000 „köztörvényesnek" minősített „bűnözőnek" lehetővé tette, hogy elhagyja a szigetországot. A „selejtek" között volt Arenas is, aki New-Yorkban telepedett le, de ahogy az emigránsokkal gyakorta megesik, ott sem találta meg a helyét. 1990-ben aids-ben halt meg.

Schnabel komor filmet készített realista stílusban. Korábbi munkáiról keveset tudunk, ez a második önálló filmje. Szinte a semmiből bukkant fel, de tehetségéhez nem fér kétség. Egyik nagy erőssége a hiteles atmoszférateremtő képesség. Néhány tömör és erőteljes jelenet segítségével sűríti autentikus, mind szociológiai, mind pszichológiai szempontból hiteles drámai hatású szekvenciákba a hetvenes évek kubai szocializmusának embertelenségét. Arenas szerepét egy híres színész-dinasztia sarja, Javier Bardem, a spanyol nyelvű filmgyártás egyik legnagyobb tehetsége alakítja. Almodovar Tűsarok című filmjében láthattuk először a hazai mozikban, majd a Sonka, sonka és a Szájból szájba után ismét Almodovar szerepeltette az Eleven hús című opuszában.

↗ Halvány klisék, igazi dráma
↙ Ha rászánod magad, keserű lesz a katarzis

„Elkerüli a meleg-giccs szokásos buktatóit és szimplán drámai."

93%


fix.tv
interaktív
fix.tv

>>Visszhang

Levelek/E-mailek

>>ÍRJ

Kérdésed, észrevételed van? Írd meg nekünk, mi válaszolunk.



>> United Média Lapkiadó Kft. 1021. Budapest, Hűvösvölgyi út 54. III. épület/1.

Digitális fotózás

Elszántam magam egy digitális gép vásárlására, mert elég sokat utazom, de már halálosan unom, hogy horribilis összegeket fizetek ki a több tekercs filmem előhívásáért, majd ezeket órákig szkennelem, mielőtt beletenném őket a fotóalbumba. Nem tudom azonban, hogy mennyire adják vissza a színeket a digitális gépek és milyen minőségű képeket lehet velük készíteni. Egyáltalán, milyen márkát érdemes venni? Jelenleg egy normál filmes Canon gépet használok, elég jó optikával.

Pósa Borbála

Kedves Bori!

A digitális gépek választéka elég széles, nyolcvanezertől a több milliósig lehet kapni őket hazánkban is. Úgyhogy először azt kell eldöntened, mennyit szánsz a gépre. A százezer körüli gépekkel sajnos még nem leszel elégedett, mert azt sejtem, hogy elég igényes fotós vagy. A komolyabb tudású digitális gépek félmilliónál kezdődnek. Ezek már ugyanazt tudják, mint a normál filmes gépek, hagyományos optikával is rendelkeznek, csak éppen film nincs bennük. Jó felbontású és megfelelő színmélységű fájlokat készítenek, ami neked biztosan nem lényegtelen. A befektetés azonban nem ér véget a gép vásárlásával, ugyanis memóriakártyákból is be kell vásárolnod, ha nem akarsz magaddal laptopot cipelni, ugyanis a 32 Mb-os vagy a 64 Mb-os kártyák is igen hamar betelnek, ha ilyen gépet használsz. A PCF-ben hamarosan olvashatsz a digitális fényképezésről. Egyébként nem tudom tudod-e, hogy már egyre több fotós üzletben csinálnak papírképet a digitális képekről, még a kisebb felbontásúakról is. Nem ragyognak ugyan úgy a színek, mint a dián, de élvezhető minőségű képeket láttam, amikor megnéztem, hogy is működik ez a szolgáltatás.

PCF

Jó fej hivatal

Sziasztok! Végre a kerületünkben is bevezették a kábeltévét (Kispesten lakom), és megrendelhettük a kábeltévés internetet is. Tudjátok milyen feltételekkel? Tízezer forint a havi díj, de csak a belföldi adatforgalom korlátlan, a külföldi letöltésekért 2 Gb fölött minden megkezdett két gigáért négyezer forintot le kell szurkolni! Szerintem ez felháborító! Hát milyen hamar összejön az a két giga, ha az ember egész nap online van? És honnan tudjam én, hogy melyik oldal milyen szerveren van? Szerintem ez így átverés! Sőt, más szolgáltatók ugyanennyi pénzért teljesen korlátlan elérést adnak!

Máté Szabolcs

Szia Szabolcs!

Már mástól is hallottunk a problémáról, de sajnos nem tudunk mit tenni az ügyben. Az említett, de meg nem nevezett cég vagy rájön, hogy ilyen kondíciókkal nem lesz ügyfele, vagy nem. Mindenesetre lehet, hogy érdemes lenne egy konkurens cég ártáblázatát elküldeni a cégvezetőnek! Ha így nem akarsz előfizetni kábelre, akkor ajánlom figyelmedbe az ADSL-t, alig drágább és ugyanolyan gyors, mint a kábeltévés elérés.

>>Mindenesetre lehet, hogy érdemes lenne egy konkurens cég ártáblázatát elküldeni a cégvezetőnek!

Akkumulátor

Hello! Van egy három éves telefonom, amit nagyon szeretek és semmi baj nincs vele, de az akkuja már nagyon nem bírja, hiába kíméltem, soha nem töltöttem rá, meg volt formázva stb. Az eredeti akku nagyon drága, az utángyártottakban pedig nem bízom! Mit tegyek, mert nem nagyon szeretném lecserélni a telefonomat, annyira meg vagyok elégedve, ráadásul ezek az ilyen-olyan csicsás újak nem is tetszenek!

Mester Csaba

Szia Csaba!

Sajnos az akkuk akkor is meghalnak egyszer, ha kíméled őket. De több lehetőséged is van: vehetsz használt, de gyári aksit, ami biztosan fiatalabb és jobb, mint a tiéd, de ez elég zsákbamacska. Vehetsz eredetit, ez drága. Az utángyártott akkuk olcsók, de ne a legolcsóbbat és a legnévtelenebbet vedd meg, mert azok nagyon



A komolyabb digitális gépek félmilliónál kezdődnek.

Küldj e-mailt!

Imádunk levelet kapni. Ilyenkor ébredünk rá, hogy milyen sokan olvassátok a magazint. Szóval bármilyen véleményed, kérdésed van küldj egy e-mailt és mi örömmel válaszolunk.

pcformat@pcformat.hu



rosszak. Szívem szerint azt mondanám, ne vegyél utángyártott cuccot, de ha ragaszkodsz a régi telefonodhoz, csak ez a megoldás, ami megéri. De gondolkozz el egy új telefon megvételén, előbb utóbb csak találsz olyat, ami tetszik, elvégre a mobilok fölött is eljár az idő...

CPU

Sziasztok! Először is gratulálni szeretnék a PCF színvonalához úgy külalakban, mint tartalomban! Két megjegyzést szeretnék hozzáfűzni a novemberi számban megjelentekhez! „CPU fejlesztés" cím alatt az olvasó azt kérdezi, hogy milyen problémák lehetnek a CPU cserével K6-ról Athlonra. A válaszban az szerepel, hogy semmi. No itt azért álljunk meg 1 szóra, ugyanis az AMD K5, K6, K6-2 processzorok Socket 7-es alaplapokban futottak, míg az Athlonokhoz Slot-A v. Socket-A alaplap dukál tokozástól függően. Én azt javasolnám, hogy a csere után installálja újra a Windows-t, mert azért biztos, ami biztos.

A 117. oldalon a Quantum HDD gyártásról esik pár szó benne. Bizonyára elkerülte a figyelmeteket, hogy a Maxtor megvásárolta a Quantum HDD gyártó üzemeit, s azok a Quantum HDD-k, amik még jelenleg raktárról kaphatók a jövőben már Maxtor felirattal jönnek le a szalagról. Én a napokban már találkoztam olyan vinyókkal, amelyeken a chipek még Quantumként köszöntek vissza, a HDD felirata viszont Maxtor volt.

Első nekifutásra ennyi. Nem kötözködni akartam, csak gondoltam a lektor figyelmét elkerülték ezek a dolgok. Ha bármiben tudok segíteni, szívesen állok rendelkezésetekre!
Üdv: Medgyes László

Kedves László!
Köszönjük a gratulációt és a válaszokat is. Sajnos a tömörség néha a precizitás rovására megy, de még szerencse, hogy vannak ilyen lelkes és segítőkész olvasók, mint TE! A Windows installálás amolyan biztos, ami biztos hozzáállás, én már láttam olyat, hogy jól működött újrahúzás nélkül is, de olyat is, ami nem. Hát ki érti a Windows lelkivilágát, ugyebár...

Ha bármikor hasonló jellegű közlendőid vannak, ragadj klaviatúrát egész nyugodtan! Nekünk ez nem szégyen, sőt...
PCF

Install

Sziasztok! Múlt hónapban megvásároltam a Magazint DVD-melléklettel, viszont az Angol Nyelv Kalauzt csak nehézségek árán tudtam elindítani. Meg lehetne oldani, hogy a lemezről azonnal induljanak a programok?
Üdv: Tamás



Az új mobilokat is hamar megszereti az ember!

Kedves Tamás!
Némely szoftver a technika ördöge miatt HTML alapú menüből nem futtatható. Dolgozunk a problémán. Addig viszont kétséges esetekben megtalálod az .exe fájl nevét az Install rovatban a program leírásában. Annak viszont örülünk, hogy ezt az apró problémát önnálóan is sikeresen orvosoltad. Ha mások nem voltak hasonlóan leleményesek: Válaszd a Futtatást a **START** menüből, és írd be: **D:\start.exe**. (A D: helyére írd a DVD-ROM-od betűjelét) majd nyomj OK-t.
PCF

>>LEVÉL MORZSÁK

Mikor érdemes P4-est venni?

Hali! Már nagyon venném egy P4-est, de egyelőre megfizethetetlenül drága. Mikor lesz olcsóbb? Egyáltalán, vajon a játékok gyorsabbak lesznek-e, mint a PIII-mal?
Zoli

Kedves Zoli!
A játékok biztosan gyorsabbak lesznek, de nem annyival, mint amennyivel többe kerül a Pentium4. Egyelőre még nem írtak olyan sok játékot úgy, hogy azok ki is használják a P4 jó tulajdonságait, úgyhogy szerintem egyelőre tedd zsebre a pénztárcádat, vagy egy jó gyors PIII-ba ruházz be, sokkal jobban megéri.

Sziasztok! Szerintetek érdemes most mobiltelefont venni, vagy karácsony előtt úgyis lejjebb mennek az árak? Régebben sokkal jobban ki lehetett számítani, milyen telcsik lesznek akcióban, ma már sajnos nem.
Gábor

Kedves Gábor!
Ha olcsó mobilt akarsz venni, vedd meg bátran, mert a legolcsóbb telefonok árai már nemigen mennek lejjebb. A karácsonyi akciókban a közép és felső kategóriás mobilok árát szokták jelentősebben levinni!



↘AZ ISTEN ÁLLATKERTJE... HOMESTATION

Valóság, vagy pletyka? Amíg jól szórakozunk, kit érdekel?



Vajon a Microsoft valóban az Xbox újabb verziójának kiadását tervezi, a viszonylag szűk konzol piac helyett a szélesebb otthoni piac megcélzására? Az lehet ennek az eredménye, hogy a Microsoft megszerzi gyakorlatilag a világ teljes otthoni számítógépes piacát? Nos, nem, de minél többet gondolkodunk ezen, annál viccesebbnek tűnik, hogy a Microsoftnak nincsenek ilyen tervek a tarsolyában.

A helyzet az, hogy miután a *PCFormat* pár hónappal ezelőtt kirobbantotta a sztorit, nem kellett hozzá sok idő, hogy az emberek a gúnyolódásról átváltsanak egy, ezzel szöges ellentétben álló naiv álláspontra. Így elismerték, hogy igazunk volt, amikor nagynak és ügyesnek próbáltunk látszani, amikor ezt mondtuk: nahát, mindenki tudott a dologról, de csak mi próbáltuk felhívni a figyelmet arra a történetre, amelyet már az egész világ ismert.

Nem Nietzsche

Akkor talán „tudat alatt", valami olyan megfoghatatlan módon ismerték a helyzetet, amelyet a filozófusok inkább tudatlanságnak neveznének. De mi nem vagyunk filozófusok.

Miről van tehát szó? A HomeStation-ről? Lapozz vissza a szám elejére, és látni fogod, hogy a projektet félretették. De az ötlet egyáltalán nem halt meg.

Látni fogod, hogy a HomeStation remek dolog az átlagos vevő számára, aki szeretné használni az internetet, szeretne játszani néhány játékkal, és akinek a munkájához kell a gép, de nem akar lehetetlen összeget fizetni a számítógépért. Eredetileg úgy volt, hogy olcsó lesz. Úgy volt, hogy csak a tévébe kell bedugni. Úgy volt, hogy a videóhoz hasonlóan lehet majd használni. És azt is ígérték, hogy teletömik szélessávú funkciókkal.

Nahát! Tudtuk, hogy lesz az ügyben egy kis bökkenő. Ezzel az erővel azt is mondhatták volna, hogy a Ford egy új kocsi piacra dobását tervezi 100 000 forintos ár alatt, négykerék meghajtással, ABS-szel, műholdas navigációval, beépített szórakoztatórendszerrel, bőrülésekkel, légkondival, meg sok más extrával, amivel könnyedén el lehet érni az óránkénti 260-as sebességet, és amely hidegfúziós elven működik, mihelyt ez utóbbi eljárást kifejlesztik.

Állítsd ki a csekket

Érted? Az ember szinte már nyúl is a csekkfüzetéért. Csak a hidegfúzióval van egy kis gond. Ha esetleg valakinek elkerülte volna a figyelmét, a hidegfúzió egy valószínűtlen, elméleti lehetőség, ezért egy kalap alá vehetjük annak esélyeivel, hogy a következő évtizedben mindenkinek lesz szélessávú csatlakozása.

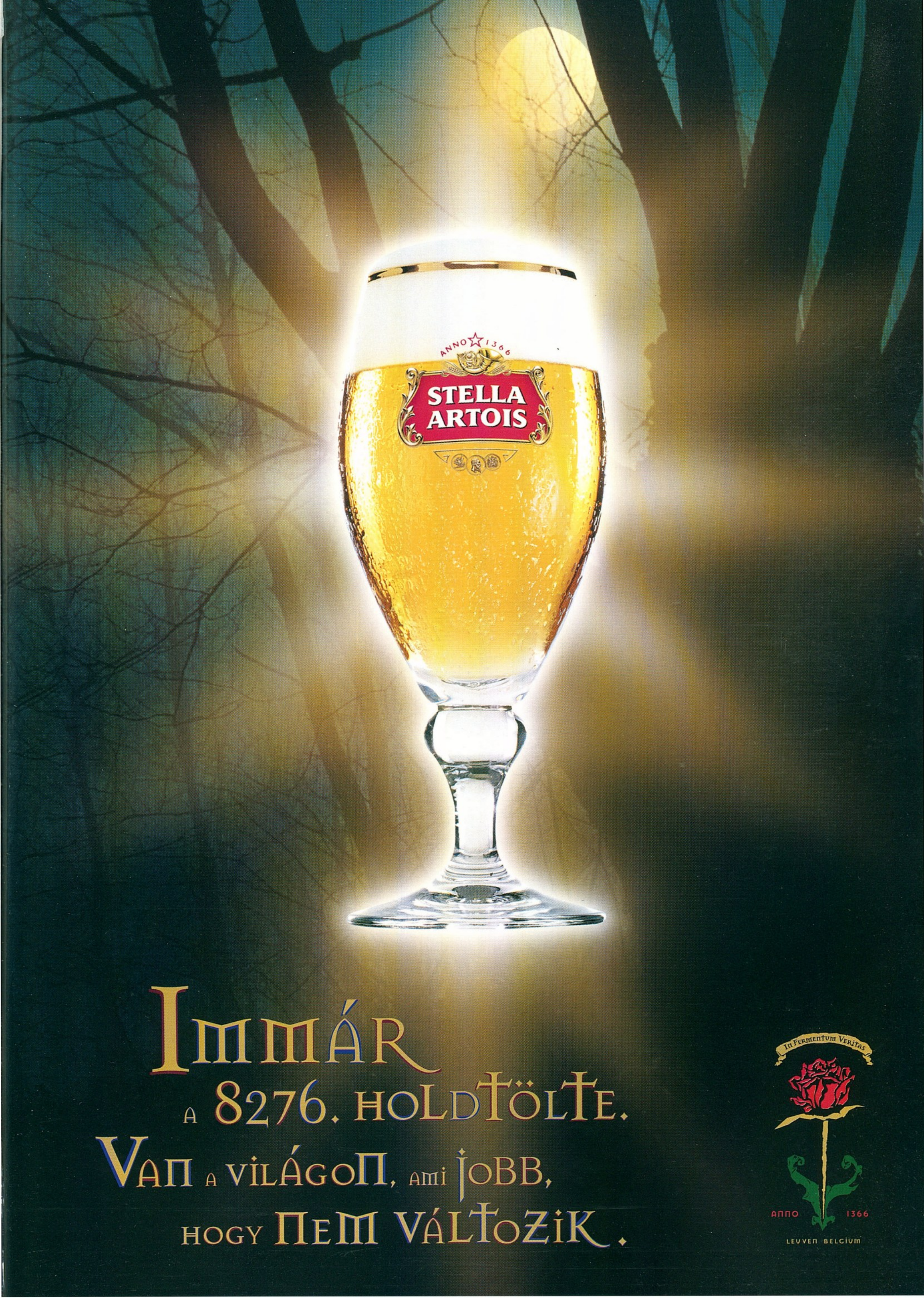
Ügyes húzás, de attól félünk, hogy csak akkor van esély arra, hogy a HomeStation megfeleljen ezeknek az elvárásoknak, ha a Microsoft felvásárolja a Matávot, és megvalósít egy félig (vagy csak negyedrészben) tisztességes szélessávú stratégiát. Ami viszont nem is tűnik rossz ötletnek... **PCF**

>>A hidegfúziót egy kalap alá vehetjük annak esélyeivel, hogy a következő évtizedben mindenkinek lesz szélessávú csatlakozása.



Az új Ford Stupendous! Alig 100 000 forint. Még repül is! (Léggömbre kötve.)

Kobal Collection/Amblin/Universal


ANNO 1366
STELLA ARTOIS
Immár
a 8276. holdtölte.
Van a világon, ami jobb,
hogy nem változik.
In Fermentum Veritas
ANNO 1366
LEUVEN BELGIUM